



**INFOTAINMENT FÜR  
PERSONAL COMPUTER**

B 12623 E

MAI

JUNI

6/94

DM 7.- / öS 56.-

sfr 7.- / hfl 9,50

Lit 8000/DR 1.200



**DOPPELAUSGABE**

**MIT ÜBER 35  
PREVIEWS & TESTS**

- ✓ **F-14 FLEET DEFENDER**
- ✓ **ULTIMA VIII**
- ✓ **UFO**
- ✓ **MEGARACE**
- ✓ **MAGIC OF ENDORIA**
- ✓ **EVASIVE ACTION**
- ✓ **SSN-21 SEAWOLF**

**DAS EXKLUSIV-INTERVIEW  
DIE PROGRAMMIERER VERRATEN ALLES ÜBER  
BUNDESLIGA MANAGER 3**

- ✓ **WAS TAUGEN TV-KARTEN?**
- ✓ **INTERAKTIVE MUSIK-CDs  
AM PRÜFSTAND**
- ✓ **2 HEISSE PREISAUSSCHREIBEN**

**BESSERWISSEN**  
**TIPS. TRICKS. CHEATS. LÖSUNGEN**  
BATTLE ISLE 2 • DOOM  
RASENMÄHERMANN  
PINBALL FANTASIES  
DRAGONSPHERE  
SUBWAR 2050  
u.v.a.







Erfolg auf Rädern !!!



Ein neues Büro...



...ein neuer Job !!!



Pech gehabt was ?!



Der Weg durchs Büro ist lang !!!

# WEP LANER



INKLUSIVE  
**WEP LANER**  
**EXTRA**

DAS SPIEL DER  
**ERFOLGREICHEN**

CD-ROM

**GREENWOOD**  
ENTERTAINMENT

Greenwood Entertainment Software GmbH - Postfach 10 09 47 - 44709 Bochum



## DIE CD - MELKKUH DER BRANCHE?

Wem wäre es noch nicht aufgefallen, daß ein Progi auf Silberscheibe stets ein paar Märker mehr kostet als das Pendant auf Diskette? Klaro, oft gibt's zusätzliche Animationen und Sounds – aber wenn man weiß, daß die Kosten für Material und Duplizierung auf CD ganz erheblich unter denen für ein Disk-Spiel (das ja meist auf etlichen Scheiben daherkommt, während für dieselbe Quantität und Qualität in aller Regel eine preiswerte CD genügt) liegen, wird man doch etwas stutzig. Und wenn man jetzt noch erfährt, daß die Hersteller bei CDs demnächst die Rabatte für den Einzelhandel kürzen wollen, beschleicht einen endgültig ein böser Verdacht: Soll uns beim Medium der Zukunft etwa heute schon die Preiserhöhung von morgen auf's Auge gedrückt werden?

Mit der Problematik konfrontiert, führen die Hersteller gerne das Argument ins Feld, CD-Spiele würden höhere Produktionskosten verschlingen, da vielfach mit teuren Schauspielern und Lizenzen operiert würde. Okay, doch gab es auch auf Disk schon teure Lizenzen, außerdem fallen hier die Verluste durch Raubkopien unter den Tisch – und war das nicht bislang der Hauptgrund für die hohen Softwarepreise? So hieß es jedenfalls immer. Aber vielleicht denkt man in der Branche ja auch bereits einen Schritt weiter, nämlich an die

beschreibbare Schillerscheibe. Denn während in der Presse der Konkurrenzkampf zwischen PowerPC und Pentium zum Krieg der Titanen hochstilisiert wird, hat man bei Sony still und heimlich ein CD-ROM für die beschreibbare Mini-Disc (war ursprünglich für Musik gedacht, konnte sich jedoch nie so recht durchsetzen) entwickelt: Das Teil nennt sich „MD-Data“ und bietet eine geringere Speicherkapazität als der große CD-Bruder – aber 140 MB pro Scheibe entsprechen immer noch gut und gerne 100 herkömmlichen HD-Disketten...

Die Entwicklung im Bereich Multimedia geht also mit Riesenschritten voran, und Ihr könnt live dabei sein, ohne daß es Euch einen Pfennig mehr kostet: Mit der nächsten Ausgabe wird der PC Joker nämlich erstmals samt MULTIMEDIA JOKER ausgeliefert, einem zusätzlichen Heft im Heft zum Heraustrennen und Sammeln! Na, ist das mal eine gute Nachricht für gebeutelte CD-Freaks? Die bessere ist vielleicht, daß auch diese Ausgabe jede Menge tollen Lesestoff für DOSisten aller Klassen zu bieten hat; viel Spaß damit wünscht Euch

*Euer Michael*





# INHALTSVERZEICHNIS

## 6/94

### RUBRIKEN

|                                  |    |
|----------------------------------|----|
| Editorial .....                  | 3  |
| Undercover .....                 | 6  |
| Cocktail .....                   | 7  |
| Hot Spot                         |    |
| Mystery of Life .....            | 8  |
| Red Hell .....                   | 9  |
| Corridor 7 .....                 | 10 |
| Under a Killing Moon .....       | 11 |
| Ghostwriter .....                | 20 |
| <b>Preisauusschreiben</b>        |    |
| Alone in the Dark 2              |    |
| Der Wettbewerb .....             | 24 |
| Top Job .....                    | 26 |
| Update Service .....             | 38 |
| Comic .....                      | 40 |
| <b>Preisauusschreiben</b>        |    |
| Der Clou am Clou .....           | 41 |
| <b>Marktübersicht</b>            |    |
| TV-Karten für den PC .....       | 42 |
| Besserwisser .....               | 45 |
| Besserwisser-Index .....         | 56 |
| PD-Perlen .....                  | 58 |
| Zocker-Olymp .....               | 60 |
| <b>Smalltalk</b>                 |    |
| Werner Krahe & Jens Onnen .....  | 61 |
| <b>Hardware</b>                  |    |
| Memphis .....                    | 64 |
| Formula T1 .....                 | 64 |
| <b>Tip Top</b>                   |    |
| Award Winners Gold Edition ..... | 83 |
| <b>Special</b>                   |    |
| Interaktive Audio-CDs .....      | 84 |
| <b>Joker-Index</b> .....         | 86 |
| <b>Das PC-Parlament</b> .....    | 87 |
| <b>Blackout</b>                  |    |
| Härnmaster .....                 | 88 |
| <b>Grafik-Competition</b> .....  | 90 |
| <b>Joker Shop</b> .....          | 92 |
| <b>Impressum</b> .....           | 94 |
| <b>Mini-Markt</b> .....          | 95 |
| <b>Vorschau</b> .....            | 98 |
| <b>Inserenten</b> .....          | 98 |

Titelstory

Titelstory

Titelstory

Titelstory

Titelstory

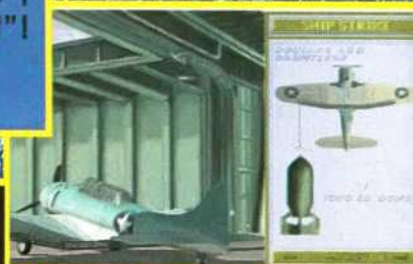


**DEMNÄCHST AUF DIESEM COMPUTER:** Die Zukunft beginnt bereits in diesem Heft – mit brandheißen Previews zu dem Endzeit-Adventure „Red Hell“, dem Doom-Klon „Corridor 7“ und dem aufwendigen CD-Spektakel „Under a Killing Moon“!

Seiten 8 – 11



**HIMMEL UND HÖLLE:** Es wartet dreimal Krieg über den Wolken und eine Schlacht in den Tiefen des Meeres – bei den brandneuen Simulationen „F-14 Fleet Defender“, „1942“, „Evasive Action“ und „SSN-21 Seawolf“! Abheben und abtauchen auf den

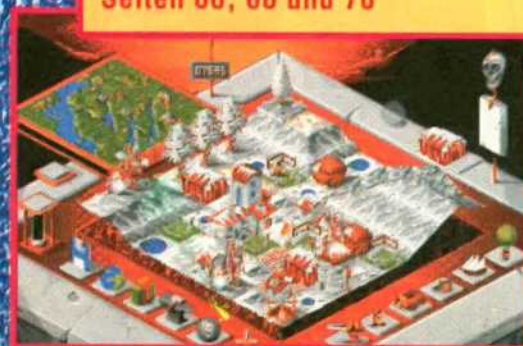


**FRISCH AUS DEM KONVERTER:** Am Amiga haben die ausgeflippten Genremixturen „Cannonfodder“, „Genesisia“ und „Diggers“ ihre Feuerproben bereits hinter sich, jetzt soll der PC erobert werden. Ob's gelingt, erfahrt Ihr auf den

Seiten 66, 68 und 70

**NEUE DESIGNER-HARDWARE:** Die Multimedia-Konsole „Memphis“ bietet CD-ROM und Soundkarte in schicker Verpackung, das Eingabe-Wunder „Formula T1“ ein Lenkrad samt Gaspedal für DOSen-Raser – aber bieten die Geräte auch genug fürs Geld? Abwarten, Tee trinken und nachlesen auf

Seite 64







**PHANTASTISCHE WELTEN:** Rollenspieler sind gewiß schon auf „Ravenloft“, „The Elder Scrolls“ und natürlich „Ultima VIII“ gespannt, während sich Strategen auf „Magic of Endoria“ freuen – freuen wir uns gemeinsam auf die Tests auf den **Seiten 12/13, 14, 16 und 72/73**



**CD-POWER PUR:** Die Schillerscheiben mit dem SF-Rennen „Megarace“ und dem Ganoven-Schießstand „Who Shot Johnny Rock?“ bieten allemal schillernde Präsentation – aber wo schillert auch der Spielspaß mit? Steht alles auf den **Seiten 77 und 78**



**SPEZIELLE SPECIALS:** „TV-Karten für den PC“ rüsten Eure DOSe zur Glotze hoch, während der Artikel „Interaktiv und multimedial: PC-Pop“ von neuartigen Audio-CDs berichtet. Alles über die Standards von morgen schon heute auf den **Seiten 42/43 bzw. 84/85**



## TESTS

### ACTION SECTION

Ballern & Geschicklichkeit



|                              |    |
|------------------------------|----|
| Breakline .....              | 82 |
| Doofus .....                 | 80 |
| Mick... im Zauberschloß..... | 82 |
| Road Roll .....              | 80 |
| Who Shot Johnny Rock? .....  | 78 |

### BRAINSTORM

Tüfteln & Taktieren



|                        |    |
|------------------------|----|
| Eye of the Storm ..... | 74 |
| Magic of Endoria ..... | 72 |

Titelstory

### ECHTZEIT

Fliegen, Fahren & Finanzen



|                           |    |
|---------------------------|----|
| 1942 .....                | 30 |
| Carriers at War 2 .....   | 32 |
| Evasive Action .....      | 34 |
| F-14 Fleet Defender ..... | 28 |
| Regent .....              | 32 |
| SSN-21 Seawolf .....      | 33 |

Titelstory

Titelstory

Titelstory

### EXPLORER

Adventures & Rollenspiele



|                           |    |
|---------------------------|----|
| Myst .....                | 18 |
| Ravenloft .....           | 16 |
| The Elder Scrolls .....   | 14 |
| Ultima VIII – Pagan ..... | 12 |

Titelstory

### SCHWEISS & TRÄNEN

Sport & Management



|                   |    |
|-------------------|----|
| F1 .....          | 76 |
| Lamborghini ..... | 76 |
| Megarace .....    | 77 |

Titelstory

### TWILIGHT

Exotisches & Genre-Mixturen



|                   |    |
|-------------------|----|
| Cannonfodder..... | 66 |
| Diggers .....     | 70 |
| Genesia .....     | 68 |
| UFO .....         | 36 |

Titelstory

**DAS EXKLUSIV-GESPRÄCH:** In dieser Ausgabe haben wir die beiden „Bundis“ Werner Krahe und Jens Onnen zu Gast – wer also erfahren will, auf welche Neuheiten er sich beim „Bundesliga Manager 3“ freuen darf, der blättert schleunigst zu den **Seiten 61 – 63**



# UNDER COVER



Jetzt heißt es Scherz beiseite, denn in unserer Ecke für ansonsten streng gehütete Betriebsgeheimnisse lüften wir heute die Identität der drei April-Enten aus dem letzten Heft – seid Ihr uns auf den Leim gekrochen? Scherz Nummer eins war natürlich Michaels Goodwill-Aktion im Cocktail. Leicht zu

durchschauen: Selbst wenn er wirklich derart prominente Freunde hätte, würde der alte Geizkragen doch nie Gratis-Shirts verteilen! Auf unsere zweite Ente ist zumindest schon mal der Hersteller des Nintendo-Games „Young Merlin“ hereingefallen – Virgin beschwerte sich bitterlich, daß wir „wohl ver-

sehtentlich“ ein Foto ihres Programms im Test zur digitalen Schweinerei „Sim Slaughter“ abgedruckt hätten! Zu guter Letzt müssen wir auch die Action-Fans enttäuschen, denn das geniale „DumDum“ ist ebenfalls auf dem Mist in unseren Köpfen gewachsen. Na ja, wäre auch zu schön gewesen...

Wer bei der Entenjagd einen Preis geschossen hat, erfährt das wie gewohnt im Zocker-Olymp, während wir an dieser Stelle noch versichern wollen, daß es sich bei dem für die nächste Ausgabe angekündigten Heft im Heft (genau, viele zusätzliche Seiten!) namens „Multimedia Joker“ keineswegs um einen Scherz handelt!

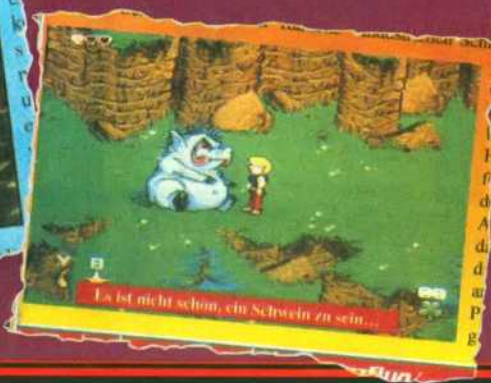


Das Original-Foto (aus „Focus“)



...und unsere April-Version

Das Schwein aus dem fiktiven „Sim Slaughter“ gehört eigentlich Virgins „Young Merlin“ für das Super Nintendo



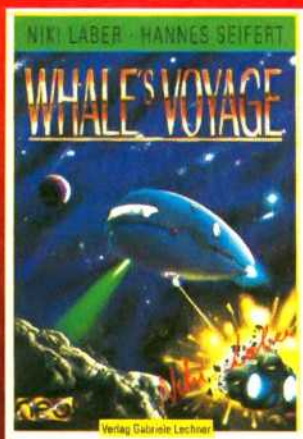
Auch die Redaktions-Monster waren nur ein Scherz, für „DumDum“ haben wir lediglich in Bilder aus „Doom“ unsere Köpfe einkopiert

**EXKLUSIV**

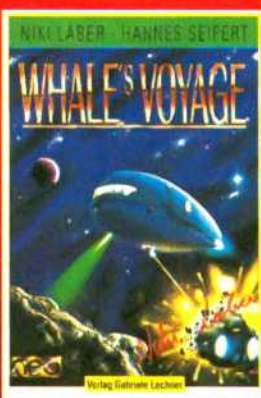
## HABEN, WAS KEIN ANDERER HAT!

**3 WAHNSINNS-NEUHEITEN IM JOKER-SHOP**

**NEU**



Das vom Autor handsignierte **WHALE'S VOYAGE-BUCH** ist nicht nur eine Komplettlösung zum Spiel, sondern vor allem ein echtes Rollenspiel zum Mitmachen! Komplett: nur abenteuerliche 39,- DM



Exklusivität im **DOPPELPAK!** **WHALE'S VOYAGE-BUCH & CD** kommen vom Autor bzw. Komponisten handsigniert zu Euch, um Augen und Ohren gleichzeitig zu verwöhnen! Der Komplettpreis: verbilligte 50,- DM



Das haut den stärksten Robot um: **TERRICAN-CD** 16 Mega-Tracks von Chris Hülsbeck in einer vom Meister persönlich handsignierten Sonderauflage! Kostenpunkt: nur musikalische 31,- DM

**BESTELLADRESSE: Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn**

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)



## SURROUND-SOUND

PC-Boxen machen erstens oft optisch nicht viel her und stehen zweitens meist nicht in Ohrenhöhe – Logic 3 hat deshalb nun ein ebenso hübsches wie „anhängliches“ Lautsprechersystem geschaffen.

Die „ScreenBeat 3“-Aktivboxen lassen sich direkt am Monitor befestigen, verursachen durch ihre magnetische Abschirmung keinerlei Bildstörungen und ar-

beiten auch mit einem Walkman oder Discman zusammen. Fast noch erfreulicher ist der Preis: Nur runde 40 Märker will der digitale Musikalienhandel für die tönenden Henkelmäner haben.



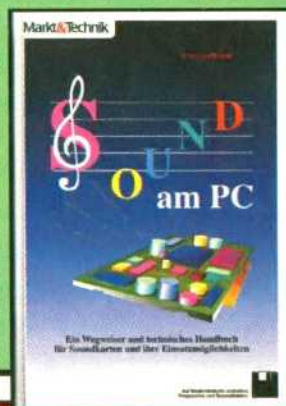
## LESE-UNTERRICHT

Da Gegensätze sich bekanntlich anziehen, haben wir in unserer Leseecke zwei Bücher zusammengepackt, wie sie unterschiedlicher kaum sein könnten – bloß in der Qualität sind sie sich einig!

So handelt Klaus Dembowskis 370 Seiten starkes Grundsatzwerk „Sound am PC“ (Markt & Technik, 59,- DM) das klangvolle Thema wirklich erschöpfend ab. Empfehlen kann man den Wälzer trotzdem nur Computer- oder Musikprofis, die mit all den Schaltplänen, Pinbelegungen und ähnlichem Technik-Kram auch etwas anzufangen wissen. Zu beziehen im Buchhandel. Auch, aber nicht nur für Einsteiger gedacht ist dagegen die „CD-ROM Taschentabelle“ (Hof-

acker, 100 Seiten, 9,90 DM) aus der Reihe „Info Compact“. Und so schmal diese Broschüre äußerlich ist, so stark ist ihr Inhalt, findet man hier doch tatsächlich alle wichtigen Informationen über die Schillerschleiben und die entsprechenden Laufwerke. Bezugsadresse:

Ing. W. Hofacker GmbH  
Tegernseer Str. 18  
83607 Holzkirchen  
Tel.: 08024/7331  
Fax: 08024/7580



## HOT-LINE

Wer bei seiner Soundblaster-Karte den Einschaltknopf nicht findet, kann sich ab sofort kompetenten Rat direkt

vom Hersteller holen. Die Nummer der neuen deutschen Hotline von Creative Labs lautet: 02131/102838

## POLIT-ABENTEUER

Das Superwahljahr 1994 treibt die merkwürdigsten Blüten: Sogar die SPD ist jetzt unter die Spieleproduzenten gegangen und bringt demnächst das Adventure „Abenteuer Europa“ heraus!

chen Test unterziehen – sobald wir es in die Finger bekommen.

Der Held ist ein Journalist namens Fred Beck, der unsere neue europäische Heimat vor den Machenschaften eines bösen Gangsterbosses bewahren muß. Da fühlen wir uns natürlich ganz persönlich angesprochen und werden das Teil einem kritischen, unabhängigen und überpartei-



## STARK-STROM

Bei Stromausfall kann man zwar auf die Spiele unserer Rubrik Blackout zurückgreifen, den PC aber vergessen – es sei denn, man sorgt rechtzeitig für Abhilfe, etwa durch das Power Stand By System „Patriot SPI“ von Best.

Kaum etwas ist ärgerlicher als Datenverlust durch

plötzlich ausbleibenden Saft aus der Steckdose, was ja oft bereits bei einer kleinen Stromschwankung der Fall sein kann. Wer also seinen Spielfortschritt oder gar die aktuelle Arbeit mit der Textverarbeitung gegen derlei Widrigkeiten schützen will, sollte sich so ein Gerät zulegen – es ist ab ca. 400 Mark in diversen Leistungsstärken erhältlich und überbrückt Power-Krisen etwa 30 Minuten lang. Weitere Infos und Bezug über:

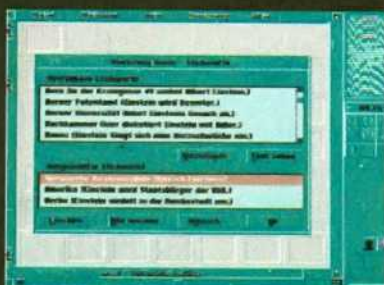


Best Power Technology GmbH  
Am Weichselgarten 23  
91058 Erlangen  
Tel.: 09131/77700  
Fax: 09131/777050



# MYSTERY of LIFE

Ein Schelm, wer hier an digitalen Aufklärungsunterricht denkt: Das Geheimnis des Lebens entpuppt sich als originelles Strategie-Quiz, bei dem man prominente Persönlichkeiten über ihre Biographie identifizieren soll.



Verantwortlich für die unverbrauchte Spielidee zeichnet mvg, ein Ableger des bisher vornehmlich durch Pauksoft in Erscheinung getretenen Herstellers Intermedia. Das Konzept des wohl schon in den nächsten Tagen erscheinenden Games für Menschenkenner erinnert zunächst eher an ein Gesellschafts- oder Brettspiel: Der Solospieler soll möglichst schnell herausfinden, welche Person hinter den Informationshäppchen steckt, die er nach und nach erhält.

Dabei kann es sich um lebende oder schon verstorbene Promis, aber auch um fiktive Wesen und sogar berühmte Tierpersönlichkeiten handeln – von Astrid Lindgren über Sigmund Freud, Flipper, Donald Duck und Robinson Crusoe bis zum Göttervater Zeus ist alles möglich. Auf der schachbrettähnlichen Spielfläche befinden sich eine Zeit- und eine „Sachgebietsachse“ sowie 595 Felder, auf denen man den entsprechenden Lebenslauf allmählich zusammenpuzzelt. Dafür werden Spielsteine mit Infos aus neun Kategorien (private Vorlieben, beruflicher Werdegang, Zitate etc.) bereitgestellt, für die man allerdings jedesmal einen Teil seines wertvollen Punktevorrats opfern muß. Wer bei der Raterei nicht so recht vorankommt, darf je nach gewähltem Schwierigkeitsgrad auch bis zu dreimal pro Sitzung auf eine Hilfefunktion zurückgreifen. Sobald man sich seiner Sache sicher ist, muß man im „Fragehaus“ noch 30 Quizfragen zu dem geheimnisvollen VIP korrekt beantworten. Zu guter Letzt werden anhand der benötigten Spielzüge die erzielten Punkte berechnet, zur Belohnung darf man sich dann noch in einer Highscoreliste verewigen.

So interessant das Ganze im Prinzip klingt, so mager wirkt auf den ersten Blick die Zahl von wahrscheinlich nur 25 fixfertig vorgegebenen Personen, die das Programm enthalten soll. Doch immerhin ergeben sich daraus bereits 1.000 verschiedene Startoptionen und Spielkombinationen; außerdem wird ein „EGO-Workshop“ eingebaut sein, mit dem man nicht bloß Zugriff auf die bestehende VIP-Datenbank hat, sondern zusätzlich auch seine eigenen Berühmtheiten in das Geheimnis des Lebens einweihen, sprich integrieren kann. Steuerungstechnisch hat man sich auf Pulldownmenüs und viel Arbeit für die Maus einzustellen, optisch werden neben der eigentlichen Spielfläche noch hübsche Portraitgrafiken geboten, die synchron mit den erbrachten Rateleistungen langsam am Screen aufgebaut werden.

Zudem ist eine spezielle CD-Ausführung mit etwas opulenterer Präsentation angekündigt – aber warten wir erst mal die Normalversion des Games ab, zu der wir Euch mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit schon im nächsten Heft einen ausführlichen Testbericht liefern können. (md)





# RED HELL

**Wer sich heute aus der Masse der Adventures mit einer wirklich provozierenden Story abheben will, hat es nicht leicht – aber das junge Castleworks-Label aus dem texanischen Dallas schafft das mit links!**

Der Titel des in Europa von Cyberdreams vertriebenen Abenteuers ist nämlich durchaus politisch gemeint – er steht für ein Szenario, das man sich ungefähr wie den Alptraum eines kalten Kriegers vorstellen muß, der gerade im Kino „Total Recall“ gesehen und anschließend zu Hause noch ein bißchen „KGB“ gezockt hat... Wir schreiben das Jahr 2020, doch hat die Geschichte ein paar unschöne Wendungen genommen: Die Sowjets haben den Zweiten Weltkrieg und den atomaren Wettlauf gewonnen, was ihnen im Ergebnis die Weltherrschaft eingetragen hat – die rote Fahne mit Hammer und Sichel flattert sogar über dem Weißen Haus! Die nunmehr allgegenwärtigen kommunistischen Industriekombinate haben die Erde selbstverständlich an den Rand des ökologischen Super-GAUS gebracht, kurzum, auf unserem schönen blauen Planeten herrscht die rote Hölle. Hier kommt nun Mark Constantine ins Spiel, eigentlich ein braver Durchschnittsbürger – bis er erfährt, daß sein Sohn als Dissident verleumdet wurde und deshalb jetzt gnadenlos vom „System“ gejagt wird. Die Suche nach seinem untergetauchten Stammhalter führt den umtriebigen Papa durch ein Zeittor, was ihm nicht nur ermöglicht, das schreckliche Geheimnis des russischen Siegs im Zweiten Weltkrieg aufzudecken, sondern auch den Verlauf der Historie wieder ein wenig geradzurücken.

Für die technische Seite ihres spielerischen Polit-Komplots haben die Texaner tief in die Kiste mit den Sierra-Adventures gegriffen und eine klassische Maus-/Iconsteuerung hervorgezogen. Auch die Darstellung der rund 70 Locations aus der Seitenansicht, die liebevolle Ausgestaltung der Räumlichkeiten und die eingestreuten Gesprächssequenzen mit den örtlichen Kommunisten und Kapitalisten folgen bewährten Gestaltungsmustern. Der Großteil der Grafiken ist von Hand gezeichnet, dazu gibt's digitalisierte Personenportraits und gelegentliche 3D-Animationen. Akustisch wird den Spieler neben der Begleitmusik auch Sprachausgabe erwarten. Für den Bereich Innovationen ist ein sogenannter „Personal Information Manager“ (PIM) zuständig, der dem Helden jederzeit bei der Auswertung der gesammelten Daten behilflich ist. Ein besonderes Schmankerl ist auch der „Locator“, über den der verzweifelte Vater neben der Ta-

geszeit und dem gerade aktuellen Jahr auch seine genaue räumliche Position in Erfahrung bringen kann.

Nach der Befragung unseres redaktionseigenen Test-Locators haben wir übrigens festgestellt, daß wir Euch eigentlich schon in der nächsten Ausgabe genaueres über die Diskversion des Games erzählen können müßten – auf Silberscheibe wird die rote Hölle dagegen erst in einigen Monaten losbrechen. (mic)



HOT SPOT



# CORRIDOR

## Alien Invasion



Sind wir nun „verdoomt“ in alle Ewigkeit? Scheint so, denn auch bei Capstone hat man jetzt Gefallen an 3D-Korridoren gefunden – und was wir vorab davon zu sehen bekamen, kann dem id-Knaller locker Paroli bieten!

Denn wenn die Optik der hiesigen Irrgärten auch etwas kahl wirkt, so ist sie dafür erstens umwerfend schnell und zweitens von Monstrositäten bevölkert, wie sie sich ein Stephen King nicht hätte gruseliger ausdenken können. Doch ehe wir uns ins Dickicht technischer Details wagen, soll erst mal die Story näher ausgeleuchtet werden – zumal sie auf einem realen und bis heute ungeklärten Phänomen beruht: Eine der diversen Mars-Sonden hat nämlich schon vor Jahren zwei Felsformationen fotografiert, die eine wirklich verblüffende Ähnlichkeit mit menschlichen Gesichtern aufweisen. Tja, und als man die Sache anno 2012 endlich näher untersucht, findet sich bei diesen Gebilden ein merkwürdiges Artefakt, welches zur weiteren Begutachtung in ein labyrinthisches Geheimlabor

namens „Corridor 7“ verfrachtet wird... Hier geschieht nun, was geschehen mußte: Das Teil macht sich selbständig, baut eine Art Dimensionstor auf, und schon strömen Horden schwerbewaffneter Aliens in die heiligen Hallen des Forschungskomplexes. Aber wozu hat man Elitekämpfer? Als solcher mährt der Spieler alle Eindringlinge nieder, kämpft sich (hoffentlich) bis zum 30. Level vor und zerstört dort den teuflischen Teleporter. Das ist leicht geschrieben, aber schwer getan, weil nämlich der Feind an allen Ecken und Enden lauert, manche der Bösewichter sich sogar unsichtbar machen können und sich schlußendlich viele der zahlreichen Türen nur gegen Nachweis einer passenden Keycard öffnen.

Damit der arme Held nun eine echte Chance und sein Kommandeur vor dem Monitor echt viel Abwechslung bekommt, halten diverse Wandschränke Nützlichkeiten aller Art bereit. Da gibt es z.B. heilende Medikits, vernichtende Zusatzwaffen, zwischen denen mit den Zifferntasten umgeschaltet wird, Sprengminen, Rüstungen und Munition – um auch den verborgenen Gegnern auf die Schliche zu kommen, ist unser Retter der Zukunft von Anfang an mit Nachtsicht- und Infrarotgerät ausgestattet. Last but not least verfügt man über ein kleines Automapping, das aber weniger der Orientierung als vielmehr dem Aufspüren von rot markierten Aliens dient.

Damit wartet zwar vermutlich jede Menge Ballerspaß, aber wenig Neues; wer „Doom“ kennt, den dürfte die Schlacht in Corridor 7 kaum jemals wirklich überraschen können. Für die zwei Berghirten unter Euch, die „Doom“ nicht kennen: Stellt Euch einfach verschachtelte 3D-Dungeons im Look von „Ultima Underworld“ vor, die man via Tastatur oder Stick durchwandert. Und stellt Euch jetzt noch vor, daß der ganze Spaß nicht mehr als 60 oder 70 Marker kosten wird und bereits im nächsten Heft als ausführlicher Test zu finden ist. (jn)





# UNDER A KILLING MOON

Was darf man wohl von einem CD-Adventure erwarten, das volle drei Silberscheiben beansprucht? Na, erst mal futuristische Cyberpunk-Szenarien à la Blade Runner – und dann natürlich eine bombastische Präsentation!

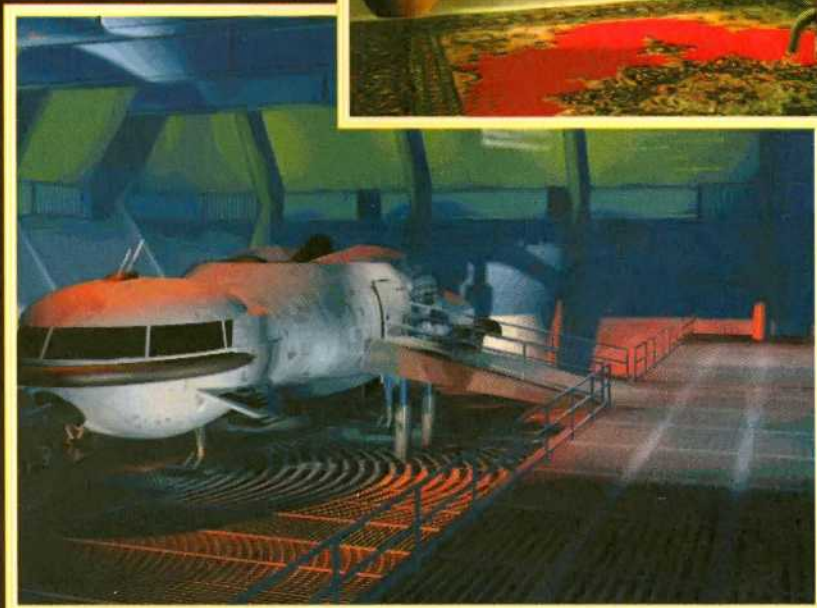
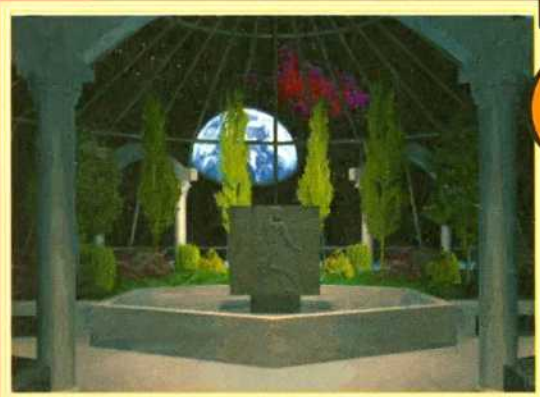
Unter dem tödlichen Mond geht der Detektiv Tex Murphy seinem Job nach, und das nach „Mean Streets“ und „Martian Memorandum“ nun bereits zum dritten Mal. Freilich dürfte seine beiden vorangegangenen Kriminalfälle kaum jemand in bester Erinnerung haben, doch will Access hier ja gerade Wiedergutmachung leisten – und nach unserem Vorabexemplar zu urteilen, ist der Hersteller mit dem Killermond auch tatsächlich auf dem richtigen Weg:

So ist alleine schon die Optik fraglos dazu angetan, neue Maßstäbe zu setzen. Sicher, der schöne Tex war noch nie um ein adrettes Outfit verlegen, doch drei CDs bieten nun mal Platz für eine Menge Grafikschmankerl. Unnötig zu sagen, daß eine spätere Disk-Version angesichts der Datenflut unwahrscheinlich ist, denn derart detaillierte SVGA-Bilder im Raytracing-Look hatten bislang höchstens „Windows“-Schnecken à la „Myst“ zu bieten. Bloß kamen solche CD-Games dann auch noch weitgehend unanimiert daher, während man sich bei Killing Moon völlig frei durch die dreidimensionale Umgebung bewegen kann und dabei nicht einmal an vorgefertigte Routen gebunden ist wie etwa bei „7th Guest“. Auch die übrigen Features vom Schlage eindigitalisierter Schauspieler (z.B. Margot Kidder aus „Superman“ bzw. Russell Means aus „Der letzte Mohikaner“) oder die Unmengen von Sprachausgabe mit deutschen Untertiteln sind sicher nicht von schlechten Eltern. Am meisten hat uns jedoch die umfassende Video-Funktion beeindruckt, mit der die einzelnen Szenen abgespeichert und schließlich wieder zu einem regelrechten „Monitor-Krimi“ zusammengefügt werden können.

Klingt lecker, was? Und jetzt möchtet Ihr gerne wissen, worum es hier eigentlich genau geht, stimmt's? Da seid Ihr in guter Gesellschaft, denn das würde uns auch brennend interessieren – nur leider ließ sich der Hersteller selbst durch massive Drohungen („Wir hetzen Euch

Ghost auf den Hals, Oskar kommt zum Tee, und Michael prüft die Finanzen!“) nicht einschüchtern und schwieg sich über die Story als solche eisern aus. Ergo werdet Ihr Euch wohl oder übel bis zum Erscheinungstermin im Juni mit ein paar kargen Worten zum düsteren Hintergrund zufriedengeben müssen: Im 21. Jahrhundert haben wir den Dritten Weltkrieg hinter uns, in den Straßen treiben sich mehr Mutanten als brave Bürger herum, und Mr. Murphys unbezahlte Rechnungen verlangen dringend nach einem gut bezahlten Auftrag...

Na, was soll's? Bilder (vor allem so tolle wie die auf dieser Seite) sagen ohnehin mehr als tausend Worte, und wir haben jedenfalls den Trenchcoat schon mal in die Reinigung gebracht und den Bourbon kaltgestellt. (jn)



HOT SPOT



**D**ie Hintergrund-story fühlt sich ja noch ganz der britannischen Tradition verpflichtet: Guardian, der wohlbekannte Erzfeind des Avatars, verbannt den ultimativen Helden auf eine einsame Vulkaninsel namens Pagan. So einsam ist diese Welt aber nun auch wieder nicht, immerhin hat sie jede Menge Landschaft, das Städtchen Tenebrae, viele Dungeons und allerlei Monster zu bieten. Die Suche nach dem Rückweg kann also spannend werden, zumal hier genug Leben kreucht und fleucht, um auf der Basis eines hochentwickelten Multiple-choice-Verfahrens erneut die berühmten Unterhaltungen dieser Serie zu ga-

# Ultima VII

**Der jüngste Sproß der altehrwürdigen Rollenspiel-Sippe wurde uns so oft angekündigt, daß wir am Ende schon glaubten, Lord British würde gar nicht mehr entbinden. Jetzt halten wir das Kind in Händen – und wundern uns, daß es ein wenig aus der Art geschlagen ist...**

## PAGAN

**Ist das noch unser Ultima?**

Underworld-Reihe bleibt der Avatar hier auf sich allein gestellt. Als Entschädigung hat Origin dem Solisten diesmal eine Optik spendiert, die im gesamten Genre ihresgleichen sucht: Alles wirkt unglaublich realistisch, und der Blickwinkel wurde von der gewohnten Vogelperspektive auf etwa 45 Grad abgesenkt, wodurch die Figuren sehr viel detaillierter und größer dargestellt werden konnten. Dazu kann der Hauptdarsteller ab sofort auch springen, klettern und ausweichen, wodurch dieses Ultima in manchen Dungeons schon fast wie ein Jump & Run wirkt!



Der Avatar als Konkurrenz für Mario?

rantieren. Und so stellt sich schon bald heraus, daß die Paganen unter der Diktatur einer skrupellosen Herrscherin leiden

und an vier Elementar-Götter glauben, deren Priester jeweils eine eigene Sorte Zauberei betreiben.

**D**iese komplizierten Künste (z.B. Kampf- oder Heilmagie) werden auf Pagan freilich keinem dahergelaufenen Neuling anvertraut, weshalb der Spieler zunächst auf die gelegentlich herumliegenden Einmal-Spells angewiesen ist, wenn ihm der Sinn nach einem kleinen Hokuspokus steht. Sollte ihm der Sinn dagegen nach Gesellschaft stehen, hat er Pech gehabt – wie in den frühen Ultimas bzw. der



Oh! Ein Beholder?

**S**icher, innerhalb des wie immer hochkomplexen Gameplays mit der gewohnt verschachtelten Aufgabenstruktur bleibt die neue Beweglichkeit nur ein nettes Gimmick, das sich jedoch als zweischneidiges Schwert erweist. Denn wenn man etwa auf Steinen über todbringende Teiche hüpfen muß (ein falscher Sprung, und Ende Gelände) oder sich einem langen Gang gegenüber sieht, aus dessen Wänden rhythmisch mörderische Blitze, Feuerkugeln bzw. glühende Pfeile hervorschießen, ist nun neben dem Hirnschmalz eben Geschicklichkeit und leider oft auch eine Portion Glück gefragt. Zwar tut das dem besonderen Ultima-Feeling insgesamt keinen großen Abbruch, trotzdem ist die Neuerung für eingesessene Fans mehr Ärgernis denn Bereicherung.



Mann, ist hier viel Verkehr...





Weise Greise wissen mehr

**E**in mittlerweile bekanntes „Ärgernis“ der Ultima-Reihe ist es, daß auch dieser Teil wieder für absolute Highend-Rechner ausgelegt wurde: Bereits auf 486ern mit 33 MHz läuft das Programm alles andere als optimal, und selbst DX2-DOSen mit 66 Hertzchen ruckeln immer noch zum Steinerweichen, lassen die schicke Grafik aber in vertretbarem Tempo vorüberziehen. Insbesondere die Actioneinlagen sind auf viel, viel Rechenpower angewiesen, da die Spielfigur auf schwachbrüstigen PCs derart trü-



Wohl kaum die Strada del Sole...



Wahrlich ruinös!

ge reagiert, daß das Überleben zur puren Lotterie wird – wer da etwa in einen der erwähnten Blitze stolpert, muß häufig gleich noch ein paar Treffer hinnehmen, ehe er sich wieder hochrappeln kann. Ähnliches gilt im übrigen auch für die gewöhnungsbedürftigen Echtzeit-Kämpfe, die neuerdings gnadenlos eigenhändig auszufechten sind. Während nämlich ein lumpiger Zombie auf einem DX2 selbst mit Minimalbewaffnung kein Problem darstellt, läßt sich derselbe Untote auf einem 386er nur noch mit sehr viel Übung überwinden! Last not least sollte auch der unübersichtliche Rucksack nicht unerwähnt bleiben. Zwar arbeitet dieses Inventory nicht schlechter als beim hoch gelobten Vorgänger, doch konnte man dort ja seinen Krempel auf die ganze Party verteilen...

schiede entdecken, zumal man die Schillerscheibe ebenfalls voll installiert und dann von HD spielt. Und damit ist auch Teil acht der avatarischen Abenteuer ein Rollenspiel der Sonderklasse – wenngleich man sich von einem Game dieses Namens oft etwas anderes und manchmal etwas mehr erwartet hätte. Aufgrund der Sachlage konnten wir uns diesmal zum ansonsten schon obligaten Ultima-Hit also nicht durchringen, aber wer technisch entsprechend gerüstet ist, darf Richard Garriotts neues Baby ruhigen Gewissens in die Arme schließen. (jn)



Vorsicht: Blitz!

**D**amit ist's aber genug der Stänkerei, denn der Sound klingt wunderbar düster, die Monster brüllen zum Herzversteinern, und die deutsche Sprachausgabe ist eine Wucht, wenn sie auch seltener zu hören ist als erhofft. Die CD-Version quasselt übrigens von vornherein, während Disk-Paganten das zusätzliche Speech-Pack benötigen. Davon abgesehen konnten wir aber keine Unter-



Zur Sache, Schätzchen!



## Ultima VIII - Pagan (Origin/Electronic Arts)

Der Avatar auf neuem Terrain: Streckenweise etwas zu innovative Fortsetzung der Rollenspiel-Legende.

|            |     |
|------------|-----|
| GRAFIK     | 88% |
| SOUND      | 88% |
| ATMOSPHÄRE | 83% |
| MOTIVATION | 81% |



**83%**

Für Geübte  
Preis: ca. 149,- DM (CD)  
ca. 129,- DM (Disk)  
ca. 54,- DM (Speech-Pack)

Die Spielbarkeit auf 386ern ist eher theoretischer Natur, wegen der sehr umfangreichen Savestände ist generell möglichst viel HD-Platz erforderlich.

| Super VGA       | Pro Audio     |
|-----------------|---------------|
| VGA             | Soundblaster  |
| HD: 35 MB+X     | Roland        |
| RAM: 4 MB       | Joystick      |
| Zus.: 3 MB erf. | Maus          |
| Dt. Screen      | Dt. Anleitung |



# The Elder Scrolls

## Chapter One: The Arena



Ein Held mit Geld

**F**lüssig scrollende und detailreich gestaltete Landschaften, Städte und Kerker allein machen nämlich den Abenteuer noch nicht glücklich, schon gar nicht bei so ellenlangen Nachladezeiten, wie sie hier geboten werden. Und auch verblüffende Lichteffekte oder traumhaft schöne Abenddämmerungen sind bloß die halbe Miete, wenn es am Gameplay mangelt...

Nun hat man bei Bethesda Softworks der Arena (der übrigens noch eine ganze Reihe ähnlicher Programme

folgen soll) zwar eine Hintergrundstory und eine Haupt-Aufgabe spendiert, doch trägt das irgendwie bemerkenswert wenig zur dünnen Atmosphäre des Spiels bei. Als Solo-Held soll man hier einem bösen Hofmagier das Handwerk legen, der heimlich in die Rolle des guten Königs geschlüpft ist und den wahren Monarchen in eine abgelegte



Abenteuer am Rübenacker

ne Dimension verbannt hat. Tatsächlich vergeudet man seine Tage jedoch damit, Belanglosigkeiten gegen Entgelt von A nach B zu schleppen – nichts gegen viele kleine Un-

Wenn man heutzutage ein Rollenspiel programmiert, dann muß es schon in fließendem 3D durch texturierte Dungeons gehen – „Ultima Underworld“ und „Doom“ sei Dank. Alles schön und gut, aber fehlt da nicht etwas?

ter-Quests, aber man kann's auch übertreiben!

Auch die Gespräche mit den Einheimischen beschränken sich auf drei, vier standardisierte Fragen, weshalb das Programm unter der schmucken Oberfläche schlicht zu wenig Fleisch bietet, um wirklich zu munden. Dabei wurde doch gerade beim Genre-Primus so viel abgespickt: Man kann z.B. seinen Charakter durch Beantwortung diverser Fragen zusammenbasteln lassen (oder willkürlich einen der 18 üblichen Fantasy-Berufe ergreifen), und wenn man gegen

den Feind die Klinge zieht, ist die Patenschaft der „Ultima“-Reihe endgültig nicht mehr zu übersehen. Dementsprechend zählen die Dungeon-Wanderungen hier noch zu den spannendsten Tätigkeiten, gefolgt vom originellen Magiesystem. Wer einen Spellcaster mimt, kann nämlich einerseits fertige Standard-Sprüche verwenden, andererseits aber auch selber welche „erfinden“, indem die gewünschten Effekte aus einer umfangreichen Liste zusammengestellt werden.

Der Sound schließlich klingt gar nicht übel, vor allem die wüsten FX während des Monstermetzels machen Laune – solange man nicht auf die Idee kommt, das Game mit dem bequemen Kurzbefehl „A“ starten zu wollen, denn dann hört man u.U. gar nix

mehr. Auch die an sich ordentliche Maus-/Keyboard-Steuerung stellt sich schon mal zickig an, wenn kleinere Objekte aufzuheben wären, was zum durchwachsenen Gesamteindruck paßt: Ein schönes Spiel, aber halt kein schönes Spiel... (jn)



Nettes Städtchen!

### The Elder Scrolls: Arena (Bethesda Softworks)

Mehr Grafikblender als ausgewachsenes Rollenspiel.

GRAFIK  
SOUND  
ATMOSPHÄRE  
MOTIVATION

86%  
79%  
59%  
61%



63%

Schwierigkeit: Variabel  
Preis: ca. 99,- DM

Das Game verlangt 2 MB freies EMS, empfiehlt aber (zu Recht) den Einsatz von SMARTDRIVE, was zu Fummeleien führen kann.

| Super VGA      | Pro Audio     |
|----------------|---------------|
| VGA            | Soundblaster  |
| HD: 23 MB      | Roland        |
| RAM: 4 MB      | Joystick      |
| Zus.: EMS erf. | Maus          |
| DL. Screen     | DL. Anleitung |



Leg sofort das Brotmesser weg, du Wicht!



[illegible]

*Advanced*  
**GRAVIS**

**PROFISOFT GmbH:** Tel: 0541-122065, Fax: 0541-122470. **OFFICE DATA:** Tel: 0211-7488091, Fax: 0211-744210. **ITESA:** Tel: 061-83830, Fax: 061-838338.





Blondie schaut traurig...



Das Helden-Gepäck



Der Nebel-Drache



Der mit dem Wolf kämpft

Bei der Erschaffung des zweiköpfigen Heldenteams begegnet man also den gewohnten AD&D-Charakterwerten für Stärke, magische Fähigkeiten, Hitpoints etc. Dazugekommen sind ein paar neue Zaubersprüche und Monster; allen voran die Vampire, die das landschaftlich reizvolle Ravenloft bevölkern. Der übelste Blutsauger von allen ist Graf Strahd von Zarovich, der tyrannische Herrscher von Bavoria – ihm soll es hier schlußendlich an den Kragen gehen. Zu Beginn befinden sich die Helden allerdings noch in den „Forgotten Realms“, als dem dortigen König sein Lieblingsamulett geklaut wird. Der Dieb ist bald gestellt, doch da erscheint unversehens ein ge-

heimnisvoller Geist, und un- plötzlich finden sich die Recken in Ravenloft wieder, nur einen Katzensprung von Bavoria entfernt. Die gesprächigen Bewohner verraten ihnen sogleich, daß sie dieses Städtchen von Graf Strahd und seiner Brut befreien müssen, wenn sie den Rückweg je finden wollen. Dazu brauchen sie jedoch das „Heilige Symbol“ von Ravenloft, dessen Beschaffung die Hauptaufgabe dieses Spiels darstellt. Daneben harret aber noch mehr der Erforschung: der ominöse Amulett Diebstahl, das Geheimnis von Ravenlofts Zigeunern (den Vistani) sowie etliche Wälder und Dungeons. Zeitweise wird man dabei von maximal zwei Gasthelden tatkräftig unter-

In Buchform ist die Rollenspielwelt von Ravenloft gerade mal ein gutes Jahr alt, schon haben die Versorger von SSI zugeschlagen. Bühne frei für einen AD&D-Rolli im dreidimensionalen Gewand von „Ultima Underworld“!

stützt, die sich dem dynamischen Duo vorübergehend anschließen.

Neben dem frischen Szenario ist auch eine technische Premiere zu vermelden, denn erstmals kann in einem SSI-Rollenspiel stufenlos à la „Doom“ gescrollt werden. „Kann“ deshalb, weil sich die Besitzer langsamerer Rechner auch Schritt für Schritt durch die hübsch gezeichneten Kerker und Landschaften kämpfen dürfen. Die Grafik berücksichtigt dabei nicht nur den Wechsel von Tag und Nacht, sie wartet auch mit gut gemachten Nebel- und Schatteneffekten auf. Zur Abrundung erklingen Vogelgezwitscher, Wolfsheulen und stimmige Musik. Dafür ist das Handling oft ein wenig umständlich, vor allem Bäume und Felsen lassen so manchen Spaziergang zum Zickzacklauf ausarten. Die Echtzeitkämpfe können ebenfalls ganz schön hektisch werden, doch im allgemeinen stimmt der Service – Automapping mit Druckoption ist z.B. vorhanden.

Damit ist Ravenloft zwar weder besonders innovativ noch gänzlich ausgereift, aber die dämonische Story weiß ebenso zu gefallen wie die feine Präsentation. In der Summe also eine echte Alternative zu „Eye of the Beholder III“ bzw. Westwoods „Lands of Lore“. (mic)



Was will uns diese Dame sagen?



Zieh dein Schwert, Fremder!

## Ravenloft Strahd's Possession (SSI)

AD&D-Rollenspiel mit viel Atmosphäre und hübscher 3D-Grafik.

|            |     |
|------------|-----|
| GRAFIK     | 80% |
| SOUND      | 78% |
| ATMOSPHÄRE | 82% |
| MOTIVATION | 78% |



79%

Für Fortgeschrittene  
Preis: ca. 129,- DM

Die Vampire saugen erst ab einem flotten 386er mit DOS 5.0.

|            |               |
|------------|---------------|
| Super VGA  | Pro Audio     |
| VGA        | Soundblaster  |
| HD: 21 MB  | Roland        |
| RAM: 4 MB  | Joystick      |
| Zus.: unt. | Maus          |
| Dt. Screen | Dt. Anleitung |



# RÜSSELSHEIM



## Manager für Automobil-Konzern gesucht!

Rüsselsheim ist eine Wirtschaftssimulation, die Sie an die Spitze Ihres eigenen Automobil-Konzerns stellt. Dabei starten Sie Ihre – zunächst noch kleinere – Unternehmung im Jahre 1908 in einem Gebiet Ihrer Wahl. Über den Zeitraum von 100 Jahren liegen die Geschicke des Konzerns in Ihren Händen. Dabei ist die Entwicklung der Autos anhand der Kundenwünsche und mittels der zur Verfügung stehenden Technologie genauso wichtig, wie die Planung der Produktionskapazitäten und die anschließende Vermarktung Ihres Top-Modells. Im Lauf der Zeit werden Sie Tochtergesellschaften in fernen Ländern gründen, mit Streik, verschiedenen Gesetzesanforderungen und Störungen durch „höhere Gewalt“ konfrontiert. Gerade in Krisenzeiten wird es sich zeigen, ob Sie richtig geplant und die richtige Produktpolitik verfolgt haben. Denn die lieben Mitbewerber schlafen nicht! Der Markt ist hart umkämpft, und weitere mächtige Opponenten (entweder computergesteuert oder menschliche Mitspieler) werden alles daran setzen, Ihnen Marktanteile abzunehmen. Gestalten Sie Ihre „Traumautos“ – vom Sportflitzer bis zum Geländewagen – und versuchen Sie, diese erfolgreich im Markt zu platzieren. Schließlich wollen Sie eine führende Rolle in der Automobilgeschichte spielen. Und das ist nicht nur eine Frage der technologischen Entwicklung, sondern auch der Fähigkeiten der Person, die das Steuer des Unternehmens in der Hand hält!

### Spielbare Demo-Version in Deutsch für MS-DOS

erhältlich gegen DM 6,- Vorkasse (bar, Briefmarken oder Scheck) bei Selling Points GmbH, Kennwort: Rüsselsheim, Verler Str. 1, 33332 Gütersloh.

Vollversion komplett in Deutsch im guten Software-Handel erhältlich für: MS-DOS 3,5“ AMIGA 1MB

**Impressions**

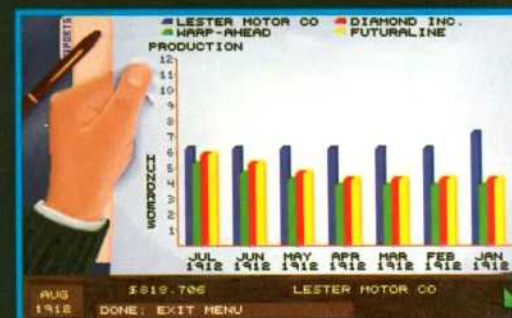
*Committed to Excellence in Strategy Entertainment*



**Setzen Sie Ihre Prototypen harten Leistungstests aus!**



**Gestalten Sie ehrgeizige Marketingkampagnen, die Ihre Autos besser verkaufen!**



**Reports zeigen umfangreiche Geschäftsberichte und Konkurrenzanalysen.**



**Im Zuge der Expansion Ihres Unternehmens eröffnen Sie weltweit neue Zweigstellen.**



**Bauen Sie Ihr Traumauto – vom Sportflitzer bis zum Geländewagen!**



# MYST

**Nomen est omen**

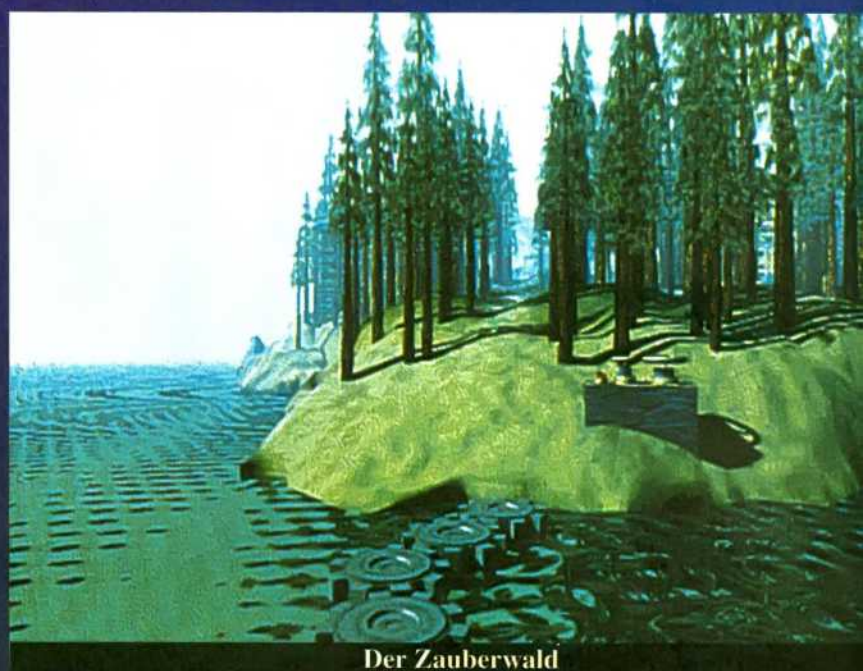
Selten trug ein Game seinen Namen so sehr zu Recht wie Broderbunds neues CD-Abenteuer für „Windows“: Wer mal ein wirklich mysteriöses Stück Software sehen will, sollte diesen bizarren Zauber-Inseln einen Besuch abstatten!



Onkel Toms Hütte?

Man stelle sich eine Art Märchenonkel vor, der die merkwürdigen Inselwelten seiner Bücher tatsächlich bereisen kann, indem er sich in die Geschichten saugen läßt. Als nun dem Spieler eines Tages ein solcher Saug-Band in die Hände fällt, findet er sich prompt auf einem der Eilande wieder – außer ihm keine Menschenseele weit und breit, dafür wartet auf Schritt und Tritt ein knackiges Rätsel: Man findet

einige Tagebücher des Märchenonkels (die indes nur noch mehr Verwirrung stiften), stößt auf seltsame Apparaturen zuhauf und lüftet schließlich Stück für Stück die Geheimnisse der magischen Insel. Aber was heißt hier eigentlich lüften? Kaum hat man nämlich eines der häufig mechanischen Puzzles gelöst, ergeben sich dadurch buchstäblich drei neue! So kommt es schon beinahe gar nicht mehr unerwar-



Der Zauberwald

tet, wenn einem urplötzlich wieder so ein vertracktes Buch über den Weg läuft und postwendend auf eine noch viel schrägere Insel teleportiert. Obwohl noch selten ein Programm den Abenteuerer derart ausgiebig im dunkeln tappen ließ, kann man dem Spiel eine gewisse Faszination nicht absprechen – die Knochelei in superfeinen 3D-Bildern, wie sie sich streckenweise ein Salvadore Dalí nicht abstrakter hätte ausdenken können, fesselt den Ahnungslosen erbarungslos an den Monitor!

Auf den ersten Blick erinnert Myst an CD-Kollegen wie „Iron Helix“ oder „The Journeyman Project“, hat jedoch wesentlich detailliertere, prächtigere und größere Grafiken zu bieten. Tatsächlich ist die Raytracing-Optik hier screenfüllend, verzichtet dafür allerdings weitgehend auf Animationen. Bei der Steuerung kommt ähnlich wie bei Sierra ein wandelbarer Mauszeiger zum Einsatz, und die FX-durchsetzte Musik klingt so toll mysteriös, daß sie beinahe von Vangelis stammen könnte. Doch leider hat auch dieses edle Mysterium seine Schattenseiten, und die liegen eindeutig bei den eklatanten Hardware-Anforderungen: Ein 486 DX2 ist zumindest vonnöten, um das Teil zwar nicht flüssig, aber doch wenigstens in erträglichem Tempo spielen

zu können. Hinzu kommt noch, daß das Save-System hier alles andere als durchdacht gelöst wurde.

Doch selbst wenn die Noten aufgrund der genannten Mankos nicht ganz so sind, wie sie sein könnten, sollten Highend-Besitzer mit Hang zum Rätselhaften ruhig mal bei Myst reinschnuppern. Wir versuchen einstweilen das Mysterium zu ergründen, warum feine CD-Adventures stets vom Mac umgesetzt werden und deshalb auf dieses endlos langsame „Windows“ bestehen... (jn)

## Myst (Broderbund)

Abgefahrenes Knobel-Adventure für CD-Psychedeliker.

GRAFIK  
SOUND  
ATMOSPÄRE  
MOTIVATION

86%  
88%  
71%  
68%



71%

Für Könner  
Preis: ca. 149,- DM

Theoretisch genügt ein 386er – wenn man praktisch mit minutenlangen Wartezeiten leben kann.

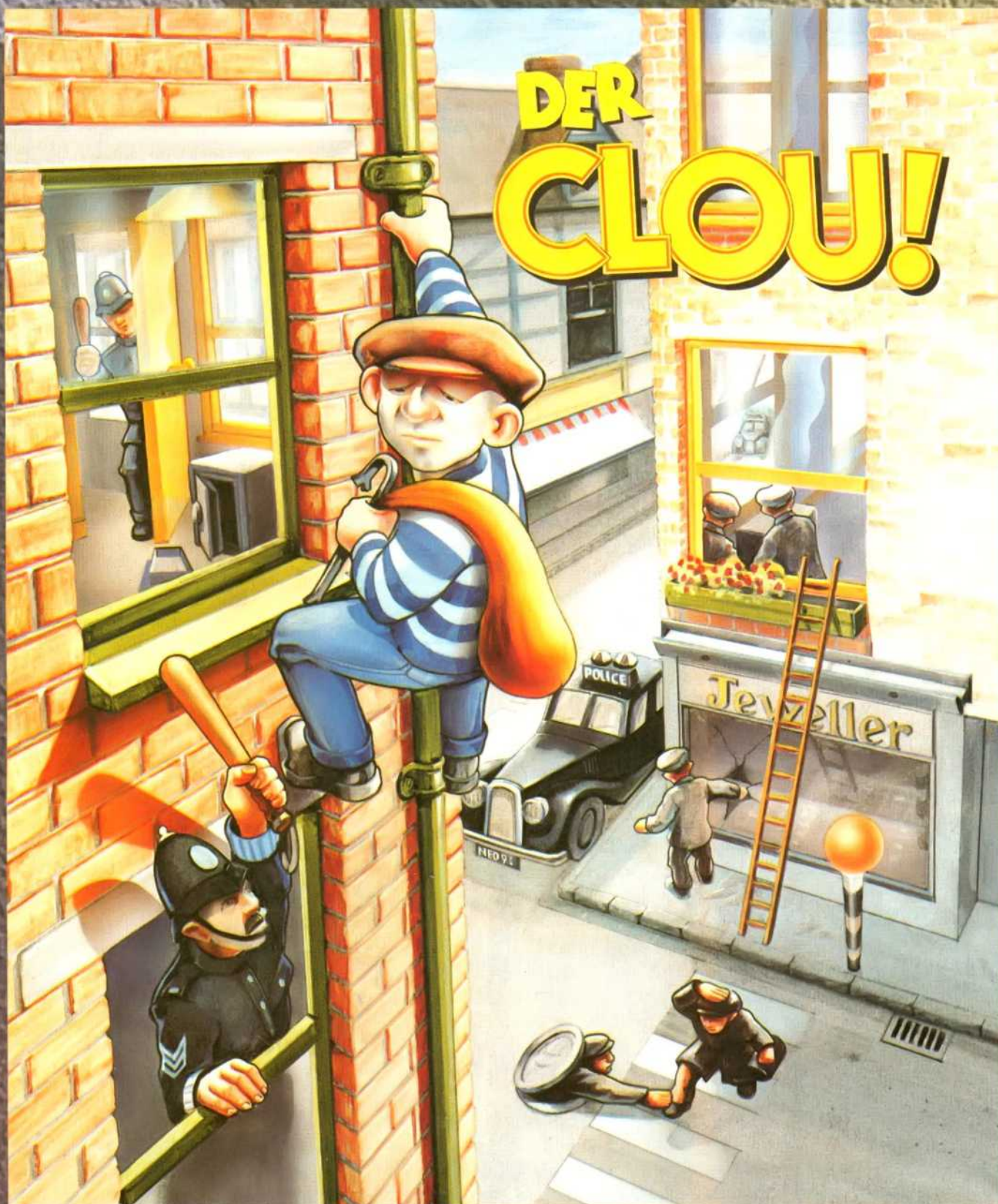
|                |               |
|----------------|---------------|
| Super VGA      | Pro Audio     |
| VGA            | Soundblaster  |
| HD: 4 MB       | Roland        |
| RAM: 4 MB      | Joystick      |
| Zus.: 3 MB erf | Maus          |
| Dt. Screen     | Dt. Anleitung |





# neo

Sound & Music



Erhältlich für  
MS-DOS  
CD-ROM  
MS-DOS VGA  
Amiga CD-32  
Amiga  
1200/4000  
Amiga 1MB



London der 50er Jahre – nehmen Sie das Leben des Matt Stuvysunt in die Hand. Gelingt Ihnen der große Coup – der Raub der Kronjuwelen? Eine humorvolle Parodie auf das Verbrechengenre mit über 60 originalgetreu recherchierten Schauplätzen, die von über 30 Musikstücken begleitet wird. Komplett deutsche Sprachausgabe in HIFI-Qualität.

Produced by NEO Software Produktions GmbH, A-2552 Hirtenberg, Dobrischgasse 10  
Published by MAX DESIGN GmbH & Co, D-33098 Paderborn, Waldenburgerstr. 13





**Daß dies eine Doppelausgabe ist, soll auch an diesen Seiten nicht unbeachtet vorüberziehen: Bereits seit dem letzten Heft sind Eure Zuschriften doppelt so gut lesbar – bereits seit dem ersten Heft sind meine Antworten doppelt so dusselig als erwartet...**

## ENTE GUT, ALLES GUT

1) Erst mal ein dickes Lob für Eure April-Enten: Selten so gelacht, besonders über „DumDum“!

2) Nicht so toll war dagegen die Plazierung des „Gewinn-experiments“. Wenn man schon seinen Joker zerschneiden muß, könntet Ihr doch wenigstens Werbung auf die Rückseite drucken. Und erzählt mir bloß nicht, das sei aus technischen Gründen nicht möglich – sonst ist doch auch das ganze Heft mit Werbung zugepflastert!

3) Deshalb bin ich übrigens (ähnlich wie viele andere Leser) der Meinung, daß der Joker mehr Seiten haben mußte. Es hätte dann auch bestimmt niemand etwas dagegen, wenn Ihr einen Teil des Mehrumfanges für Reklame reserviert, um die zusätzlichen Kosten abzufangen.

4) Ich habe den Joker selbstverständlich abonniert, doch die letzte Ausgabe kam eine ganze Woche zu spät, was mich in tiefste Depressionen stürzte. Wart Ihr schuld oder die Post?

fragt Rouven Kind aus Hausstadt.

1) Ach, „DumDum“ war nur'n Scherz? Schade!

2) Wahr ist, daß die Unversehrtheit des Hefts für Sammler bei der Plazierung des Preisausschreibens nicht bedacht wurde – wahr ist aber auch, daß Fotokopierer nicht erst vorgestern erfunden wurden, weshalb der aktuelle „Coupon-Wettbewerb“ einen entsprechenden Hinweis enthält. Extra für Leute wie Dich, die mit der-

artigen Technologien noch nicht so vertraut sind...

3) Ab der nächsten Ausgabe ist es soweit, dann gibt's 16 zusätzliche Seiten in Form des herausnehmbaren Extra-Hefts „Multimedia Joker“!

4) Die Post muß Deine Psychotherapie übernehmen! Wir schicken nämlich alle Abo-Exemplare recht-, früh- und vor allem gleichzeitig los.

Dein DumDum-Ghost

## DER SOUND-GURU

Ich möchte noch mal auf den Brief von Christian Möss vom März eingehen: Bis vor einem halben Jahr hatte ich die Soundblaster Pro 4, kaufte mir dann jedoch die Gravis Ultrasound. Bevor ich die SB dann verscheuerte, ließ ich beide Karten eine Woche lang zusammen im Rechner, was auch prima funktionierte. Man muß nur darauf achten, verschiedene DMAs und IRQs zu wählen, weil sonst Systemabstürze ins Haus stehen.

Bei „Lands of Lore“ benutze ich nun die General MIDI-Emulation der Ultrasound und lasse die SB-DAC ebenfalls über diese Karte ausgeben. Zwar kann man leider im Setup der allerersten Lore-Versionen noch keine zwei Karten gleichzeitig anmelden (also in diesem Fall GMIDI und SB), doch läßt sich in vielen Mailboxen ein File absaugen, das den erweiterten Sound-Support einbaut. Wer kein Modem hat, schaut sich statt dessen mit 'nem Diskettenmonitor die CFG-Datei von LoL an und ändert dort die ersten Bytes folgendermaßen ab: b6 a8 a9 a0 a1 a6 a4 a5 00 b8. Wenn Christian

nun seine Gamewave auf die Emulation von GMIDI und SB einstellt (was meines Wissens funktionieren müßte), dann sollte das Problem an sich gegessen sein.

glaubt Ralf Kraus aus Plaidt.

Obwohl wir Deine Angaben nicht praktisch überprüft haben, glaube ich Dir einfach mal; vielleicht ist Chris Möss und ein paar anderen Lesern mit den Tips ja geholfen? Nur noch eine Frage: Wie viele Probleme ißt Du so am Tag, und schlägt das nicht auf den Magen?

Dein kulinarischer Allesfresser-Ghost

## EINE FRAGE DER RELATION

Zuerst möchte ich anmerken, daß ich im großen und ganzen recht zufrieden mit dem PC Joker bin. Ansprechend, abwechslungsreich und übersichtlich, wie er ist, habe ich ihn mir bisher noch jedes Mal gekauft. Auch die Werbung finde ich okay, solange sie computerbezogen bleibt. Vollkommen überflüssig scheinen mir dagegen das „Blackout“ und das „PC-Parlament“. Und um auf ein beliebtes Thema zurückzukommen: Die Platzrelation zwischen guten und schlechten Spielen stimmt wirklich nicht immer. In der Märzausgabe bekam z.B. „Mad News“ zwei Seiten, während fünf andere Games, die genauso gut bewertet wurden, sich mit weniger begnügen mußten – besonders eklatant bei „Pinball Fantasies“ (halbe Seite) und „Battle Isle 2“ (eine Seite). Aber ich schätze, Ihr arbeitet dran, so wie Ihr auch in der

Vergangenheit auf Leserwünsche eingegangen seid. Jüngstes Beispiel wären da die klassemäßigen Ghostgesichter. Nun noch ein paar Fragen:

1) Gibt es eine PC-Umsetzung von „Paradroid“ bzw. „Paradroid 2000“?

2) In einer anderen Zeitschrift las ich, daß „Wolfenschwein 3D“ sehr wohl von der BPS indiziert wurde und daß „Doom“ nun das gleiche Schicksal drohen könnte. Was stimmt denn nun?

4) Als ich mich neulich in diversen Computershops nach „Battle Isle 2“ erkundigte, zeigte man sich sehr erstaunt, daß bereits eine Zeitschrift 'nen Test veröffentlicht hat. Die Lorbeeren gehen an Euch, und so habe ich denn auch direkt Euren Namen lobend verbreitet. erfreut uns Stefan Hauertz aus Leiden in den Niederlanden.

Da wir „Mad News“ als Exklusivtest brachten, schien uns eine größere Berichterstattung angebracht. Bei „Pinball Fantasies“ handelte es sich dagegen um die Konvertierung eines lange bekannten Amiga-Titels, und „Battle Isle 2“ trudelte auf den allerletzten Drücker bei uns ein, so daß wir froh waren, Euch den Test überhaupt noch präsentieren zu können. Von PC-Paradroiden ist uns leider nichts bekannt, „Wolfenschwein 3D“ wurde erst kürzlich (und lange nach den Gerüchten) indiziert, während „Doom“ vorläufig noch als jugendfrei gilt.

Danke für die Lobpreisung unseres Namens, Dein Ghost



## DER WOLFSMENSCH

1) Neulich habe ich Euer Blackout über die Spielebücher zum Einsamen Wolf gelesen, mir auf der Stelle den ersten Band besorgt und war begeistert! Mittlerweile habe ich die ganze Saga durch; was könnt Ihr mir an weiteren Solo-Rollenspielen empfehlen?

2) Seit etwa zwei Wochen habe ich „Indy Car Racing“ auf der Platte, doch will keine rechte Freude aufkommen: Kurz vor der Kollision mit Bande oder Gegnern stoppt das Programm regelmäßig für etwa zwei Sekunden ab. Da ich über einen 486 DX verfüge, glaube ich kaum, daß Hardware schwächen dafür verantwortlich sind – aber was dann?

3) Kann es sein, daß sich Sierra-Games nicht richtig mit Soundblaster-Karten vertragen? Im Installationsprogramm wird der SB zwar immer als vorhanden angezeigt, beim Starten des Programms erscheint jedoch eine Fehlermeldung. Sicher, ich kann AdLib benutzen, aber das klingt bei Soundeffekten ziemlich bescheiden.

4) Ist Euch schon mal aufgefallen, daß außerhalb der Fachpresse nur Idioten über Computerspiele schreiben? Im Stern etwa wurde „Dune 2“ als Beispiel für brutale und gewaltverherrlichende Programme hergenommen, und der Berliner Tagesspiegel bezeichnet „Maniac Mansion“ als Text-Adventure sowie als Beispiel dafür, daß heutige und moderne Spiele auch gewaltfrei sein können!

5) Wie geht es Daisy? verabschiedet sich höflich Till Weingärtner aus Berlin.

1) Soviel zum Thema „das Blackout ist überflüssig“, hal! Als wölfischen Nachschub empfehlen wir die 15 bis 20 Einzelwerke des Goldmann Verlags.

2) Keine Ahnung, was Dein „Indy Car“ ausbremst, denn mögliche Gründe gibt es wie Bytes auf der Festplatte: Ein anderer Leser hat sich bei uns z.B. darüber beschwert, daß man das Game unter MS-DOS 5.0 nur schlecht steuern kann – vielleicht liegt's also an Deiner DOS-Version? Oder an Deiner Hard-Stick? Oder an Deiner Hard-disk (schon mal mit SMART-DRIVE versucht)? Oder an Deinem Horoskop?

3) Auch bezüglich Deiner Probleme mit Sierra-Sound können wir Dir nur versichern, daß so was bei uns noch nicht aufgetreten ist, sorry. Teufel auch, bist Du etwa an einem Freitag, den 13ten auf die Welt gekommen?

4) Ja, die „Lizenz zum Schreiben“ ist leider noch nicht eingeführt. Apropos gewaltfreies „Maniac Mansion“: Wie war das noch gleich mit dem Hamster in der Mikrowelle?

5) Danke der Nachfrage, unsere Hunde-Lady ist wohlauf – zumal Tierversuche mit der redaktionseigenen Mikrowelle bei uns verpönt sind...

Grüße aus dem Umluftther, Dein Ghost

## PENTIUM VS. POWER-PC

Wie schätzt Ihr die Chancen des neuen Power-PC-Prozessors ein, sich gegen den Pentium zu behaupten? Ist es möglich, auf einem Power-PC-Computer sowohl MS-DOS wie auch Mac-Programme laufen zu lassen – oder machen uns die Hersteller einen Strich durch die Rechnung? Und könnte ich die Speicherchips meines 486 DX weiterbenutzen? Leider habe ich für meinen Rechner auch noch keine Soundkarte; könnt Ihr mir eine gute und zukunftssichere nennen? Des weiteren ist eine gewöhnliche VGA-Karte eingebaut, doch kommen jetzt immer mehr SVGA-Games wie z.B. „Sim City

# SOFTSALE

SCHLOSSPLATZ 19 31582 NIENBURG  
TEL: 05021/910416 & -417 FAX: 05021/910403 & -404

| IBM-PC                       | IBM-PC                                   | IBM-PC                       | IBM-PC                            | CD-ROM                      |
|------------------------------|------------------------------------------|------------------------------|-----------------------------------|-----------------------------|
| 1869 DV 79,90 DM             | F-14 Fleet Def DA 89,90 DM               | Mig 29 Falcon DA 59,90 DM    | The Greatest DV 64,90 DM          | Herb. Grönem DV 39,90 DM    |
| 1942-Pac. AW DA 89,90 DM     | F-15 II DA 89,90 DM                      | Might & Magic 4 DV 79,90 DM  | The Legacy DV 89,90 DM            | History Line DV 64,90 DM    |
| 7th Sword ?? in Verb.        | Falcon 3.0 DA 84,90 DM                   | Might & Magic 5 DV 84,90 DM  | The Last Viking DV 79,90 DM       | Inca DV 109,90 DM           |
| Aces of Pac. DA 74,90 DM     | Fight Tiger DA 59,90 DM                  | Monkey Island DV 49,90 DM    | The Perf. G. 2 ?? in Verb.        | Inca 2 DV 109,90 DM         |
| Aces Data EA 49,90 DM        | Wig 29 DA 59,90 DM                       | Monkey Isle 2 DV 49,90 DM    | T. Shad. a. Ys. EA 69,90 DM       | Indy 4 DV 69,90 DM          |
| Aces + Data DA 84,90 DM      | Hornet DA 59,90 DM                       | Mortal Kombat DA 64,90 DM    | TIE Fighter EA 84,90 DM           | Iron Helix DV 79,90 DM      |
| Aces of Deep DV in Verb.     | Fantasy Dizzy DA 64,90 DM                | Napoleonic DA 79,90 DM       | Tornado DA 79,90 DM               | Jack the Ripper ?? in Verb. |
| Aces over Eur. DV 79,90 DM   | Fantasy World DA 79,90 DM                | NFL Coaches DA 79,90 DM      | Desert Storm DA 44,90 DM          | Journey. Proj. DA 69,90 DM  |
| Across the Rh. ?? in Verb.   | Fantasy Emp. EA 69,90 DM                 | NHL Hockey DA 79,90 DM       | Transarcia DV 59,90 DM            | Jurassic Park DV 69,90 DM   |
| Air Combat Cl. EA 79,90 DM   | Fantasy Emp. DV 79,90 DM                 | Nomad DA 54,90 DM            | Turrican 2 DA 69,90 DM            | Kings Qu. 5 DA 79,90 DM     |
| Air Force C. ?? in Verb.     | Fields of Glory DA 89,90 DM              | Outpost DV 79,90 DM          | UFO DA 89,90 DM                   | Kings Qu. 6 DA 84,90 DM     |
| Airlines DA 69,90 DM         | Final Conflict ?? in Verb.               | Pacific Strike DA 84,90 DM   | Ultima 7 DV 89,90 DM              | Koshan Consp. DV 79,90 DM   |
| Alien Breed DA 59,90 DM      | Fire & Ice DA 59,90 DM                   | Speech DA 44,90 DM           | Ultima 7 II DA 74,90 DM           | Laby. of Time DV 74,90 DM   |
| Alone in Dark DV 89,90 DM    | Flashback DV 69,90 DM                    | Patriot DA 79,90 DM          | Ultima 8-Pag. DA 84,90 DM         | Lands of Lore DV 89,90 DM   |
| Alone in D. 2 DV 89,90 DM    | Fleet Defender DA 89,90 DM               | Penthouse Hot DA 39,90 DM    | Ultima 8-Pag. DA 44,90 DM         | Laser Squad ?? in Verb.     |
| Ambush at S. DV 79,90 DM     | Rugby 5.0 DA 129,90 DM                   | Penthouse Del DV 59,90 DM    | Ultima Und. DA 69,90 DM           | Leg. a. Kyr. 2 DV in Verb.  |
| Ancient Art DA 79,90 DM      | Rugby 5.0 EA 89,90 DM                    | Pinball Dream DA 59,90 DM    | Ultima Und. 2 DA 74,90 DM         | Leg. a. Kyr. 2 DV in Verb.  |
| Archon EA 49,90 DM           | New York EA 49,90 DM                     | Pinball Fantas DA 59,90 DM   | Und. a. kill. M. ?? in Verb.      | Leg. a. Kyr. 2 DV in Verb.  |
| Archon Ultra DV 79,90 DM     | Paris EA 49,90 DM                        | Pirates DA 39,90 DM          | Universe ?? in Verb.              | Leg. a. Kyr. 2 DV in Verb.  |
| Archon Ultra EA 69,90 DM     | San Fran. DA 69,90 DM                    | Pirates Gold DV 89,90 DM     | Unlimited Adv. DV 79,90 DM        | Lollypop DA 69,90 DM        |
| ATAC DA 79,90 DM             | Washington DA 64,90 DM                   | Pizza Connect DV 84,90 DM    | Unneces. Roud. DA 69,90 DM        | Lemmings DP DA 69,90 DM     |
| A-Train DV 89,90 DM          | Form. I. GP DV 89,90 DM                  | Police Quest 4 DV 69,90 DM   | Veil of Darkn. DV 79,90 DM        | Loom EA 79,90 DM            |
| Constr. Kit DV 49,90 DM      | Freddy Ph. DV 49,90 DM                   | Populous 2 DV 69,90 DM       | Victory at Sea EA 79,90 DM        | Last in Time DV 84,90 DM    |
| Aufschw. Ost DV 69,90 DM     | Fury a. i. Furries DA 64,90 DM           | Prin. a. Pers. 2 DA 69,90 DM | War. I. Gulf DV 74,90 DM          | Lucas A. Cla. ADV 99,90 DM  |
| Award Winner DA 69,90 DM     | Gabriel Ph. B-17 Fly. Fortr. DA 89,90 DM | Privateer DA 84,90 DM        | Warlords 2 EA 79,90 DM            | Mad Dog Mc. EA 79,90 DM     |
| Ben. Steel Sky DV 44,90 DM   | Gateway 2 DV 44,90 DM                    | Speech DV 74,90 DM           | War in Russ. EA 79,90 DM          | Mad News DV 84,90 DM        |
| Ballistic Dipl. DV 49,90 DM  | Good DA 64,90 DM                         | Special Op. 1 DA 69,90 DM    | Wayne G. III EA 79,90 DM          | Man. Mans. 2 DA 84,90 DM    |
| Battlech. 4000 DA 69,90 DM   | Goblins 2 DV 84,90 DM                    | Protostar DV 69,90 DM        | Whales Voy. DV 74,90 DM           | Man. Mans. 2 DV 89,90 DM    |
| Battle Isle 2 DV 79,90 DM    | Goblins 3 DV 79,90 DM                    | Quarter Pale DV 84,90 DM     | Wing Arm. DA in Verb.             | Mega Race ?? in Verb.       |
| Battle Team DA 74,90 DM      | Gunsip 2000 DA 84,90 DM                  | Quest I. Gl. 3 DV 79,90 DM   | W. Com. 2/Sp. DV 79,90 DM         | Might & M. Tr. DV 84,90 DM  |
| Bat. Isle Dat. 2 DA 49,90 DM | -Data DA 59,90 DM                        | Quest I. Gl. 4 DA 59,90 DM   | -Sp. Op. 1+2 EA 44,90 DM          | Minsky Isle DA 89,90 DM     |
| Beauty & Beast DV 79,90 DM   | Hand of Fate EA 69,90 DM                 | Quest I. Gl. 4 DV 74,90 DM   | W. Com. Acca. DA 64,90 DM         | Monk DA 119,90 DM           |
| Ben. Steel Sky DV 69,90 DM   | Hand of Fate DV 74,90 DM                 | Rail. Tyl. Del. DV 79,90 DM  | Wings of Glor. DV in Verb.        | Napoleonic DA 79,90 DM      |
| Beitr. at Kron. DV 79,90 DM  | Hannibal DV 79,90 DM                     | Railway Chail. DV 79,90 DM   | Winter Chill. DV 59,90 DM         | No. 2 Collect. DV 64,90 DM  |
| Big Sea DV 69,90 DM          | Hanse DV 44,90 DM                        | Red Baron DV 79,90 DM        | Winter Olym. EA in Verb.          | Outpost DV 89,90 DM         |
| Biorage DA in Verb.          | Harpoon 2 EA 79,90 DM                    | Mission Disk DV 49,90 DM     | Winter S.spo. DA 29,90 DM         | Phantasmag. DV in Verb.     |
| Bloodnet DA 84,90 DM         | Harrier Jump. DV 89,90 DM                | Red B. & Data DV 89,90 DM    | Wizardry 7 DV 89,90 DM            | Pinball Deluxe DA in Verb.  |
| Body Blows DV 59,90 DM       | Hatrick DV 79,90 DM                      | Rex Nebular DV 79,90 DM      | Wiz Kid DA 69,90 DM               | Police Que. 4 DV 79,90 DM   |
| Bund. Man. Pr. DV 64,90 DM   | Hexuma DV 79,90 DM                       | Ref. Med. G. DV 84,90 DM     | World a. Leg. EA 59,90 DM         | Protostar DA 69,90 DM       |
| -Gold DV in Verb.            | Hired Guns DV 79,90 DM                   | Reunion DV 79,90 DM          | World a. Leg. EA 59,90 DM         | Quest & Fun DV 69,90 DM     |
| Burning Steel DV 79,90 DM    | History Line DV 79,90 DM                 | Righteous Fire DV 79,90 DM   | WWF Euro. R. EA 69,90 DM          | Quest I. Gl. 4 DV 79,90 DM  |
| -Data 1 DV 39,90 DM          | Hot Numbers DV 39,90 DM                  | Ringworld DV 49,90 DM        | X-Wing DA 84,90 DM                | Ravenloft EA in Verb.       |
| -Data 2 DV 39,90 DM          | Deluxe DV 39,90 DM                       | Rise a. i. Rob. DV 59,90 DM  | -8-Wing DV 44,90 DM               | Ravenloft DV in Verb.       |
| -Scen. Editor DV 39,90 DM    | Inca DV 89,90 DM                         | Rüsselsheim DV 89,90 DM      | Upgrade Kit DV 49,90 DM           | Rebel Assault DA 84,90 DM   |
| Burn. Steel 2 DV in Verb.    | Inca 2 DV 89,90 DM                       | Ryder Cup Golf DV 94,90 DM   | X-Mas Lemmings DA 39,90 DM        | Rebel Assault DV 89,90 DM   |
| Burntime DV 79,90 DM         | Incred. Mach. DV 69,90 DM                | Sabre Team DV 74,90 DM       | Yag. A. Com. DA 69,90 DM          | Return to Zork DA 79,90 DM  |
| Campaign DV 79,90 DM         | The ev. more DV 49,90 DM                 | Sam & Max DV 74,90 DM        | Yo! Joe! DA 64,90 DM              | Ringside EA 69,90 DM        |
| -Data DV 79,90 DM            | The ev. more DV 49,90 DM                 | Sam & Max DV 74,90 DM        | Zeppelin DV 79,90 DM              | Rise a. Robo. ?? in Verb.   |
| Campaign 2 ?? in Verb.       | Incred. Toons DV 69,90 DM                | Seal Team EA 69,90 DM        | Zoo DA 59,90 DM                   | Sabre Team ?? in Verb.      |
| Cannonfodder DA 64,90 DM     | Incred. Toons DV 74,90 DM                | Sensible Socc. DV 59,90 DM   | CD-ROM                            | Shadowcater DA 99,90 DM     |
| Caribbean Des. DV 79,90 DM   | Indy 4 DV 49,90 DM                       | Serpent Isle DV 49,90 DM     | 7th Guest DA 89,90 DM             | Shadowworlds ?? in Verb.    |
| Carriers of W. 2 EA 79,90 DM | Indy Car Rac. DV 79,90 DM                | Seventh Sword DV 79,90 DM    | 11th Hour DA in Verb.             | Shel. Holmes DV 99,90 DM    |
| Chaos Engine DA in Verb.     | In. unt. caught DV 64,90 DM              | Shadowcastor ?? 79,90 DM     | Pacific Air W. DA in Verb.        | Space Hulk DV 99,90 DM      |
| Christopher Kol. DV 79,90 DM | Ishar 2 DV 64,90 DM                      | Shadow a. Co. DA 89,90 DM    | Ae. Guardian ?? in Verb.          | Space Shuttle ?? in Verb.   |
| Civil War DV 84,90 DM        | Jim. Con. Gr. C. 2 DA 29,90 DM           | Sherlock Holm. DV 74,90 DM   | A. h. a. Day's N.E.A. EA 69,90 DM | Spacew. Hoel ?? in Verb.    |
| Clash of Steel DA 79,90 DM   | Jordan in Fl. DV 79,90 DM                | Silent Service 2 DV 74,90 DM | Alone in Dark DV 89,90 DM         | Spell. Party P. EA 69,90 DM |
| Clash. Pow. Co. DV 84,90 DM  | Jurassic Park DV 69,90 DM                | Silverball DV 59,90 DM       | Battlechess I DA 89,90 DM         | Star T. N. Gen. DA in Verb. |
| Comanche DV 84,90 DM         | Karl May DV 79,90 DM                     | Sim City Deluxe DA 79,90 DM  | Bat 2 DV 79,90 DM                 | Strike Comm. DA 84,90 DM    |
| -Data 1 DV 54,90 DM          | Kingmaker DV 69,90 DM                    | Sim C. Popul. DV 69,90 DM    | Battle Isle 2 DV 79,90 DM         | Stronghold DV 79,90 DM      |
| -Data 2 DV 59,90 DM          | Kings Quest 6 DV 79,90 DM                | Sim City 2000 EA 79,90 DM    | Ben. a. St. Sky DV 104,90 DM      | Subwar 2050 DV in Verb.     |
| Combat Cl. 2 DA 69,90 DM     | Lands of Lore DV 64,90 DM                | Sim City 2000 DV 79,90 DM    | Blond. EA 84,90 DM                | Syndicate Plus DV 99,90 DM  |
| Comp. of Xant. EA 69,90 DM   | Legacy DV 89,90 DM                       | Sim Farm DV 79,90 DM         | Blue Force DV 69,90 DM            | The Greatest DV 79,90 DM    |
| Cosm. Spacech. DV 64,90 DM   | Legend of Kyr. DV 74,90 DM               | Sim Health DV 64,90 DM       | Burning Steel DV 84,90 DM         | The Journey. DA 69,90 DM    |
| Cyberace DV 79,90 DM         | Leg. a. Kyr. 2 DV 69,90 DM               | Sim Life DV 84,90 DM         | Burning St. 2 ?? in Verb.         | Theme Park DV in Verb.      |
| Doermanns gate ?? in Verb.   | Leg. a. Kyr. 2 DV 74,90 DM               | Simon I. Sorce. DV 84,90 DM  | Burntime DV 79,90 DM              | TIE Fighter EA 84,90 DM     |
| Dagger A. Ra DV 74,90 DM     | Leis. Suit Larry 6 DV 79,90 DM           | Softw. Man. DV 79,90 DM      | Caribb. Des. DV 79,90 DM          | Tornado DA 89,90 DM         |
| Danger Streets DA 49,90 DM   | Lemmings Da. DA 74,90 DM                 | Space Hulk DV 74,90 DM       | Carmen USA EA 104,90 DM           | Turrican DA 64,90 DM        |
| Dark Sun EA 69,90 DM         | Lemmings DV 79,90 DM                     | Space Quest 5 DV 69,90 DM    | Chessm. Pro DA 64,90 DM           | Ultima 8 DV 119,90 DM       |
| Dark Sun DV 79,90 DM         | Linux 386 Pro EA 44,90 DM                | Spaceward Ho DV 69,90 DM     | C. Right. St. DA 89,90 DM         | Ultima 1+2 DA 84,90 DM      |
| Das sch. Auge DV 74,90 DM    | Bonif. EA 44,90 DM                       | Special Forces DA 79,90 DM   | Comanche EA 69,90 DM              | Ultima 1+2 ?? in Verb.      |
| -Sternschw. DV 79,90 DM      | Bonif. EA 44,90 DM                       | Spelunx EA 44,90 DM          | Conspiracy EA 69,90 DM            | Whales Voy. DV 74,90 DM     |
| Day of I. Tent. DV 84,90 DM  | Castell. DV 44,90 DM                     | SSN 21 Sealwulf DA 79,90 DM  | Cor. Sup. Gamb. DA 69,90 DM       | Whites Olym. DA 74,90 DM    |
| Der Clau DV 79,90 DM         | Firestone EA 44,90 DM                    | Starlord DA 89,90 DM         | Cov. Girl Pack EA 99,90 DM        | Winter Sup. sp. DA 59,90 DM |
| Der Planer DV 79,90 DM       | Innisbrook EA 44,90 DM                   | Star Trek EA 44,90 DM        | Critical Path DV 79,90 DM         | Wrath of Gods ?? in Verb.   |
| -Data DV 44,90 DM            | Mauna K. EA 44,90 DM                     | Judgment Rtl. DA 79,90 DM    | Dark Legion DV 69,90 DM           | Zeppelin DV 84,90 DM        |
| Der Patrizier DV 79,90 DM    | Pebble B. EA 44,90 DM                    | -Next Genera. ?? in Verb.    | Das Schw. A. DV 89,90 DM          | CD-ROM LAUFWERK             |
| Der Schatz I. S. DV 84,90 DM | Pinelhurst EA 44,90 DM                   | Streiffighter 2 DA 64,90 DM  | Day a. i. Ten. DV 79,90 DM        | Mitsumi FX 001 389,90 DM    |
| Die Schöne & B. DV 79,90 DM  | Lollypop DA 74,90 DM                     | Strike Comm. DA 89,90 DM     | Der Clue DV 79,90 DM              | PC JOYSTICKS                |
| Die Siedler DV 79,90 DM      | Lords of Power DV 79,90 DM               | -Speech DA 49,90 DM          | Der Patrizier DV 84,90 DM         | SV 201 M5 34,90 DM          |
| Dooglight DA 89,90 DM        | Last in Time DV 84,90 DM                 | Tactical Op. 1 DA 39,90 DM   | Der Planer DV 84,90 DM            | SV 202 M6 24,90 DM          |
| Dreamlands DV 59,90 DM       | Last Sek. Rainf. DV 79,90 DM             | Stronghold DV 79,90 DM       | Der Rassenm. DV 89,90 DM          | SV 203 M6/Gam. 44,90 DM     |
| Dreamweb DV in Verb.         | Last Vikings DV 79,90 DM                 | Stunt Island EA 64,90 DM     | Dracula Unt. DV 84,90 DM          | SV 206 Sp. Raid. 29,90 DM   |
| Dune 2 DV 69,90 DM           | Lofar Matth. DV 69,90 DM                 | Subwar 2050 DV 89,90 DM      | Dungeon H. EA 69,90 DM            | SV 207 Sp. R. P. 34,90 DM   |
| Dung. Hack EA 69,90 DM       | Latus 3 DA 64,90 DM                      | Superfrog DV 79,90 DM        | Eco Quest DV 79,90 DM             | SV 209 Gam. a. G24 90 DM    |
| Dynablaster DV 69,90 DM      | MI Tank Plot. DV 79,90 DM                | Syndicate DV 79,90 DM        | Eleventh Hour DA in Verb.         | SV 210 Gamem. 29,90 DM      |
| Dynatech DA 69,90 DM         | Mod News DV 79,90 DM                     | System Shock DV 79,90 DM     | Empire Del. DV 69,90 DM           | SV 227 Topstar 39,90 DM     |
| Eight Ball D. DV 79,90 DM    | Mod TV DV 79,90 DM                       | Task Force DA 89,90 DM       | Eric the Unr. EA 64,90 DM         | GRAVIS PC                   |
| Eishock Man. DV in Verb.     | Maniac. Man. DV 84,90 DM                 | Terminator EA 84,90 DM       | Gabr. Knight EA 79,90 DM          | Analog 69,90 DM             |
| Elise 1 DV 69,90 DM          | Mario Andretti DA 64,90 DM               | -Op. Scour EA 49,90 DM       | Gateway 2 EA 69,90 DM             | Analog Pro 79,90 DM         |
| Elise 2 DV 69,90 DM          | Mario v. vermd. DV 74,90 DM              | Term. Rampa EA 69,90 DM      | Goblins 2 DV 84,90 DM             | Gamepad 49,90 DM            |
| Empire Del. DV 69,90 DM      | Mario I. typ. DV 64,90 DM                | The Chaos Eng. ?? in Verb.   | Goblins 3 DV 84,90 DM             | 2.0 Deluxe 134,90 DM        |
| Epic DA 59,90 DM             | Master a. Orio DA 89,90 DM               | The Elder Scoll EA 69,90 DM  | Golden 7 DV 89,90 DM              | Pro DE Mitsumi 219,90 DM    |
| Exc. Games DA 69,90 DM       | Mechwart. 2 ?? in Verb.                  | T. ev. mo. i. M. DV 74,90 DM | Guard. a. Fle. ?? in Verb.        | Pro Basic 159,90 DM         |
| Eye of Beh. 1 DV 79,90 DM    | Merchant Pri. ?? in Verb.                | T. ev. mo. i. M. DV 74,90 DM | Hannibal & SDV 64,90 DM           | 16 Mult CD 359,90 DM        |
| Eye of Beh. 2 DV 79,90 DM    | Michael Jin Fl. DA 74,90 DM              | The Incr. Toons EA 69,90 DM  | Hatrick ?? in Verb.               | 16 Mult CD ASP 439,90 DM    |
| Eye of Beh. 3 DV 79,90 DM    | Micro Mach. DA 64,90 DM                  | The Incr. Toons DV 74,90 DM  | Helicab ?? in Verb.               | 16 SCSI-2 419,90 DM         |

SOFTSALE-LADENGESCHÄFTE FINDEN SIE IN  
30159 HANNOVER, MARKTSTR. 47 31134 HILDESHEIM,  
OSTERSTR. 24 31582 NIENBURG, SCHLOSSPLATZ 19

DV=DT. VERS. DA=DT. ANL. EA=ENGL. ANL. ??=N.N. BEK.  
TITEL MIT \*\* AM PREIS WAREN ZUM ZEITPUNKT DER DRUCKLEGUNG DIESER ZEITSCHRIFT NOCH NICHT LIEFERBAR, VORBESTELLUNGEN  
MÖGLICH. IRRTÜMER UND DRUCKFÄHLE VORBEHALTEN. LADENPREISE KÖNNEN VARIIEREN. VERSANDKOSTEN: VORKASSE 6,90 DM,  
NACHNAHME 9,90 DM ZZGL. NN-GEBOHR 13,- DM. AB 250,- DM VERSANDKOSTENFREI. ES GELTEN UNSERE AGB.





2000" auf den Markt. Soll ich also eine neue Karte einbauen?  
grübelt Dirk Botterbrodt aus Wiedensahl.

Angeblich soll der Power-PC-Chip zwar systemübergreifend arbeiten, doch wollen wir uns an Spekulationen über Zukunftschancen, Softwaresupport oder Umrüstung lieber nicht die Finger verbrennen: Von den ersten Vorführmodellen auf der CeBIT bis zum endgültigen Verkaufsstart ist ja noch ein Weilchen hin. Was nun Soundkarten betrifft, so können vor allem solche als zukunftsicher gelten, die sowohl den SB-Standard als auch General MIDI unterstützen, z.B. die Gamewave von Orchid (ca. 350 bis 500 Marker). Und ehe Du Dir auch noch eine neue Grafikkarte anschaffst, wäre zu prüfen, ob die vorhandene nicht doch SVGA-tauglich ist – bei einem neuen Rechner sollte das eigentlich der Fall sein. Vielleicht fehlt ja bloß der Treiber (mitgelieferte Utility-Disk checken), vielleicht liegt's aber auch am Monitor – das wäre dann allerdings teuer.  
Dein Power-Ghost

## FAX-FAXEN

Hallo, Ghost, wenn Du wirklich ein bißchen Hirn im Laken hast, kannst Du mir garantiert diese Fragen beantworten:

1) In einem Fax-Gerät finden sich doch theoretisch ein Drucker, ein Scanner sowie vermutlich so was ähnliches wie ein Modem. Könnte man jetzt nicht so ein Teil an den Rechner anschließen und als Drucker, Scanner und/oder Modem benutzen? Wenn ja, wie wäre die Qualität dieser Konstellation, und was kostet ein gutes Fax-Gerät?

2) Wie teuer käme es, meinen 386 DX zu einem 486 DX2 oder Pentium hochzurüsten?

überlegt Martin Wiczorek aus Herne.

*Ein interessanter Gedanke: Es gibt natürlich Fax-Modems und auch Fax-Geräte mit passender Schnittstelle – andererseits ist doch eine ganze Reihe von Problemen zu befürchten; etwa, wie es um die Anpassung der Druckertreiber bestellt ist. Kurzum, wir wissen nicht, ob Deine Idee in der Praxis zu verwirklichen ist, und stellen das Thema hiermit zur Diskussion. Was wir hingegen mit Sicherheit wissen, ist, daß ein Fax heute schon unter 500 DM zu haben ist, jedoch meist keine berauschende Druckqualität bietet. Und um einen 386er wie gewünscht aufzurüsten, wäre wohl ein komplett neues Motherboard samt Prozessor fällig, was mit Kosten zwischen 1.500 DM (DX2) und 3.500 DM (Pentium) verbunden ist.*

Stets gut gerüstet, Dein Ghost

## DER TURBO-COMMANDER

Früher hatte ich einen 386 DX, bin aber neuerdings auf 'nen 486 DX2 umgestiegen. Dabei ergab sich allerdings das Problem, daß „Wing Commander“ nun viel zu schnell läuft: Ehe man nur „papp“ sagen kann, ist man schon im Jenseits! Gibt es eine Möglichkeit, das Game zu verlangsamen?

hofft Jochen Peters aus München.

*Klar gibt es die: Auf Deinem Rechner befindet sich ein Knöpfchen, das Du nur zu drücken brauchst, um die Taktfrequenz drastisch herabzusetzen – die Turbo-Taste. Aber wie man einen Joystick bedient, weißt Du doch hoffentlich allein, oder?*

Zweifelnd, Dein Ghost

## EROTICA CHAOTICA

1) Ich meine, die Leuten von Sierra sollten sich bei ihren Spielen ein bißchen

mehr um den Handlungsablauf kümmern. Ich habe jetzt ca. 15 Sierra-Adventures durchgezockt, jedoch meist mit Lösung, weil die Rätsel oft kaum nachzuvollziehen waren. Höchstens Capstone-Games sind noch schwachsinniger – da lobe ich mir Westwood und vor allem Lucas Arts!

2) Die meisten der Firmen, die da glauben, daß man mit Erotik-Games schnelle Kohle machen könne, sollte man am besten direkt wieder schließen! Neulich habe ich mir so ein Teil angesehen, und das Ergebnis war niederschmetternd. Gegen ein wirklich gutes Erotik-Spiel hätte ich ja nix, aber die Bur-schen haben wirklich bloß nackte Frauen im Kopf...

3) Kann es sein, daß man in ein bis zwei Jahren nur noch CD-Programme im Laden findet? Eigentlich wär's gar nicht mal schlecht, dann würde nämlich endlich der Disketten-Wahnsinn aufhören. Vor allem könnte es vielleicht die gestreßte Festplatte entlasten!

hofft Holger Nitschke aus Bockhorn.

*1) Auch wir finden, daß Sierra im Vergleich zu den frühen Jahren ein bißchen nachgelassen hat – vermutlich haben sich die Kalifornier doch etwas zu sehr auf die Verbesserungen bei der Präsentation verlassen.*

*2) Gegen nackte Frauen gibt es an sich wenig einzuwenden, weder im Kopf noch im B... äh, Bad. Daß wir Sexisten und Machos aber immer mit derart windigem Gameplay abgespeist werden, ist nun wirklich eine Gemeinheit!*

*3) Ich bin sogar überzeugt, daß die CD die Diskette bald als Speichermedium verdrängt hat – außer, die bereits jetzt beschreibbare MD (die Mini Disk ist eine von Sony ursprünglich für Musik entwickelte Klein-CD mit weniger Speichervolumen)*

würde das Rennen machen.  
Dein erotischer Ghost

## WAS KOSTET DIE PIZZA?

Hallo, Ghost, ich bin zwar Amiga 2000-User, aber trotzdem begeisterter Leser Deines Hefts. Doch nachdem ich mir wegen des Testes in der letzten Ausgabe das Game „Pizza Connection“ gekauft habe, gibt's diesmal eine dicke Kritik. Ja, ich verstehe absolut nicht, wie Ihr diesem todlangweiligen, Spiel einen Hit verpassen konntet! Es fängt schon damit an, daß in dieser „Simulation“ eine ganze Menge geklaut ist: Die Figuren sind beim MAD-Zeichner Don Martin abgucken, der Titelsound ist eine Kopie vom Film „Der Clou“, und bei den Stadtansichten handelt es sich um einen billigen „Sim City“-Abklatsch. Die Menüsteuerung ist kompliziert und nervig (von wegen „durchgängig einleuchtend“), und dann diese ständigen Paßwortabfragen, getarnt als Telefonnummern und Pizza-Rezepte!

Aber es kommt noch schlimmer: Zuerst muß man stundenlang nach erschwinglichen Restaurants suchen, um dann in spannenden und abendfüllenden Aktionen blaue Tische, grüne Stühle oder braune Kacheln zu kaufen. Das ist nicht komplex, sondern einfach nur langweilig. Und der sogenannte Humor kommt leider nicht über Mike-Krüger-Niveau hinaus. Ich habe selten ein Spiel gesehen, wo eine originelle Idee so schlecht umgesetzt wurde – was hat Euch Software 2000 für den Hit gezahlt?

unterstellt Gerhard Plum aus Geilenkirchen.

*Keine Ahnung, wieviel der Hersteller für die durchgehend begeisterten Tests unserer Kollegen von der Konkurrenz gezahlt hat, wir sind jedenfalls leer ausgegangen. Das ist um so betrüblicher,*







Ein Lichtblick für  
Dunkelmänner

# ALONE IN THE DARK 2 DER WETTBEWERB

Den Test zu Infogrames' abenteuerlich aufwendig animiertem Gruseladventure um Piraten, Zombies und Entführer haben wir Euch ja schon vor Monaten präsentiert – heute gibt's noch einen abenteuerlich lukrativen Nachschlag!

Damit Ihr Euch in jeder Lebenslage als Mitstreiter des Privatdetektivs Edward Carnby bei seinem zweiten Ausflug ins Land der Vektor-Monster zu erkennen geben könnt, haben Bomico und Infogrames einen ganzen Batzen toller Kult- und Sammelobjekte spendiert: passende Bomberjacken, Spielkarten und Anstecker. Und für die Fans von morgen gibt's das Spiel selbst zu gewinnen – inklusive Privatschnüffler, Landgut, Gartenlabyrinth, teuflisch „intelligenten“ Bösewichtern, Fallen und all den Waffen, Heiltränken und Indizien, die zur Lösung dieses actionreichen Grafikadventures erforderlich sind.

Wir haben wieder einen Coupon mit einer Reihe von selbsterklärenden Fragen für Euch vorbereitet; nur die erste davon versteht man nicht ohne weiteres – es sei denn, man kennt unsere...

**PREISFRAGE: IN WELCHEM LAND IST  
INFOGRAMES ZU HAUSE?**



**BOMICO**  
ENTERTAINMENT SOFTWARE



**LAUTER LICHTBLICKE – LAUTER GEWINNE!**



3 x je eine Bomberjacke mit  
„Alone in the Dark“-Schriftzug



10 x „Alone in the Dark“



20 x je ein Satz Spielkarten mit  
„Alone in the Dark“-Motiven



20 x je ein „Alone in the  
Dark“-Anstecker

Die Lösung lautet: \_\_\_\_\_

Mein Geburtsjahr ist: \_\_\_\_\_

Ich besitze folgende(n) Computer: \_\_\_\_\_

Ich kaufe Spiele meist wegen...  
☐ Empfehlung von Freunden  
☐ Testbericht in: \_\_\_\_\_  
☐ Anzeige in: \_\_\_\_\_  
☐ Verpackung des Spiels  
☐ Andere Gründe: \_\_\_\_\_

Ich bin interessiert an:  
**CD-ROM-Spielen**  
☐ und habe bereits ein CD-ROM  
☐ und habe noch kein CD-ROM  
**Lern-Software**  
☐ Ja, großes Interesse  
☐ Nein, brauche ich nicht

Müssen wir Euch da wirklich helfen? Also gut, als kleiner Denkanstoß sei verraten, daß man dort viel von gutem Wein und feinem Essen hält und die Sprache selbst als Akzent hierzulande alle Frauenherzen zum Schmelzen bringt. So, jetzt kennt Ihr vermutlich die Antwort und notiert sie zu den anderen Angaben auf dem Coupon. Das vollständig ausgefüllte Werk (auch Fotokopien oder Abschriften sind erlaubt) sendet Ihr bitte via Postkarte an:

**Bomico  
„Dunkelmänner“  
Am Südpark 12  
65451 Kelsterbach**

Die Briefmarke sparen können sich allerdings der Rechtsweg sowie die Mitarbeiter von Bomico, Infogrames und des Joker Verlags, weil diese samt und sonders ausgeschlossen sind. Dasselbe gilt in der Praxis für all jene, die erst nach dem 27.5.1994 aufwachen, da ist nämlich Einsendeschluß. Allen anderen wünschen wir natürlich viel Glück!



# Ready for take off

## FLIGHTSTICK PRO

Alle Funktionen des  
FLIGHTSTICK PRO  
werden u.a. von  
folgenden Programmen  
unterstützt:  
X-Wing, Tornado,  
Strike Commander,  
Privateer,  
F-15 Strike Eagle III

FLIGHTSTICK PRO - das heißt optimale Kontrolle über Ihre Maschine bei jeder actiongeladenen Flugsimulation. Entwickelt für die härtesten Einsätze, gibt Ihnen der FLIGHTSTICK PRO den entscheidenden Vorteil über jeden Gegner. Betrachten Sie Ihre Umgebung, aktivieren Sie das Radar, beschleunigen Sie auf MACH- Geschwindigkeit, schlagen Sie zurück... alles auf Knopfdruck. Der FLIGHTSTICK PRO bietet einen Vier-Richtungsschalter und drei zusätzliche Aktionstasten und die besten Eigenschaften des Flightsticks, wie z.B. die eingebaute Schubkraft-Kontrolle. Natürlich können Sie den FLIGHTSTICK PRO auch mit allen anderen Spielen verwenden, die einen Joystick unterstützen.

FLIGHTSTICK PRO. Für alle IBM PC und Kompatible.  
Jetzt im Fachhandel erhältlich.





## Lesercharts

1. (1) X-WING



2. (3) PRIVATEER
3. (4) CIVILIZATION
4. (2) MANIAC MANSION 2
5. (5) SYNDICATE
6. (16) SAM & MAX
7. (7) COMANCHE
8. (-) ANSTOSS
9. (20) DOOM
10. (6) INDIANA JONES IV
11. (11) PIRATES GOLD
12. (18) MAD TV
13. (9) DUNE 2
14. (13) MONKEY ISLAND 2
15. (-) BUNDESL. MAN. PROF.
16. (12) STRIKE COMMANDER
17. (-) INDY CAR RACING
18. (8) EISHOCKEY MANAGER
19. (10) HISTORYLINE
20. (17) WING COMMANDER 2

# TOPJOB

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

## Lesercharts: CD-ROM

1. (1) REBEL ASSAULT



2. (2) 7TH GUEST
3. (3) STRIKE COMMANDER
4. (-) HISTORYLINE
5. (4) MANIAC MANSION 2

## Special Charts:

### Die feinsten Strategicals

1. BATTLE ISLE II (CD-ROM)



2. SIM CITY 2000
3. ELITE II
4. PIZZA CONNECTION
5. LEMMINGS 2
6. HISTORYLINE
7. MAD NEWS
8. SOFTWARE MANAGER
9. BURNTIME
10. DER PLANER

## Business Charts

1. (-) PINBALL FANTASIES



2. (1) SAM & MAX
3. (-) DOOM
4. (-) AUF SCHWUNG OST
5. (-) STARLORD
6. (5) ANSTOSS
7. (9) SUBWAR 2050
8. (-) CHRISTOPH KOLUMBUS
9. (2) MORTAL KOMBAT
10. (8) ALONE IN THE DARK 2

## Business Charts CD-ROM

1. (1) REBEL ASSAULT



2. (-) MANIAC MANSION 2
3. (-) 7TH GUEST
4. (-) BATTLE ISLE II
5. (-) DER RASENMÄHERMANN

## Personal Top Five: Big Boss Mike

1. ELITE II



2. SIM CITY 2000
3. CRITICAL PATH (CD-ROM)
4. STAR TREK II
5. DOOM

Wenn Ihr diese Zeilen lest, müßte eigentlich bereits der Frühsommer ausgebrochen sein. Na, schaukelt Ihr schon in karibischen Hängematten, während Ihr im Joker schmökert? Schön für Euch, unsereiner hängt nämlich nach wie vor bloß matt auf schaukelnden Bürostühlen herum...

...und friert sich noch dazu den Allerwertesten ab, während die klammen Finger sich vergeblich abmühen, Eure Strichlisten auszuzählen! Tja, so was nennt man die „redaktionelle Zeit-Relativität“ – oder auch schlicht die Produktionsphase, welche ja naturgemäß einige Wochen bis zum druckfertigen Heft beansprucht. Doch wozu hat man Leserbriefe (wenn nicht, um damit ein wärmendes Feuerchen zu entfachen?), und so schreiten wir mal wieder zur Veröffentlichung der aktuellen Ergebnisse:

Auffällig bei den Lesercharts ist eigentlich nur, mit welcher Ausdauer X-WING den Königsplatz besetzt hält. REBEL ASSAULT aus demselben Hause dürfte es bei den CD-Charts wohl ähnlich ergehen; jedenfalls ist derzeit kein wirklicher Konkurrent in Sicht. Unser Chefredakteur und Herausgeber verteilt seine Präferenzen (wie weiter unten ersichtlich) freilich etwas anders, und wenn Ihr ebenfalls was verteilen wollt, müßt Ihr uns ein Kärtchen mit den Titeln Eurer aktuellen Lieblingsgames schicken und die CD-Versionen bitte kennzeichnen. Zur Belohnung rutscht der Schrieb dann auch in einen großen Topf, aus dem die Gewinner folgender Leckerbissen gezogen werden:

1 x Veil of Darkness  
1 x Goal!  
1 x Space Quest V

Also, raus aus der Hängematte und rein ins Postamt! Vergesst aber nicht, Eure Karte mit Briefmarke, lesbarem Absender und eventuellem Wunschgewinn zu verzieren; die Anschrift unserer Lotterieannahmestelle lautet wie gehabt:

Joker Verlag  
„Top Job“  
Bretonischer Ring 2  
D-85630 Grasbrunn



# EIN ABO, DAS SCHMECKT!

Von diesem Angebot solltet Ihr Euch ein Stück abschneiden: Wer unsere Abo-Pizza bestellt, bekommt seine Hefte besonders preisgünstig und garantiert ofenfrisch sowie ein voll spielbares Demo von „Pizza Connection“!

Der leckere Joker-Fladen umfaßt alle 10 Ausgaben eines Jahres zum Preis von 9,- sprich für kalorienarme 63,- DM (Ausland: 75,- DM), und wird von unserem Heimservice Monat für Monat frisch und heiß an die Haustüre geliefert – zu erkennen an der Postuniform und dem wetterfest, aber umweltfreundlich verpackten Heft in der Kralle. Zudem dürft Ihr Euch als Neuabonnenten auf diese schmackhafte Beilage freuen:

Mit dem voll spielbaren Demo der „Pizza Connection“ von Software 2000 sind Euch die meisten der vielen Features dieser Wirtschaftssimulation völlig umsonst zugänglich. Die Spieldauer ist zwar beschränkt, der Spielspaß jedoch nicht – es wartet ein komplexer Hit mit witziger Comic-Grafik, spritzigen Geschäftspartnern, individuellen Lokalitäten und natürlich Pizzen mit frei editierbaren Zutaten!

Doch bekanntlich hält auch die feinste Pizza nicht ewig, der Vorrat reicht nur bis Ende Juni. Schickt uns also noch heute den ausgefüllten Coupon in die Verlagsküche, denn Stammgäste erhalten bei jeder Abo-Verlängerung wieder so ein schickes Demo!

**Joker Verlag**  
**Abo-Service PC Joker**  
**Bretonischer Ring 2**  
**85630 Grasbrunn**



**ZUGREIFEN: EIN VOLL  
 SPIELBARES GRATIS-  
 DEMO VON „PIZZA  
 CONNECTION“ FÜR  
 JEDEN NEUABONNENTEN!**



## PC-JOKER ABO-COUPON



Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Kontoinhaber: \_\_\_\_\_

Konto-Nr.: \_\_\_\_\_

Geldinstitut: \_\_\_\_\_

Bankleitzahl: \_\_\_\_\_

Ich bezahle per Vorkasse: ☐  
 (Scheck oder Bargeld liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch:  
 Überweisung auf Postgirokonto:  
 Nr.: 444 714-806 BLZ 700 100 80

Name / Vorname \_\_\_\_\_

Straße / Hausnummer \_\_\_\_\_

PLZ / Wohnort \_\_\_\_\_

Datum / 1. Unterschrift \_\_\_\_\_

(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift \_\_\_\_\_

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!



F-14



FLEET DEFENDER

Nachdem das legendäre „F-15 Strike Eagle III“ bereits gute anderthalb Jahre auf dem Buckel hat, schien es den Simulationsprofis von MicroProse an der Zeit, noch eins draufzusetzen – es wartet eine fliegerische Großoffensive!

Zuletzt machte die Company ja eher durch Adventures und Rollenspiele von sich reden, nun hat sie wieder zu ihren luftigen Ursprüngen zurückgefunden. Im Hangar wartet diesmal jener kampferprobte Marinenvogel, der bereits Tom Cruise zu „Top Gun“-Ehren verhalf: die F-14 Tomcat. Sobald man im höchst realistisch gestylten

Während im Mittelmeerraum vor allem die Libyer und die Schwarzmeerflotte für Ärger sorgen, versetzt uns das Nordkap-Szenario zurück in die 80er Jahre, als der kalte Krieg noch auf dem Gefrierpunkt war. Neben etlichen Trainingsflügen zum Üben von Luftduellen, nächtlichen Landungen auf dem Flugzeugträger etc. sind in jedem Einsatzgebiet drei (in zahlreiche Unteraufträge eingeteilte) Feldzüge zu absolvieren. Welche Missionen man konkret bekommt, hängt dabei vom Erfolg bzw. Mißerfolg im vorangegangenen Auftrag ab – die Palette reicht vom verhältnismäßig harm-



Take off

Cockpit Platz genommen hat, werden sowohl optisch als auch was das Handling betrifft, Erinnerungen an „F-15 III“ wach... Für die praktische Erprobung stehen neben dem Trainingsgelände in Ozeania/Florida zwei weitere Betätigungsfelder bereit:

losen AWACs-Abfangen bis hin zur brandgefährlichen Bomber-Eskorte tief ins Feindesland hinein.

Zur Planung dieser Einsätze kann man sich jederzeit eine Übersichtskarte auf den Screen holen, welche die Positionen aller



Den Feind im Visier

eigenen Einheiten anzeigt. Noch viel wichtiger ist der (bei „F-15 III“ ja eher als nette Beigabe gedachte) Copilotensitz, da der Feind meist durch akribische Radarüberwachung mühsam aufgespiert werden muß. Dadurch verbringt man hier fast mehr Zeit mit dem Orten und Abschätzen des richtigen Kurses als mit den eigentlichen Kampfhandlungen. Denn sobald sich der Gegner erst mal in der Reichweite der eigenen vier Waffensysteme befindet, heißt es in der Regel schon recht bald „Hasta la vista, Baby“! Wem diese Variante zu taktisch ist, der darf auch in einem Actionmodus auf Feindflug gehen, wo sich die Position des Opfers, seine „Intelligenz“ usw. nahezu beliebig einstellen lassen. Die vielfältigen Optionen sind überhaupt einer der großen Vorzüge dieser Simula-



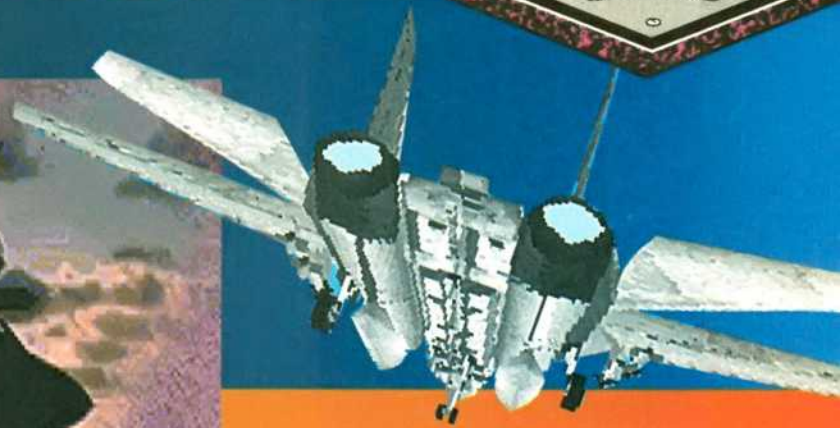
Optionen satt



Die F-14 in ihrer ganzen Pracht







tion. Außer den bekannten Standards wie Stärke des Gegners, unendliche Munition und Zuverlässigkeit der Waffen können auch das Flugverhalten, das Radarsystem, die eigene Verwundbarkeit, die Crashwahrscheinlichkeit beim Landen und tausend andere Dinge nahezu stufenlos variiert werden. Dazu steht ein gutes Dutzend Fluggeschwader zur Auswahl, deren Piloten ebenfalls einzeln editierbar sind. Und das mit gutem Grund: MicroProse spendierte dem Spieler nicht bloß den üblichen Flügelmann als Reisebegleiter, sondern jagte neben der (per Funk dirigierbaren) Hauptstaffel gleich noch etliche andere Einsatzgruppen in die Luft!

Der eigentliche Witz daran ist, daß all diese Verbände keineswegs reine Dekoration sind, sondern jeweils ihre speziellen Aufgabenbereiche haben, in die sich der Auftrag des PC-Piloten nahtlos einfügt. So kann man etwa beobachten, wie die zu beschützende Bomberstaffel tatsächlich kurz vor oder nach dem eigenen Start losfliegt, man sieht Hubschrauber, die gerade einen Flugzeugträger umkreisen, und mit etwas Glück erwischt man sogar die eigenen AWACs ganz weit oben beim „Lauschen“. Natürlich schläft auch der Feind nicht, nach dessen Luft-, Boden- und Marineeinheiten man schon im ureigenen Überlebensinteresse besonders gründlich Ausschau halten sollte. Wenn man im Fall des

Falles den Ausstiegsknopf nicht mehr rechtzeitig findet, ist das allerdings halb so wild: Dahingemeuchelte Helden lassen sich im entsprechenden Menü ganz locker wiederbeleben und erneut auf die Jagd nach Punkten, Orden und Beförderungen schicken.

Keine Frage, bei F-14 hat sich MicroProse wirklich selbst übertroffen und sogar den Altmeister „Falcon 3.0“ abgehängt. Das geht schon mit der hervorragenden Grafik los – das Meer ist z.B. nicht einfach blau, sondern wird zusätzlich durch die Interferenzmuster der Wellen veredelt. In der Gegenrichtung ziehen weiß-blaue Schäfchenwolken übers Firmament, dann ist es wieder bedeckt, und vor allem das Durchstoßen der Wolkendecke ist ein Erlebnis, wie es sonst noch nirgends so beeindruckend zelebriert wurde. Dazu gibt's äußerst detailliert gezeichnete Schiffe, Flugzeugträger, Hubschrauber, Kampfflieger und Raketen (inkl. Rauchfahnen), mit Texturen belegte Inseln und Landschaften, Nebelbänke, Sonnenuntergänge, und und und. Lediglich die Zwischengrafiken und das ausführliche, aber optisch unergiebiges Briefing sind hier nicht meilensteintauglich, doch eine komplette Aufzählung der Fülle des Gebotenen würde selbst das voluminöse Handbuch sprengen...

Die Ohren des Fliegers werden mit satten

Sound und beinharten FX bedient, und die beinahe beliebig kalibrierbare Steuerung unterstützt so ziemlich alles, was auch nur entfernt nach Joystick aussieht. Doch das Beste an der Sache sind vielleicht die Fliegerkollegen, die durch ihre (leider nur eingeblendeten und nicht hörbaren) Kommentare wie „Keine Ammo mehr“ so manch beabsichtigten Angriffs-Geniestreich im Keim ersticken. Zusammen mit den übrigen Einsatzgruppen erzeugen sie eine unglaublich packende Atmosphäre – und die „dynamischen“, sich jedem Erfolg oder Mißerfolg anpassenden Kampagnen machen die Illusion endgültig perfekt. Wer also geglaubt hat, die Möglichkeiten des Genres wären weitgehend ausgereizt, sollte sich von dieser Ausnahmesimulation eines Besseren belehren lassen! (mic)

## F-14 – Fleet Defender (MicroProse)

Rundum gelungen – ein fliegender Meilenstein!

|            |     |
|------------|-----|
| GRAFIK     | 87% |
| SOUND      | 79% |
| REALISMUS  | 90% |
| MOTIVATION | 93% |



91%

Schwierigkeit: Variabel  
Preis: ca. 139,- DM

Ein 386er mit 33 MHz und 4 MB RAM stellt das absolute Minimum dar.

| Super VGA  | Pro Audio     |
|------------|---------------|
| VGA        | Soundblaster  |
| HD: 16 MB  | Roland        |
| RAM: 4 MB  | Joystick      |
| Zus.: unt. | Maus          |
| Dt. Screen | Dt. Anleitung |



Himmel, ein Heli!



Die Staffel ist unterwegs



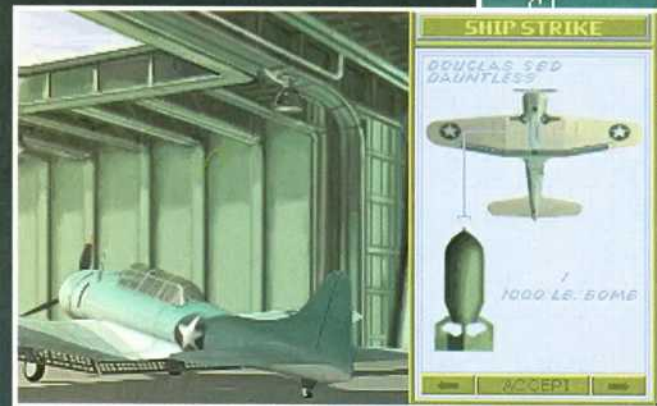


# The 1942 Pacific Air War

Am MicroProse-Himmel ist die Hölle los: Die fleißigen Bytebieger haben nicht nur gerade „F-14“ und „UFO“ in die digitale Stratosphäre katapultiert, hier liefern sie ihren Beitrag zum Luftkrieg im Pazifik ab.

Interferenzmustern, auch der Sound klingt mehr als ordentlich. Die Steuerung wäre an sich tadellos, nur der Wechsel zwischen den Cockpitperspektiven (Instrumentenpanel/Blick nach draußen) wurde etwas umständlich gelöst. Der Autopilot ist dafür ein echtes Schmuckstück und läßt Starts zur schönsten Nebensache der Welt werden.

Das Problem des Spiels liegt woanders – es kommt ungefähr zwei Jahre zu spät. Nicht nur das Szenario, auch alle Features von der Videoaufzeichnung bis zu den einzelnen Betrachtungswinkeln kennt man bereits aus Games wie „Aces of the Pacific“ oder „Their Finest Hour“. Und damit ist das Programm trotz seiner unbestrittenen Qualitäten nur für Neueinsteiger in die historische Fliegerei so richtig interessant – schade eigentlich! (mic)



Alles authentisch...

Angesiedelt in der heißen Phase des Seekriegs zwischen Amerika und Japan, bietet diese historische Flugsimulation so ziemlich alles, was das Herz eines Weltkrieg-II-Piloten höher schlagen läßt: Luftduelle, Patrouillen-Flüge, Bombenangriffe und sogar Torpedoattacken – für jeden Geschmack ist etwas dabei! Dazu gehört auch ein repräsentativer Querschnitt der damaligen Vögel, wobei keine wichtige Maschine von der Corsair bis zur Zero fehlt. Zur Unterstützung des obligaten Bord-MGs werden sie vor dem Start noch mit Bomben oder

sich hier zahlreiche Einstellungen bezüglich der Gegnerintelligenz, Red-Outs, Blendung durch die Sonne etc. vornehmen. Dazu gibt's jederzeit eine zoombare Karte des Einsatzgebiets und netterweise auch eine Zeitrafferfunktion, damit der Krieg nicht ewig dauert. Geflogen wird



Gab's damals schon viele Instrumente!

dann abhängig vom Auftrag entweder allein oder in der Staffel, die man nach Belieben per Menü herumkommandieren darf – man kann aber auch gleich direkt ins Cockpit eines Kollegen wechseln und das Steuer selbst in die Hand nehmen.

Als organisatorischen Rahmen hat man fünf auf bekannten Ereignissen wie der Schlacht von Midway beruhende Kampagnen sowie über

hundert Einzelmissionen, die man allesamt sowohl von japanischer als auch von amerikanischer Seite her angehen kann. Das Selberstricken von Aufträgen ist

ebenfalls kein Problem, den Kampf gegen einen menschlichen Zweitpiloten (via Modem) wird allerdings erst ein im Sommer nachgeliefertes Update ermöglichen. Doch selbst ohne diese Option kann sich der Flug grundsätzlich sehen lassen: Die ansehnliche Grafik glänzt mit detaillierter Darstellung von Freund und Feind, Texture Mapping und



Start vom Flugzeugträger

## 1942 – The Pacific Air War

(MicroProse)

Guter Weltkrieg-II-Flugi ohne echte Neuerungen.

|            |     |
|------------|-----|
| GRAFIK     | 79% |
| SOUND      | 76% |
| REALISMUS  | 81% |
| MOTIVATION | 80% |



79%

Schwierigkeit: Variabel  
Preis: ca. 139,- DM

Der Krieg beginnt mit einem 386er und 3 MB RAM.

| Super VGA  | Pro Audio     |
|------------|---------------|
| VGA        | Soundblaster  |
| HD: 7 MB   | Roland        |
| RAM: 3 MB  | Joystick      |
| Zus.: unt. | Maus          |
| Dt. Screen | Dt. Anleitung |



# CD ROM

## Battle Chess

statt DM 139,-  
nur DM 109,-  
Genre: Schachspiel  
Deutsche Anleitung

## Lost in Time

statt DM 149,-  
nur DM 119,-  
Interaktives Adventure Movie  
Komplett in Deutsch

## Star Trek

statt DM 149,-  
nur DM 119,-  
Action Adventure/Simulation  
Deutsche Anleitung

## Lord of the Rings

statt DM 139,-  
nur DM 109,-  
Fantasy-Rollenspiel  
Deutsche Anleitung

# PC

## Aufschwung Ost

statt DM 99,-  
nur DM 79,-  
Komplett in Deutsch

Angebot gültig bis: Ende Mai 1994

## Sim City

statt DM 99,-  
nur DM 79,-  
Simulation  
Deutsche Anleitung

## Sim Earth

statt DM 129,-  
nur DM 109,-  
Simulation

## A-Train

statt DM 139,-  
nur DM 109,-  
Simulation  
Komplett in Deutsch

## Magic of Endoria

statt DM 119,-  
nur DM 99,-  
Deutsche Version

# Novatek

### CD-ROM

|                     |        |
|---------------------|--------|
| ADVANTAGE TENNIS    | 119,95 |
| ALONE + JACK        | 139,95 |
| CAMPAIGN            | 129,95 |
| CORE SUPER GAMES    | 99,95  |
| DAGGER OF AMON RA 2 | 139,95 |
| ECO QUEST           | 139,95 |
| GABRIEL KNIGHT      | 129,95 |
| GOBLINS 1           | 169,95 |
| GOBLINS 2           | 139,95 |
| GOBLINS 3           | 149,95 |
| INCA                | 169,95 |
| INCA 2              | 169,95 |
| JURASSIC PARK       | 99,95  |
| KINGS QUEST 6       | 129,95 |
| LARRY 6             | 129,95 |
| MAELSTROM           | 129,95 |
| POLICE QUEST 4      | 129,95 |
| RETURN TO ZORC      | 149,95 |
| RYDER CUP           | 99,95  |
| TFX-FG-             | 139,95 |

### AMIGA

|                           |        |
|---------------------------|--------|
| CAMPAIGN                  | 109,95 |
| CHUCK ROCK                | 49,95  |
| COMBAT CLASSICS 2         | 89,95  |
| COMBAT CLASSICS COMP      | 89,95  |
| CONQUESTADOR              | 99,95  |
| CONQUESTADOR DATADISK     | 49,95  |
| CRAZY SPORTS FOOTBALL     | 79,95  |
| CYBERPUNKS                | 79,95  |
| DARKMERE                  | 109,95 |
| DENNIS                    | 79,95  |
| ERBEN DES THRONS          | 99,95  |
| EURO FOOTBALL CHAMP       | 84,95  |
| FI                        | 79,95  |
| F19 vs M29 SUPER COMP.    | 119,95 |
| F29                       | 39,95  |
| FALLEN EMPIRE             | 119,95 |
| GOBLINS 2                 | 99,95  |
| GOBLINS 3                 | 99,95  |
| HUMAN RACE JURASSIC LEVEL | 99,95  |
| HUMANS                    | 99,95  |
| INDIANAPOLIS              | 39,95  |
| JACK NICKLAUS GOLF (SOFT) | 39,95  |
| JURASSIC PARK             | 79,95  |
| KINGS OF ADVENTURE COMP.  | 99,95  |
| KINGS QUEST 6             | 99,95  |
| LOST VIKINGS              | 99,95  |
| LOTHAR MATTHÄUS           | 89,95  |
| MAELSTROM                 | 109,95 |
| MAGIC BOY                 | 79,95  |
| MANCH. UN. PREM. LEAGUE   | 89,95  |
| MANCHESTER UNITED         | 29,95  |
| MORPH                     | 69,95  |
| MOVIE PREMIERE COMP.      | 99,95  |
| MR. NUTZ                  | 79,95  |
| NINJA COLLECTION          | 69,95  |
| PACIFIC ISLANDS           | 89,95  |
| POPULOUS + PROMISED LANDS | 49,95  |
| PRINCE OF PERSIA          | 39,95  |
| RAMPART                   | 89,95  |
| RYDER CUP                 | 79,95  |
| SIM ANT                   | 49,95  |
| SIM CITY + POPULOUS       | 99,95  |
| SIM CITY + LEMMINGS       | 99,95  |
| SIM CITY DE LUXE          | 119,95 |
| SIM EARTH                 | 49,95  |

### PC 3

|                          |        |
|--------------------------|--------|
| DAGGER OF AMON RA VGA    | 139,95 |
| DARKMERE                 | 129,95 |
| DIE SCHÖNE UND DAS BIEST | 119,95 |
| ERBEN DES THRONS         | 109,95 |
| EVEN MORE INC. MACHINE   | 119,95 |
| F19 vs M29 SUPER COMP.   | 129,95 |
| LIVERPOOL FOOTBALL       | 99,95  |
| LOST IN TIME             | 129,95 |
| LOST VIKINGS             | 119,95 |
| LOTHAR MATTHÄUS          | 99,95  |
| MAELSTROM                | 129,95 |
| MAGIC BOY                | 79,95  |
| MANCH. UN. PREM. LEAGUE  | 99,95  |
| JURASSIC PARK            | 99,95  |
| KINGS OF ADVENTURE COMP. | 119,95 |
| KINGS QUEST 6            | 149,95 |
| LARRY 6                  | 119,95 |
| MORPH                    | 89,95  |
| MOVIE PREMIERE COMP.     | 99,95  |
| NICK FALDO GOLF          | 129,95 |
| ON THE ROAD              | 89,95  |
| PACIFIC ISLANDS          | 99,95  |
| PLAYBOY DATE BOOK        | 99,95  |
| POLICE QUEST 4           | 119,95 |

### PC 3

|                           |        |
|---------------------------|--------|
| FOOTBALL PRO '93          | 109,95 |
| FREDDY PHARKAS            | 119,95 |
| FST-FLIGHT SIM TOOLKIT    | 149,95 |
| GABRIEL KNIGHT            | 119,95 |
| GOBLINS 2                 | 129,95 |
| GOBLINS 3                 | 119,95 |
| HANNAH BARBARA ANIM.      | 149,95 |
| HUMAN RACE JURASSIC LEVEL | 99,95  |
| HUMANS                    | 119,95 |
| INCA                      | 139,95 |
| INCA 2                    | 129,95 |
| INCREDIBLE MACHINE        | 139,95 |
| INCREDIBLE TOONS          | 119,95 |
| SIM FARM                  | 119,95 |
| SIM LIFE                  | 129,95 |
| SIMON THE SORCERER        | 129,95 |
| SLEEPWALKER               | 99,95  |
| SOCCER KID                | 99,95  |
| SPACE LEGENDS             | 109,95 |
| SPACE QUEST 5             | 119,95 |
| SPORTS MASTERS COMP       | 109,95 |
| STAR TREK 2               | 119,95 |
| STEIGENB. HOTELMANAGER    | 79,95  |
| STRIKE SQUAD              | 129,95 |

Wir führen auch:  
SNES, GAME BOY, MEGA- Drive,  
MEGA-CD

Gesamtkatalog gegen eine Schutzgebühr von  
DM 5,- anfordern, wird bei Kauf verrechnet.

Versand erfolgt gegen Nachnahme oder  
Euroscheck bis DM 400,-, zzgl. DM 9,-

Ab Bestellwert DM 200,- versandkosten-  
frei.

1. Persönliche Mitgliedskarte
2. Beitragsfreie Mitgliedschaft
3. Mindestens 4 Mal im Jahr kostenlosen Gesamtkatalog
4. Volles Rückgaberecht innerhalb 8 Tagen, wenn originalverpackt und einwandfreier Zustand
5. Nach 3 Bestellungen Umstellung auf Rechnung möglich
6. Preisgünstige Sonderangebote für Mitglieder

**Einzige Verpflichtung: 1 Kauf pro Quartal**

|                      |                      |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> |                      |
| Vorname              |                      |
| <input type="text"/> |                      |
| Name                 |                      |
| <input type="text"/> |                      |
| Straße, Nr.          |                      |
| <input type="text"/> |                      |
| PLZ, Ort             |                      |
| <input type="text"/> |                      |
| Geburtsdatum         | Telefon              |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Datum, Unterschrift  |                      |

(Des Erziehungsberechtigten, wenn Sie noch keine 18 Jahre sind)

# Novatek

## MEDIEN SERVICE

Kurfürstenstr. 1, 45138 Essen, Tel. 02 01-27 06 95, Fax. 02 01-27 06 95



# CARRIERS AT WAR II



Den ersten Teil dieses strategischen Seekriegs ließen die Australier von SSG vor gut anderthalb Jahren vom Stapel – und trotzdem hat die Zeit offensichtlich nicht für viele Neuerungen gereicht... Immerhin darf man diesmal neun neue Seeschlachten (vorher: sechs) aus dem Weltkrieg II zwischen Japanern, Amerikanern und Briten im südasiatischen Raum ausfechten. Um dabei das jeweilige Missionsziel zu erreichen, werden via Menüs und in Echtzeit die Flotten verschoben, Geleitzüge zusammengestellt, Torpe-

doangriffe durch U-Boote vorbereitet oder Aufklärungsmaßnahmen getroffen. Trotz des Titels entfällt der Löwenanteil der Kriegsarbeit dabei auf die Fliegerstaffeln, die meist das eigentliche Angriffsziel ausschalten müssen. Die Kämpfe selbst sind dann in nett animierten Szenen zu bestaunen, ein direktes Eingreifen ist jedoch nicht möglich. Bei der ansonsten eher durchwachsenen Grafik und dem kaum vorhandenen Sound ist mehr oder we-

niger alles beim alten geblieben, bis auf ein paar kosmetische Änderungen gilt das auch für das sehr durchdachte Gameplay. Allerdings wären die Programmierer gut beraten gewesen, hätten sie von der ursprünglich ganz akzeptablen Steuerung ebenfalls die Hände gelassen, denn die hakt dank der vorgenommenen „Verbesserungen“ nun an allen Ecken und Enden. Man gewöhnt sich zwar irgendwann daran, aber nötig gewesen wäre eine solche Geduldssprobe jedenfalls nicht. In der Summe werden die Fans des Vorgängers somit durchaus zufriedengestellt, wer jedoch erstmals auf einem Flugzeug-

träger anheuert, ist beim vorherigen Modell besser aufgehoben. (mic)

## Carriers at War II (SSG)

Hochsee-Strategie mit Tiefgang, aber nach gewohntem Schema.

GRAFIK  
SOUND  
STEUERUNG  
MOTIVATION

60%  
31%  
57%  
64%



60%

Schwierigkeit: Variabel  
Preis: ca. 119,- DM

Neuerdings verlangen die Flugzeugträger einen 386er mit 3 MB RAM.

| Super VGA  | Pro Audio     |
|------------|---------------|
| VGA        | Soundblaster  |
| HD: 4 MB   | Roland        |
| RAM: 3 MB  | Joystick      |
| Zus.:      | Maus          |
| Dt. Screen | Dt. Anleitung |



Neue Schlachten im alten Gewand

# Regent

Vor gut zwei Jahren erschien diese Mittelalter-Simulation für den Amiga, damals noch im Eigenverlag der Gebrüder Martin. Jetzt hat man mit Linel einen neuen Vertrieb und mit der DOSe ein neues System entdeckt...

Die beachtlichen Noten verdankte das detailversessene Werk seinerzeit vor allem dem Umstand, daß es außer „Hanse“ & Co. kaum Vergleichbares gab – ob der Regent aber auch im Zeitalter von „Der Patrizier“, „1869“ und Konsorten noch mitregieren kann? Nun, die Optik wurde zwar weitgehend von der Amiga-Version übernommen, wirkt am PC jedoch deutlich farbiger, während man den jetzt recht flockigen Bänkel-Sound komplett erneuert hat. Inhaltlich dreht sich nach wie vor alles

darum, zum Chef der Alpenregion aufzusteigen, wobei das Drama nun anno 1224 beginnt, also 200 Jahre später als gewohnt. Mittel zum Zweck ist wie gehabt eine superkomplexe Verkettung von Handelselementen, Rohstoffgewinnung und politischer Problematik auf einer von bis zu vier menschlichen Thronanwärtern zu er-

obernden „Risiko“-Landkarte. Das Game ist also immer noch ein Schwergewicht unter den historischen Simulationen, doch leider hat sich auch am trägen Handling wenig geändert: In die überkomplizierte Steuerung via Maus bzw. Keyboard muß man sich regelrecht hineinarbeiten (was anno 1994 nun wirklich nicht mehr zu tolerieren ist), und das oft ungenaue Handbuch sorgt vielfach für mehr Verwirrung als Verständnis. Alles in allem also ein Programm, das kaum eine größere

Anhängerschaft finden dürfte. Tragisch, aber seit Gorbi wissen wir es doch: Wer zu spät kommt, den bestraft das Leben... (jn)

## Regent (Linel)

Mittelalterliche Polit- und Wirtschaftssimulation mit mittelalterlicher Handhabung.

GRAFIK  
SOUND  
STEUERUNG  
MOTIVATION

54%  
70%  
52%  
61%



55%

Für Experten  
Preis: ca. 119,- DM

Läuft bereits auf 286ern und kommt mit DOS 3.3 zurecht.

| Super VGA   | Pro Audio     |
|-------------|---------------|
| VGA         | Soundblaster  |
| HD: 10 MB   | Roland        |
| RAM: 640 KB | Joystick      |
| Zus.:       | Maus          |
| Dt. Screen  | Dt. Anleitung |



Regieren ist Schwerstarbeit!





# SSN-21 SEAWOLF

**Gemeinsam mit dem kalten Krieg sind auch die U-Boot-Simulationen etwas aus der Mode gekommen – Electronic Arts' offizieller Nachfolger zum Genre-Klassiker „688 Attack Sub“ verhilft beidem zu einer Renaissance!**



Vor diesem Screen verbringt man die meiste Zeit

Bereits der Vorgänger hatte ja den High-Tech-Seekrieg zum Thema, und das ist beileibe nicht die einzige Tradition, die hier aufrechterhalten wird: Erneut geht es darum, die bösen Russen mit einer Tiefseezi- garre der Seawolf-Klasse zu bekämpfen, erneut strotzt das gute Stück nur so von Waffen. Da gibt es Harpoon-, Tomahawk- und Sealance-Raketen ebenso wie MK48-Torpedos, die sich nach gewissen Modifikationen sowohl gegen Fern- als auch gegen Nahziele einsetzen lassen. Das A und O der wölfischen Kriegsführung ist aber heute wie gestern die „Unsichtbarkeit“ eines solchen U-Boots...

Um dem Feind die Ortung zu erschweren, muß man sich hier deshalb mit dem Reflektionsverhalten der verschiedenen Wasserschichten genauso beschäftigen wie mit dem Be-

triebsgeräusch des eigenen Atomtriebs. Die Gegenseite tut das natürlich auch, wodurch dem „Wasserfall“-Display an Bord besondere Bedeutung zukommt – es fängt alle Geräusche im näheren Umkreis auf, stellt sie grafisch dar und wertet sie nach ihren mutmaßlichen Verursachern aus. Man kann aber auch versuchen, die empfangenen Signale mit Hilfe einer akustischen Signaturliste und eines Online-Lexikons der wichtigsten Schiffstypen selbst zu analysieren. Solcherart innovativ ausgerüstet, dürfen 33 Missionen erledigt werden, deren Palette vom schlich-

ten Aufspüren des Feindes bis zur Eskorte eines Schiffskonvois reicht. Auch die geselligen Seewölfe hat man nicht vergessen; zwei davon können via (Null-) Modem oder Netzwerk gegeneinander antreten.

Grafisch werden eine voll texturierte Wasserdecke, schick animierte Gegner und viel Drumherum wie eingblendete Digi-Portraits der Mannschaft geboten. Dazu gibt's Sprachausgabe, eine wechselnde und stets passende Soundbegleitung, Maschinengebrumm, Walgesänge und Delphingeschnatter. Weniger geglückt ist leider die Steue-



Auch auf hoher See muß man nicht auf die TV-Nachrichten verzichten



Das innovative Wasserfall-Display

rung, deren Menübefehle auch durch die Tastaturmakros nicht viel an Übersichtlichkeit gewinnen. Außerdem bekommt man von der feinen Optik relativ wenig mit, weil die Augen eigentlich ständig am Sonar oder an der Karte kleben müssen. Selbst die erzielten Treffer sind nur in den seltensten Fällen live zu bewundern, schließlich ist der eigene Kahn dann für gewöhnlich etliche See- meilen vom Zielobjekt entfernt. In diesen Gewässern wird somit nicht jeder Kapitano glücklich werden, doch wer von einer Simulation vorwiegend beinhalten Realismus und viel Strategie erwartet, darf auf der SSN-21 Seawolf jederzeit anheuern. (mic)



Ein Blick ins Logbuch

## SSN-21 Seawolf (Electronic Arts)

**Betuliche, aber hochrealistische U-Boot-Simulation für High-Tech-Krieger.**

GRAFIK  
SOUND  
REALISMUS  
MOTIVATION

74%  
81%  
84%  
76%



77%

Für Fortgeschrittene  
Preis: ca. 119,- DM

Auf Tauchstation geht's ab einem flotten 386er und DOS 5.0.

|            |               |
|------------|---------------|
| Super VGA  | Pro Audio     |
| VGA        | Soundblaster  |
| HD: 19 MB  | Roland        |
| RAM: 4 MB  | Joystick      |
| Zus.: unt. | Maus          |
| Dt. Screen | Dt. Anleitung |





**B**ei Evasive Action steht weniger die hohe Kunst der Fliegerei im Mittelpunkt, hier geht es vor allem um heiße Luftduelle in vier Zeitepochen. Dafür warten jeweils zwei unterschiedlich bewaffnete Maschinen im Hangar, das Arsenal reicht vom Doppeldecker (Sopwith Camel, Fokker DR1) über Vögel aus dem Zweiten Weltkrieg (Zero, Hellcat) und Düsenjäger (F-18, Mig-29) bis hin zu futuristischen Raumgleitern – jedes Flugzeug ist zudem in drei verschiedenen schnellen und unterschiedlich gepanzerten Varianten zu haben. Mit diesen Geräten dürfen sich nun zwei menschliche Fliegerasse per Modem oder Splitscreen am Himmel beharken, bei Bedarf springt auch der Rechner als Gegner ein.

Die Zweikämpfe lassen sich durchaus abwechslungsreich gestalten: Einmal können die Regeln dahingehend variiert werden, ob der erste Treffer schon den Sieg verheißt, oder erst die Vernichtung des Feindes, und wieviele gewonnene Duelle zum Gesamtsieg erforderlich sind. Zum anderen dürfen „Redouts“ und „Blackouts“ ein- bzw. abgestellt werden, und selbst an pazifistische Flieger wurde gedacht. Es sind nämlich auch unbewaffnete Luftrennen auf fünf Strecken möglich, wobei stets bestimmte Punkte durchfliegen werden müssen, was zwei Schornsteine oder auch mal Strommasten sein können. Und wem das immer noch zu wenig Vielfalt ist, der greift auf den sogenannten Attack-Modus zurück. In dieser kuriosen Variante wird sozusagen abwechselnd „Fangen“ gespielt – innerhalb eines Zeitlimits ist jeder zufallsgesteuert mal Angreifer, mal Verteidiger und muß den Gegner einmal mit der Bordkanone treffen.

Nur leider spielt sich das alles

# EVASIVE ACTION

Die Profi-Piloten sind in dieser Ausgabe ja schon mehrfach fündig geworden, jetzt sind die Hobbyflieger an der Reihe: Mindscapes actionbetonte Simulation kommt ohne Manual in Telefonbuchstärke aus.



Dolle Duellanten



Das soll das Weltall sein?!



Furchtlose Flieger



Frontalangriff

in der Praxis nicht ganz so toll, wie es sich in der Beschreibung anhören mag. So ist schon die Grafik eher durchwachsen, denn während die ersten drei Zeitzonen noch nett schattierte Polygone in akzeptabler Landschaft bieten, ist der Weltraumflug ein echter Totalausfall. Dasselbe beim Sound, also ordentliche FX, aber eine furchtbare Musik. Am übelsten ist jedoch die nervöse Steuerung, lediglich mit dem Joystick hat man hier eine Chance. Daß sich das Handbuch wie bereits angedeutet konsequent über alle wichtigen Details ausschweigt, ist auch nicht so das Gelbe, trotzdem kommt zumindest im Modembetrieb sowas wie Spielspaß auf. Solisten werden hingegen an den durchschaubaren, aber hammerharten Computergegnern wenig Freude haben. Fazit: Ein gescheiterter Versuch, auch Ballerpuristen in den 3D-Himmel zu locken – wir empfehlen den Programmierern ein paar Nachhilfestunden vor „Dogfight“ von MicroProse! (mic)

## Evasive Action

(Mindscapes/Particle Systems)

Abwechslungsreiche Luftduelle mit technischen Hindernissen.

GRAFIK  
SOUND  
REALISMUS  
MOTIVATION

72%  
59%  
54%  
62%



60%

Schwierigkeit: Variabel  
Preis: ca. 99,- DM

Jeder 386er hat Startfreigabe.

| Super VGA  | Pro Audio     |
|------------|---------------|
| VGA        | Soundblaster  |
| HD: 7 MB   | Roland        |
| RAM: 4 MB  | Joystick      |
| Zus.:      | Maus          |
| Dt. Screen | Dt. Anleitung |



**Bestellungen Mo-So (10-20 Uhr) unter Tel: 089/3073333, Fax: 30778876**  
**Keine Versandkosten bei Lieferungen in Deutschland!**  
**Ab DM 200,- Bestellwert erhalten Sie eine Portogutschrift von DM 10,-**

|      |                                 |   |        |
|------|---------------------------------|---|--------|
| 0486 | Rebel Assault                   | e | 93.85  |
| 5396 | Rebel Assault                   | d | 104.85 |
| 0076 | Return To Zork                  | a | 99.85  |
| 5746 | Ringworld - Revenge Of The Pat. | e | 79.85  |
| 5098 | Shadowcaster                    | a | 114.85 |

[illegible]



Im Jahre 1999 wird die Erde von aggressiven UFOs terrorisiert, es sind daher insgesamt acht militärische Forschungsstationen zu errichten. Um die in Echtzeit auftauchenden Flugobjekte rechtzeitig abfangen zu können, sollten deren Standorte möglichst gleichmäßig über den gesamten Globus verteilt sein – denn finanziert wird die globale Selbstverteidigung von 16 verschiedenen Ländern, die bei anhaltendem

# UFO Enemy Unknown

**Mangelnde Vielfalt kann man diesem komplexen SF-Strategical von MicroProse nun wirklich nicht vorwerfen, es beinhaltet Action-, Rollenspiel- und Handelselemente gleichermaßen – sowie ein launiges Gameplay!**

blemlos verkürzen. Sobald nun das Bodenradar UFOs anzeigt, schickt man mit Iconhilfe die Abfangjäger der nächstgelegenen Basis los, um die Eindringlinge vom Himmel zu fegen. Nach dem Abschuss wird eine Transportmaschine mit bis zu 14

nach außerirdischen Artefakten durchkämmen müssen. Überlebende Aliens werden dabei rundenweise bekämpft; bei einem Sieg kehrt man samt Beute automatisch zur Basis zurück – anderenfalls darf man die Mission auch vorzeitig abbrechen und die



## Außerirdische unerwünscht!

Alien-Terror sofort den monatlichen Geldfluß drosseln. Zunächst bestimmt man auf dem zoombaren Erdball den Standort der ersten (von oben zu sehenden) Basis und bestückt diese per Mausklick mit Werkstätten, Labors oder Wohnsilos. Anschließend können via Handelsmenü Wissenschaftler, Soldaten und Techniker engagiert sowie diverse militärische Gerätschaften von der simplen Pistole bis zum raketenbestückten Abfangjäger geordert werden. Eventuelle Wartezeiten lassen sich dank der einstellbaren Weltuhr pro-



## Die waffenstarrende Basis

gut ausgerüsteten Soldaten beladen und zur Absturzstelle beordert...

Dort erwartet unsere Söldner eine Iso-Landschaft, die sie

bis dahin aufgestöberten Artefakte trotzdem behalten. Zu Hause gibt's dann verbesserte Charakterwerte für die (übriggebliebenen) Soldaten und Arbeit für die Wissenschaftler, welche die Mitbringsel sofort untersuchen, um sie später in den Werkstätten zu reproduzieren. Die Nachbauten dienen der eigenen Aus- bzw. Aufrüstung, bei Geldmangel kann man sie aber auch im Handelsmenü verschachern. Den günstigsten Standort für weitere Basen entnimmt man dem umfangreichen Statistikmaterial, das zudem über sämtliche



Kommt raus, ihr Feiglinge!

Kuck mal, wer da fliegt!



## Radar an und UFO ab

UFO-Aktivitäten und die bisherigen Leistungen Auskunft gibt.

Negativ fallen bei diesem futuristischen Genremix nur die unübersichtlichen und umständlich zu steuernden Suchaktionen sowie die nicht gerade zukunftsweisende Optik auf. Lob verdient haben sich dagegen die ansonsten gelungene Maus-/Iconsteuerung, die ansprechende Soundkulisse und nicht zuletzt die interessante Grundidee. Freunde komplexer Strategicals werden mit UFO daher auch langfristig ihren Spaß haben. (md)

## UFO Enemy Unknown (MicroProse)

Komplexer Genremix aus Strategie, Action und Rollenspiel.

GRAFIK 64%  
SOUND 69%  
STEUERUNG 69%  
MOTIVATION 76%



Schwierigkeit: 2 Stufen  
Preis: ca. 139,- DM

Ufologen benötigen zumindest einen 386er.

| Super VGA           | Pro Audio     |
|---------------------|---------------|
| VGA                 | Soundblaster  |
| HD: 13 MB           | Roland        |
| RAM: 2 MB           | Joystick      |
| Zus.: 1 MB EMS erf. | Maus          |
| Dt. Screen          | Dt. Anleitung |



# DER JOKER

## UNTER DEN KONSOLEN-MAGS!

The image shows the cover of the magazine 'MEGABLAST' by Joker Verlag. The cover is vibrant and packed with information. At the top, the Joker Verlag logo is prominent, featuring a jester's face. Below it, the title 'MEGABLAST' is written in large, stylized letters. The cover is filled with various gaming-related images, including consoles, game boxes, and characters like Sonic the Hedgehog and a cartoon fox. Text boxes on the cover highlight key features: 'DIE BESTEN KONSOLEN UND VIDEOGAMES FÜR ALLE KONSOLEN UND HANDHELDS!', 'EXTRA-TEIL ZUM SAMMELN! TIPS · TRICKS · CHEATS PLÄNE · LÖSUNGEN', 'TESTS ZU ALLEN AKTUELLEN TOP-MODULEN & CDs!', 'REICHLICH NEUE SOFT- & HARDWARE FÜR EURE KONSELE!', and 'NEUE SPIELEN: DIE BESTEN MULTIMEDIA-GAMES!'. A vertical banner on the left side repeats the word 'MEGABLAST'. In the bottom right corner, there is a section titled 'NUR VOM FENSTER' and 'MESSE-NEUHEITEN'.

MEGABLAST  
MEGABLAST  
MEGABLAST  
MEGABLAST

JOKER VERLAG

MEGABLAST NR. 2/94  
8,50 DM/  
8,50 sfr/  
9.000 Lit

DIE BESTEN  
KONSOLEN UND VIDEOGAMES  
FÜR ALLE KONSOLEN  
UND HANDHELDS!

EXTRA-TEIL  
ZUM SAMMELN!  
TIPS · TRICKS · CHEATS  
PLÄNE · LÖSUNGEN

TESTS ZU ALLEN  
AKTUELLEN  
TOP-MODULEN & CDs!

REICHLICH NEUE  
SOFT- & HARDWARE  
FÜR EURE KONSELE!

NEUE SPIELEN:  
DIE BESTEN  
MULTIMEDIA-GAMES!

NUR VOM FENSTER  
MESSE-NEUHEITEN  
INTERNATIONALE GAME-CHARTS  
DOPPEL-OSTER  
WETTERWIB

# DIE GANZ NEUE AUSGABE

## JETZT AM KIOSK!





# DATE SERVICE



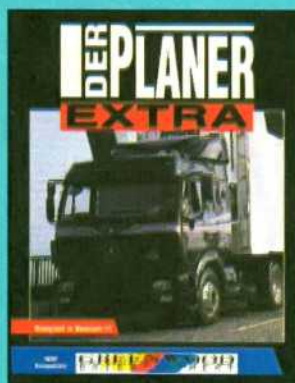
Deutsches Silber:  
Lands of Lore

Dunkle Sonne  
über Deutschland:  
Dark Sun



Das erweiterte Silber-  
imperium:  
Empire Deluxe

Erweitertes Planspiel:  
Der Planer Extra



Das Leben als Sonderan-  
gebot:  
Sim Life

Der Mensch als Son-  
derangebot:  
The Humans



Da dieser Update Service gleich zwei Monate vorhalten muß, haben wir uns mal wieder um eine besonders ausgewogene Mischung aus Versilberungen, Verbilligungen und ein paar Sonderfällen bemüht!

## Schillernder

Starten wir mit der Silber-scheibe des Monats: **Lands of Lore**, wo der neue Star Trek-Kapitän Patrick Stewart den König spricht. Aber auch alle anderen Stimmen sind hervorragend; insgesamt sorgen 130 MB an Sprache für ein ganz neues Spielgefühl. Dazu wurden der Präsentation noch etliche andere Verbesserungen zuteil, so gibt's z.B. auf Wunsch deutschen Bildschirmtext – womit das Rollenspiel von Westwood die geforderten 89 Mark nun wirklich locker wert ist! Kaum weniger hat uns Game-tek's CD-Version von **The Journeyman Project** überrascht, die zu den germanischen Texten eine ebensolche Sprachausgabe bietet. Das und den Preis von 109 Märkern hat das Game mit dem tierischen Cartoonkrimi **Sam & Max** aus dem Hause Lucas Arts gemeinsam. Wer mit jedem Byte rechnen muß, wird hingegen New World Computings Strategical **Empire Deluxe** zu schätzen wissen. Hier hat Softgold nämlich sowohl die DOS- als auch die „Windows“-Fassung und dazu alle 43 Szenarios der US-Zusatzdisk auf eine Scheibe gepackt. Und mit 89,- DM kostet das generöse Komplettpaket trotzdem keinen Heller mehr als die Diskvariante. Einen Zwanziger teurer, aber ebenfalls deutlich umfangreicher geworden ist Greenwoods Wirtschaftssimulation **Der Planer**. Neben einem eigenen Audiostack und mehr Grafik wurde hier

die für 49,- DM als Disk auch separat erhältliche Ergänzung **Der Planer Extra** gleich mit draufgeschleudert.

## Dies & Das

SSIs **Strategical Fantasy Empires** und der AD&D-Rolli **Dark Sun** wurden gerade komplett übersetzt; die CD-ROM-Besitzer sollten mit dem Kauf allerdings noch etwas warten, denn „ihre“ Umsetzungen sind schon in der Mache. Dem deutschen Polizeiaufgabengesetz zumindest sprachlich nähergerückt ist auch das nicht mehr von Jim Walls stammende Sierra-Abenteuer **Police Quest IV: Open Season**. Tja, und die actionreiche Iso-Knobelei **D/Generation** läuft neuerdings unter „Windows“ und läßt sich dieses Erlebnis mit absolut fairen 49 Steinen bezahlen.

Zum versöhnlichen Schluß schnell noch ein paar Preisbrecher: Je einen Fuffi verlangt Softprice für die komplett deutschen Maxis-Sims **Sim Earth** und **Sim Ant** sowie für DIDs klassischen Kampfplagi **F-29 Retaliator**. Noch billiger, nämlich für nachgerade lächerliche 29 Märker, sind beim Versand Manfred Bergler derzeit das Maxis-Sim **Sim Life**, Mirages launige Action-Tüftelei **The Humans** sowie das Rollenspiel **Legends of Valour** im edlen „Ultima Underworld“-Look zu haben – zuschlagen, solange der Vorrat reicht! (mm)



# Jedes Spiel nur 29.- DM

NUR SO  
VORRAT LANGE  
REICHT!

**CHUCK ROCK 2**  
**KGB**  
**THE HUMAN RACE**  
**JACK NICKLAUS' GOLF**  
**KICK OFF & EXTRA TIME**  
**DELUXE STRIP POKER**  
**COLOSSUS CHESS**  
**BLOODWYCH**  
**T.V. SPORTS FOOTBALL**  
**VIRTUAL WORLDS**

NEU

NEU

NEU

DER NACKTE  
WAHNSINN!

## BESTELLCOUPON

☐ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!)  
bitte plus 5.-DM für Porto! (+ 10.- DM Ausland)

☐ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)  
nur im Inland möglich

- ☐ CHUCK ROCK 2
- ☐ KGB
- ☐ THE HUMAN RACE
- ☐ JACK NICKLAUS' GOLF
- ☐ KICK OFF & EXTRA TIME
- ☐ DELUXE STRIP POKER
- ☐ COLOSSUS CHESS
- ☐ BLOODWYCH
- ☐ T.V. SPORTS FOOTBALL
- ☐ VIRTUAL WORLDS

### Meine Adresse

Name:

Straße:

Plz/Ort:

Datum/

Unterschrift:

### Bestelladresse

Hardware-Software  
und noch mehr

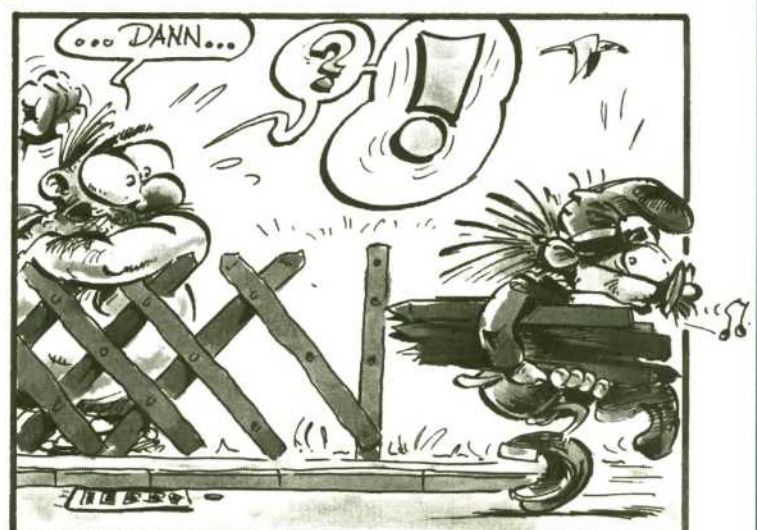
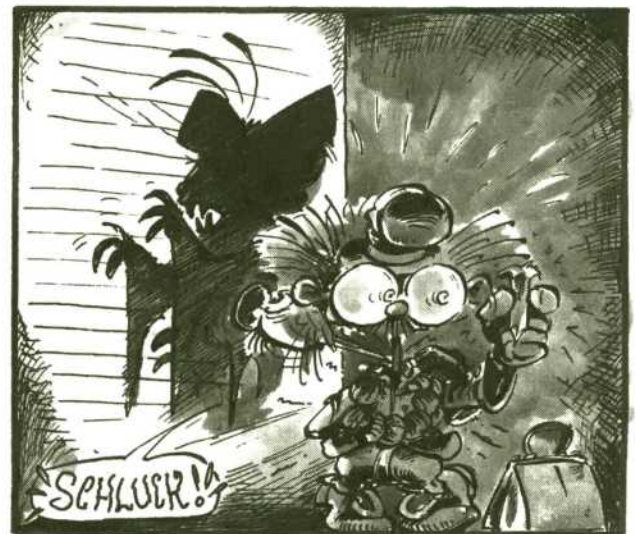
**MANFRED  
BERGLER**

Fodermayrstraße 24  
80993 München  
Fax: 089/140 16 24

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.  
ACHTUNG : Bitte mögl. zusätzlich die neue (5-stellige) Postleitzahl angeben!



# GH<sup>OST</sup> IN THE MACHINE





# DER CLOU AM CLOU

Das große Ding von



Am Amiga wird Neos Ganovenstrategical derzeit als Meilenstein der Innovation gefeiert, bereits in wenigen Wochen müßte der Digi-Klunker auch von PC-Gangs... äh, -Gamblern abzugreifen sein – die noch abzusitzende Wartezeit wollen wir Euch hier ein wenig versüßen!

Als erstes sollt Ihr erfahren, worauf Ihr Euch überhaupt freuen dürft: Der Clou! ist ein im London der 50er Jahre handelndes Ganovenepos, das alle Klischees der klassischen Gangsterfilme parodiert. Der Witz daran ist, daß der Held hier auf der falschen Seite des Gesetzes steht: so darf er bis zu drei Kollegen anwerben, um bei größeren Nacht- und Nebel-Aktionen auf qualifiziertes Personal für das Ausschalten der Alarmanlage bzw. des Wachmanns sowie das Fahren des Fluchtfahrzeugs zurückgreifen zu können. Dazu läßt sich jeder Bruch genauestens ausbaldowern, was besonders beim geplanten „Lebenswerk“ des nachaktiven Hauptdarstellers bedeutsam ist – dem Raub der englischen Kronjuwelen!

Zur Präsentation sei noch verraten, daß die im Spiel vorkommenden Autos und Gebäude bis ins letzte Detail den originalen Vorbildern entsprechen. Wer sich für die CD-Version entscheidet, bekommt neben der wechselnden Musikbegleitung auch (erstmalig auf CD-ROM) Sprachausgabe in lupenreiner Hi-Fi-Qualität direkt von der Silberscheibe. Tja, so ein tolles Game schreitet geradezu nach ebenso tollen Preisen; daß dazu mit der Limited-Edition des Endzeitstrategicals „Burntime“ auch ein Titel von Max Design gehört, liegt einfach daran, daß die beiden österreichischen Labels seit kurzem miteinander verbandelt sind. Aber nachdem offensichtlich selbst Diebe arbeiten müssen, geht's auch hier nicht ganz ohne Leistung ab – und die besteht in der richtigen Antwort auf unsere...

**PREISFRAGE: WELCHER LEGENDÄRE RAUBÜBERFALL GING IN DIE ENGLISCHE VERBRECHENSGESCHICHTE EIN?**

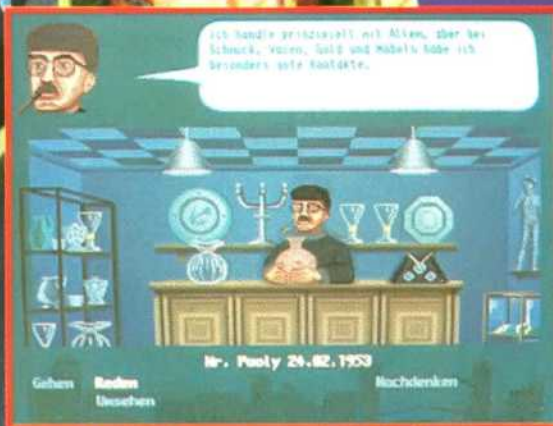
- A) DER GROSSE BANKRAUB
- B) DER GROSSE TANKSTELLENRAUB
- C) DER GROSSE POSTRAUB

Sobald Ihr die Lösung von Eurer örtlichen Polizeidienststelle erfragt habt, laßt Ihr sie uns bis zum 27.5.1994 (Einsendeschluß!) zukommen – und dazu die Angabe, ob Ihr im Fall des Falles lieber die Disk- oder die CD-Version haben wollt. Ausgeschlossen sind nur der Rechtsweg, alle Beamten im Strafvollzug, die Mitarbeiter von Neo, Max Design und die des Joker Verlags. Allen jetzt noch teilnahmeberechtigten Gauern wünschen wir natürlich viel Glück!

**DIESE GEWINNE SIND DER CLOU!**

- 10 x „Burntime – Limited Edition“ (wahlweise Disk- oder CD-Version)
- 10 x „Der Clou!“ (wahlweise Disk- oder CD-Version)
- 10 x „Burntime“ Audio-CD
- 10 x je ein Langarm-T-Shirt mit Neo-Aufdruck

JOKER VERLAG  
„DER CLOU!“  
BRETONISCHER RING 2  
D-85630 GRASBRUNN





## TV

## KARTEN

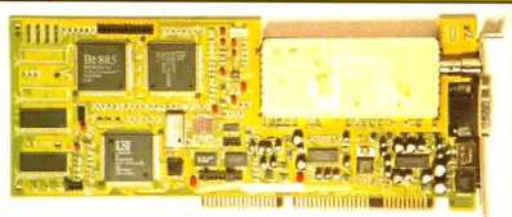
Wer die Augen nicht von seinem PC-Monitor lassen kann, aber dennoch weder die „Linsenstraße“ noch den „Bratorf“ in der Glotze verpassen will, braucht viel Zeit und eine ganze Batterie von Videorecordern – oder eine dieser neuen Steckkarten mit TV-Tuner!

Mit Hilfe der sogenannten Overlay-Technik (siehe Extrakasten), wie sie im Videobereich schon längst gang und gäbe ist, wird der Traum vom Fernsehen am PC nun zur Realität. Darüber hinaus erschließen sich dem Schmalspur-Spielberg durch die verschiedenen Optionen zum Speichern und Bearbeiten von Bildern jetzt völlig neue Möglichkeiten – wobei die Bildquelle nicht unbedingt ein TV-Film sein muß. Alles was man dafür außer der Karte selbst braucht, sind zumindest ein 386er mit „Windows 3.1“ und eine VGA-Karte mit 26poligem VGA-Feature-Connector, über den aber praktisch jede Wald-und-Wiesen-Grafikkarte verfügt...

## VIDEO GALAXY

Das Aztech-Kärtchen besitzt einen NTSC- und PAL-tauglichen Kabel-Tuner, der sich über eine Timerfunktion auch programmieren läßt. Dazu gibt's Eingänge für so ziemlich alle denkbaren Bildquellen sowie einen separaten Audioausgang. Das war's dann aber auch schon, denn im übrigen wird (von der Installations-, Treiber- und Betriebssoftware abgesehen) nichts an Software oder sonstigen Gimmicks mitgeliefert.

Die Einstellarbeiten via Sendersuchlauf gehen flott von der Hand, wenngleich sie noch ein ganzes Stück von echter Benutzerfreundlichkeit entfernt sind. Auch beim Ton gibt's kaum etwas zu meckern, während die enttäuschende Bildqualität noch unter dem Niveau eines einfachen TV-Portables angesiedelt ist. Vor allem schnell bewegte Bilder fransen am Rand aus, was einen arg fuzzeligen Eindruck hinterläßt. Immerhin sind Sonderfunktionen wie Freezen, Speichern etc. leicht zugänglich; trotzdem würde man sich für 750 Märker ein bißchen mehr erwarten.



## ESCOM POWER VIDEO PROFESSIONAL

Escom bietet mit der Professional-Karte ein richtiges Komplettpaket in Sachen TV/Video an. Neben dem obligaten PAL-/NTSC-Tuner ist hier nämlich gleich noch eine Genlock-Karte zum Mischen von Computer- und/oder Videobildern integriert, die sich dann auf einen angeschlossenen Videorecorder schaufeln lassen. Komplettiert wird das Ganze durch ein Bild- und Videobearbeitungsprogramm namens „Power Studio“, allerdings erkaufte man sich die fulminante Ausstattung wieder durch eine Kartenlänge im Movie Blaster-Format.

Bei der Power Video Professional ist die Bildqualität mit Abstand am besten: Ausgefrante Ränder oder Streifen gibt's praktisch nicht, und auch der Ton läßt den User nicht im Stich. Leider ist der Tuner nicht gerade empfangsstark, weshalb schwächere Sender meist durch das Raster fallen. Wer etwas damit anfangen kann, wird aber vor allem über die Genlock-Funktion glücklich sein, für die man bei den beiden Konkurrenten eine Extrakarte braucht. Insgesamt also eine relativ teure Lösung, aber auch eine, mit der man leben kann.



Leistungstuner- und Videokarte für Ihren PC  
powerful tuner and video card for your PC

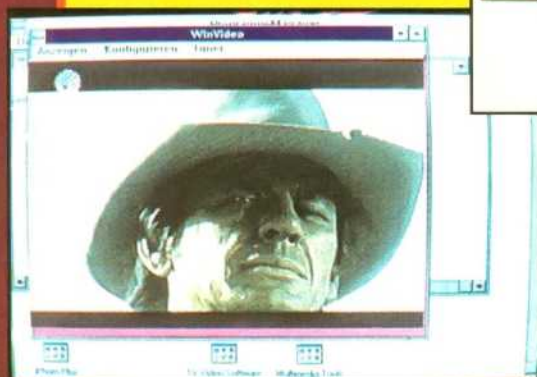
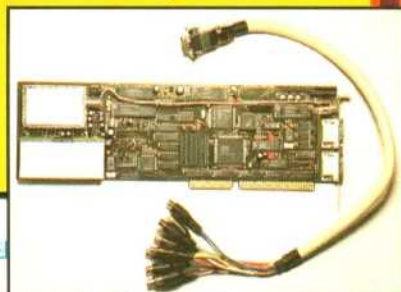
ESCOM POWER VIDEO PROFESSIONAL



## TV MOVIE-BLASTER

Die mit der gleichnamigen Zeitschrift nicht verwandte oder verschwägerte Karte stammt von CPS und ist mit über 34 cm Länge garantiert nicht mehr Laptop-geeignet – vor dem Kauf erkundet man daher besser die Platzverhältnisse in seiner DOSe. Ansonsten kriegt man wieder einen Kabeltuner für NTSC und PAL, der daneben noch über Videotext- und VPS-Fähigkeiten verfügt. Letztere dienen dabei weniger zum Aufzeichnen von Filmen, sondern sorgen dafür, daß sich der Tuner zu einer bestimmten Sendung selbständig einschaltet. Dazu sind wieder jede Menge Ein- und Ausgänge vorhanden, wobei im Gegensatz zur Video Galaxy auch ein Ausgang für den Videorecorder mit an Bord ist. Zum Lieferumfang gehören außerdem das Bildbearbeitungsprogramm „iPhoto Plus“, der Bildbetrachter „Quickshow“, das Multimediaprogramm „HSC-Interactive“ für den gehobenen Weiterverarbeitungskomfort sowie zwei CDs voller Multimedia-Kuriositäten und eine Videokassette mit zwei Folgen von „Star Trek – The Next Generation“.

Nach der problemlosen Installation erhält man hier zwar ein etwas besseres Fernsehbild, bei schnellen Bewegungen treten jedoch die gleichen Probleme auf wie bei der Video Galaxy. Der Ton ist klar und deutlich, sämtliche Funktionen (Freezen, Speichern etc.) sind via Makros oder Menüs einfach zu handhaben – unterm Strich bekommt man für 650,- DM also einen vertretbaren Gegenwert, aber immer noch nicht die erhoffte Offenbarung.



## SENDESCHLUSS

In puncto Bedienungskomfort und Sound sind die Unterschiede der drei Testkandidaten minimal, bei der Bildqualität dagegen gewaltig – um so deutlicher zu sehen, je größer man das (überall variable) Bildformat wählt. Man muß sich bloß darüber klar sein, daß auch die Escom-Karte nicht annähernd die optischen Leistungen einer Billig-Glotze für 350 Mark erreicht; für schiere Vielgucker besteht die vernünftigste Lösung daher nach wie vor aus PC und Fernseher. Wer indessen in die Materie einsteigen will oder längst ein eifriger Videofan ist, könnte am „Genlock-Mischpult“ von Escom seine helle Freude haben. (mic)

## WICHTIGE FACHBEGRIFFE

**Video-Overlay:** bezeichnet ein Verfahren, das die Einblendung von Videobildern in das Computerbild ermöglicht, wobei die TV-Videokarte via VGA-Feature-Connector die Kontrolle über die Grafikausgabe übernimmt. Während die VGA-Karte also nur ein leeres Fenster einblendet, setzt die TV-Karte dort das eigentliche Fernsehbild ein, welches nun völlig unabhängig von Grafikauflösung etc. in Echtzeit gezeigt werden kann.

**PAL/NTSC:** Diese Kürzel stehen für zwei (inkompatible) Fernsehnormen, wobei die heimischen Flimmerkisten unter PAL laufen, während amerikanische Haushalte NTSC empfangen.

**RGB, FBAS:** RGB ist das Signal, mit dem normalerweise Computermonitore zurechtkommen, dahinter verbergen sich die drei Grundfarben Rot, Grün und Blau. FBAS hingegen bedeutet ausgeschriebenes Farb-, Bild-, Austast- & Synchronsignal und bezeichnet das zusammengefaßte RGB- und Tonsignal, das jeder Fernseher über das Antennenkabel bekommt.

| Name                                  | Anbieter | Eingänge                                      | Ausgänge            | Lieferumfang                                                            | Besonderheiten                                  | Bildqualität         | Preis          |
|---------------------------------------|----------|-----------------------------------------------|---------------------|-------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------|----------------------|----------------|
| <b>Video Galaxy</b>                   | Aztech   | FBAS: 2<br>Tuner: 1<br>S-Video: 1<br>Audio: 2 | Audio: 1            | Kabel, Treiber                                                          | —                                               | mäßig                | ca. 750,- DM   |
| <b>TV Movie-Blaster</b>               | CPS      | FBAS: 2<br>Tuner: 1<br>Audio: 2               | FBAS: 1<br>Audio: 1 | Kabel, Treiber, Multimedia-CDs, Bildbearbeitungs-Software, VHS-Kassette | funktioniert nicht mit Rechnern über 15 MB RAM  | ausreichend          | ca. 650,- DM   |
| <b>Escom Power Video Professional</b> | Escom    | FBAS: 2<br>Tuner: 1                           | FBAS: 1             | Kabel, Treiber, Bild- und Videobearbeitungs-Software                    | Genlock-Interface integriert; benötigt 4 MB RAM | befriedigend bis gut | ca. 1.000,- DM |



# Nial

## Versand Service GmbH

**Versand: Liegnitzer Straße 13 • 82194 Gröbenzell**  
**Tel.: (0 81 42) 90 11/80 79/82 73**  
**Telefax: (0 81 42) 5 46 54**

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 9<sup>00</sup>–18<sup>00</sup>, FR. 9<sup>00</sup>–17<sup>00</sup>  
 „LAUT LESERUMFRAGE ASM (AKTUELLER SOFTWAREMARKT)  
 1991 UND 1992 FIRMA MIT DEM BESTEN SERVICE“

**Ladenlokal jetzt in AUGSBURG**  
**Karolinenstraße / Ecke Karlstraße**  
**Mo. – Fr. 9<sup>00</sup>–13<sup>00</sup> + 13<sup>30</sup>–18<sup>00</sup>, Sa. 9<sup>00</sup>–12<sup>00</sup> Uhr**

### PC/IBM

|                                                      |              |
|------------------------------------------------------|--------------|
| ACES OVER EUROPE DT. VERS. VGA 3,5*                  | 75,90        |
| ALLEN BREED DT. ANL. VGA 3,5*                        | 59,90        |
| ALONE IN THE DARK II KOMPL. DT.                      | 95,90        |
| ANSTOSS KOMPL. DT. VGA 3,5*                          | 75,90        |
| ARCHER MC LEANS POOL BILLARD DT. ANL. VGA            | 59,90        |
| ARCON ULTRA 3,5*                                     | 64,90        |
| ARMORED FIST 3,5*                                    | 95,90        |
| AUFSCHEMUNG OST KOMPL. DT. VGA 3,5*                  | 79,90        |
| <b>AWARD WINNERS 2 COMPIL. INCL. ELITE PLUS /</b>    |              |
| <b>JIMMY WH. SNOOKER / SENSIBLE SOCCER / ZOO.</b>    | <b>79,90</b> |
| BATTLE ISLE TEIL 2 KOMPL. DT. 3,5*                   | 85,90        |
| BATTLE ISLE DATA DISK 2 DT. ANL.                     | 49,90        |
| BENEATH STEEL SKY DT. ANL. 3,5*                      | 69,90        |
| BETRAYAL AT CRONDOR KOMPL. DT. VGA                   | 75,90        |
| BIG SEA KOMPL. DT. 3,5*                              | 75,90        |
| BLOODNET VGA 3,5*                                    | 99,90        |
| BLOODSTONE DT. ANL.                                  | 69,90        |
| BLUE FORCE VGA                                       | 85,90        |
| BODY BLOWS VGA 3,5*                                  | 59,90        |
| BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA                         | 89,90        |
| BURNING STEEL DATA DISK 3 KOMPL. DT.                 | 89,90        |
| <b>BURNING STEEL II 3,5*</b>                         | <b>89,90</b> |
| BURNINTE KOMPL. DT. VGA                              | 89,90        |
| CANNONFOODER DT. ANLEITUNG 3,5*                      | 59,90        |
| <b>CARRIERS AT WAR II 3,5*</b>                       | <b>99,90</b> |
| CHESSMASTER 4000 TURBO WINDOWS 3,5*                  | 59,90        |
| CIVILISATION FOR WINDOWS 3,5* ENGL.                  | 99,90        |
| CLASSIC POWER COMPIL. INCL. SPACE QUEST 5/           |              |
| INCREDIBLE MACHINE/ACES OF THE PACIFIC DT.           | 109,90       |
| COMMANCHE DATA DISK KOMPL. DT.                       | 59,90        |
| COMMANCHE DATA DISK 2 3,5*                           | 54,90        |
| COMBAT CLASSICS 2 INCL. PACIFIC ISLANDS /            |              |
| F 19 STEALTH F / SILENT SERVICE 2 3,5*               | 69,90        |
| CYBERACE DT. ANL. VGA 3,5*                           | 85,90        |
| <b>DARK SUN – SHATTERED LANDS – KOMPL. DT.</b>       | <b>85,90</b> |
| DAY OF TENTACLE – MANIAC MANSION 2 KPL. DT. VGA      | 89,90        |
| DEAMONSGATE                                          | 79,90        |
| DELTA – V – 3,5*                                     | 75,90        |
| <b>DER CLOU KOMPL. DT. 3,5*</b>                      | <b>85,90</b> |
| DER PLANNER KOMPL. DT.                               | 89,90        |
| <b>DER PLANNER EXTRA DATA DISK KOMPL. DT.</b>        | <b>39,90</b> |
| DER SCHATZ IM SILBERSEE KOMPL. DT. VGA 3,5*          | 89,90        |
| DUNE 2 KOMPL. DT. VGA                                | 65,90        |
| DUNGEON HACK ADD. VGA 3,5*                           | 75,90        |
| EIGHTBALL DELUXE PINBALL VGA 3,5*                    | 69,90        |
| <b>EISHOCKEY MANAGER LIM. EDITION KOMPL. DT.</b>     | <b>59,90</b> |
| HERO SCROLLS – ARENA – 3,5*                          | 85,90        |
| ELITE 2 – FRONTIER – KOMPL. DT. 3,5*                 | 75,90        |
| <b>EMPIRE DE LUXE (DOS &amp; WINDOWS) KOMPL. DT.</b> | <b>75,90</b> |
| <b>EVASIVE ACTION DT. ANL. 3,5*</b>                  | <b>75,90</b> |
| <b>F 14 FLEET DEFENDER DT. HANDB. 3,5*</b>           | <b>89,90</b> |
| FALCON 3.0 F/A HORNET DATA DISK                      | 75,90        |
| FANTASY EMPIRE – SSI – 3,5*                          | 69,90        |
| FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. VGA                       | 89,90        |
| FIRE AND ICE DT. ANL. 3,5*                           | 54,90        |
| FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DT. VERS. VGA 3,5*          | 134,90       |
| <b>FLIGHTSIMULATOR SCENERY ITALY 3,5*</b>            | <b>89,90</b> |
| FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY NEW YORK 3,5*              | 49,90        |
| FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY PARIS 3,5*                 | 49,90        |
| FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY SAN FRANCISCO 3,5*         | 49,90        |
| FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY WASHINGTON 3,5*            | 59,90        |
| FLIGHT SIM TOOL KIT (DOMARK) KOMPL. DT.              | 109,90       |
| FREDDY PHARKAS KOMPL. DT. VGA                        | 69,90        |
| GABRIEL KNIGHT – SIERRA – VGA KOMPL. DT. 3,5*        | 69,90        |
| GARFIELD SCREEN SAVER / LASAGNEBOX                   | 75,90        |
| GENESIA DT. ANL. 3,5*                                | 65,90        |
| GOAL – DINO DINIS – DT. ANL. VGA 3,5*                | 85,90        |
| GOBLINS 3 KOMPL. DT. VGA 3,5*                        | 85,90        |
| <b>HANSE DE LUXE KOMPL. DT.</b>                      | <b>49,90</b> |
| HIGH COMMAND VGA                                     | 89,90        |
| HIRE GUNS DT. ANL.                                   | 79,90        |
| INCA II WIRACHOCHA KOMPL. DT. 3,5*                   | 89,90        |
| INCREDIBLE TOONS IBM 3,5* VGA                        | 65,90        |
| INDY CAR RACING DT. ANL. 3,5*                        | 59,90        |
| INNOCENT DT. ANL. VGA 3,5*                           | 85,90        |
| ISHAR 2 KOMPL. DT. VGA 3,5*                          | 75,90        |
| <b>KINGS TABLE DT. ANL.</b>                          | <b>85,90</b> |
| KOLUMBUS CHRISTOPHER KOMPL. DT. 3,5*                 | 89,90        |
| KYRANDIA II – HAND OF FATE – KOMPL. DT.              | 69,90        |
| LANDS OF LORE KOMPL. DT. VGA                         | 59,90        |
| LEISURE SUIT LARRY 6* KOMPL. DT. VGA 3,5*            | 69,90        |
| LEMMINGS – HOLIDAY – VGA 3,5*                        | 69,90        |
| LINKS PRO (nur ab 386er) VGA                         | 99,90        |
| LINKS SCENERY BELFRA                                 | 45,90        |
| LINKS SCENERY CASTLE PINES 3,5*                      | 49,90        |
| LINKS SCENERY MANIA KEA 386 VGA                      | 49,90        |
| LINKS SCENERY PEBBLE BEACH VGA 3,5*                  | 49,90        |
| LITL DIAL DT. ANLEITUNG 3,5*                         | 79,90        |
| LULLYPOP DT. ANL. 3,5*                               | 79,90        |
| LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL                   | 65,90        |
| LOST TREASURES INFOCOM 2 11 TITEL                    | 54,90        |
| LOST VIKINGS KOMPL. DT. VGA                          | 79,90        |
| MAD NEWS KOMPL. DT. 3,5*                             | 85,90        |
| MAELSTROM KOMPL. DT. 3,5*                            | 89,90        |
| <b>MAGIC OF ENDORIA KOMPL. DT. 3,5*</b>              | <b>85,90</b> |
| MASTER OF ORION – MICROPROSE – 3,5*                  | 89,90        |
| <b>MECHWARRIOR II – THE CLANS – 3,5*</b>             | <b>89,90</b> |
| MERCHANT PRINCE 3,5*                                 | 89,90        |
| METAL & LACE VGA 3,5*                                | 69,90        |
| MICRO MACHINES DT. ANL. 3,5*                         | 79,90        |
| MICROSOFT ARCADE 3,5*                                | 79,90        |
| MIGHT & MAGIC 4 KOMPL. DT. VGA                       | 79,90        |
| MIGHT & MAGIC 5 KOMPL. DT. VERS. VGA                 | 89,90        |
| MORE INCREDIBLE MACHINE VGA 3,5*                     | 59,90        |
| MORTAL KOMBAT DT. ANL. VGA 3,5*                      | 59,90        |
| NFL COACHES FOOTBALL DT. ANL. VGA 3,5*               | 89,90        |
| NHL ICEHOCKEY DT. ANL. VGA 3,5*                      | 85,90        |
| PACIFIC STRIKE DT. HANDB.                            | 89,90        |
| PACIFIC STRIKE SPEECHPACK                            | 39,90        |
| PENHOUSE HOT NUMBERS DELUXE KPL. DT. 3,5*            | 69,90        |
| PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA                          | 65,90        |
| PINBALL FANTASIES DT. ANL. 3,5*                      | 65,90        |
| PIZZA CONNECTION KOMPL. DT.                          | 85,90        |
| PLAYBOY DATE BOOK 3,5* VGA                           | 69,90        |
| POLICE QUEST 4 KOMPL. DT. VGA 3,5*                   | 69,90        |
| POWERHITS BATTLETECH                                 | 54,90        |
| PRINCE OF PERSIA 2 DT. ANL. VGA                      | 69,90        |
| PRIVATEER DT. ANL. VGA 3,5*                          | 89,90        |
| PRIVATEER SPEECH PACK VGA 3,5*                       | 39,90        |
| PRIVATEER SPECIAL OPERATIONS 1 DT. ANL.              | 45,90        |

### PC/IBM

|                                                 |              |
|-------------------------------------------------|--------------|
| PROJECT NOMAD DT. ANL. 3,5*                     | 69,90        |
| QUARTER POLE KOMPL. DT. *                       | 85,90        |
| QUEST FOR GLORY 4 VGA 3,5*                      | 69,90        |
| RAILROAD TYCOON DELUXE SUPER VGA 3,5*           | 89,90        |
| RAILWAY CHALLENGE KOMPL. DT. 3,5*               | 79,90        |
| RALLYE                                          | 65,90        |
| RED CRYSTAL 3,5*                                | 65,90        |
| RETURN TO ZORK VGA 3,5*                         | 59,90        |
| SAM & MAX – HIT THE ROAD – KOMPL. DT. 3,5*      | 89,90        |
| SHADOWCASTER DT. ANL. VGA 3,5*                  | 85,90        |
| SIEDLER KOMPL. DT. VGA 3,5*                     | 89,90        |
| SILVERBALL – FLIPPER – DT. ANL. 3,5*            | 65,90        |
| <b>SIM CITY 2000 KOMPL. DT. 3,5*</b>            | <b>89,90</b> |
| SIM CITY / LEMMINGS COMPIL. 3,5*                | 65,90        |
| SIM FARM KOMPL. DEUTSCH VGA 3,5*                | 85,90        |
| SIMON THE SORCEROR KOMPL. DT. VGA 3,5*          | 85,90        |
| <b>SPELUNK 3,5*</b>                             | <b>79,90</b> |
| <b>SSN 21 SEAWOLF DT. HANDB. 3,5*</b>           | <b>79,90</b> |
| STAR TREK: JUDGEMENT RITES VGA 3,5* DT. ANL.    | 79,90        |
| STARLORD KOMPL. DT. 3,5*                        | 95,90        |
| STERNENSCHWIEF: DSA II KOMPL. DT. *             | 89,90        |
| STREET FIGHTER 2 DT. ANL. VGA 3,5*              | 89,90        |
| STRIKE COMMANDER DT. ANL. VGA                   | 89,90        |
| STRIKE COMM. SPEECH PACK 486ER/SOUNDBL.         | 45,90        |
| STRIKE COMM. TACTICAL OPTIONS VGA 3,5*          | 39,90        |
| STRIKE SQUAD KOMPL. DT. 3,5*                    | 95,90        |
| STRIP POKER II – SUPER VGA / DIGI SPEECH – 3,5* | 65,90        |
| STRONGHOLD KOMPL. DT. VGA 3,5*                  | 85,90        |
| STUNT ISLANDS KOMPL. DT. VGA                    | 89,90        |
| SUBWAR 2050 – MICROPROSE – DEUTSCH              | 85,90        |
| SYNDICATE KOMPL. DT. VGA                        | 85,90        |
| SYNDICATE MISSION DISK KOMPL. DT.               | 39,90        |
| TFX – TACTICAL FIGHTER EXP. – 3,5* DT. HANDBUCH | 75,90        |
| TERMINATOR 2 – ARCADE GAME – DT. ANL. VGA       | 54,90        |
| TERMINATOR RAMPAGE VGA 3,5*                     | 75,90        |
| TORNADO DT. HANDBUCH VGA                        | 75,90        |
| <b>U.F.O. – ENEMY UNKNOWN – DT. ANL. *</b>      | <b>95,90</b> |
| ULTIMA 8 KOMPL. DT. VGA 3,5*                    | 89,90        |
| ULTIMA 8 SPEECH PACK 3,5*                       | 39,90        |
| UNLIMITED ADVENTURES KOMPL. DT. VGA 3,5*        | 85,90        |
| UNNATURAL SELECTION 3,5*                        | 85,90        |
| <b>UNNECESSARY ROUGHNESS DT. ANL. 3,5*</b>      | <b>69,90</b> |
| WALLS OF FAME VGA 3,5*                          | 79,90        |
| WALL STREET MANAGER KPL. DT. VGA 3,5*           | 89,90        |
| WARLORDS 2 VGA 3,5*                             | 69,90        |
| WING COMMANDER 2 KOMPL. DT. VGA                 | 69,90        |
| WINTER OLYMPICS DT. ANL. 3,5*                   | 69,90        |
| WIZARDRY 7 KOMPL. DT. VGA                       | 89,90        |
| WIZARDRY TRILOGY 2 (W5/W6/W7) 3,5*              | 85,90        |
| X-COPY & TOOLS DT. ANLEITUNG                    | 75,90        |
| X-WING MISSION 2 / B-WING ENGL. 3,5*            | 49,90        |
| X-WING UPGRADE KIT KOMPL. DT. 3,5*              | 59,90        |
| XANTH VGA 3,5*                                  | 69,90        |
| ZEPPELIN – GIANTS OF THE SKY – KOMPL. DT.       | 89,90        |

### Preishits PC

|                                                  |              |
|--------------------------------------------------|--------------|
| 4D SPORTS BOXING DT. ANL.                        | 29,90        |
| 4D SPORTS DRIVING DT. ANL.                       | 29,90        |
| <b>ALONE IN THE DARK 5,25*</b>                   | <b>29,90</b> |
| ANOTHER WORLD DT. ANL. 3,5*                      | 34,90        |
| BARDS TALE 3 DT. ANL. 5,25*                      | 19,90        |
| BARDS TALE TRILOGY DT. ANL. 5,25*                | 29,90        |
| BATMAN'S RETURN DT. ANL. 3,5*                    | 29,90        |
| BATTLECHESS 4000 DT. ANL. 3,5* SVGA              | 34,90        |
| BATTLEHAWKS 1924 NUR 3,5*                        | 29,90        |
| BIRDS OF PREY DT. ANL. 5,25*                     | 19,90        |
| BLACK GOLD KOMPL. DEUTSCH 3,5*                   | 19,90        |
| BLADES OF STEEL ICEHOCKEY                        | 24,90        |
| BLUES BROTHERS 3,5*                              | 29,90        |
| <b>BRUTAL SPORTS FOOTBALL 3,5*</b>               | <b>29,90</b> |
| CARRIERS AT WAR 5,25*                            | 24,90        |
| CENTURION DEFENDER OF ROME DT. ANL. 5,25*        | 19,90        |
| CURSE OF ENCHANTIA VGA 3,5*                      | 29,90        |
| DARK HALF – ACCOLADE – 3,5*                      | 29,90        |
| DELUXE STRIP POKER 2                             | 29,90        |
| DOUBLE DRAGON 3 NUR 3,5*                         | 24,90        |
| DUNE 1 NUR 5,25* ENGL. VERS.                     | 29,90        |
| ELITE PLUS VGA 3,5*                              | 29,90        |
| ELVIRA 2 – JAWS OF CERBERUS – VGA NUR 5,25*      | 19,90        |
| ESPAÑA THE GAMES 92 DT. ANL. 3,5* VGA            | 24,90        |
| <b>ETERNAM 5,25*</b>                             | <b>24,90</b> |
| EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. VGA 3,5*            | 39,90        |
| FOOTBALLMANAGER 3 KOMPL. DT.                     | 39,90        |
| GLOBAL CONQUEST 3,5*                             | 19,90        |
| GOLD RUSH – SIERRA –                             | 34,90        |
| GOLF – DAVID LEADBETTERS – MICR. – VGA 5,25*     | 29,90        |
| GUNBOAT – ACCOLADE – NUR 5,25*                   | 29,90        |
| GUNSHIP 2000 – MICROPROSE – VGA 3,5*             | 29,90        |
| HEIMDALL VGA 5,25*                               | 29,90        |
| HEROES OF THE 357 TH DT. ANL. 5,25*              | 29,90        |
| HEXUMA KOMPL. DT. 3,5*                           | 29,90        |
| HOOK DT. ANL.                                    | 24,90        |
| HUMANS VGA NUR 3,5*                              | 34,90        |
| INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.             | 29,90        |
| INDIANAPOLIS 500 VGA 3,5*                        | 35,90        |
| INVEST KOMPL. DEUTSCH 3,5*                       | 29,90        |
| ISHAR – LEGEND OF THE FORTRESS – DT. ANL. 3,5*   | 19,90        |
| KGB NUR 3,5* DT. HANDB.                          | 34,90        |
| LAFFER UTILITIES – SIERRA –                      | 29,90        |
| LASER SQUAD VGA 5,25* DT. ANL.                   | 29,90        |
| <b>LEMMINGS 2 – THE TRIBES – DT. ANL.</b>        | <b>39,90</b> |
| LES MANLEY: LOST IN L.A. KOMPL. DEUTSCH 3,5*     | 29,90        |
| LHX ATTACK CHOPPER 3,5*                          | 29,90        |
| LIFE & DEATH 2 – THE BRAIN – 3,5* VGA            | 29,90        |
| LOTUS TURBO CHALLENGE 3 DT. ANL. 3,5*            | 34,90        |
| M1 TANK PLATOON VGA NUR 3,5*                     | 34,90        |
| MAD TV KOMPL. DT. 3,5* VGA                       | 29,90        |
| MANCHESTER UNITED EUROPE VGA NUR 5,25*           | 39,90        |
| MANTIS – MICROPROSE – 3,5* VGA                   | 29,90        |
| MARIO ANDRETTI RACING 3,5*                       | 29,90        |
| MONKEY ISLANDS 1 KPL. DT. VGA 3,5* – LUCASFILM – | 39,90        |
| MONKEY ISLANDS 2 VGA 3,5* – LUCASFILM –          | 49,90        |
| NIGEL MANSELL RACING CHALLENGE 3,5* VGA          | 29,90        |
| OBITUUS 3,5* – PSYGNOSIS –                       | 29,90        |
| ORIGIN SCREEN SAVER 5,25*                        | 24,90        |
| POLICE QUEST 1 VGA 3,5*                          | 49,90        |

### Preishits PC

|                                              |              |
|----------------------------------------------|--------------|
| POPULOUS INCL. PROMISED LAND 3,5*            | 34,90        |
| POPULOUS II DT. ANL. 5,25*                   | 29,90        |
| POWERMONSTER DT. ANL. 5,25*                  | 34,90        |
| PREMIER MANAGER VGA 3,5*                     | 29,90        |
| PRO TENNIS TOUR 2 – GREAT COURT 2 – 5,25*    | 29,90        |
| RAGNAROK DT. ANL.                            | 29,90        |
| <b>ROGER RABBIT INCL. SOUNDSOURCE 5,25*</b>  | <b>19,90</b> |
| RAILROAD TYCOON ENGL. VERS. 3,5*             | 29,90        |
| REACH FOR THE SKIES DT. ANL. 3,5*            | 39,90        |
| RINGS OF MEDUSA KOMPL. DEUTSCH 3,5*          | 19,90        |
| ROCKET RANGER – CINEMAWARE – 5,25*           | 14,90        |
| ROCKETEER – DISNEY SOFTWARE – VGA 5,25*      | 29,90        |
| SARGON V CHESS 3,5*                          | 29,90        |
| SEAL TEAM DT. ANL. 3,5*                      | 39,90        |
| SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE VGA 3,5*      | 39,90        |
| SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL.               | 39,90        |
| SILENT SERVICE 2 DT. ANL. VGA 3,5*           | 29,90        |
| SIM ANT – MAXIS – 3,5* + 5,25*               | 34,90        |
| SIM CITY / POPULOUS COMPIL. 5,25*            | 29,90        |
| SIM EARTH – MAXIS – 3,5*                     | 39,90        |
| SIM LIFE – MAXIS – DT. KURZANL. 3,5*         | 34,90        |
| SPACE HULK DT. ANL. 3,5*                     | 39,90        |
| SPACE MAX KOMPL. DT. 3,5*                    | 34,90        |
| SPECIAL FORCES – MICROPROSE – VGA            | 29,90        |
| STAR TREK 25TH ANNIVERSARY KOMPL. DT. 3,5*   | 39,90        |
| SUPERSOCCER – STARBYTE – KOMPL. DT. 3,5*     | 19,90        |
| TENNIS CUP 2 3,5*                            | 24,90        |
| THE GREATEST COMPIL. INCL. DUNE 1 /          |              |
| LURE OF TEMPTRESS / SHUTTLE DT. ANL.         | 34,90        |
| THEATRE OF WAR DT. ANL. 5,25*                | 24,90        |
| <b>TRACON – AIR TRAFFIC CONTROL SYSTEM –</b> | <b>29,90</b> |
| TROLLS DT. ANL. 3,5*                         | 29,90        |
| TV SPORTS BASEBALL DT. ANL.                  | 29,90        |
| VALHALLA VGA 3,5* DT. ANL.                   | 29,90        |
| WAR IN THE GULF 5,25*                        | 24,90        |
| WAWORKS – ACCOLADE – NUR 3,5*                | 29,90        |
| WING COMMANDER 1 VGA 3,5*                    | 29,90        |
| WING COMMANDER ACADEMY DT. ANL. 3,5*         | 29,90        |
| WIZKID VGA 3,5*                              | 29,90        |
| WWF EUROPEAN WRESTLING VGA 3,5*              | 29,90        |
| <b>X-WING – LUCASFILM – 3,5*</b>             | <b>49,90</b> |
| YEAGER AIR COMBAT 5,25* DT. ANL.             | 29,90        |
| YO JOE! DT. ANL. 3,5*                        | 29,90        |
| ZAK MC CRACKEN KOMPL. DT. NUR 3,5*           | 39,90        |
| ZOO! DT. ANL. 3,5*                           | 29,90        |

### CD ROM Programme

|                                                       |              |
|-------------------------------------------------------|--------------|
| 9000 SOUND FILES 500MB                                | 49,90        |
| <b>A HARD DAY'S NIGHT (BEATLES)</b>                   | <b>75,90</b> |
| ALONE IN THE DARK KOMPL. DT.                          | 119,90       |
| <b>ALONE IN THE DARK II KOMPL. DT. *</b>              | <b>89,90</b> |
| B17 FLYING FORTRESS & SILENT SERVICE 2                | 59,90        |
| <b>BATTLE ISLE 2 KOMPL. DT.</b>                       | <b>89,90</b> |
| BATTLECHESS ENHANCED OEM VERSION                      | 69,90        |
| <b>BATTLES OF TIME: BATTLE ISLE / FIRST SAMURAI /</b> | <b>85,90</b> |
| <b>MEGA LO MANIA / PERFECT GENERAL</b>                | <b>85,90</b> |
| BERTELSMANN LEXIKON „GESCHICHTE“                      | 119,90       |
| BERTELSMANN LEXIKON „WIRTSCHAFT“                      | 119,90       |
| BERTELSMANN UNIVERSALLEXIKON KOMPL. DT.               | 119,90       |
| BLACK LINE VOL. 1 INCL. TIE BREAK /                   |              |
| SPACE MAX/TRANSWORLD KOMPL. DT.                       | 59,90        |
| BLOCK OUT DT. ANL.                                    | 29,90        |
| BLUE FORCE                                            | 89,90        |
| BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL. DT.              | 89,90        |
| BURTMAN KOMPL. DT. VGA                                | 85,90        |
| CASTLEMASTER / 3D CONSTRUCTION KIT DT. ANL.           | 29,90        |
| CALIFORNIA COLLECTION                                 | 29,90        |
| <b>CD-PLANETARIUM KOMPL. DT.</b>                      | <b>54,90</b> |
| CD SAMPLER (FUTURE RELEASES)                          | 29,90        |
| CHALLENGE PACK INCL. EPIC / PUSH OVER / F-29 /        |              |
| ROBOCOP 3 / MIGHT & MAGIC 2 / PAPERBOY 2 /            |              |
| D-GENERATION / CONTRACTIONS                           | 75,90        |
| C.I.T.Y. 2000                                         | 79,90        |
| COMMANCHE INCL. MISSION 1 & 2 KOMPL. DT.              | 99,90        |
| COMPUDEC SHAREWARE VOL. 1 DT. ANL.                    | 39,90        |
| CONSPRACY KOMPL. DT.                                  | 89,90        |
| CORE SUPER GAMES INCL. HEIMDALL /                     |              |
| THUNDERHAWK/CURSE OF ENCHANTIA                        | 79,90        |
| CD 16 EDITAMIENT KIT INCL. SBLASTER 16ASP / CD        |              |
| LAUFWERK/AKTIVLAUTSPRECHER/SOFTWARE                   | 1099,90      |
| CD CADDYS                                             | 19,90        |
| CHESSMASTER 3000                                      | 59,90        |
| CINEMANIA – MICROSOFT – FILMDATENBANK                 | 139,90       |
| CLASSIC ADVENTURE INCL. LOOM / MANIAC MANSION /       |              |
| INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT.          | 99,90        |
| CORAN THE CIMERIAN                                    | 49,90        |
| CRITICAL PATH SVGA                                    | 99,90        |
| CURSE OF ENCHANTIA                                    | 49,90        |
| DAEMONSGATE                                           | 79,90        |
| DARK SUN – SHATTERED LANDS –                          | 69,90        |
| DAS SCHWARZE AUG: DSK KOMPL. DT.                      | 89,90        |
| DER PATRIZIER KOMPL. DT.                              | 89,90        |
| <b>DER PLANNER INCL. DATA DISK KOMPL. DT. *</b>       | <b>89,90</b> |
| DESKTOP BOOKSHOP                                      | 39,90        |
| <b>DOOM – SHAREWARE – 1. EPISODE</b>                  | <b>14,95</b> |
| DRACULA UNLEASHED SVGA                                | 89,90        |
| DRAGONSPHERE DT. ANL.                                 | 89,90        |
| DUNGEON HACK AD & D                                   | 75,90        |
| <b>ELITE 2 – FRONTIER – DT. ANL.</b>                  | <b>69,90</b> |
| <b>EMPIRE DE LUXE (DOS &amp; WINDOWS) KOMPL. DT.</b>  | <b>75,90</b> |
| EPIC – SHAREWARE COLLECTION                           | 19,90        |
| <b>EPIC PINBALL – SHAREWARE-FLIPPER –</b>             | <b>9,95</b>  |
| EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1-3 KOMPL. DT.                | 89,90        |
| F15 STRIKE EAGLE 3                                    | 59,90        |
| F117 A NIGHTHAWK & F15 STRIKE EAGLE 2                 | 49,90        |
| FANTASY EMPIRE ADD                                    | 65,90        |
| FLIGHT SIM TOOL KIT – DOMARK –                        | 104,90       |
| FORMULA ONE GRAND PRIX (WORLD CIRCUIT)                | 89,90        |
| GABRIEL KNIGHT – SIERRA –                             | 89,90        |
| GATEWAY 2: HOMEWORLD                                  | 75,90        |
| GIF IT NEWS Magazine GIF-Bilder                       | 55,90        |
| „GIRLS 94“ EROTISCHER KALENDER                        | 55,90        |
| GOBLINS 2 DT. ANL.                                    | 99,90        |
| GOBLINS 3 DT. HANDBUCH                                | 104,90       |
| GOLDEN 7 KINGS Q 5 / LARRY 5 / RED BARON /            |              |
| HEART OF CHINA / GREAT COURTS 2 / ...                 | 109,90       |
| HERRN DER GEGENSTÄNDE MEYER CD-ROM/CD-AD              | 34,90        |
| HISTORY (JULY 1914 – 1918)                            | 34,90        |



Unaufhaltsam zieht der Sommer ins Land, aber motten wir deswegen unsere DOSen ein und brechen in den wohlverdienten Urlaub auf? Mitnichten, statt dessen haben wir erneut eine heiße Mischung aus Tips, Tricks und Lösungen zusammengestellt!

Klar wie Palmenstrand und Sonnenschein, daß bei der Zusammenstellung des Besserwissers Eure Unterstützung voll gefragt ist, will sagen: Laßt uns weiterhin alles zukommen, was nach Hilfs-gut für festgefahrene DOSen-Zocker riecht, schmeckt oder aussieht, seien das nun Tips, Tricks, Cheats, Lösungen oder Karten. Die Mühe lohnt sich, denn **jeder abgedruckte Beitrag wird mit bis zu 300 deutschen Markern belohnt**, je nach Umfang und Aktualität – einen finanziellen Extra-Bonus gibt's dabei für alle Teilnehmer, die zusätzlich zum Text Savestände quer durch das gelöste Spiel auf Disk packen und mitsenden. Um uns ansonsten die



Arbeit zu erleichtern, sollten längere Beiträge stets auf Papier und als ASCII-Textfile auf Diskette vorliegen, Karten und ähnliches können wir nur nutzen, wenn sie schwarz auf weiß, also auf weißem, unliniertem Papier eingeklebt werden. Die Zieladresse für all den Krempel lautet

**Joker Verlag  
„Besserwisser“  
Bretonischer Ring 2  
85630 Grasbrunn**

Besonders Eilige können ihren Beitrag auch unter der **Fax-Nummer 089/460 49 77** loswerden. Solltet Ihr umgekehrt selbst mal einen Rat brauchen, so steht Euch jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr unsere **telefonische Hotline** zur Verfügung, hier könnt Ihr Tips zu Soft- und Hardwarefragen einholen – all das unter den Telefonnummern **089/46 38 23** und **089/460 58 22**

## Gelöst

Star Trek: The Judgment Rites  
Dragonsphere

## Cheats zu

Doom  
Yo! Joe!

## Tips und Codes zu

Battle Isle II  
Lawnmower Man  
Lost Vikings  
Pinball Fantasies  
Subwar 2050  
Zeppelin

## Karten zu

Doom

## BUNT gemischt und streng SORTIERT

### Battle Isle II

Kaum steht der Strategieknüller zum Verkauf, schon rückt Chief Wagener mit den passenden Levelcodes raus – das nennt man wirklich flotte Arbeit!

AMPORGE  
JOGRWAI  
GEGIDOS  
WABODAE  
BUFASWE  
GEHAUWA  
OLARIBU  
FITORGE  
DAFATWA  
WABIKDO  
GEEUSAT  
KAIMAWA  
SIETIBU

GEDOEROM  
ULUARGE  
ABUNDWA  
LANAPGE  
WAFEFAL  
BUSALUG  
GEUEFZU  
YETUDWA  
WAGOPAY  
ZAFLUGE  
SKATZWA

Michael Hong und Stefan Neumaier haben die Zwei-Spieler-Codes ertüftelt:

YETUDWA  
WAGOPAY  
ZAFLUGE  
SKATZWA

### Lawnmower Man

Für die Cyberfreaks unter Euch dürfte folgender Tip von Alexander Bruckschlegel interessant sein, ermöglicht er doch die direkte Anwahl der Spiel-Sequenzen. Dazu gebe man am DOS-Prompt folgendes ein:  
D:\DTVPLAY.EXE -S D:<Pfad zu spielende .SHT-Datei>  
Es können freilich nur .SHT-Dateien abgespielt werden, außerdem muß die Eingabe aus dem

Verzeichnis heraus erfolgen, in dem sich die DTVPLAY.EXE befindet.

### The Lost Vikings

Sämtliche Levelcodes für alle Nordmänner ließ uns Tobias Hermes zukommen:

| Level | Paßwort |
|-------|---------|
| 02    | GR8T    |
| 03    | TLPT    |
| 04    | GRND    |
| 05    | LLM0    |
| 06    | FL0T    |
| 07    | TRSS    |
| 08    | PRHS    |
| 09    | CVRN    |
| 10    | BBLS    |
| 11    | VLCN    |
| 12    | QCKS    |
| 13    | PHR0    |
| 14    | C1R0    |
| 15    | SPKS    |
| 16    | JMNN    |
| 17    | TTRS    |
| 18    | JLLY    |
| 19    | PLNG    |
| 20    | BTRY    |
| 21    | JNKR    |
| 22    | CBLT    |
| 23    | HOPP    |
| 24    | SMRT    |
| 25    | V8TR    |

|    |      |
|----|------|
| 26 | NFL8 |
| 27 | WKYY |
| 28 | CMB0 |
| 29 | 8BLL |
| 30 | TRDR |
| 31 | FNTM |
| 32 | WRLR |
| 33 | TRPD |
| 34 | TFFF |
| 35 | FRGT |
| 36 | 4RN4 |
| 37 | MSNR |

### Pinball Fantasies

Wer bei Partyland den Eingang zum „x5“ Cyclone sucht, dem kann Bernd Reichenbacher helfen: Man treffe einmal die „Left o. Right Passage“ und versuche, den Ball genau so zu platzieren, daß er oben in der Mitte zu liegen kommt – hier befindet sich der geheime Eingang, von dem im Handbuch die Rede ist.

### Subwar 2050

Für alle Unterwasser-Freaks hat Moritz Lindemann einen Tip zum Anwählen aller Missionen: Man begibt sich ins Verzeichnis C:\MPS\SUBW\SW\SOURCE\GMTEXT und kopiert dort die Datei COMO.TXT in einen



beliebigen Namen um (copy COMO.TXT\_Name.TXT). Nun kann man irgendeine Mission von COM1.TXT (Waffentest) bis C4M8.TXT (letzte Mission) auf COMO.TXT umkopieren (z.B. copy C4M8.TXT\_COMO.TXT). So kann man jede Mission im Spiel unter Navigationstraining anwählen. Wurde bei der Installation als Sprache „Deutsch“ gewählt, heißen die Dateien COMO.GER und z.B. C4M8.GER. Nach dem Kopieren der Dateien sollte man den Computer allerdings erst neu starten, da sonst die Codeabfrage nicht immer funktioniert – kurios, aber wahr.

### Yo! Joe!

Folgenden feinen Cheat hat uns René Mangold zukommen lassen: Wenn man mitten im Spiel „WELTRAUMKAKALAKEN“ eingibt, läßt sich anschließend mit der Taste L ein Levelskip aktivieren, während ein Druck auf die Plustaste auf ungeahnte Art und Weise für Zuwachs an Plattform-Leben sorgt.

### Zeppelin

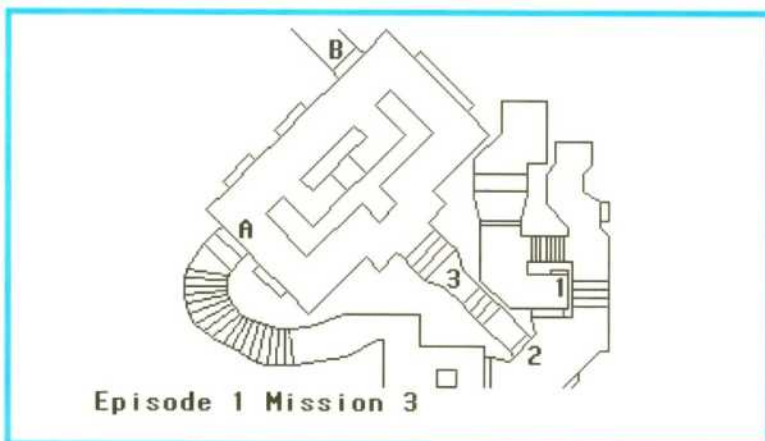
Ralf Zackel hat nicht lange gefackelt und ein paar wirklich flugtaugliche Tips zusammengestellt: Zu Beginn des Spiels lohnt es sich kaum, Passagiere von einer Stadt zur anderen zu bringen, da der Z-1 nur fünf Leute transportieren kann und obendrein sehr langsam ist. Wer trotzdem welche aufnehmen will, sollte Routen auswählen, die innerhalb einer Woche zu bewältigen sind, da so wenigstens pro Spielzug einmal die Transportgebühren eingesackt werden können. Zudem ist das Risiko eines schweren Unfalls bei so kurzen Strecken sehr gering. Man sollte aber trotzdem nicht vergessen, seine Luftschiffe regelmäßig in Berlin reparieren zu lassen. Gute Routen hierfür sind z.B. Wien – Moskau und Madrid – London. Wenn man die Gebühren pro Person auf ca. 680 Mark festlegt, hat man immer volle Kabinen und kann die Strecke so oft abfliegen, wie man will. Sturmwarnungen sollte man immer ernst nehmen und das Unwetter umfliegen, da es sonst schnell zum Verlust eines Schiffes kommen kann, worunter auch das Prestige leiden würde. Wesentlich rentabler sind am Anfang die Werbeverträge, mit denen man, ohne ein Risiko einzugehen, die Existenz der Firma vorerst sichern kann.

Die mit Abstand beste Möglichkeit, zu Geld zu kommen, ist aber die Herstellung von Zeppelinen

für einen Auftraggeber. Sobald also der Telegramm-Ticker die Nachricht ausgibt, daß man sich in irgendeiner Stadt für einen Bauauftrag bewerben kann, sollte man keine Zeit verlieren und sich sofort mit einem der Luftschiffe auf den Weg machen. Kommt es nach Ablauf der Anmeldefrist zu einer Simultanverhandlung, muß man nur bis kurz vor Ende des Zeitlimits warten und dann schnell den Konkurrenten unterbieten. Bei Briefverhandlungen setzt man einfach einen Betrag ein, der 100.000 bis 120.000 Mark über den eigenen Herstellungskosten liegt, um den Auftrag zu bekommen. Dies gilt aber natürlich nur für computergesteuerte Mitbewerber. Spätestens wenn man einen Produktionsauftrag in der Tasche hat, sollte man seine Arbeiter auf 80 bis 100 aufstocken, um nicht zu lange auf sein Geld warten zu müssen, auch wenn die Schiffe dadurch teurer werden. Sobald man etwas flüssiger ist, sollte man auch den Wissenschaftlerstab auf 40 bis 50 erhöhen, um nicht ewig auf den nächsten Schiffstyp warten zu müssen. Will man zu Beginn seinen Namen einmal unter den Rekordflügen sehen, sollte man es einmal mit einem „Langstreckenflug“ von Madrid nach Moskau versuchen. Das ist zwar etwas riskant, bringt bei Gelingen aber 50.000 Mark Preisgeld und steigert das Ansehen der Firma.

Zeitfrachten sollte man erst annehmen, wenn man den Z-2 entwickelt hat, vorher wird man mit Sicherheit wegen Nichteinhaltung des Liefertermins zu hohen Konventionalstrafen verklagt. Noch länger dauert es, bis man aus dem Linienverkehr ein lohnendes Geschäft machen kann. Erst mit Z-3 und Z-4 kann man mit viel Fingerspitzengefühl und den richtigen Routen etwas Gewinn einstreichen. Wenn man im Lauf des Spiels öfter mal etwas Geld braucht, sollte man immer mal wieder 5 Prozent der Aktien des Unternehmens auf den Markt bringen. Das sollte man aber so lange wie möglich hinausschieben, da der Wert der Papiere im Spielverlauf ansteigt. Wer seinem Spielcharakter eine zünftige Hochzeit gönnen möchte, sollte sich die Gerüchte in den Städten einmal ansehen. Hat man Rosanne etwa sieben- bis achtmal getroffen und ihr jedesmal mit Komplimenten geschmeichelt, kann man sie zur Braut nehmen (was auf den Spielverlauf jedoch keinen Einfluß hat). Viel Spaß beim Aufbau eines Luftfahrtimperiums!

# Doom



Astreine Tips und Pläne zum Erreichen der drei Secret Levels sandte uns Philipp Nieder:

### Episode 1:

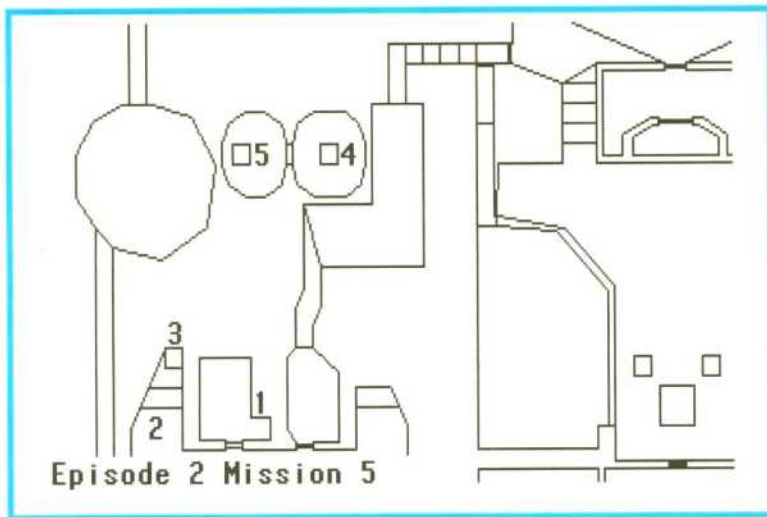
In Mission 3 betätigt man den Schalter an Stelle <1>, dann öffnet sich die Tür an Stelle <2> zur Treppe <3>. Ist man schnell genug die Treppe hinaufgeflitzt, sind bei den Alkoven <A> und <B> die Wände davor heruntergefahren, so daß man die dahinterliegenden Wände aufmachen kann. Alkoven <A> führt zu der SuperCharge-Kugel. Alkoven <B> führt in einen weiteren Raum mit RocketLauncher mit Munition. Watet man durch die Säure an einem der Enden weiter, kommt man in einen Raum mit einem Schalter und weiteren Extras. Betätigt man diesen Schalter, so fährt eine Brücke am Anfang des Spiels herauf.



Bild 2 und Bild 3 illustrieren dies. Geht man über diese Brücke auf die Wand zu, öffnet sich diese und gibt den Weg frei zum Secret Level.

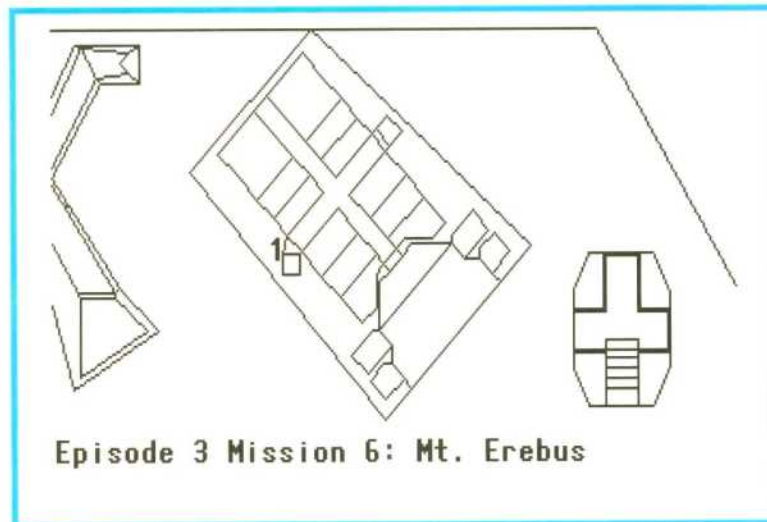


## Episode 2:

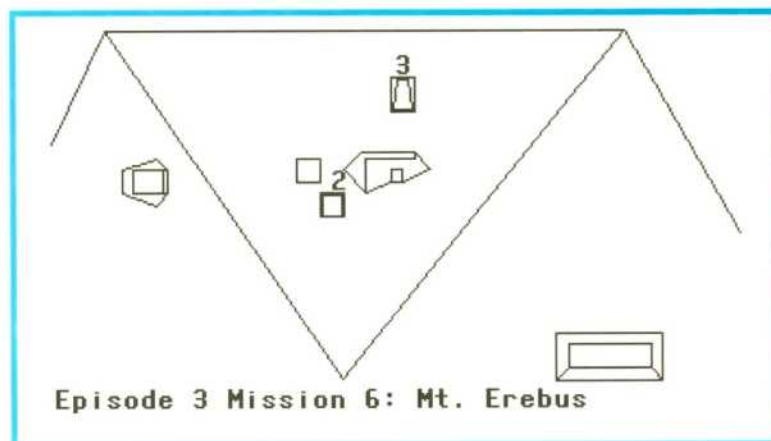


Betätigt man Schalter <1>, entsteht bei <2> eine Treppe, über die man durch die Wand in einen Teleporter gehen kann. Dieser führt von <3> nach <4>. Der Nachbarraum besitzt einen weiteren Teleporter <5>, der zum Secret Level führt.

## Episode 3:



Vom großen Gebäude führt ein Teleporter <1> zur Stelle <2> im freien Dreieck. Ist man geschickt genug, schafft man es, in das Gebäude <3> zu hüpfen. Der Schalter bringt einen direkt in den



Secret Level. Dieser sieht fast so aus wie die erste Mission dieser Episode, aber er hat es gewaltig in sich – viel Spaß!

Außerdem hätten wir da noch ergänzende Cheats aus der weisen Hand des Metzelmagiers Jürgen Lorenczyk anzubieten – einzugeben sind die Zauberwörter im Spiel:  
idchoppers: verschafft allen Brutalos die Kettensäge, welche mit „I“ aktiviert wird  
doom-loadgame<game-nr>: startet gleich ein gesichertes Spiel  
doom-record<name bzw. .LMP>: erstellt eine „Aufnahme“ des aktuellen Spiels, wenn man es beendet hat oder getötet wird  
doom-playback<name bzw. .LMP>: spielt die oben genannte Aufnahme wieder ab.

# ESSER SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Ulrike Strebel

|                         |    |        |                          |    |       |
|-------------------------|----|--------|--------------------------|----|-------|
| Alone in the Dark 2     | DV | 84.90  | Indy Car Racing          | DA | 74.00 |
| Battle Isle 2           | DV | 79.90  | Kingmaker                | DV | 67.00 |
| Big Sea                 | DV | 67.00  | Kolumbus                 | DV | 78.00 |
| Carriers at War 2       | EV | 75.00  | Larry 6                  | DV | 67.00 |
| Dark Sun                | DV | 79.00  | Mortal Combat            | DA | 55.00 |
| Das Schwarze Auge 2     | DV | 78.00  | Pacific Strike           | DA | 78.00 |
| Der Planer              | DV | 78.00  | Pacific Strike Speech    | DA | 37.00 |
| Der Planer Extra Disk   | DV | 37.00  | Pinball Fantasies        | DA | 59.00 |
| Der Schatz im Silbersee | DV | 82.00  | Pizza Connection         | DV | 79.90 |
| Die Siedler             | DV | 79.90  | Police Quest 4           | DV | 67.00 |
| Doom                    | EV | 76.00  | Privateer Operation Disk | DA | 39.00 |
| Elite 2                 | DV | 67.00  | Sim City 2000            | DV | 84.90 |
| Empire DeLuxe           | DV | 69.00  | Starlord                 | DV | 93.00 |
| Fantasy Empire          | DV | 79.00  | Teresa Orłowski Poker    | DV | 61.90 |
| Flightsimulator 5       | DV | 119.00 | The Elder Scrolls        | EV | 65.90 |
| Gabriel Knights         | DV | 69.00  | UFO                      | DA | 91.00 |
| Goblins 3               | DV | 79.90  | Ultima 8 Pagan           | DV | 78.00 |
| Hand of Fate            | DV | 67.00  | Ultima 8 Pagan Speech    | DA | 37.00 |
| Inca 2                  | DV | 84.90  | Unnecessary Roughness    | DA | 65.90 |
| Incredible Toons        | DV | 69.00  | Zeppelin                 | DV | 79.90 |



| + CD ROM +              | CD ROM + |        |
|-------------------------|----------|--------|
| Battle Isle 2           | DV       | 84.90  |
| Critical Path           | EV       | 96.90  |
| Der Planer & Extra Disk | DV       | 78.00  |
| Der Rasenmäher Mann     | DA       | 82.00  |
| Dragonsphere            | DA       | 88.00  |
| Elite 2                 | DA       | 64.00  |
| Empire DeLuxe           | DV       | 69.00  |
| Iron Helix              | DV       | 78.00  |
| Journeyman Project      | DV       | 65.00  |
| MegaRace                | DA       | 69.00  |
| MicroCosm               | DA       | 99.90  |
| Rebell Assault          | DA       | 79.00  |
| Spaceship Warlock       | EV       | 79.00  |
| Super Strike Commander  | DA       | 84.00  |
| Teresa Art of Eden      | DV       | 67.90  |
| Teresa in Paradise      | DV       | 67.90  |
| TFX                     | DA       | 89.90  |
| Ultima 8 & Speech Pack  | DV       | 109.00 |

ESSER-SOFT KÖLN  
Adrian-Meller-Str.10  
50859 Köln

Versandkosten: Bei Vorkasse per V-Scheck DM 7.00 / bei Nachnahme Post  
DM 10.00, UPS DM 15.00 / Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17.00  
Bei Software ab DM 350,- Bestellwert liefern wir **versandkostenfrei** (nur im Inland).  
\*bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar  
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 50 50 68  
Telefax : 0221 / 50 83 10  
BTX : ESSER#SOFT



# Dragonsphere

## Komplettlösung

Christian Kowalski hatte ein Herz für alle Hilfesuchenden in Sachen Drachen – alsdann, die Wanderschuhe geschnürt und auf ins Fantasyland!

### Schloß

Nach der Erklärung der Königin Fiona zieht man sich erst mal um und liest das Buch auf dem Nachttisch. Nun geht es ins Zimmer der Königin, wo man ihr Tagebuch liest. Dadurch im Willen gestärkt, unsere Aufgabe zu lösen, geht es weiter in den Ballsaal. Freundlich, wie man nun mal ist, grüßt man die Dienerin. Man nimmt nun den Becher vom linken Tisch und den Knochen vom Boden. Im Thronsaal weisen wir den Emporkömmling auf dem Thron freundlich zurecht, und nachdem er den Raum verlassen hat, nehmen wir die Dragonsphere unter die Lupe. Im Empfangssaal untersuchen wir den Bücherschrank, in dem einige interessante Schmöcker stehen. Beim Versuch, diese zu öffnen, hören wir ein Geräusch von der östlichen Wand. Eine genauere Untersuchung offenbart eine Geheimtür, die allerdings jetzt noch nicht zu öffnen ist. Im Beratungszimmer folgt ein Gespräch mit der Königin und ihrer Mutter, danach nimmt man die Geschenke vom Tisch und geht zum Marktplatz.

### Marktplatz

Um die letzten Neuigkeiten zu erfahren, reden wir mit dem Wächter am Tor. Den Shapechanger fragen wir nach dem Boon und ob er wirklich ein Shapechanger sei. Nachdem er die Situation in seinem Land geschildert hat, fragt man ihn, warum dies alles passiert. König, der man nun mal ist, verspricht man, dem Manne zu helfen, wenn sich die Zeit ergibt. Der Typ aus Soptus Ecliptus möchte, daß man sein Land besucht, also fragt man ihn, wie man die Wüste durchqueren kann und wozu der Besuch gut sein soll. Nun ist es Zeit für eine erste Lektion in der Sprache der Soptus. Den Faerie fragt man, ob er einen beleidigen wolle, warum man den Fair King achten solle, ob die Fair Ones Menschen seien, warum die Faeries die Fair Ones nicht respektierten, war-

um sie die Fair Ones beleidigten, ob es wirklich einen Faerie King gebe und wo man ihn finde. Nun fehlt nur noch der Händler, von dem man einige Früchte kauft, damit er einige Gerüchte erzählt.

### Brynn-Fann

Mit der am Eingang zum Labyrinth sitzenden Faerie spricht man freundlich über den Butterfly King. Diese Freundlichkeit ist zuviel für die Faerie, sie entfernt den Guardian am Eingang. Im Labyrinth fliegen acht Sprites herum, die zwischen drei verschiedenen Farben wechseln. Um dieses reichlich langwierige Rätsel abzukürzen, macht Ihr folgendes: Findet Ralph, wenn er rot ist, und fragt ihn, ob es sicher sei, weiterzugehen. Er wird verneinen. Jetzt sofort an den Wachen vorbei zum Butterfly King gehen. Dieser steht auf einem Riesenspilz. Während des Gesprächs erteilt er uns eine weitere Lektion in der Sprache der Soptus und stellt uns fünf Fragen, deren Antworten 3, 1, 2, 3, 3 sind. Nun bekommen wir einen roten Powerstone, den wir zur Vernichtung des bösen Zauberers benötigen. Wir bedanken uns für die Hilfe und bekommen noch drei Fragen gestellt, die Antworten sind 1, 1, 1. Wir erhalten eine Vogelfigur und fragen höflich nach den Orakeln. Die Kristallblume nehmen wir an uns. Um den Rückweg abzukürzen, invocen wir unseren Siegelring und finden uns auf dem Marktplatz wieder.

### Slathan Ni Patan

Die Wachen versuchen wir dazu zu überreden, uns zu eskortieren. Im Lauf des Gesprächs tragen wir ihnen auf, die Shapeshifters mit mehr Respekt zu behandeln. Nach der erneuten Bitte um Eskortierung bieten wir ihnen einen Gegenstand an (z.B. den Becher). Wenn sie das für Bestechung halten, sagen wir ihnen, daß man als König seinen Untertanen hin und wieder mal ein Geschenk machen dürfe und daß sie es als Pfand bis zu unserer Rückkehr behalten sollten. Sie stimmen zu, und es geht endlich weiter. Das Monster im Teich bewirft man mit dem Shieldstone und nimmt anschließend die verlorengegangenen Tentakel. Mit dem Mann vor der Höhle redet man

über das Teichmonster, fragt, wer er sei und was er bewache. Man erzählt ihm, man sei König Calash, und er stellt eine Frage, auf die man antwortet, ihr eigener Haß sei nicht hilfreich; nun erhält man einen Polystone. In der Höhle nimmt man die Puppe vom Boden und verläßt die Höhle wieder. Den weisen Mann befragt man über die Puppe und alle Rassen. Auch hier erhalten wir wieder eine Lektion in der Sprache der Soptus. Jetzt holen wir unser Pfand von den Wachen ab und wenden uns gen Soptus Ecliptus.

### Soptus Ecliptus

Den Händler bittet man um Hilfe. Er fragt „Ka Vinkiotum Tratra-trashab?“, Antwort „No“, dann „Ka Vinkiotum Soptus?“, Antwort „Yes“. Es folgt eine Wegbeschreibung, wobei Ecliptus Westen, Falla Süden, Shab Norden und Popo nochmals bedeutet. Dieser Beschreibung folgen wir zu einer Oase. Den Schamanen fragen wir zweimal nach der Spirit Plane und stellen uns anschließend vor. Wir erhalten einen weiteren Powerstone, bitten die Wache um eine Audienz beim Kalifen und betreten das Zelt. Dem Kalifen erklärt man, daß man auf gegenseitige Hilfe hoffe und Tilshumet uns gebeten habe, ihn zu besuchen. Da unsere Zeit knapp ist, schlagen wir seine Einladung zum Amüsieren aus. Auf einem kleinen Spielchen besteht er dennoch: Man kann drei Gegenstände einheimen, für jeden muß man dreimal gewinnen. Nachdem dies geschafft ist, bittet man den Kalifen um jede Hilfe, die er geben kann. Wieder in der Oase, fragen wir den Schamanen, ob er uns zur Spirit Plane bringe. Da er allerdings bezahlt werden will, invocen wir erst mal wieder den Siegelring.

### Hightower

Die Person hinter dem Felsen bitten wir, vorzutreten. Es ist die Tochter eines Ratsmitgliedes. Auf die Frage, warum sie so weit weg von zu Hause sei, bietet sie uns ihre Hilfe an, die wir höflich ablehnen, weil wir sie nicht gefährden wollen. Sie schenkt uns ein Amulett, worauf wir ihr versichern, daß es uns an ihre Schönheit erinnern werde. Weiter westlich befindet sich ein Wasserfall. Links von ihm liegt ein Goldnugget, das wir an uns nehmen. Jetzt betreten wir die Höhle. Den Einsiedler fragen wir folgende Dinge: Wer er sei, was er hier mache, wie er hierhin gekommen sei, ob er irgendwelche Geheimnisse kenne und was er über den Turm wisse. Dann erzählt man ihm, man

habe eine Rechnung mit dem Zauberer zu begleichen, und fragt nach den Powerstones und deren Anwendung. Nun gehen wir dorthin zurück, wo wir das Mädchen getroffen haben, und klettern die Felsen hoch. Im Nest nehmen wir die Federn und schnitzen mit dem Schwert aus der Vogelfigur eine Lockflöte. Benutzen wir sie, taucht ein Shak auf. Wir stellen uns vor und fragen höflich, ob er in diesen Bergen lebe. Nun fordern wir seinen Rat, was zu tun sei, und fragen, was er mit „If you can“ meine. Dann klettern wir weiter hinauf. Das Mädchen schicken wir weg und greifen mit dem Schwert das Monster hinter uns an. Den Sturz des Mädchens kann man leider nicht verhindern.

Es geht weiter nach rechts. Hier blockiert ein zweiter Shak den Weg. Ihm versichern wir, wir seien ein Freund und würden unser Bestes tun, um den Zauberer zu besiegen. Er sagt nun einen Reim auf. Vom Boden am Wasserfall nehmen wir etwas Schlamm und gehen weiter nach links. Hier klettern wir hinauf und sind endlich am Turm. Wir umrunden diesen, bis wir eine Tür finden. Bei unserem Öffnungsversuch werden wir gefangen. Auf die drei Fragen antworten wir: „rot“, „sein Bein“ und „Rindfleischsuppe“. Jetzt können wir den Turm betreten. Das Auge bewerfen wir mit dem Schlamm und gehen nach rechts. Wir nehmen die Musikkiste und den blauen Stein. Die Bücher und Karten sehen wir uns kurz an, bevor wir weiter nach Osten gehen. Auf das Seil, das uns jetzt fängt, benutzen wir den Vortex Stone und nehmen es. Der Käfig wird geöffnet, die tote Ratte herausgenommen und in den Kühlschrank gepackt. Tiefgefroren nehmen wir sie wieder an uns. Vom Labortisch schnappen wir die Flasche und stellen sie auf die Metallplatte zwischen die Retorten. Jetzt können wir sie mit Säure füllen und wieder aufnehmen. In der Augenkammer gehen wir nach links. Aus der Zelle krallen wir die Fackel und drücken am Lift den unteren Knopf. Im dunklen Raum finden wir einen weiteren Powerstone, jedoch ist dieser durch einen Zauber gesichert. Man geht in den vorherigen Raum und drückt den Knopf an der Wand. Vor den Ketten in der linken Wand gießt man die Säure auf den Boden, bindet das Seil an die Ketten und klettert hinunter, um den Powerstone zu holen. Am Lift drückt man nun den oberen Knopf. Die gefrorene Ratte legt man auf den Türrahmen, um sie blau zu färben. Nun nehmen wir das Teleportal, indem wir



# DEFEAT

ENEMY UNKNOWN











# AL-JAWIM

AL-JAWIM



**MICROPROSE**





die Tentakel darauf legen. Dann geht es in den Maschinenraum. Das Teleportal stellen wir ins Fenster. Jetzt sollte der Korridor frei sein, und wir gehen bis zu seinem Ende, wo wir den Raum betreten. Wir werden verwandelt, gefangen, gelähmt und bestohlen. Sobald wir uns wieder bewegen können, lassen wir den Polystone den blauen Stein nachahmen. Der Zauberer nimmt die Kopie, und wir werfen den echten blauen Stein in den Kreis.

Wer aber denkt, das wär's, der täuscht sich gewaltig. Bis jetzt ist gerade mal Halbzeit. Also weiter im Text. Wir schnappen die Black Sphere vom Boden sowie die Kristallkugel und das Spirit Bundle aus der Kiste. Die Schriftrollen an der Wand betrachten wir, die Karte über dem Regal nehmen wir und schauen auf die Nummer, die auf die große Schriftrolle über der Kiste gekritzelt ist. Jetzt kann der Turm verlassen und der Abstieg in Angriff genommen werden. Wir gehen zu dem Shak, der den Weg blockiert hat, und sprechen mit ihm. Er redet was von der versprochenen Belohnung, und wir wandern weiter nach Westen. Um über den Abgrund zu kommen, müssen wir auf die richtigen Säulen springen. Welche das sind, kann man auf der Karte aus dem Turm sehen (mit der oberen rechten Säule beginnen). Wenn wir im Nest den Gürtel genommen haben, taucht der Shak wieder auf und erklärt uns, wozu dieser gut ist. Daraufhin springen wir in den Abgrund. Nach der sicheren Landung machen wir uns auf den Weg zum Einsiedler. Dieser muß wohl das Mädchen Llanie nach ihrem Sturz gefunden und in seine Höhle gebracht haben. Wir fragen ihn, wie wir ihr helfen können, und benutzen unseren Atlan auf Llanie; dessen Kraft reicht zwar nicht aus, aber der Einsiedler weiß erneut Rat. Wir befestigen die Federn am Knochen und benutzen den Vortex Stone darauf. Das so entstandene Bündel legen wir auf Llanie und reden mit ihr (Thou art a rose – But no! For no rose as fair did ever grow in any land!). Nun nochmals den Atlan anwenden, und Llanie wacht auf. Wir fragen beide aus und erhalten eine neue Aufgabe und einige nützliche Hinweise. Um zum Marktplatz zurückzukehren, benutzen wir wieder unseren Siegelring.

#### Marktplatz

Die Wache fragen wir, warum wir gesucht werden, und versichern ihr, wir seien ein Shapechanger, hätten den König nicht getötet, es sei unsere Aufgabe, ihn zu retten, die Mutter der Königin sei böse und sie solle ihren Instinkten trauen. Nun heilen wir ihre Narbe mit unserem Atlan und sagen ihr, auch Shapechangers könnten Gutes tun. Sie fordert ihre Narbe zurück, und nachdem wir ihr diesen Wunsch erfüllt haben, ist sie auf unserer Seite.

#### Oase

Beim Kalifen gewinnen wir die beiden neuen Preise. Danach bietet er uns ein starkes Gebräu an, nach dessen Genuß wir uns sofort mit dem Atlan heilen.

#### Brynn-Fann

Wir gehen zu den Kröten und öffnen die Flasche mit den Fliegen. Jetzt können wir die Key-Crown nehmen.

#### Slathan Ni Patan

Den Wachen erzählen wir, wir seien kein Shapechanger, und fragen sie, was los sei. Da die beiden recht nervös sind, erklären wir, daß wir der Falsche seien, und schlagen vor, nur so weit zu gehen, wie sie sehen können. Da auch das nichts bringt, bieten wir den beiden einen Schluck Soporific (das Getränk des Kalifen!) an. Da sie denken, wir wollten sie vergiften, trinken wir zuerst (heilen nicht vergessen!). Nun ist der Weg zum Cave of Dreams frei. In der Höhle schauen wir uns die neue Vision an und gehen draußen nach Osten. Das Monster heilen wir nach einem Gespräch und marschieren in die Stadt. Von der Frau vor dem Schuppen erhalten wir unseren Shifter Ring wieder, mit dem wir uns zur Oase begeben. Auf dem Weg dorthin können wir noch einen Knochen mitnehmen. Den Schamanen fragen wir nach mehr Informationen über die Spirit Plane und geben ihm das Bündel, damit er uns dorthin bringen kann.

#### Spirit Plane

Wir fragen den Schamanen über die Trials aus, bis er nichts mehr weiß, und gehen nach Osten. Der Weg über die schwebenden Scheiben ist genauso wie der über die Säulen am Abgrund, nur daß man hier von links anfängt. Um durch die Schlangengrube zu kommen, benutzen wir unseren Shifter Ring und verwandeln uns in eine Schlange. Weiter geht's nach Osten. Mit dem Vortex Stone nehmen wir der Grape Vine die Magie. Der Roc wird hungrig, und wir bewerfen ihn mit den Sticky Dates. Dann schnappen wir schnell das Soul Egg und legen die Black Sphere ins Nest. Jetzt geht es zurück nach Westen, wo wir den Schamanen bitten, uns in unsere Welt zurückzubringen.

#### Marktplatz

Mit angelegtem Gürtel springen wir in den Brunnen. Die seltene Münze nehmen wir sofort an uns. Anschließend verwandeln wir uns in einen Seehund und schwimmen durch den Fluß. Hier schauen wir uns das Ward an, invoken die Kristallkugel und krallen den Edelstein. Zurück über den Fluß zur Zelle. Der hier sitzenden Königin stellen wir uns als Shapechanger vor und fragen sie über Fallen, was passiert und was vor uns liegt, aus. Nach der Unterbrechung durch eine Wache gehen wir durch die Falltür am Ufer. Jetzt werden wir in eine andere Höhle geschwemmt. Die Statue stellen wir auf die Treppe und marschieren nach Westen. Dem Darkness Beast sagen wir die Worte von der Schriftrolle, die Llanie uns gegeben hat, und wandern in den nächsten Raum. Um den König zu befreien, verwandeln wir uns in einen Bären und stoßen ihn vom Sockel. Da ihm seine Seele fehlt, geben wir ihm unser Soul Egg. Danach erklären wir ihm, daß wir geplant hätten, ihn ins Schloß zu bringen. Weiter geht es durch die nördliche Tür. An der Geheimtür drücken wir den Wandschalter und setzen uns die Key-Crown auf. Dies wird so oft wiederholt, bis sie sich öffnet.

Auf geht's zum Endkampf. Wenn MacMorn uns mit seinem Schwert angreift, tun wir dasselbe mit unserem, dann invoken wir Llanies Amulett und töten ihn. Das letzte Problem, die Mutter der Königin, löst sich dann quasi von selbst! Herzlichen Glückwunsch zur Beförderung, Prinz Shapechanger!

|                             |             |
|-----------------------------|-------------|
| <b>Sam &amp; Max</b>        | <b>89,-</b> |
| deutsch, PC                 |             |
| <b>Terminator Rampage</b>   | <b>69,-</b> |
| deutsch, PC                 |             |
| <b>Day o.t. Tentacle</b>    | <b>89,-</b> |
| deutsch, PC                 |             |
| <b>Monkey Island 1</b>      | <b>39,-</b> |
| deutsch, PC, Am             |             |
| <b>Day o.t. Tentacle CD</b> | <b>79,-</b> |
| dt. Anl, PC                 |             |
| <b>Burning Steel</b>        | <b>69,-</b> |
| deutsch, PC                 |             |
| <b>Stronghold</b>           | <b>69,-</b> |
| deutsch, PC                 |             |
| <b>Eye o. t. Beholder 3</b> | <b>59,-</b> |
| deutsch., PC                |             |
| <b>B-Wing</b>               | <b>45,-</b> |
| dt. Anl, PC                 |             |
| <b>X-Wing</b>               | <b>79,-</b> |
| dt. Anl, PC                 |             |
| <b>Indy 4</b>               | <b>59,-</b> |
| deutsch., PC, Am            |             |
| <b>Monkey Island 2</b>      | <b>45,-</b> |
| deutsch, PC, Am             |             |
| <b>Mad TV</b>               | <b>29,-</b> |
| deutsch, PC, Am             |             |
| <b>Might &amp; Magic 5</b>  | <b>69,-</b> |
| deutsch, PC,                |             |
| <b>Might &amp; Magic 4</b>  | <b>59,-</b> |
| deutsch, PC                 |             |
| <b>Comanche</b>             | <b>59,-</b> |
| deutsch, PC                 |             |

**Alle aktuellen Spiele für PC, Amiga, ST, SNES und MegaDrive auf Anfrage  
Spiele-Raritäten für alle Systeme**

Neue und gebrauchte Spiele zu Spitzenpreisen.  
Volle Garantie, Virengeprüft, ungeschlagener Service.  
Fordern Sie unsere Liste an oder besuchen Sie unser Ladengeschäft, Spiele auf 100m².  
Händleranfragen erwünscht.

**Computerstudio  
Pauls & Picard  
Blumenstraße 6  
42853 Remscheid  
Tel. 02191 - 41022**

Versand per Nachnahme 10 DM.  
Bei Vorkasse oder ab 150.-DM  
Bestellwert portofrei!  
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten

**Computerstudio**



# Star Trek Judgment Rites

## Komplettlösung Teil 2

In der letzten Ausgabe hat die Crew des Raumschiffs Entenscheiß ja schon einige Problemfälle gewohnt bravourös gemeistert, aber halt nicht alle – beendet wird die Mission nämlich erst jetzt!

### SUPER-SPIELE

|                     |         |
|---------------------|---------|
| DOKE NOKEM II       | 69,- DM |
| COSMO               | 59,- DM |
| DOOM                | 79,- DM |
| BLAKE STONE         | 79,- DM |
| EPIC PINBALL I + II | 59,- DM |

### CDV

Postfach 2749 · 76014 Karlsruhe  
Tel. 0721 / 97224 / 0  
Fax 0721 / 21314

**3x**  
**Vollpreis-Spaß**  
**für nur 19,90**  
**DM pro Spiel**

### Magnetic Scrolls Collection

**19,90 DM**

### Colossus Chess

**19,90 DM**

### Speedball

**19,90 DM**

Bestellungen nur gegen Nachnahme  
oder Vorkasse (+ 5,- DM Porto bzw.  
10,- DM vom Ausland) bei:

**MANFRED BERGLER**  
HARDWARE-SOFTWARE  
Fodermayrstraße 24  
80993 München  
Fax: 089/140 16 24

### Light and Darkness

Die Enterprise erhält einen Notruf von Onyus II im Deneb-Sektor. Auf dem Planeten angekommen, gehen wir zunächst in das Gebäude vor uns und dort durch die linke Tür. Ein Hologramm von Vzznr, einem Alphaner, erscheint. Wir hören uns an, was er zu sagen hat und spazieren in den Raum gegenüber, wo wir uns mit einem Hologramm von Azrah, einem Omeganer, unterhalten. Von beiden Kulturen sind nur noch genetische Proben übrig, die für sich allein nicht lebensfähig sind. Man muß beide Vertreter ihrer Rassen davon überzeugen, daß es das Beste ist, ihre DNA miteinander zu verbinden, um so eine neue, lebensfähige Rasse zu erschaffen. Vzznr und Azrah geben uns dann jeweils ein Probenschälchen. Diese müssen nun kombiniert werden. Also ab damit in den Sequenzer im mittleren Raum. Hier stellt der Genetikspezialist Ensign Jones fest, daß sich Vzznrs Probe nicht sampeln läßt. Spricht man ihn darauf an, gibt er zu, daß er die beiden Proben absichtlich nicht kombinieren will, weil er Vzznr für den Leibhaftigen hält. Letztendlich läßt er sich aber doch davon überzeugen, daß man sich bei der Beurteilung eines Wesens nicht von dessen Erscheinungsbild täuschen lassen darf, und läßt die Proben ordnungsgemäß durch den Sequenzer laufen.

Bevor man nun den Replikator benutzt, muß erst mal die chemische Verunreinigung an der Klappe mit Hilfe des Phasers im Betäubungsmodus beseitigt werden. Dann replizieren, das Schälchen einkassieren und nach draußen zu den Antennen gehen. Mit dem Tricorder stellt Spock fest, daß die Kontrollen von geothermaler Energie versorgt werden, die aber im Moment nicht vorhanden ist. Untersucht man die Felsspalte bei der rechten Antenne oben links, stellt sich heraus, daß diese bis tief unter die Planetenoberfläche reicht. Die Handphaser reichen natürlich nicht aus, um die Felsen da unten aufzuheizen, also rufen wir die Enterprise und bitten Sulu, einen Mikrowellen-Phaserstrahl in das Loch zu jagen. Jetzt muß nur noch die mittlere Antenne nachjustiert werden. Dazu müssen wir uns mit Scotty auf der Enterprise in Verbindung setzen, um den korrekten Winkel ausrechnen zu lassen. Nachdem Spock die Schlüssel rejustiert hat, gehen wir wieder in den oberen Raum des Gebäudes und stellen das Schälchen mit den kombinierten Genen in den dort stehenden Apparat. Umrühren und fertig.

### Voids

Im Antares-Rift wird die Enterprise von starken Energie-Entladungen getroffen, und fast alles ist außer Funktion. Auch die Tür zum Turbolift ist blockiert. Die einzige Möglichkeit, die Kontrolle über das Schiff zurückzubekommen, besteht darin, den Hilfskontrollraum zu erreichen. Nachdem Spock sich an der wissenschaftlichen Station betätigt hat, schafft er es irgendwie, den Transporter fernzusteuern und sich von der Brücke zu beamen, wobei aber offensichtlich etwas schiefgeht. Wenn man nun Sulu an die wissenschaftliche Station schickt, stellt er eine Verbindung zu Chief Kyle her, der uns mitteilt, daß er eine Evakuierungs-Röhre im Turbolift installiert hat, so daß wir diesen wieder benutzen können. Jetzt erst einmal zur Hilfsbrücke, wo ein Alien erscheint, das wir sofort mit dem medizinischen Tricorder untersuchen. Die gesammelten Daten bringen wir zu Dr. McCoy in die Krankenstation, der uns erzählt, daß es sich bei dem Außerirdischen um einen Vurian, einen Angehörigen eines längst ausgestorbenen geglaubten Volkes handle, und uns gleich einen Gasbehälter mitgibt, dessen Inhalt den Vurian paralysieren soll. Ab damit zum Maschinenraum und die Gasflasche in das Pumpsystem links neben dem Impulstriebwerk eingebaut. Das Gas schleusen wir in die Schiffsatmosphäre, indem wir die Kontrollen für das Lebenserhaltungssystem benutzen. Lassen wir uns nun zur Hilfsbrücke beamten, sehen wir den Vurian gerade noch verschwinden, können aber Sulu mittels der Sensoren seine Koordinaten feststellen lassen. Also zum Transporterraum gehen und hinterherbeamen. Wir materialisieren in einer anderen Dimension. Der Vurian, der sich vor lauter Glück auf dem Boden wälzt, erzählt uns vom Savant, einem Energiewesen, das aus reinen positiven Vibrations besteht und andere Lebewesen mit mentalen Fähigkeiten zu ihrem Glück zwingen will. Gehen wir mal nach rechts und unterhalten uns mit dem Savant. Da dabei jedoch nichts herauskommt, nehmen wir den kleinen Beutel, der zwischen dem Raumschiff-Schrott liegt, und gehen weiter nach rechts, um nachzuschauen, wie es Spock geht. Nun wieder ganz nach links, wo eine Menge bunter Steinchen herumliegt. Wenn man ihnen zu nahe kommt, lösen sie starke Gefühlswallungen aus. Wir benötigen nur den kleinen Haufen dunkelblauer Kiesel, den wir im Beutel verstauen. Diesen werfen wir

nun in die Energiesäule, die den Savant darstellt. Die Erfahrung negativer Gefühle nach Millionen von Jahren unendlicher Freude bringt ihn schließlich zur Einsicht, und er läßt Spock gehen.

### Museum Piece

Unser nächstes Ziel ist Nova Atar, wo wir angeblich diplomatische Aufgaben erfüllen sollen. Das Ganze entpuppt sich natürlich wieder als gefährliches Abenteuer. Nach dem Gespräch mit dem Curator schickt man uns erst einmal auf einen kleinen Rundgang. Kurze Zeit später werden wir jedoch wieder ins Büro gerufen. Alarmstufe Rot! Terroristen haben das Museum überfallen. Nachdem der Curator ausgeknockt ist, nehmen wir alles an uns, was nicht niet- und nagelfest ist: die Cognacflasche vom Tisch, das Silbertablett, die Lanze, die Magnum-Flasche aus der Nische und den darunterliegenden Zettel, auf dem der Code zum Öffnen der Türen steht. Jetzt drücken wir den Knopf unter dem Schreibtisch, und die Tür öffnet sich. Die Rittersrüstung lassen wir von Sulu unter die Tür schieben, damit diese geöffnet bleibt, und gehen in den Nebenraum. Aus dem antiken Phaser lassen wir Scotty die Kondensatoren ausbauen und aus dem vulkanischen Computer die hitzebeständigen Kabel und das Interface-Kabel. Ferner laden wir noch die Kondensatoren am Aurora-Generator auf. Dann gehen wir in den südöstlichen Raum. (VVSOP2123). Aus dem Docking-Modul entfernen wir die Magnet-Verschlüsse und aus dem Fluchtschuttle die Schutzplatte. Nachdem wir den kleinen Roboter mit einem der Kondensatoren in Gang gebracht haben, fällt er auseinander, und Scotty findet noch ein paar Kabel. Den Kondensator nehmen wir wieder mit. Nun zurück zum vorherigen Raum. Hier bauen wir uns eine Abschußanlage für die Lanze, um die nördliche Tür aufzubrechen. Dazu muß man jedoch mit den anderen vorher einen Plan gemacht, das heißt, sich darüber mit ihnen unterhalten haben. Zuerst legen wir beide Kondensatoren auf den Aurora-Generator und lassen Scotty die Magnet-Verschlüsse anbringen und mit den Kabeln aus dem Roboter verbinden. Dann lassen wir ihn mit dem Interface-Kabel das klingonische Kontrollpult an den Generator anschließen, legen die Lanze ins Magnetfeld und feuern sie vom Kontrollpult aus ab. Die Tür kann nicht widerstehen. Wir schnappen uns die Kondensatoren und gehen durch. In



dem Schrotthaufen finden wir einen Gasbehälter und spazieren durch die linke Tür. Hier bringen wir den Robbi namens Barney mit einem der Kondensatoren, in denen noch etwas Restenergie enthalten ist, zum Laufen bzw. Schweben und lassen ihm von Scotty befehlen, die Klappe der Sonde zu öffnen. Die Notenergiezelle ist trocken und benötigt einen Katalysator. Um sie wieder funktionsfähig zu machen, kippt man den Cognac hinein und benutzt das Silbertablett. Jetzt können wir den zweiten Kondensator hier wieder aufladen. Wenn er voll ist, nehmen wir ihn mit und gehen nach unten.

In den Transporter lassen wir Scotty die hitzebeständigen Kabel, die Schutzplatte und den Kondensator einbauen, dann stellt Chekov die Gasflasche hinein, und Scotty kann die Höllenmaschine aktivieren. Vor dem Beamen dreht Barney noch das Ventil auf. Gehen wir nun durch die rechte Tür, stellt sich heraus, daß die Aktion ein voller Erfolg war. Nach einer kleinen Auseinandersetzung mit einem romulanischen Warbird erreicht die Enterprise ein Notruf: Ein riesiges Raumschiff unbekannter Herkunft macht Anstalten, mitten in einer Stadt auf dem Planeten Antabis zu landen.

#### Though this be Madness

Dort eingetroffen, bemerken wir, daß die Klingonen auch schon da sind. Wir beamen uns auf das fremde Schiff und laufen erst mal Richtung Süden, wo wir die Phays finden, der Schiffscomputer, der alle Funktionen steuert. Nachdem wir mit dem Computer und ein paar Besatzungsmitgliedern gesprochen haben, stellt sich heraus, daß das Schiff mit Menschen besetzt ist, die alle ein mentales Problem haben. Sie wurden vor 1.600 Jahren von ihren Artgenossen auf die Reise geschickt, angeblich, bis neue Heilungsmethoden entwickelt werden. Der Computer scheint auch defekt zu sein, denn er kann anscheinend keine Informationen verarbeiten. Er will einfach nicht wahrhaben, daß sich dort, wo er landen will, eine Großstadt befindet. Während wir uns im Schiff bewegen, werden wir von zwei Klingonen beobachtet. Captain Klarr ist allerdings ein vernünftiger Mann, der mit sich reden läßt, während sein Aide ziemlich mißtrauisch ist und die Föderation haßt. Im Raum befindet sich noch eine Datenbank, die irreparabel beschädigt ist. In der Ecke sitzt allerdings eine Frau, die alle Informationen im

Gedächtnis hat. Nachdem „Pille“ sie mit dem medizinischen Tricorder durchgecheckt hat, kann Spock bei ihr eine Gedankenverschmelzung durchführen. Danach gehen wir zurück nach Norden, dann nach rechts, durchqueren den Schlafsaal und kommen im Spielzimmer an. Hier treffen wir Tuskin, der an starker Paranoia leidet, und seine beiden Bodyguards. Vor uns steht ein Schachspiel. Wir lassen Spock gegen Gormagon antreten und gewinnen so den Teddybären. Nun wandern wir zurück zum Computerraum, durchqueren ihn Richtung Süden und gehen im folgenden Raum ebenfalls nach Süden weiter. Hier thront Atroli, und Jakesey spielt mit bunten Würfeln, die wir unbedingt brauchen. Er tauscht sie gegen den Teddy. Außerdem betätigen wir den Schalter neben der Tür, was zur Folge hat, daß sich eine Klappe an der Decke öffnet. Jetzt müssen wir noch „König“ Atroli loswerden. Er spricht nur mit Uhura, weil er sie für blaublütig hält, und geht dann schlafen. Jetzt können wir auf den Thron steigen und eine Leuchtstoffröhre und ein paar Kabel aus der Deckenbeleuchtung ausbauen. Laufen wir nach links, kommen wir in einen Raum, in dem ein Lebensmittelsynthesizer und eine Mischung aus medizinischem Analysegerät und Labor stehen. Benutzt man den Lebensmittelsynthesizer und untersucht das produzierte Essen, kommt heraus, daß es Tranquilizer und andere Medikamente enthält. Moll erzählt, daß sie ihrem Sohn Stambob kein „sicheres“ Essen mehr geben könne, weil die Pflanze, von der die Früchte stammten, eingegangen sei.

Gehen wir also ins Treibhaus und schauen uns die Sache mal an. Oben links befindet sich die gesuchte Pflanze. Wir bauen den Düngerbehälter mit dem Dosiermechanismus aus und stellen ihn auf den Mehrzweckapparat nebenan. Die Analyse besagt, daß der Behälter verseucht ist, also dekontaminieren wir ihn mit dem Phaser. Nach erneutem Scannen wird der Behälter mit einer Flüssigkeit gefüllt. Beim Zusatz von Nährstoffen versagt das Gerät allerdings, also müssen wir das selbst erledigen. Dazu werfen wir die Spielwürfel in den Container. Sie enthalten nämlich alles, was eine Pflanze zum Gedeihen benötigt. Nun das Ganze mit dem Phaser zum Kochen bringen, damit es sich auflöst. Anschließend befestigen wir den Behälter wieder dort, wo wir ihn herhaben.

Gehen wir nun ein paarmal raus und rein, trägt das Pflänzchen schon wieder Früchte, die wir auch gleich ernten. Wir bringen sie Moll, die uns sagt, wir sollten sie ihrem Sohn Stambob geben. Okay, also zum Schlafsaal. Jetzt redet Stambob mit uns und zeigt uns sein Geheimversteck. Das vergammelte Obst nehmen wir mit und kehren zurück zu Moll. Hier geben wir die vergammelten Früchte in das Analysegerät, das daraus ein starkes Betäubungsmittel herstellt, mit dem wir ein Paket aus dem Lebensmittelsynthesizer präparieren, um Tuskin auszuschalten. Da dieser aber nur Essen von Moll annimmt, bitten wir sie, es ihm zu geben.

Nun gehen wir zu Tuskin und nehmen auf dem Weg dorthin noch ein paar von den Früchten mit, die wir ihm dann anbieten. Er ruft nach Moll, die ihm das präparierte Paket gibt, nach dessen Genuß er friedlich einschlummert. Um an Rackback vorbeizukommen, ist mir leider keine bessere Möglichkeit eingefallen, als ihn mit einem gezielten Schuß aus dem Betäubungsphaser lahmzulegen. Danach sollte Spock eine Gedankenverschmelzung mit Tuskin durchführen. Anschließend zeigt uns Gormagon den geheimen Eingang zum Computerkern. Dort versuchen wir, die beschädigte Stelle mit der Leuchtstoffröhre zu reparieren, brauchen aber nur die Kontakte, die uns Captain Klarr freundlicherweise abmontiert. Dann noch verkabeln, und die unterbrochene Leitung steht wieder. Jetzt lassen wir erst einmal Captain Klarr seine Neugier befriedigen. Wenn wir an der Reihe sind, unsere Fragen zu stellen, merken wir

schnell, daß der Phays nicht besonders viel Informationen zur Verfügung stehen. Wir quetschen sie so lange aus, bis sie uns ihren Erbauern vorstellt. Es erscheint ein Portal, das wir natürlich betreten, müssen aber noch warten, bis Captain Klarr den Streit mit seinem Aide durch einen Knockout beendet.

#### Yet there is Method in it

Es folgt der letzte (?) Test der geheimnisvollen Brassica. Uns werden vier Fragen gestellt, die man nach vorheriger Diskussion von der Person beantworten lassen muß, die die richtige Antwort kennt. Die erste Frage lassen wir Uhura beantworten, die zweite Doc McCoy und die dritte Mr. Spock. Die vierte und letzte Frage lautet: „Warum sollst Du derjenige sein, der diesen Ort lebend verläßt?“ Wir lassen Kirk so lange mit Captain Klarr diskutieren, bis man zu dem Schluß kommt, daß entweder beide gehen oder beide bleiben, das heißt also sterben. Captain Klarr gibt dem Salatgesicht dann diese Antwort, worauf alle auf den Heimatplaneten der Brassica transportiert werden. Sephti bietet Kirk ein Paralens an, auf dem angeblich alle Daten des klingonischen Imperiums gespeichert sind. Wir nehmen es, zeigen es Captain Klarr, und dieser gibt zu, daß auch er eins bekommen hat. Als Zeichen unseres Vertrauens und guten Willens übergeben wir ihm unser Paralens. Klarr zeigt sich unseres Vertrauens würdig und zerstört beide. Tja, nach all diesen Abenteuern können sich Captain James Tiberius Kirk und seine Crew erst einmal einen wohlverdienten Landurlaub auf einem Vergnügungsplaneten genehmigen...

## GAMES '4' FUN

Wahlenstr. 6 · 50823 Köln

Tel. 02 21/52 75 44 · Fax 02 21/52 75 24

### PC 3,5"

|                     |      |
|---------------------|------|
| Battle Isle II      | 89,- |
| Ultima VIII         | 99,- |
| Der Planer          | 89,- |
| Pinball Fantasies   | 72,- |
| Big Sea             | 69,- |
| Starlord            | 99,- |
| UFO                 | 99,- |
| Beneath a Steel Sky | 79,- |
| Hand of Fate        | 89,- |

### CD-ROM

|                 |       |
|-----------------|-------|
| Battle Isle II  | 99,-  |
| Megarace        | 69,-  |
| Microcosm       | 109,- |
| Ultima VIII     | 129,- |
| Day of Tentacle | 109,- |
| Mad Dog McCree  | 99,-  |
| Inca II         | 129,- |
| Jutland         | 139,- |
| Iron Helix      | 99,-  |

### Ladenlokal + Versand

Software · Hardware und Service  
Aktuelle Neuheiten sowie gebr. Spiele

Jetzt neu: Alpener Str. 11 · 50825 Köln  
Tel. 02 21/5 50 53 03



## MS-DOS

|                                                         |                |
|---------------------------------------------------------|----------------|
| Aces of the Deep, komplett deutsch                      | + 79,50        |
| Aces over Europe, komplett deutsch                      | 79,50          |
| Air Force Commander, Handbuch deutsch                   | 69,00          |
| Alone in the Dark II, komplett deutsch                  | 95,00          |
| Anstoß, komplett deutsch                                | 72,50          |
| Archon Ultra, engl./ + dt. Version                      | 64,50/ + 89,00 |
| Aufschwung Ost, komplett deutsch                        | 74,50          |
| Battle Isle II, komplett deutsch                        | 89,00          |
| Beneath & Steel Sky, komplett deutsch                   | 72,50          |
| Bloodstone, Anleitung deutsch                           | 67,50          |
| Blue Force, komplett deutsch                            | 76,50          |
| Bundesliga Manager Gold, kompl. dt.                     | 86,50          |
| Burning Steel 2, komplett deutsch                       | 89,00          |
| Burning-Steel 1-Data „Superschiffe“ und USA I. All. „Je |                |
| Burning Steel 1-Scenario Editor, kpl. dt.               | 39,90          |
| Cannonfodder, Anleitung deutsch                         | 84,50          |
| Canislaton, komplett deutsch                            | 95,00          |
| Comanche, Max.-Overkill, kpl. deutsch                   | 95,00          |
| Comanche Scenery Disk I u. II kpl. dt., je              | 55,00          |
| Dark Sun, komplett deutsch                              | 89,00          |
| Das Schw. Auge II „Sternenschweif“, kpl. dt.            | 89,00          |
| Day of the Tentacle, komplett deutsch                   | 95,00          |
| Delta V, engl./komplett deutsch                         | + 76,50/89,00  |
| Der Clou, komplett deutsch                              | 84,50          |
| Der Planer, komplett deutsch                            | 86,50          |
| Der Planer Datadisk, komplett deutsch                   | 42,50          |
| Die Siedler, komplett deutsch                           | 89,00          |
| Doom                                                    | 79,50          |
| Eishockey Manager, kpl. dt., incl. Video                | 95,00          |
| Elder Scrolls, engl./ + kpl. deutsch                    | 76,50/ + 89,00 |
| Elite II, komplett deutsch                              | 73,50          |
| Empire de Luxe, kpl. dt., DOS u. Windows, je            | 76,50          |
| Evasive Action, Anleitung deutsch                       | 82,50          |
| Eye of the Beholder I, kompl. deutsch                   | 39,90          |
| Eye of the Beholder III, komplett deutsch               | 89,00          |
| Fantasy Empires, komplett deutsch                       | 89,00          |
| F 16 Fleet Defender, Handbuch deutsch                   | 97,00          |
| F 16 Falcon Zusatzdisk F 18 Hornet                      | + a.A.         |
| Flight Sim. 5.0, komplett deutsch                       | 135,00         |
| Scenery „N. York“ (f. FS 5.0), engl./dt.                | 54,-/76,50     |
| Scenery „Paris“ (f. FS 5.0) engl./dt.                   | 54,-/76,50     |
| Scenery „San Francisco“ (Mallard) f. FS 5               | 69,00          |
| Scenery „Washington D.C.“ (Mallard) f. FS 5             | 69,00          |
| Scenery „USA-East“ (FS 4 u. ATP)                        | 89,00          |
| Scenery „USA-West“ (FS 4 u. ATP)                        | 89,00          |
| Scenery „Dt. Küsten/Mittelgeb./Rheinland/               |                |
| Frankfurt/Berlin“ f. FS 4 und 5, je                     | 49,00          |
| Scenery „Tyrol“ u. „Salzburg“ f. FS 4 u. 5, je          | 64,00          |
| Fields of Glory, komplett deutsch                       | 95,00          |
| Gabriel Knight, komplett deutsch                        | 76,50          |
| Goblins III, komplett deutsch                           | 86,50          |
| Grand Prix (MICROPROSE), Handb. dt.                     | 95,00          |
| Hanse De Luxe, komplett deutsch                         | 47,00          |
| Harpoon II                                              | 88,50          |
| Inca II, komplett deutsch                               | 95,00          |
| Incredible Machine II, kompl. deutsch                   | 76,50          |
| Incredible Toons, komplett deutsch                      | 76,50          |
| Indiana Jones III, kompl. deutsch VGA                   | 39,90          |
| Indiana Jones IV, kompl. deutsch VGA                    | 54,00          |
| Indy Car Racing, Handbuch deutsch                       | 79,50          |
| Innocent, Handbuch deutsch                              | 89,00          |
| Jurassic Park, komplett deutsch                         | 74,50          |
| Kings Quest V u. VI, kpl. deutsch, je                   | 88,00          |
| Kolumbus, komplett deutsch                              | 86,50          |
| Larry VI, komplett deutsch                              | 76,50          |
| Legend of Kyrandia II, kpl. deutsch                     | 69,00          |
| Lemmings II, Handbuch deutsch                           | 89,00          |
| Links pro 386er, Handb. deutsch SVGA                    | 89,00          |
| Links pro Course „Mauna Kea/Pinehurst/                  |                |
| Barf/Springs/The Belfry/Innisbrook/PebbleBeach/         |                |
| Firestone“, je                                          | 47,00          |
| Links pro Course „Castle Pines“                         | 49,00          |
| Lollypop, deutsche Version                              | 81,50          |
| Lost in Time, komplett deutsch                          | 95,00          |
| Lothar Matthäus, komplett deutsch                       | 74,50          |
| MAD-News, komplett deutsch                              | 89,00          |
| MAD-TV, komplett deutsch                                | 39,90          |
| Magie of Endoria, komplett deutsch                      | 89,00          |
| Master of ORION, Handbuch deutsch                       | 95,00          |
| Mech Warrior II, deutsche Version                       | 82,50          |
| Micro Machines, Anleitung deutsch                       | 64,00          |
| Monkey Island I, komplett deutsch                       | 39,90          |
| Monkey Island II, komplett deutsch                      | 54,00          |
| Mortal Combat, Anleitung deutsch                        | 59,00          |
| NHL-Hockey, Handbuch deutsch                            | 86,50          |
| Nomad, Anleitung deutsch                                | 59,00          |
| Pacific Strike, Handbuch deutsch                        | 92,50          |
| Pac.Striker Speech Pack, Anlgt. deutsch                 | 42,50          |
| Patrizier, komplett deutsch                             | 89,00          |
| Pinball Fantasies, Anleitung deutsch                    | 64,00          |
| Pirates Gold, komplett deutsch                          | 95,00          |
| Pizza Connection, komplett deutsch                      | 86,50          |
| Police Quest IV, komplett deutsch                       | 76,50          |
| Privateer, Handbuch deutsch                             | 92,50          |
| Privateer Speech Pack, Anlgt. deutsch                   | 39,90          |
| Privateer Spec. Operation I, Anleit. dt.                | 42,50          |
| Quest f. Glory IV, komplett deutsch                     | 76,50          |
| Railroad Tycoon De Luxe, Handb. deutsch                 | 82,50          |
| Railroad Tycoon, Handbuch deutsch                       | 39,90          |
| Red Baron incl. Mission Disk, kpl. deutsch              | 83,75          |
| Return to Zork, Anleitung deutsch                       | 82,50          |
| Sam & Max, komplett deutsch                             | 89,00          |
| Scotlers Zauberschloß, kompl. deutsch                   | 69,00          |
| Seal Team, Anlgt. deutsch (Restposten)                  | 49,00          |
| Sensible Soccer, Anleitung deutsch                      | 69,00          |
| Sherlock Holmes, komplett deutsch                       | 88,00          |
| Silent Service II, Handbuch deutsch                     | 39,90          |
| Sim City 2000, komplett deutsch                         | 99,00          |
| Sim Life, komplett deutsch                              | 95,00          |
| Simon The Sorcerer, komplett deutsch                    | 95,00          |
| Softwaremanager, komplett deutsch                       | 79,50          |
| Space Quest IV u. V, kpl. deutsch, je                   | 79,50          |
| Star Trek 25th Anniv., kompl. deutsch                   | 75,50          |
| Star Trek II, Anleitung deutsch                         | 89,00          |

|                                                |         |
|------------------------------------------------|---------|
| SS-N 21, komplett deutsch                      | + 86,50 |
| Starlord, komplett deutsch                     | 95,00   |
| Strike Commander, Handbuch deutsch             | 95,00   |
| Strike Commander Speech Pack                   | 42,50   |
| Str.Comm. Tactical Operation, Anlgt. dt.       | 42,50   |
| Stronghold, komplett deutsch                   | 89,00   |
| Subwar 2050, komplett deutsch                  | 92,50   |
| Syndicate, komplett deutsch                    | 89,00   |
| Syndicate Datadisk, komplett deutsch           | 39,90   |
| Terminator Rampage, kompl. deutsch             | 89,00   |
| Tie Fighter                                    | + 95,00 |
| Tornado, incl. Mission Disk 1-Handb. dt.       | 83,50   |
| Tornado Mission Disk 1, Anleit. deutsch        | 42,50   |
| Turrican II, deutsche Anleitung                | 74,50   |
| TFX, Tactical Fighter, Handbuch deutsch        | 95,00   |
| UFO, Handbuch deutsch                          | 97,00   |
| Ultima Underworld II, Handbuch deutsch         | 82,50   |
| Unlimited Adventures (SSI), kpl. deutsch       | 89,00   |
| Ultima VIII, komplett deutsch                  | 92,50   |
| Speech Pack zu Ultima VIII, kompl. dt.         | 42,50   |
| Victory at Sea                                 | 89,00   |
| Warlords II                                    | 89,00   |
| Wing Comm. Academy „Anl. dt. (Restposten)“     | 49,00   |
| X - Wing, Handbuch deutsch                     | 95,00   |
| X - Wing Mission II, komplett deutsch          | 47,00   |
| X - Wing Upgrade Kit, komplett deutsch         | 62,50   |
| Soundblaster pro „BASIC“, Handb. dt.           | 159,00  |
| Soundblaster 16 pro BASIC (CD-Qual.), ASP, dt. | 279,00  |
| Soundblaster pro 16 Multi-CD, Hdb. dt.         | 375,00  |
| Soundblaster pro 16 ASP Multi-CD, Hdb. dt.     | 409,00  |
| Soundblaster AWE 32, deutsch                   | 599,00  |
| Waveblaster                                    | 424,00  |
| Y-Kabel f. 2 Joysticks an Soundblaster         | 29,00   |
| Aktiv-Boxen f. alle Soundkarten                | 39,95   |
| SBS-300 Aktivlautspr. v. Creativ/YAMAHA        | 219,00  |
| ORCHID „Gamewave 32“, Handb. deutsch           | 329,00  |
| ORCHID „Soundwave 32“, Handb. dt.              | 525,00  |
| Gravis-Gamepad                                 | 55,00   |
| Gravis-Joystick, schwarz                       | 76,50   |
| Gravis-Joystick „Analog pro“ (5 Feuerknöpfe)   | 86,50   |
| Gravis-Eliminator Gamecard f. 2 Joysticks      | 64,50   |
| CH-Virtual Pilot, Flug- u. Fahrsim.-Steuerung  | 175,00  |
| CH-Flight Stick pro                            | 149,90  |
| CH-Gamecard Automatic 31 f. 2 Joysticks        | 84,50   |

## CD-ROM

|                                                     |              |
|-----------------------------------------------------|--------------|
| Air Combat Classics                                 | 89,00        |
| Alone in the Dark & Jack in the Dark, kpl. dt.      | 99,00        |
| Anstoß, komplett deutsch                            | 89,00        |
| Battle Isle II, komplett deutsch                    | 89,00        |
| Bertelsmann Universal Lexikon, kpl. dt.             | 129,50       |
| Burntime, komplett deutsch                          | 85,00        |
| Burning Steel, incl. 3 Missions, kpl. dt.           | 95,00        |
| Comanche incl. aller Missions, kpl. dt.             | 105,00       |
| Daemonsgate, Anleitung deutsch                      | 89,00        |
| Das Schwarze Auge, komplett deutsch                 | 76,50        |
| Day of the Tentacle, komplett deutsch               | 95,00        |
| Der Clou, komplett deutsch                          | 84,50        |
| Der Planer incl. Datadisk, komplett deutsch         | 88,00        |
| Discoveries of the Deep                             | 89,00        |
| Dracula Unleashed                                   | 89,00        |
| Dragonsphere, Anleitung deutsch                     | 95,00        |
| Elite II, Handbuch deutsch                          | 69,00        |
| Empire De Luxe incl. Data, kompl. deutsch           | 76,50        |
| Eye of the Beholder Trilogie, kpl. deutsch          | 95,00        |
| F 15 III                                            | 95,00        |
| Gabriel Knight, Anleitung deutsch                   | 85,00        |
| Goblins III, komplett deutsch                       | 109,00       |
| Golden 7 (K. Quest V/Larry V/Red Baron/H. of China/ |              |
| Great Coutrs II/Shanghai II/Sargon 5), deutsch      | 97,50        |
| Grönemeyer CHAOS CD, kompl. deutsch                 | 39,90        |
| Inca II, komplett deutsch                           | 119,00       |
| Indiana Jones IV (Talkie)                           | 89,00        |
| Iron Helix, komplett deutsch                        | 85,00        |
| Journeymen Project, deutsche Version                | 69,50        |
| Labyrinth of Time                                   | 76,50        |
| Lands of Lore, Handbuch deutsch                     | 99,00        |
| Larry VI, deutsche Anleitung                        | 85,00        |
| Legend of Kyrandia, deutsch/englisch                | 82,50        |
| Lemmings I und II, Anlgt. deutsch                   | 69,00        |
| Lollypop                                            | 76,50        |
| Lost Treasures of Infocom I u. II                   | 64,00/ 59,00 |
| Lucas Arts Classics (Loom/Zack Mc.K./Maniac I/      |              |
| Indiana Jones III/Monkey I), kpl. dt.               | 109,00       |
| Mad Dog McCree                                      | 89,00        |
| Mega Race, komplett deutsch                         | 76,50        |
| Might & Magic 3-5, komplett deutsch                 | 97,50        |
| Nomad, Anleitung deutsch                            | 59,00        |
| OSKAR (Jump & Run), Anleit. deutsch                 | 59,00        |
| Output, komplett deutsch                            | + 95,00      |
| Police Quest IV, Anleitung deutsch                  | 85,00        |
| Der Patrizier, komplett deutsch                     | 98,00        |
| Railroad Tycoon, Handbuch deutsch                   | 39,90        |
| Rebel Assault, Sprache engl./Texte dt.              | + 89,00      |
| Return of the Phantom                               | 95,00        |
| Return to Zork, Handbuch deutsch                    | 89,00        |
| Rise of the Robot                                   | + a.A.       |
| Sam & Max, englisch                                 | 89,00        |
| Silent Service II, Handbuch deutsch                 | 39,90        |
| Space Quest IV                                      | 83,75        |
| Spaceship Warlock                                   | 89,00        |
| Star Trek 25th Annivers., Anleit. deutsch           | 105,00       |
| Stronghold, komplett deutsch                        | 89,00        |
| Super Strike Commander incl. Miss., dt.             | 92,50        |
| Tornado, incl. Miss. 1, Handbuch deutsch            | 83,50        |
| Turrican II, komplett deutsch                       | 69,00        |
| TFX, Handbuch deutsch                               | 109,00       |
| Ultima Underworld I u. II                           | 95,00        |
| Ultima VII u. II m. Datadisks, Anlgt. dt.           | 109,00       |
| Ultima VIII incl. Speech, kompl. deutsch            | 129,00       |
| Winter Olympics, komplett deutsch                   | 79,50        |
| Wizardry 6 u. 7, komplett deutsch                   | 97,00        |
| Wolfpack                                            | 89,00        |

+ = bei Drucklegung noch nicht lieferbar  
Änderungen vorbehalten!

SPIELELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS)  
VORKASSE 6,- • UPS-NACHNAHME 15,- • POST-NACHNAHME 9,-  
AUSLAND NUR EUROSCHHECK PLUS DM 25,-

MO - DO 8.30 - 18.00, Freitags 8.30 - 16.00 Uhr:

☎ 02103 - 3 10 41 oder 02103 - 4 20 88

ODER SCHREIBEN SIE UNS:

POSTFACH 404 • 40704 HILDEN

Kein Ladenverkauf, nur Versand

# BESSERWISSE INDEX

## ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

|                                |       |                     |
|--------------------------------|-------|---------------------|
| 1869                           | 3/83  | Cheat               |
| Alien Breed                    | 1/84  | Codes               |
| Alone in the Dark              | 1/83  | Lösung              |
| Alone in the Dark 2            | 3/84  | Lösung              |
| Alone in the Dark 2            | 4/84  | Karten              |
| Anstoß                         | 4/84  | Tips                |
| Battle Isle Datadisk 2         | 8/83  | Codes               |
| Betrayal at Krondor            | 9/83  | Lösung              |
| Betrayal at Krondor            | 10/83 | Tips/Codes          |
| Blue Force                     | 11/83 | Lösung              |
| Burntime                       | 11/83 | Tip                 |
| Catacomb Abyss                 | 8/83  | Cheat               |
| Castle Wolfenstein 3D          | 4/83  | Cheat               |
| Catch'Em                       | 1/83  | Cheat               |
| Christmas Creepers             | 2/83  | Codes               |
| Comanche                       | 2/83  | Tips                |
| Creepers                       | 4/83  | Codes               |
| Cyberace                       | 3/84  | Tips                |
| Das schwarze Auge              | 4/83  | Tip                 |
| Day of the Tentacle            | 11/83 | Tip                 |
| Der Patrizier                  | 1/83  | Cheat               |
| Der Schatz im Silbersee        | 1/84  | Lösung              |
| Doom                           | 3/84  | Tips                |
| Dragon's Lair III              | 2/83  | Lösung              |
| Dune II                        | 2/83  | Tips                |
| Dune II                        | 9/83  | Tips/Cheat          |
| Dynablast                      | 4/83  | Cheat               |
| Dynablast                      | 3/84  | Tip                 |
| Eishockey Manager              | 9/83  | Cheat               |
| Elite Plus                     | 1/83  | Tip                 |
| Elite 2                        | 12/83 | Tips                |
| Elite 2                        | 1/84  | Cheat               |
| Elite 2                        | 3/84  | Tip                 |
| Elysium                        | 4/83  | Tip                 |
| Empire Deluxe                  | 12/83 | Tips                |
| Eric the Unready               | 8/83  | Lösung/Karten       |
| Eye of the Beholder II         | 1/83  | Tip/Karte           |
| Eye of the Beholder III        | 8/83  | Tips/Cheat          |
| Eye of the Beholder III        | 9/83  | Tip/Cheat           |
| Fields of Glory                | 10/83 | Tips                |
| First Samurai                  | 2/83  | Cheat               |
| Flashback                      | 9/83  | Codes               |
| Formula One Grand Prix         | 3/83  | Tips                |
| Formula One Grand Prix         | 4/83  | Tip                 |
| Freddy Pharkas                 | 8/83  | Lösung              |
| Gabriel Knight                 | 3/84  | Lösung              |
| Gabriel Knight                 | 4/84  | Lösung              |
| Gateway                        | 1/83  | Tip                 |
| Goblins 2                      | 2/83  | Tip                 |
| Historyline                    | 1/83  | Codes               |
| Historyline                    | 2/83  | Codes               |
| Human Race                     | 9/83  | Codes               |
| Inca                           | 3/83  | Codes               |
| Inca 2                         | 2/84  | Lösung              |
| Incredible Machine             | 3/83  | Codes               |
| Indy IV                        | 1/83  | Cheat               |
| James Pond 2                   | 11/83 | Cheat/Tips          |
| Jurassic Park                  | 1/84  | Codes               |
| Jurassic Park-CD               | 4/84  | Codes               |
| King's Quest VI                | 1/83  | Lösung/Karte        |
| Lands of Lore                  | 10/83 | Lösung/Karten       |
| Lands of Lore                  | 11/83 | Lösung/Karten       |
| Legend of Kyrandia II          | 2/84  | Lösung/Karten       |
| Legend of Kyrandia II          | 3/84  | Lösung/Karten       |
| Lemmings II                    | 8/83  | Cheat               |
| Lethal Weapon                  | 8/83  | Codes               |
| Might & Magic IV               | 1/83  | Lösung              |
| Mortal Combat                  | 4/84  | Cheat/Tip           |
| NHL Hockey                     | 12/83 | Tips                |
| NHL Hockey                     | 2/84  | Tips                |
| Nicky Boom                     | 1/83  | Cheat               |
| On the Road                    | 2/83  | Tips                |
| Penthouse Hot Numbers          | 8/83  | Tip                 |
| Pinball Dreams                 | 11/83 | Tip                 |
| Police Quest IV                | 2/84  | Lösung              |
| Populous II                    | 2/83  | Codes               |
| Populous II                    | 4/83  | Tip                 |
| Prehistorik 2                  | 11/83 | Codes/Tip           |
| Prince of Persia               | 3/83  | Tip                 |
| Prince of Persia               | 9/83  | Cheat               |
| Prince of Persia 2             | 11/83 | Cheat/Tips          |
| Privateer                      | 12/83 | Cheats/Karte        |
| Privateer                      | 1/84  | Tip                 |
| Privateer                      | 3/84  | Tip                 |
| Prophecy of the Shadow         | 1/83  | Tip                 |
| Railroad Tycoon Deluxe         | 10/83 | Cheat               |
| Rampart                        | 2/83  | Cheat               |
| Rebel Assault                  | 1/84  | Codes               |
| Rebel Assault                  | 2/84  | Codes               |
| Return of the Phantom          | 3/84  | Cheat               |
| Return to Zork                 | 9/83  | Lösung              |
| Return to Zork                 | 12/83 | Lösung              |
| Ringworld                      | 1/84  | Lösung/Karte        |
| Risky Woods                    | 8/83  | Lösung              |
| Rome A.D. '92                  | 1/83  | Cheat               |
| Sam & Max                      | 4/83  | Lösung              |
| Shadowcaster                   | 2/84  | Lösung              |
| Shadow of the Comet            | 1/84  | Tip                 |
| Shadow of the Comet            | 3/83  | Tip                 |
| Shadow of the Comet            | 8/83  | Lösung/Karten       |
| Silverball                     | 4/84  | Cheats              |
| Sim City 2000                  | 3/84  | Tip                 |
| Sim Farm                       | 12/83 | Tips                |
| Simon the Sorcerer             | 12/83 | Lösung              |
| Simon the Sorcerer             | 1/84  | Lösung              |
| Sink or Swim                   | 2/84  | Codes               |
| Space Quest V                  | 4/83  | Lösung              |
| Spear of Destiny               | 10/83 | Cheat               |
| Spear of Destiny               | 11/83 | Cheat               |
| Star Control II                | 2/83  | Lösung/Karte        |
| Star Control II                | 4/83  | Tip                 |
| Star Trek: The Judgement Rites | 4/84  | Lösung              |
| Stronghold                     | 12/83 | Tips                |
| Syndicate                      | 9/83  | Cheat               |
| Syndicate                      | 11/83 | Cheat               |
| Terminator Rampage             | 3/84  | Tip                 |
| TFX                            | 3/84  | Tip                 |
| The Humans                     | 1/83  | Codes               |
| The Legacy                     | 9/83  | Tip/Cheat           |
| The Lost Vikings               | 9/83  | Codes               |
| Tornador                       | 11/83 | Tip                 |
| Transactica                    | 3/83  | Tips/Karte          |
| Trodders                       | 2/84  | Codes               |
| Ugh!                           | 2/83  | Codes               |
| Ultima 7 Part II               | 8/83  | Tip/Cheat           |
| Ultima 7 Part II               | 9/83  | Lösung Teil 1/Cheat |
| Ultima 7 Part II               | 10/83 | Lösung              |
| Ultima Underworld II           | 6/83  | Cheat/Tips          |
| Ultima Underworld II           | 8/83  | Tip                 |
| War in the Gulf                | 9/83  | Cheat               |
| Waxworks                       | 1/83  | Tip/Karte           |
| Waxworks                       | 2/83  | Lösung              |
| Wing Commander Academy         | 11/83 | Cheat               |
| Wizardry 7                     | 2/83  | Lösungstips         |
| Wizardry 7                     | 3/83  | Lösung/Karten       |
| Wizardry 7                     | 4/83  | Cheat/Lösung/Karten |
| Wizardry 7                     | 6/83  | Lösung/Karten       |
| X-Wing                         | 6/83  | Cheat/Tips          |
| X-Wing                         | 8/83  | Cheat               |
| Zeppelin                       | 4/84  | Tip                 |
| Zool                           | 11/83 | Cheat               |



Das Magazin,

auf das eine ganze Branche gewartet hat !

# i insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

Gegen  
Gewerbenachweis  
gratis!

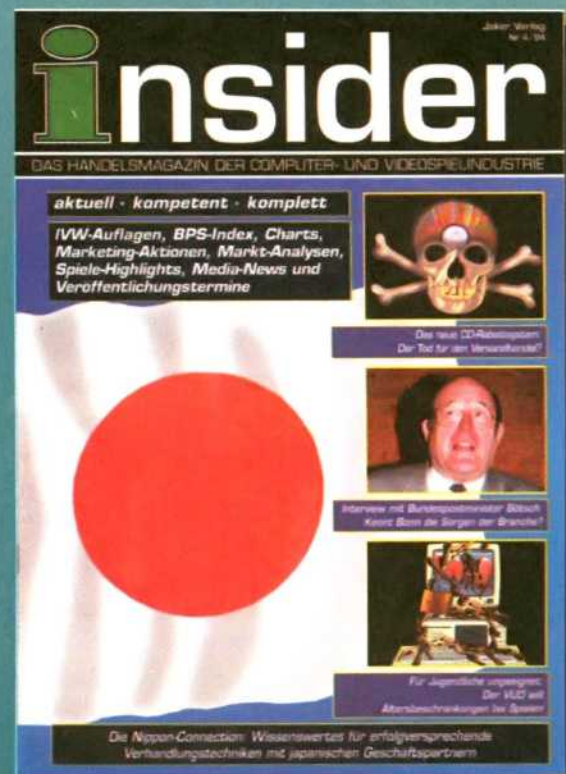
Nur im  
ABO  
erhältlich!

Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insidern für Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS- und IVW-Listen, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch.

Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Interna zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gratis-Abonnement an:

**Joker Verlag**  
Bretonischer Ring 2  
85630 Grasbrunn



## i insider ABO-COUPON

Das Abonnement gilt für ein Jahr (12 Ausgaben) und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein weiteres Jahr. Der Preis beträgt 120,- DM pro Jahr (Ausland: 140,- DM), das Porto ist inklusive.

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und  
bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Kontoinhaber: \_\_\_\_\_

Konto-Nr.: \_\_\_\_\_

Geldinstitut: \_\_\_\_\_

Bankleitzahl: \_\_\_\_\_

per Vorauskasse:  
Scheck oder Bargeld liegt bei: ☐

nach Rechnungserhalt durch: ☐  
Überweisung auf Postgirokonto:  
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Name / Vorname \_\_\_\_\_

Straße / Hausnummer \_\_\_\_\_

PLZ / Wohnort \_\_\_\_\_

Datum / 1. Unterschrift \_\_\_\_\_

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift \_\_\_\_\_





Nach den Shareware-Silberlingen vom letzten Heft sind heute wieder sechs reguläre Budgetperlen auf Disk im Angebot – und darunter findet sich auch so manches spielerische Goldstück!



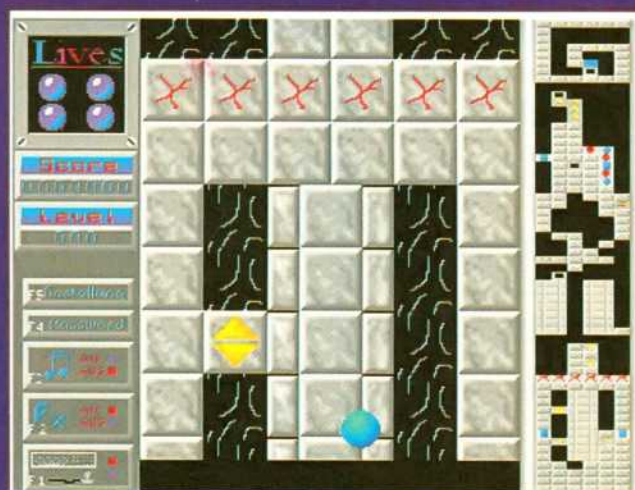
Ich glaub', mich laust der Affe: Runaway

Nicht nur Tierfreunde werden von dem affengeilen Adventure **Runaway** angetan sein, wo man einem unglücklich im Zoo dahinvegetierenden Primaten zur Flucht verhelfen soll. Während man also die Käfige und Häuser nach nützlichen Gegenständen durchsucht und mit den tierischen Leidensgenossen des Schimpansen kleinere Gespräche führt, muß man sich vor den in Echtzeit antrabenden Wärtern in acht nehmen. Für gesteigerte Motivation sorgen unterdessen eine gelungene Maus-/Iconsteuerung, die witzige Optik sowie rhythmische Soundbegleitung. Bei der unter der Nummer **R025N** zu ordernden Sharewarevariante geht es nur darum, aus dem Zoo zu entkommen, wer dagegen 26 Bananen für die Vollversion opfert, darf das Äffchen sogar bis heim nach Afrika begleiten.

Freunde gepflegter Prügelkost à la „Street Fighter 2“ kommen bei der unter der Nummer **S073N** erhältlichen Karate-Klopperei **Sango Fighter** auf ihre Kosten. Dafür sorgt nicht nur das liebevoll gestaltete Intro, sondern vor allem die hervorragend animierte Samurai-Schar, die sich schwertschwingend und mit diversen Spezialhieben bzw. magischem Feuer gegenseitig neckt. Wer über EMS-Speicher verfügt, bekommt dazu ein paar Animationen im Hintergrund zu sehen, aber auch so glänzt die per Stick oder Tastatur problemlos zu steuernde Rauferei für bis zu zwei Spieler mit einer rundum gelungenen Präsentation. Wenn man 32 Dollar für die Vollversion abdrückt, erhält man zu den beiden bereits vorhandenen Kämpfern noch 11 weitere Gegner hinzu.



Der Wirbelgriff beim Lotussitz: Sango Fighter



Stickakrobatik pur: Dschump

Nur die Softwarereise unter Euch dürften sich noch an den C64-Klassiker „Bouncer“ erinnern, wo ein hüpfender Ball über eine horizontal scrollende Ebene bugsirt werden mußte. Diese Grundidee stand nun unverkennbar Pate für das Geschicklichkeitsspiel **Dschump**: Den Joystickakrobaten erwarten 20 detailreich gezeichnete Levels, gespickt mit allerlei Fallen, bodenlosen Abgründen, Richtungspfeilen, Magnetsperren und ähnlichen Schikanen. Zum Glück funktioniert die Sticksteuerung tadellos, und auch an der fetzigen Soundblaster-Lärmkulisse gibt's absolut nichts rumzunörgeln. Für die Vollversion sind zwar satte 48 Murmeln zu investieren, dann wird man aber auch mit 99 neuen Abschnitten samt zugehörigem Editor sowie einem „Spiel im Spiel“ belohnt.





**Ausbildung zum Mini-Paten: Crime Fighter**

Den Arbeitstag eines Mafiosi können ein bis vier angehende Gangsterbosse unter der Nummer **C055N** erleben. Bei dem witzig gemachten, ein wenig an „Pizza Connection“ erinnernden **Crime Fighter** muß eine von oben gezeigte Stadt per Mausclick mit kriminellen Akten wie Handtaschenraub, Autoklau, Bandenkriegen und dergleichen mehr tyrannisiert werden. Sollte man dabei auf frischer Tat erwischt werden, folgt eins von zwei Unterspielchen: Beim ersten soll man in „Pacman“-Manier den hinterherhechelnden Polizisten entkommen, das zweite besteht aus rundenweisen Gefechten mit Gesetzeshütern, Schlägern oder konkurrierenden Gangs. Durch die allmählich verbesserten Charakterwerte können dann nach und nach weitere Jungs mit

speziellen kriminellen Fähigkeiten in die Bande aufgenommen werden. Die Registrierung verschlingt 26 Mark Schutzgeld, dafür spendiert der Pate dann das deutsche Handbuch und eine Speicher-Option.

Sehr viel ernster geht es bei dem unter der Bestellnummer **A044N** ausgelieferten Historien-Rolli **1483 – Anno Domini** zur Sache. Das Geschehen spielt im mittelalterlichen Tower zu London, der aus der Sicht des Helden im Stil von „Eye of the Beholder“ per Richtungspfeil durchkämmt wird, um den dort inhaftierten Duke of York zu befreien. Natürlich wandern sämtliche aufgefundenen Gegenstände ins Inventar, Gespräche mit Wachen, Informanten oder Bettlern werden mittels kleiner Auswahlstützen geführt, feindlich gesinnte Personen räumt man in Echtzeit per Mausclick auf einem schön gezeichneten Kampfscreen beiseite. Das über 5 MB große Shareware-Türmchen wartet dazu mit einer entzückenden Soundbegleitung und einer gelungenen Maussteuerung auf – die Besichtigungserlaubnis für sämtliche Räume kostet allerdings 48 Goldtaler Eintritt.

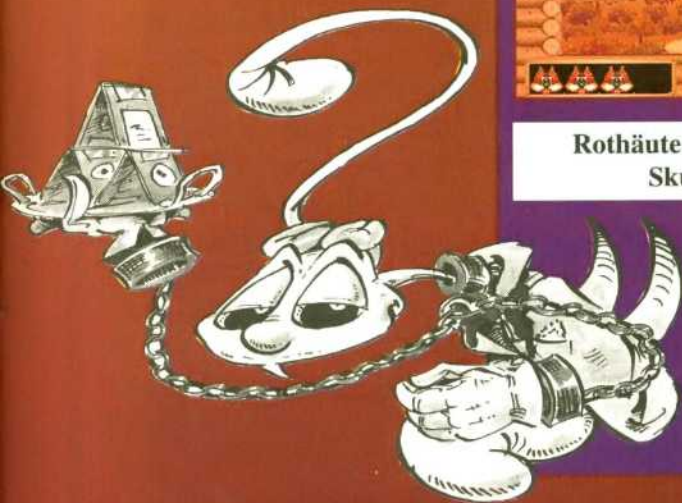


**Im tiefsten Keller such' ich hier: 1483 – Anno Domini**



**Rothäute auf dem Kriegspfad: Skunny-Wildwest**

Hinter der Nummer **S077N** verbirgt sich das Plattform-Hektical **Skunny-Wildwest** und damit bereits die fünfte Versoftung des flinken Eichhörnchens – allerdings zugleich auch die optisch und inhaltlich bislang ausgereifteste. Auf der Suche nach einer geklauten Schafherde muß unser Held den vertikal scrollenden Wilden Westen durchqueren und sich dabei mittels Sprungkraft und Knarre vor Rothäuten, Schlangen und klaffenden Abgründen in acht nehmen. Damit es der mit fünf Bildschirmleben ausgestattete Schafhirte etwas leichter hat, liegen allerorten Extraleben, Munition sowie Kisten (als Leiterersatz) herum. Für gesteigerten Spielspaß sorgen mit herrlichem Parallax-Scrolling unterlegte Gigantolevels, eine tolle Countrymusik sowie die erstklassige Sticksteuerung. Die 39 Märker teure Vollversion hat sogar noch größere Levels, mehrere Cheats sowie ein Bonusgame zu bieten.



## Infos & Bezug:

Sämtliche Games begnügen sich bereits mit einem 286er; „Dschump“ gibt's bei Jürgen Egeling, alle anderen bei Mad Data. Finanziell schlagen die Scheiben mit 4,95 DM pro 5,25"-Disk zu Buche, die stabileren 3,5-Zöller kosten eine Mark mehr, dazu kommen jeweils noch die Versandgebühren. (md)

**Mad Data**  
Postfach 102818  
40019 Düsseldorf  
Tel.: 0211/3840564  
Fax: 0211/3840568

**Jürgen Egeling Computer**  
Werderstr. 41  
76137 Karlsruhe  
Tel.: 0721/373832  
Fax: 0721/373842



# Zak Mc Kracken, Action & Aliens

Retten Sie die Menschheit vor  
den unheimlichen Außerirdischen!  
**Jetzt auf Diskette:**  
das Grafik-Adventure von LucasArts



## Zak Mc Kracken und die außerirdischen Mindbenders

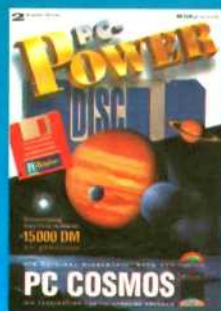
Wir schreiben das Jahr 1997 und die Menschheit droht total zu verblöden. Böartige Aliens haben ein Maschinchen entwickelt, das den IQ der Erdenbewohner auf den einer Amöbe reduzieren kann.

Sie schlüpfen in die Rolle des Zak Mc Kracken, seines Zeichens rasender Reporter. Nur er weiß von der drohenden Gefahr aus dem Weltall. Aber einzig seine engsten Freunde nehmen ihm die Geschichte ab und begleiten ihn auf einer abenteuerlichen Reise durch aller Herren Länder. Er kämpft mit zweiköpfigen Eichhörnchen, verhexten Toastern und vegetarischen Vampiren. Ein Grafik-Adventure mit Action, filmreifen Animationen und allen Texten komplett in deutsch!

**Die PC-SPIELE-DISC 3 "Zak Mc Kracken" gibt es ab 16.04.94 im Zeitschriftenhandel.**

Entdecken Sie die geheimnisvolle Welt des Universums. Profi-Wissenssoftware mit phantastischen Bildern, Fakten und Daten. Die PC-POWER-DISC 2 "PC Cosmos" gibt es ab sofort im Zeitschriftenhandel. (Für MS-DOS)

In Zusammenarbeit mit



# z o c k e r o l y m p

## TOP JOB

Eure Hits hätten wir, also müssen wir wohl oder übel auch mit den versprochenen Preisen rüberkommen: Mit Sim Farm beweist sein landwirtschaftliches Können

*Christoph Moolz, Delitzsch*

Beim Anblick von Goal! hüpfte vor Freude das Spielerherz von *Holger Prang, Frankfurt*

Und mit dem Pillendreher Freddy Pharkas besteht Abenteuer im Wilden Westen

*Niels Kuchenbuch, Wolfsburg*

*Gregor Schlosser, Neumünster*  
*Uwe Marquardt, Ebstorf*  
*Andreas Caspers, Bad Säckingen*

Wenn der Postmann zweimal klingelt, ist es gut möglich, daß er eine formschöne Ghost-Mütze abzugeben hat, und zwar bei *Marcel Schmutzler, Herdecke*  
*Thorsten Schuster, Voerde*  
*Andreas König, Bielefeld*

## APRIL-ENTE

Die Entenjagd ist vorüber, wo sich die Schnattervögel versteckt hatten, habt Ihr ja sicher bereits im Undercover gelesen. Gehen wir also gleich zur Trophäenverteilung an die erfolgreichen Weidmänner über. Je eine Gummi-Ente fürs Planschbecken... ach Blödsinn, natürlich ein Spitzenspiel haben sich redlich verdient

*Klaus Makarewicz, Menden*  
*Björn Diegmann, Saarbrücken*  
*Florian Trummer, Konstanz*  
Was ist das: Bringt jeden Monat der Postbote, kostet keinen Pfennig und steckt trotzdem voll von nahrhaftem Lesefutter? Richtig, ein Freiabo! Und je eins davon gibt's für *Markus Schneider, Fürstentum*  
*Niels Becker, Haselünne*

*André Nitsche, Kiel*  
Last but not least hätten wir da noch die Shop-Gutscheine im Wert von 30 Markern. Angesichts der nützlichen Dinge, die man dafür abgreifen kann, grinsen bald über alle vier Backen *Christian Meermann, München*

*René Jarant, Lippstadt*  
*Reno Filla, Dessau*

## BLACKOUT

Schattenläufer, aufgepaßt! Das überarbeitete Regelwerk des Cyberpunk-Rollis geht über in den Besitz von

*Simon Rockenfeller, Bischofsheim*

Mit Grimoire, dem Handbuch der Zauberei, beschwört Geister und Dämonen

*Marcus Mettel, Gersweiler*

Die neuen Spielmodule mit Instant-Stories kann in Kürze ausprobieren

*Volker Mosthaf, Udingen*

## PC PARLAMENT

Freundlich, wie Ihr wart, habt Ihr die organisatorische Vorarbeit zur Wahl geleistet, und freundlich, wie selbst wir ab und an sind, lassen wir dafür auch wieder was springen. Mit Goal! dribbelt auf dem Digi-Rasen *Hendrik Schürmann, Vlotho*  
Im bildschönen Joker-Shirt wird die bildschöne Maienzeit gleich um ein Vielfaches bildschöner für

*Alexander Rindfleisch, Köln*  
*Sebastian Böll, Creglingen*  
*Jan Rüting, Rostock*

Wo's Joker-Hefte zu ordnen gibt, muß ein Joker-Sammelordner ins Haus. In diesem Fall ist es das Haus von

So, das müßte jetzt ausreichen für die nächsten beiden Monate. Damit's wirklich reicht, spendieren wir noch was Immaterielles, nämlich unsere besten Glückwünsche an die Gewinner! Bis denn...



## Sie firmieren unter KRON-Software, haben digitale Fußballgeschichte geschrieben und zählen zu den wohl bekanntesten Programmierern aus Deutschland – die Männer hinter dem „Bundesliga Manager Professional“.

Der „Bundesliga Manager“ und sein professioneller Nachfolger sind zwar mit Sicherheit die bekanntesten Werke von Werner Krahe und Jens Onnen, doch haben auch Titel wie „Wild West World“ oder „Eishockey Manager“ einen guten Klang in den Ohren strategischer Wirtschaftssimulanten. In Kürze erscheint bei Software 2000, dem Stammhaus des Programmier-Duos, der heiß ersehnte Dritte im Bunde der „Bundis“ – Gründe genug, die beiden 25jährigen Kicker-Promis zur Fragestunde in unsere Grasbrunner Kabine zu bitten...

**?:** Daß sich ein Großteil unseres Gesprächs um euer neuestes Projekt drehen wird, könnt ihr euch bestimmt denken – aber spannen wir unsere Leser ruhig noch ein paar Zeilen lang auf die Folter. Da ihr immer als Duo auftrittet, würde uns zunächst einmal interessieren, ob ihr auch schon mal alleine gearbeitet habt?

**JO:** Nö, wir kennen uns ja bereits von der Schule und haben zeitweise sogar zusammen gewohnt, da ergab sich das Teamwork quasi von selbst. Und wie sagt man in England so schön – never change a winning team!

**?:** Wahre Worte. Aber ganz so reibungslos klappt's ja wohl doch nicht, oder warum seid ihr wieder auseinandergezogen?

**WK:** Ganz einfach, weil ich geheiratet habe und mittlerweile stolzer Vater bin.

**?:** Na, herzlichen Glückstrumpf! Und du bist demnach noch zu haben, Jens?

**JO:** Äh...

**WK:** Sag lieber nein!

**JO:** Ja. Also, nein!

**?:** Okay, das wollen wir jetzt lieber nicht vertiefen. Sagt uns statt dessen, wie ihr auf Software 2000 gekommen seid, denn ihr wohnt ja im Ruhrgebiet, und das liegt nicht gerade neben den friesischen Deichen, wo der Publisher zu Hause ist.

**WK:** Das hing damals mit unserem ersten Projekt zusammen, dem „Bundesliga Manager“. Wir haben das Game einer ganzen Reihe von Firmen angeboten und sind auch auf einiges Interesse gestoßen. Aber meist hat man uns fixfertige Verträge präsentiert, samt Abtretung aller Rechte und so – lediglich bei Software 2000 war man bereit, fair mit uns zu verhandeln.

**?:** Mittlerweile habt ihr zusammen mit Software 2000 eine ganze Reihe hübscher Erfolge verbuchen können, die größten allerdings im sportlichen Bereich. Beflügelt euch etwa eine besondere Liebe zur Körperertüchtigung?

**JO:** Ein bißchen schon, denn wir haben früher auch selbst gekickt, aber mehr hobbymäßig. Dann kam die Bundeswehr, danach das Studium – da hat man einfach keine Zeit mehr für ein vernünftiges Training.

**WK:** Ja, und bei „Wild West World“ haben wir uns ein bißchen im Optionen-Dschungel verloren. Wir wollten soviel wie möglich reinpacken und haben erst zu spät gemerkt, daß es vielleicht ein bißchen zuviel war. Trotzdem hat sich das Programm gar nicht mal schlecht verkauft.

**?:** Wie gut habt ihr euch eigentlich selbst verkauft? Will sagen, wie reich wird man als deutscher Star-Programmierer?

**WK:** Ach, für Wohnung und'n paar Klammotten reicht es.

**?:** Dann könnt ihr euch am Ende sogar warme Mahlzeiten leisten?

**WK:** Solange es nicht zu oft ist...

**?:** Na, dick seid ihr ja auch nicht gerade. Habt ihr etwa noch kalorienzehrende Hobbies?

**JO:** Ich spiele gern mal ein bißchen Squash. Außerdem reise ich viel, war z.B. schon ein paarmal in Südostasien.

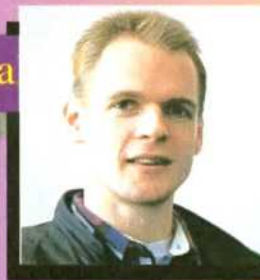
**WK:** Mich interessiert nach wie vor der Sport, wenn auch nicht mehr aktiv.

**?:** Dann fiel ja noch das Wort „Studium“ – müssen wir etwa eure Abwanderung in eine Arztpraxis befürchten?

**JO:** Keine Sorge, wir studieren Wirtschaftsinformatik. Das bringen wir auch erst mal zu Ende, aber ich glaube kaum, daß wir die Finger vom Programmierer-keyboard lassen werden.

**?:** Wenn das keine gelungene Überleitung zum spannenden Teil des Abends ist?

**WK:** Also, wir arbeiten momentan an einem neuen Fußballmanager, der noch vor Beginn der Weltmeisterschaft am 17. Juni auf dem Markt sein soll und den Namen „Bundesliga Manager Hattrick“ tragen wird.



Der Beginn einer großen Karriere: Bundesliga Manager



| Ihre Mannschaft, Hugo: |          |     |     | Aktueller Transfermarkt: |         |     |     |
|------------------------|----------|-----|-----|--------------------------|---------|-----|-----|
| Nr.                    | Spieler  | Art | St. | Status                   | Spieler | Art | St. |
| 1                      | Vollack  | Tor | 35  | ←                        | Kamps   | Tor | 57  |
| 2                      | Zundick  | Tor | 34  | ←                        |         |     |     |
| 3                      | Kutrop   | Abw | 8   | ←                        |         |     |     |
| 4                      | Zanter   | Abw | 14  | ←                        |         |     |     |
| 5                      | Funkel   | Abw | 43  | ←                        |         |     |     |
| 6                      | Krauser  | Abw | 24  | ←                        |         |     |     |
| 7                      |          |     |     | ←                        |         |     |     |
| 8                      |          |     |     | ←                        |         |     |     |
| 9                      |          |     |     | ←                        |         |     |     |
| 10                     |          |     |     | ←                        |         |     |     |
| 11                     |          |     |     | ←                        |         |     |     |
| 12                     | Ollivier | Ang | 15  | ←                        |         |     |     |
| 13                     | Kuntz    | Ang | 12  | ←                        |         |     |     |
| 14                     | Tauben   | Ang | 37  | ←                        |         |     |     |
| 15                     | Mill     | Ang | 10  | ←                        |         |     |     |
| 16                     |          |     |     | ←                        |         |     |     |
| 17                     |          |     |     | ←                        |         |     |     |
| 18                     |          |     |     | ←                        |         |     |     |
| 19                     |          |     |     | ←                        |         |     |     |
| 20                     |          |     |     | ←                        |         |     |     |



Werner Krahe (rechts) und Jens Onnen (links) stehen im Wald

Ein offenes

Gespräch mit:

Werner Krahe

und Jens Onnen





Der schutzbrillenpflichtige Strategie-Flop: Napoleon



Der wildeste Westen jenseits des Ruhrpotts: Wild West World



Der Tabellenführer: Bundesliga Manager Prof.



**?:** Sollte das Teil nicht ursprünglich „Bundesliga Manager Gold“ heißen? Und plant die Konkurrenz von Ikarion nicht ein ähnliches Programm unter dem Namen „Hatrick“?

**WK:** Was andere Firmen machen, soll nicht unser Problem sein, doch wir mußten den Arbeitstitel ändern. Der Zusatz „Gold“ klingt halt so, als wäre es nur eine etwas aufpolierte Fassung des Originals – dabei wird es einen Qualitätssprung geben wie einst vom Ur-Manager zur Profi-Version!

**?:** Jetzt laßt euch doch die Einzelheiten bitte nicht einzeln aus der Nase ziehen...

**JO:** Okay, zunächst ist sicher interessant, daß wir diesmal neben Erster und Zweiter Bundesliga noch zwei Regionalligen und eine Oberliga eingebaut haben.

**WK:** Vergiß das Ausland nicht!

**JO:** Richtig, dazu kommen noch vier europäische Divisionen, die im Hintergrund voll mitlaufen. Dort kann man z.B. Spieler einkaufen oder auch seine eigenen Kicker gegen harte Mark eintauschen. Das Game verwaltet insgesamt 1.800 real existierende deutsche sowie über 700 europäische Spieler, und zwar mit allen Attributen, die man sich nur vorstellen kann: Kondition, Technik, Alter, Freistoßstärke und Schnelligkeit. Aber falls Euch noch ein paar Punkte einfallen – sie sind garantiert realisiert!

**?:** Äh, vielleicht eine Statistik, die verrät, wie viele Vorlagen ein einzelner Spieler geliefert hat? Oder Daten darüber, wie genau seine Pässe sind?

**WK:** Logo, alles dabei!

**?:** Öhm, dann fehlt bestimmt 'ne Angabe, ob's ein Individualchaot ist oder ein Teamkicker?

**WK:** Wo denkst du hin? Ich sagte doch, es ist wirklich alles drin!

**?:** Na gut, wir glauben es ja. Aber ihr habt doch noch mehr in petto?

**JO:** Und ob. Nach dem „Eishockey Manager“ haben uns viele Leute gefragt, ob es den WM-Modus nicht auch im „Bundi“ geben könnte. Okay, hier ist er! Und weil's so schön war, haben wir die EM gleich noch mit eingebaut; inklusive der Qualifikationsspiele, versteht sich. Ganz zu schweigen vom Hallen-Masters in der Winterpause, das von den Vorrunden bis zum Finale wirklich durchgespielt werden kann.

**WK:** Und dann erst die Tabellen und Statistiken! Da kann nach allen möglichen Kriterien sortiert werden, z.B. nach Toren und Gegentoren. Oder man ruft eine Tabelle der letzten paar Spieltage auf, um die aktuelle Form der verschiedenen Mannschaften herauszukriegen. Und wenn jemand eine Prognose auf die Schlußtafel oder einen Computertip über den Ausgang der nächsten Partie haben will, ist auch das kein Problem. Und...

**?:** Nun laßt uns doch auch mal wieder kurz zu Wort kommen! Bei so viel Komplexität drängt sich nämlich die Frage auf, wie ihr das alles steuerstechnisch in den Griff bekommt?

**JO:** Wir? Gar nicht! Ihr!

**?:** ???

**JO:** Man stelle sich einfach einen Hauptscreen vor, bei dem man à la „Windows“ selbst bestimmen kann, wo welche Icons hinkommen, was man überhaupt auf diesem Schirm haben will und was ausgelagert werden kann, weil man es sowieso nur selten braucht. Durch die individuell gestaltbare Benutzeroberfläche sollte dieses Spiel das mit Abstand bedienungsfreundlichste seiner Art werden.

**?:** Klingt überzeugend. Dann könnt ihr sicher problemlos noch ein paar tausend Details einbauen?

**WK:** Mit der Schätzung liegst du gar nicht so verkehrt – das Stadionmenü haben wir z.B. zweigeteilt. Jetzt läßt sich einmal die „Peripherie“ verbessern, also etwa Imbißbuden oder Parkplatz, zum anderen kann man innen acht verschiedene Blöcke getrennt ausbauen und sich Luxus wie Rasenheizung oder V.I.P.-Lounge leisten. Die Schiedsrichter haben neuerdings ebenfalls Originalnamen und individuelle Fähigkeiten, wer die Finanzen seines Vereins ruiniert, muß nunmehr mit Lizenzentzug und Zwangsabstieg rechnen, das Finanzamt versteuert alle Gewinne, bei der Aufstellung kann man einzelnen Spielern spezielle Anweisungen geben (z.B. Manndeckung, Größe des Aktionsradius usw.), man darf in jeder beliebigen Liga



Das Eis war heiß: Eishockey Manager



starten, und die Zeitung am Schluß der Begegnung wurde durch eine Sportschau ersetzt, wo die Highlights des Spieltags noch mal vorgeführt werden. Wollt ihr mehr hören? Für ein Stündchen hätte ich noch Stoff...

**?:** Eigentlich sind wir jetzt schon ganz erschlagen. Aber mal Hand aufs Herz, das klingt alles nach irre vielen verbesserten Details – ist's denn wahrhaftig der Quantensprung im Vergleich zum Vorgänger?

**JO:** Nur keine Bange, die beiden dicksten Brummer haben wir nämlich noch gar nicht erwähnt!

**?:** Na, dann aber raus mit der Sprache.

**JO:** Die wichtigste Neuerung ist eigentlich sehr unauffällig, weil sie die im Hintergrund arbeitenden Spielroutinen betrifft. Der „BMP“ ermittelt grob gesagt eine Art Gesamtstärke der jeweiligen Mannschaften, vergleicht sie und errechnet dann unter Einbeziehung eines gewissen Zufallsfaktors das Ergebnis. „Hatrick“ dagegen simuliert tatsächlich in jeder Phase ein wirkliches Fußballspiel. Wenn der Ball also etwa beim Linksaußen landet, wird aktuell ermittelt, ob er flankt, dribbelt, einen Zweikampf gewinnt oder verliert. Anders gesagt: Keine vorgefertigten Szenen mehr, jede Situation ist einzigartig. Wem dieser „Reality-Modus“ nicht gefällt oder wem überhaupt alles zu komplex ist, der kann viele Funktionen der Automatik überlassen bzw. sogar im Ur-„BM“-Modus spielen – also mit diesem von links nach rechts hin- und herlaufenden Ball. Wir haben nämlich viele Beschwerden von Leuten bekommen, die das im Professional vermißt haben.

**?:** Dieses war der erste Streich...

**WK:** ...und der zweite folgt sogleich, genau. Ihr macht doch im Amiga Joker dieses Postspiel „Kicker Cup“ – und so was

Ähnliches werden wir auch auf die Beine stellen, allerdings hochmodern per Modem. Dabei kann sich jeder „Hatrick“-Besitzer einloggen, eine Mannschaft übernehmen und quasi gegen „echte“ Gegner spielen. Wir planen für den Anfang mal drei- bis vierhundert Teilnehmer, aber bei entsprechender Nachfrage sind dem prinzipiell keine Grenzen gesetzt.

**?:** Wird es denn von dem neuen Wundermanager auch eine CD-Version geben, und wann könnte damit zu rechnen sein?

**WK:** Ja, die CD ist offensichtlich das Medium der Zukunft, trotzdem wird es wohl mit der Umsetzung noch etwas dauern, weil zuerst die Disk-Versionen für PC und Amiga fertig werden müssen. Aber Schiller-Freunde dürfen sich aller Voraussicht nach auf feinste Sprachausgabe beim Spiele-Kommentar freuen.

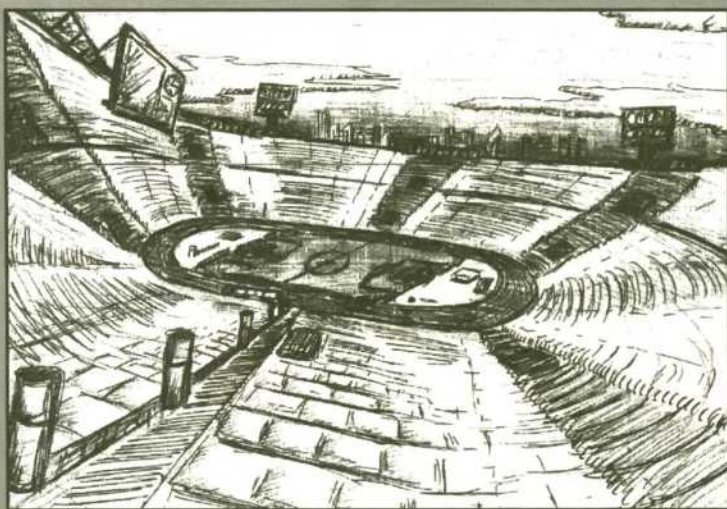
**?:** Tja, dann freuen wir uns mal und bedanken uns herzlich für das aufschlußreiche Interview. Wie wäre es noch mit einem Sprachausgabe-Schlußkommentar von euch?

**WK:** Der Ball ist rund!

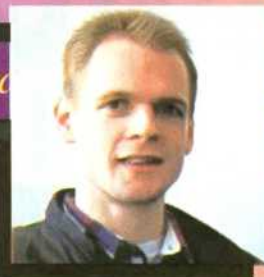
**JO:** Ja, und ändere nie ein siegreiches Ergebnis... (jn)



Der neue Geniestreich: Bundesliga Manager Hatrick

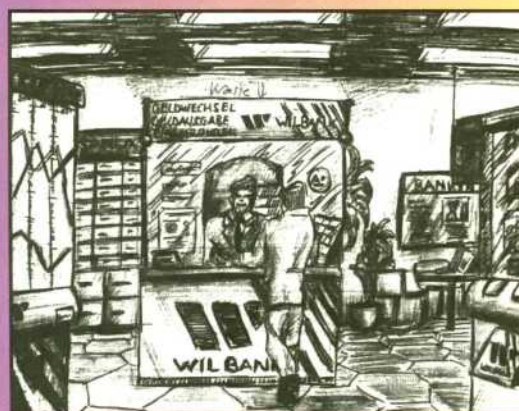


Hatrick: Die Skizze des Stadions



## Die KRON-Softographie

- 1989 Bundesliga Manager
- 1990 Napoleon
- 1990 Wild West World
- 1991 Bundesliga Manager Prof.
- 1993 Eishockey Manager
- 1994 Bundesliga Manager Hatrick



Hatrick: Die Bank als Skizze...

## ...und auf dem Computer



Hatrick: Die Zeitungen berichten



# MEMPHIS & FORMULA T1

Nur noch wenige Monate bis Weihnachten: Rechtzeitig vor dem Fest stellen wir Euch zwei besonders exklusive Stücke aus der wunderbaren Welt des DOSenzubehörs vor – eine Multimedia-Konsole und ein Joystick-Cockpit!

## MEMPHIS



Die futuristisch gestylte Alles-in-einem-Gehäuse-Kreation von Media Vision scheint direkt aus „Space Quest“ importiert zu sein und bietet dem Multimedia-Einsteiger ein Double Speed CD-ROM von NEC mit einer mittleren Zugriffszeit von 350 Millisekunden, die Pro Audio Spectrum 16-Soundkarte, einen Verstärker und zwei integrierte Lautsprecher. Angeschlossen wird das gute Stück einmal an die Steckdose, zum anderen per mitgelieferter

Miniatur-Mikro und einem Softwarepaket, dessen genaue Zusammensetzung bei Redaktionsschluß leider noch nicht feststand, gibt's die üblichen Ein- und Ausgänge sowie eine Joystick- und Midschnittstelle, wobei letztere über DIN-Stecker verfügt, so daß ein teures Upgrade entfällt. Allerdings ist der Grundpreis bereits ziemlich heiß – runde 1.700 Märker werden für den Einstieg in die Designzukunft fällig!

### Multimediales Design: Memphis



Steckkarte an den PC, in dem für diesen Zweck noch ein langer (16-Bit-) Slot frei sein muß. Der Sound der Karte ist gut, allerdings unterstützt sie weder den Roland- noch den General Midi-Standard. Über die inneren Werte der leider etwas fummelig zu bedienenden und auch als Audio-CD-Player nutzbaren Schillerschleuder kann man ebenfalls nicht meckern, dasselbe gilt für die Ausstattung: Neben einem

### Memphis (Media Vision)

Multimedia-Komplettpaket als Designer-Konsole.

### PRÄDIKAT:

**Besonders  
schick**

Preis: ca. 1.699,- DM

Paßt an jeden 386er mit einem freien Steckplatz.

## FORMULA T1

Vergleichsweise günstig wirken da die knapp 300,- DM, welche Thrustmaster als Verkaufspreis für sein neues Eingabe-Wunder vorschlägt. Auch ohne Führerschein erkennt man, daß dieses Lenkrad samt Schalthebel, zwei Zusatzbuttons und den beiden räumlich davon getrennten Fußpedalen vornehmlich für Autorennspiele gedacht ist – es muß allerdings eines sein, das (wie z.B. „Indy Car Racing“) zwei Joysticks unterstützt. Dieselbe Anforderung gilt auch für die Soundkarte, wird aber heutzutage praktisch von jedem Krachmacher erfüllt, auch wenn er dem Augenschein nach nur einen Joystickport besitzt.

Nach den etwas kniffligen Zusammenbau- und Kalibrierungsarbeiten zeigte sich Formula T1 dann im praktischen Fahrtstest nur noch von der sportlich-überlegenen Seite: Egal, ob Automatik oder manuelle Schaltung, CPU-Bremse oder menschliche Verzögerung, mit den höchst realistischen Bedienungselementen hat man die Bildschirmraserie gleich doppelt so gut im Griff wie nach der üblichen Stick-Methode. Die Leistung konnte also voll überzeugen, der einzige Wermutstropfen neben dem doch recht stattlichen Preis ist die bislang noch etwas dürftige Softwareunterstützung. (mic)



### Mehr Spaß mit Gas: Formula T1

### Formula T1 (Thrustmaster)

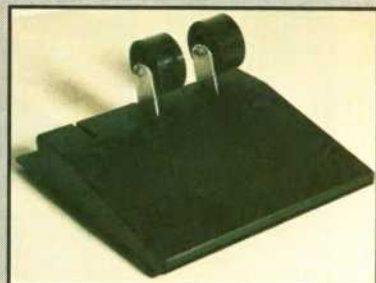
Realo-Steuerungseinheit für Rennspiele.

### PRÄDIKAT:

**Besonders  
automobil**

Preis: ca. 299,- DM

Erforderlich ist eine (Sound- oder Game-) Steckkarte, die zwei Sticks unterstützt. Testmuster von Wial Versand.





# KOMPLETT ÖSUNGEN (je 15,-) • LÄNE (je 15,-) • NLEITUNGEN (je 25,-) - IN DEUTSCH

|                             |         |                           |         |                            |         |                               |         |                               |         |                                 |         |                              |       |
|-----------------------------|---------|---------------------------|---------|----------------------------|---------|-------------------------------|---------|-------------------------------|---------|---------------------------------|---------|------------------------------|-------|
| 20.000 Meilen u. d. Meer    | L -     | Curse of the Azure Bonds  | L -     | Goldragon's Domain         | (L P) A | Legacy of the Ancient         | L -     | Personal Nightmare            | L -     | Sentinel Worlds                 | L -     | Uninvited                    | L -   |
| 688 Attack Submarine        | - A     | Dagger of Ammon Ra        | (L P)   | Gateway to the Sav. Front. | L -     | Legend of Faerghail           | L -     | Phantasia 3                   | L -     | Sex Vixens from Space           | L -     | Veil Of Darkness             | L -   |
| 7th Guest                   | (L P)   | Dark Hall                 | (L P)   | Goblins 2                  | L -     | Legend of Kyandia             | (L P)   | Phantasia Star 1              | L -     | Shadow Caster                   | L -     | Vision                       | L -   |
| Abandoned Places            | L -     | Day of the Viper          | L -     | Goblins 3                  | L -     | Legend of Kyandia 2           | (L P)   | Phantasia Star 2              | L -     | Shadow Sorcerer                 | L -     | Wasteland                    | L -   |
| Adventure of Link           | L -     | Death Knights of Krynn    | L -     | Gold Rush                  | L -     | Leisure Suit Larry 1          | L -     | Pirates                       | L -     | Shadow of the Beast             | (L P)   | Wasteland (Paragr.)          | L -   |
| Alone in the Dark           | (L P)   | Deathland                 | L -     | Guild of Thieves           | L -     | Leisure Suit Larry 2          | L -     | Police Quest 1                | L -     | Shadow of the Comet             | (L P)   | Waxworks                     | L -   |
| Alternate Reality - City    | - P A   | Deja Vu                   | L -     | Heart of China             | (L P) A | Leisure Suit Larry 3          | L -     | Police Quest 2                | L -     | Shadowgate                      | L -     | Ween                         | L -   |
| Alternate Reality - Dungeon | L -     | Deja Vu 2                 | L -     | Heimduell                  | (L P)   | Leisure Suit Larry 4          | L -     | Police Quest 3                | L -     | Shogun                          | L -     | Willy Beamish                | (L P) |
| Amazon-Guardians of Eden    | (L P)   | Demon's Winter            | L -     | Hellowood                  | L -     | Leisure Suit Larry 5          | L -     | Pool of Radiance              | L -     | Simon the Sorcerer              | (L P)   | Wing Commander + Secr. Miss. | - A   |
| Bad Blood                   | L -     | Drachen von Loas          | L -     | Hero's Quest               | (L P) A | Les Manley-Lost in L. A.      | (L P)   | Pool of Radiance Adv. Journal | - A     | Space Ace                       | L -     | Winzer                       | L -   |
| Balance of Power 1990 Ed.   | - A     | Dracula Unleashed         | L -     | Hillstar                   | L -     | Loom                          | L -     | Pools of Darkness             | - P A   | Space Quest 1                   | L -     | Wonderland                   | L -   |
| Bane of the Cosmic Forge    | (L P) A | Dragon Wars               | - P A   | Holiday Maker              | L -     | Lost Files of Sherlock Holmes | L -     | Populous                      | L -     | Space Quest 2                   | L -     | Zak McKracken                | L -   |
| Bard's Tale 1               | L -     | Dragon's Breath           | L -     | Hook                       | L -     | Lost in Time Teil 1 und 2     | (L P)   | Ports of Call                 | (L P)   | Space Quest 3                   | L -     | Zork                         | L -   |
| Bard's Tale 2               | L -     | Dragons Lair              | L -     | Inca 2 - Wiracocha         | L -     | Lure of the Temptress         | (L P)   | Prince of Persia              | L -     | Space Quest 4                   | L -     | Zork                         | L -   |
| Bard's Tale 3               | L -     | Drachmen                  | L -     | Indiana Jones 3            | L -     | Manhunter - New York          | L -     | Projekt Firestart             | L -     | Space Quest 5                   | L -     |                              |       |
| Battlehawks 1942            | - A     | Dungeon Master            | L -     | Indiana Jones 4            | (L P)   | Manhunter - San Francisco     | (L P) A | Prophesy of the Shadow        | L -     | Spellcasting 101                | L -     |                              |       |
| Battletech                  | L -     | Eco Quest                 | (L P)   | Insector X                 | - A     | Maniac Mansion                | L -     | Quest for Glory 2             | (L P) A | Spellcasting 301 - Spring Break | L -     |                              |       |
| Betrayal at Krondor         | L -     | Eco Quest 2 - Last Secret | (L P)   | It Came from the Desert    | (L P)   | Maniac Mansion 2              | (L P)   | Quest for Glory 3             | (L P)   | Spirit of Adventure             | L -     |                              |       |
| Black Cauldron              | L -     | Elite (nur Amiga/ST)      | L -     | Jet                        | - A     | Mars Saga (Chuebook)          | (L P)   | Queston 2                     | L -     | Stadt der Löwen                 | L -     |                              |       |
| Bloodwych                   | L -     | Elvira 1 (nicht C 64)     | L -     | Jonathan                   | - A     | Mawls                         | L -     | Railroad Tycoon               | L -     | Star Flight 1                   | L -     |                              |       |
| Bubble Ghost                | - P     | Elvira 2                  | L -     | Kathedrale Die             | (L P)   | Might & Magic 1               | - A     | Red Baron                     | - A     | Star Flight 2                   | L -     |                              |       |
| Back Rogers                 | L -     | Emperor of the Mines      | (L P)   | KGB                        | L -     | Might & Magic 2               | (L P) A | Red Lightning                 | L -     | Star Trek - 25th Anniv.         | (L P)   |                              |       |
| Cadaver                     | L -     | Eric the Unready          | (L P)   | King Arthur                | L -     | Might & Magic 3               | (L P) A | Red Storm Rising              | - A     | Storm Across Europe             | - A     |                              |       |
| Carrier Command             | L -     | Eternam                   | L -     | King's Quest 1             | L -     | Might & Magic 4               | L -     | Return of the Phantom         | (L P)   | Sword of Avogon                 | (L P) A |                              |       |
| Champions of Krynn          | L -     | Eye of the Beholder 1     | (L P) A | King's Quest 2             | L -     | Might & Magic 5               | L -     | Return to Zork                | (L P)   | Transworld                      | L -     |                              |       |
| Chaos Strikes Back          | L -     | Eye of the Beholder 2     | (L P)   | King's Quest 3             | L -     | Millennium 2.2                | L -     | Rex Nebula                    | (L P)   | Ultima 1                        | - A     |                              |       |
| Chrono Quest 1              | L -     | Eye of the Beholder 3     | L -     | King's Quest 4             | L -     | Miracle Warriors              | - A     | Rings of Medusa               | (L P)   | Ultima 2                        | - A     |                              |       |
| Chrono Quest 2              | L -     | Fairy Tale Adventure      | (L P)   | King's Quest 5             | (L P) A | Monkey Island 1               | (L P) A | Ringworld                     | (L P)   | Ultima 3                        | L -     |                              |       |
| Codename: Iceman            | (L P) A | Fascination               | L -     | King's Quest 6             | L -     | Monkey Island 2               | L -     | Rise of the Dragon            | - A     | Ultima 4                        | L -     |                              |       |
| Colonel's Bequest           | (L P)   | Fatal Heritage            | L -     | Knights of Legend          | - A     | Navar Sea                     | L -     | Rise of the Dragon            | - A     | Ultima 5                        | L -     |                              |       |
| Companions of Xanth         | (L P)   | Final Fantasy Legend      | - A     | Kult                       | (L P)   | Newman                        | L -     | Sam & Max - Hit the Road      | (L P)   | Ultima 6                        | L -     |                              |       |
| Conquests of Camelot        | (L P) A | Fish                      | L -     | Landsitz von Marteville    | L -     | New Zealand Story             | - A     | Savage Empire The             | - A     | Ultima 7 - Forge Of Virtue      | L -     |                              |       |
| Conquests of the Longbow    | L -     | Flies - Attack on Earth   | (L P)   | Landsitz von Marteville    | L -     | Onze                          | L -     | Schatz im Silbersee der       | (L P)   | Ultima 7 - Serpent Isle         | L -     |                              |       |
| Crosseders of dark Savant   | L -     | Freddy Pharkas            | (L P)   | Landsitz von Marteville    | L -     | Panzer Strike                 | L -     | Schwarze Auge das             | L -     | Ultima Underworld 1             | L -     |                              |       |
| Curse of Enchantia          | (L P)   | Future Wars               | (L P)   | Last Ninja 2               | L -     | Pawn The                      | L -     | Sentinel World (Paragr.)      | - A     | Ultima Underworld 2             | L -     |                              |       |

## VORSCHAU

Die folgenden Titel erscheinen in Kürze. Der Erscheinungsmonat steht vor der Artikelbezeichnung.

|                                  |     |
|----------------------------------|-----|
| 0394 alone in the dark 2         | L - |
| 0394 dark sun-shattered lands    | L - |
| 0394 flashback                   | L - |
| 0394 gabriel knight              | L - |
| 0394 police quest 4              | L - |
| 0394 prince of persia 2          | L - |
| 0394 quest for glory 4           | L - |
| 0394 star trek 2-judgement rites | L - |
| 0494 man enough                  | L - |
| 0494 rebel assault               | L - |
| 0394 flashback                   | L - |
| 0394 lands of lore               | L - |
| 0394 prince of persia 2          | L - |
| 0394 ultima 7-teil 2-serpent i   | L - |

## IM HERBST GEHT ES LOS - DANN HABEN AUCH SIE SICHER IHR CPS-SOFTWARE-DEPOT GANZ IN DER NÄHE!



### ANSTOSS

PC 3.5" dV 84.95



### AUF SCHWUNG OST

PC 3.5" dV 84.95



### ALONE IN THE DARK 2

PC 3.5" dV 99.95

| die weiteren Plätze          | IBM-PC |
|------------------------------|--------|
| 4. B-WING (X-WING MISSION 2) | 49.95  |
| 5. TERMINATOR RAMPAGE dV     | 94.95  |
| 6. MANIAC MANSION 2 dV       | 99.95  |
| 7. STARLORD dV               | 109.95 |
| 8. PRIVATEER dA              | 99.95  |
| 9. PINBALL FANTASIES dA      | 129.95 |
| 10. SUBWAR 2050 dV           | 109.95 |

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

ANIME VIDEO-FILME - "DIE" COMIC-REIHE - LISTE ANFORDERN!

Fordern Sie Ihr aktuelles Kundenmagazin sofort an! Natürlich kostenlos und unverbindlich. Oder wollen Sie für Werbung auch noch bezahlen?



## ANKÜNDIGUNGEN

Der Erscheinungsmonat steht vor dem Namen.

### IBM-PC 3.5 ZOLL

|                                    |        |
|------------------------------------|--------|
| 0394 archon ultra dV               | 94.95  |
| 0394 barbie dA                     | 64.95  |
| 0394 beethoven dA                  | 94.95  |
| 0394 blue force dV                 | 94.95  |
| 0394 darkmare dA                   | 94.95  |
| 0394 luther matthias dA            | 84.95  |
| 0394 return of the phantom dV      | 109.95 |
| 0394 spellcraft aspect of val. dV  | 89.95  |
| 0394 spelunx dA                    | 84.95  |
| 0394 tom & jerry dA                | 94.95  |
| 0394 ultima 8 - the pagan dA       | 99.95  |
| 0394 ultima 8 - the pagan (sop) dA | 49.95  |
| 0394 v for victory 3 dA            | 94.95  |
| 0394 we're back dA                 | 94.95  |
| 0494 schwarze auge 2 das US        | 94.95  |

### IBM-PC CD-ROM

|                              |        |
|------------------------------|--------|
| 0394 blackout dV             | 29.95  |
| 0394 burntime dV             | 94.95  |
| 0394 daughter of serpents dV | 94.95  |
| 0394 lawnmower man the US    | 119.95 |
| 0394 rebel assault dV        | 94.95  |
| 0394 hurricane 2 US          | 79.95  |
| 0494 schwarze auge das US    | 84.95  |

### SONDERANGEBOTE

NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT!

## SONDERANGEBOTE

z.T. in englisch (US)

### IBM-PC 3.5 ZOLL

|                               |       |
|-------------------------------|-------|
| african trail simulator US    | 19.95 |
| backgammon US                 | 19.95 |
| black jack US                 | 9.95  |
| budakan dV                    | 34.95 |
| club casino US                | 9.95  |
| colossal bridge 4 US          | 29.95 |
| daily double horse racing US  | 29.95 |
| fantasy pack US               | 9.95  |
| international karate US       | 19.95 |
| khialon dA                    | 19.95 |
| krisis in the kramlin US      | 39.95 |
| living jigsaws US             | 29.95 |
| mario andretti (budget) US    | 34.95 |
| maze adventures US            | 9.95  |
| megaphoenix (vga) US          | 19.95 |
| north & south US              | 29.95 |
| olympiad collection US        | 19.95 |
| poker US                      | 9.95  |
| pro tennis simulator dA       | 34.95 |
| quadrangle US                 | 9.95  |
| rb1 baseball two dA           | 29.95 |
| serve and volley US           | 29.95 |
| space battles US              | 9.95  |
| space games US                | 9.95  |
| sports pack (vga) classics US | 24.95 |
| star pack (vga) classics US   | 24.95 |
| strategy games US             | 9.95  |
| strip poker 2 US              | 29.95 |
| triple action 4 US            | 39.95 |

### IBM-PC 5.25 ZOLL

|                              |       |
|------------------------------|-------|
| battletech (vga) US          | 29.95 |
| gll championship football US | 19.95 |
| king of chicago US           | 19.95 |
| olympiad collection US       | 29.95 |
| pole position US             | 19.95 |
| savage empire the US         | 39.95 |

## ZUB. & SOUND

### ZUBEHÖR ALLG.

|                                   |            |
|-----------------------------------|------------|
| aktiv-boxen am 2s                 | Paar 49.95 |
| diskettenbox 3.5                  | 14.95      |
| diskettenbox 5.25                 | 14.95      |
| joystick flightstick pro dV       | 179.95     |
| joystick gravis analog pro dA     | 94.95      |
| joystick gravis schwarz US        | 84.95      |
| joystick gravis transparent US    | 94.95      |
| joystick m6 x/1 at sv202 dA       | 24.95      |
| joystick speed rider sv206 dA     | 34.95      |
| joystick thrustmaster fcs         | PC 189.95  |
| joystick thrustmaster wcs         | PC 189.95  |
| thrustmaster rudder pedals        | PC 289.95  |
| joystick transp. topstar sv227 dA | 39.95      |
| maus microsoft original rs-232    | 84.95      |
| maus track boss dA                | 99.95      |
| maus transparent sv 712 dA        | 44.95      |

### SOUNDKARTEN

|                                 |         |
|---------------------------------|---------|
| soundk. roland rap-10/at US     | 1499.95 |
| soundk. roland scc 1 bundle dA  | 999.95  |
| soundblaster 16 asp (oem) US    | 359.95  |
| soundblaster 16 asp dA          | 459.95  |
| soundblaster 16 basic dA        | 289.95  |
| soundblaster 16 multi dA        | 439.95  |
| soundblaster 2.0 de luxe ed. dV | 149.95  |
| soundblaster pro deluxe ed. dV  | 239.95  |
| wave blaster karte US           | 419.95  |

### CD-ROM GERÄTE

|                                 |         |
|---------------------------------|---------|
| cd 16 edutainment pack US       | 1449.95 |
| cd 16 performance pack US       | 999.95  |
| cd 16 premium pack US           | 1199.95 |
| cd 16 soundblaster discovery US | 799.95  |
| cd-rom philips 205              | 359.95  |
| cd-rom matushita-controller dV  | 444.95  |
| cd-rom mitsumi-controller dV    | 424.95  |

## AKTUELLE COMPUTERSPIELE BEI CPS

In den rechten 4 Spalten sind alle Titel mit dt. Anleitung (dA) oder komplett deutsch (dV)

### IBM-PC 3.5 "

|                                 |        |
|---------------------------------|--------|
| 1869 dV                         | 89.95  |
| aces over europe dV             | 94.95  |
| amberstar dV                    | 89.95  |
| battle isle data disk 2 dV      | 54.95  |
| betrayal at krondor dV          | 99.95  |
| bundesliga manager prof. 2.0 dV | 79.95  |
| burning steel dV                | 94.95  |
| civilization dV                 | 99.95  |
| comanche dA                     | 94.95  |
| comanche mission disk 2 dA      | 69.95  |
| der planer dV                   | 94.95  |
| der schatz im silbersee dV      | 99.95  |
| discoveries of the deep dA      | 69.95  |
| eschockey manager dA            | 94.95  |
| elite 2 - the frontier dV       | 94.95  |
| eye of the beholder 3 dV        | 94.95  |
| flugsimulator 5 dV              | 129.95 |
| freddy pharkas dV               | 94.95  |
| gabriel knight dV               | 94.95  |
| goblins 3 dV                    | 94.95  |
| in extramix dA                  | 84.95  |
| inca 2 dV                       | 99.95  |
| indiana jones 3 adv. vga dV     | 89.95  |
| indiana jones 4 dV              | 89.95  |
| indy car racing dA              | 99.95  |
| jack nicklaus golf dA           | 49.95  |
| jurassic park dV                | 84.95  |
| kolumbus dV                     | 79.95  |
| lands of lore dV                | 79.95  |
| legend of kyandia 2 dV          | 89.95  |
| leisure suit larry 6 dV         | 94.95  |
| lemmings 2 - the tribes dV      | 89.95  |
| lost files sherlock holmes dV   | 94.95  |
| master of arion dA              | 109.95 |
| microprose f1 grand prix dA     | 99.95  |

|                                 |        |
|---------------------------------|--------|
| might and magic 4 dV            | 89.95  |
| monkey island 1 dV              | 89.95  |
| monkey island 2 dV              | 89.95  |
| marat combat dA                 | 79.95  |
| nfl 94 dA                       | 69.95  |
| nhl hockey dA                   | 94.95  |
| patrizier der dV                | 79.95  |
| pinball dreams dA               | 74.95  |
| pirates gold dV                 | 109.95 |
| prince of persia 2 dA           | 84.95  |
| privateer mis. 1 nigh. fire dA  | 49.95  |
| privateer speech pack dA        | 49.95  |
| railroad tycoon deluxe dA       | 94.95  |
| return to zork dA               | 99.95  |
| schwarze auge das dV            | 89.95  |
| silverball dA                   | 79.95  |
| simon the sorcerer dV           | 99.95  |
| space quest 5 dV                | 89.95  |
| star trek 2 dA                  | 94.95  |
| strike commander dA             | 94.95  |
| strike commander tact. op. 1 dA | 49.95  |
| stronghold dV                   | 94.95  |
| syndicate dV                    | 94.95  |
| syndicate data disk 1 dV        | 49.95  |
| t.f.x. dV                       | 99.95  |
| task force 1942 dA              | 104.95 |
| trivial pursuit dV              | 79.95  |
| ultima 7 - forge of virtue dA   | 49.95  |
| ultima 7-die schwarze plote dV  | 104.95 |
| ultima underworld 1 oder 2 dA   | 89.95  |
| wall street manager dA          | 94.95  |
| wing commander 2 dV             | 94.95  |
| winter olympics 94 dA           | 84.95  |
| x-wing dA                       | 94.95  |
| x-wing upgrade kit dA           | 69.95  |
| zeppelin dV                     | 94.95  |

### IBM-PC CD-ROM

|                                   |        |
|-----------------------------------|--------|
| 7th guest (ohne video) dA         | 84.95  |
| advantage tennis dA               | 84.95  |
| air warrior s-vga version dA      | 89.95  |
| alone & jack in the dark dA       | 94.95  |
| arnie 2 dA                        | 29.95  |
| cd pd rom iii dV                  | 44.95  |
| cd-morph avi/16 format dA         | 24.95  |
| chessmaster pro windows dV        | 119.95 |
| conspiracy dV                     | 99.95  |
| der rasenmäher mann dV            | 94.95  |
| dfo datenfernübertragung dV       | 54.95  |
| europen championship dA           | 94.95  |
| falk cityguide (single) 2cd's dV  | 69.95  |
| fun games für das & windows dV    | 89.95  |
| game arena dV                     | 39.95  |
| goblins 2 dV                      | 109.95 |
| grönemeyer dV                     | 44.95  |
| hannibal & 200 top games dV       | 79.95  |
| hits for six 3 dV                 | 29.95  |
| hits for six vol. 1 dA            | 69.95  |
| hits for six vol. 4 dA            | 69.95  |
| hits for six vol. 5 dA            | 69.95  |
| hot on cd dA                      | 79.95  |
| humans 1 & 2 dA                   | 84.95  |
| inca 2 dV                         | 129.95 |
| indiana jones 4 + 1000 spiele dV  | 29.95  |
| invest dV                         | 89.95  |
| jurassic park dA                  | 109.95 |
| king's quest 6 dA                 | 99.95  |
| king's table dA                   | 109.95 |
| kings quest 5 dA                  | 134.95 |
| loom dA                           | 99.95  |
| lords of doom dV                  | 29.95  |
| lost in time dV                   | 119.95 |
| lucas arts classics adventures dV | 119.95 |

|                             |        |
|-----------------------------|--------|
| m 1 tank platoon dA         | 104.95 |
| malony dV                   | 94.95  |
| maniac mansion 2 dV         | 99.95  |
| microcosm dA                | 99.95  |
| might & magic 3-5 dV        | 99.95  |
| mpc wizard dV               | 39.95  |
| muds dV                     | 29.95  |
| news bbs dV                 | 39.95  |
| off limits ! (14 spiele) dA | 29.95  |
| oscar dA                    | 79.95  |
| patizier dV                 | 99.95  |
| pegasus 2.0 dA              | 59.95  |
| power games 93 dV           | 39.95  |
| protostar dA                | 84.95  |
| quest & fun dV              | 84.95  |
| railroad tycoon dA          | 109.95 |
| return to zork dA           | 119.95 |
| rings of medusa dV          | 29.95  |
| selectware system dV        | 29.95  |
| sink or swim dA             | 89.95  |
| sound cd dV                 | 94.95  |
| sound sensations dV         | 49.95  |
| space quest 4 dA            | 89.95  |
| sporeward ho ! dV           | 84.95  |
| spirit of adventure dV      | 29.95  |
| star wars chess dA          | 99.95  |
| strip poker dV              | 44.95  |
| t.f.x. dV                   | 109.95 |
| tennis cup 2 dV             | 29.95  |
| toor! (incl. verwaltung) dV | 59.95  |
| topshot on cd dA            | 89.95  |
| tornado dV                  | 99.95  |
| transworld dV               | 29.95  |
| video for windows dV        | 49.95  |
| winter olympics 94 dA       | 89.95  |
| wonderland dA               | 84.95  |





# CANNONFODDER

Prost Mahlzeit!

Wer immer schon mal die Mischung eines indirekt gesteuerten Strategicals wie „Populous“ oder „Mega Lo Mania“ mit blutrünstiger Söldneraction à la „Special Forces“ erleben wollte – hereinspaziert, bevor die BPS hier endgültig den Waffenstillstand verkündet:

In den leicht schräg von oben gezeigten Dschungel-, Eis-, Wüsten- oder Moorlandschaften werden maximal sechs mausgesteuerte, in Untergruppen aufteilbare Soldaten zu den feindlichen Linien geschickt. Dabei wird mit links gelenkt, während die rechte Maustaste für den Abzug steht und beide Nagerohren zusammen eine Granate oder Rakete auslösen, um größere Hindernisse (Hütten, Paläste...) aus dem Weg zu räumen. Zusätzliche Icons am Bildrand holen z.B. eine Übersichtskarte auf den tadellos scrollenden Screen. Die 24 in insgesamt 72 Unteraufträge eingeteilten Missionen steigern sich langsam, aber sicher im Schwierigkeitsgrad. Anfangs gewinnt man fast von selbst, solange man nur alles abmurkst, was an feindlichen Soldaten hinter den Büschen auftaucht; später wird's komplexer, weil dann auch Fabriken zu zerstören oder Gefangene zu befreien bzw. zu machen sind. Am Wegesrand entdeckt man dabei vom Feind vergessene Ausrüstungsgegenstände wie Panzer, Helis, Munitionskisten und kugelsichere Westen – und wenn man zwischendurch auch mal einen Eskimo oder gar einen Schneemann auf dem Schlachtfeld entdeckt, so spricht das nur für den schrägen Humor der Programmierer. Ansonsten wurde näm-

**Innerhalb weniger Monate hat Sensible Software das digitale Kanonenfutter vom Amiga in die DOSe umgeschauvelt – und es hat den Transport ohne Vitaminverlust überstanden!**

lich strikt auf Realismus geachtet, weshalb man besser nicht auf volle Munitionskisten schießt, stets auf Deckung bedacht und auf Schlammlöcher gefaßt ist und sich beizeiten klarmachen sollte, daß schwimmende Soldaten miserable Schützen sind. Aus demselben Grund bluten auch Feinde beim Aufschlitzen ganz fürchterlich und bleiben anschließend mit aufgeschlitzten Bäuchen liegen. Wer so viel Lebensnähe ohne Wimpernzucken durchsteht, hat gute Chancen auf eine Beförderung, während die etwas sensibleren Naturen bald ihren Vorrat an Kriegshelden verheizt haben dürften.

Rein technisch gesehen ist Cannonfodder ein durch und durch anständiges Spiel: Die Steuerung hat man praktisch auf Anhieb im Griff, der martialische Sound paßt wie die Panzerfaust aufs Auge, und die gegenüber dem Amiga-Original eine Spur buntere Grafik glänzt mit Details,



Massaker im Dschungel

Übersicht, Abwechslung und gut gemachten Animationen. Starke Nerven und Verständnis für pechschwarzen briti-

schen Humor muß man hingegen selber mitbringen... (mm)



Die „Battle Isle“...



Tod im Schnee

## Cannonfodder

(Sensible Software/Virgin)

Moralisch anrühiges, aber spielerisch wertvolles Actionstrategical.

|            |     |
|------------|-----|
| GRAFIK     | 79% |
| SOUND      | 77% |
| STEUERUNG  | 86% |
| MOTIVATION | 84% |



83%

Für Geübte  
Preis: ca. 89,- DM

Ein 386er genügt, das Scrolling ist an die Grafikkarte anpaßbar.

|            |               |
|------------|---------------|
| Super VGA  | Pro Audio     |
| VGA        | Soundblaster  |
| HD: 4 MB   | Roland        |
| RAM: 1 MB  | Joystick      |
| Zus.: unt. | Maus          |
| Dt. Screen | Dt. Anleitung |







Am Amiga hat Blue Byte mit „Die Siedler“ einen Hit gelandet, am PC ist Mindscape der Umsetzung zuvorgekommen – auch hier werden die strategischen Echtzeit-Götter nochmals im Stil von „Populous“ an die Hebel der Macht zitiert.

# GENESIA

## Noch mehr Götterspeise

Allerdings darf man sich von Genesis nicht annähernd soviel Innovation erwarten wie von der deutschen Siedlungspolitik: Ein bis drei menschliche oder

der Spielrunden (innerhalb deren in Echtzeit agiert wird) entspricht dabei einer Jahreszeit – mit allen unerfreulichen Begleiterscheinungen wie Grip-

pellwelen, Unwettern oder Dürreperioden. Nach der Wahl der Ausgangswelt werden die vorerst vier Untertanen per Mausklick zum Holzfällen, Häuserbauen, Pflügen, Erfinden etc. abgestellt. Solange genügend Wohnraum vorhanden ist, vermehren sie sich ganz von alleine, ab und an stößt auch mal ein Nomade dazu und wird seßhaft. Die Erfinder können nach der Errichtung einer Werkstatt 70 Dinge wie Medizin, Schiffe oder Waffen auf dem Reißbrett erschaffen, die anschließend vom Dorfschmied produziert werden. Das vor allem für die Bautätigkeit benötigte Geld organisiert man

durch den Warenverkauf oder die Steuerbehörde. Sehr wichtig ist auch die Motivation der Bevölkerung, von der die allgemeine Arbeitsmoral unmittelbar abhängt – als nützlich erweisen sich da großzügige Spenden an die Kirche oder der Bau einer Kneipe. Darüber hinaus ist eine Armee vonnöten, zumal sich die Soldaten auch als Kolonisten und Juwelenfahnder eignen. Bei einem Schlagabtausch mit der Konkurrenz postiert man die Jungs zunächst einzeln und strategisch geschickt in der Iso-Landschaft, danach schlagen sie völlig selbständig aufeinander ein. Wer eher eine Politik der friedlichen Koexistenz bevorzugt, darf aber auch Bündnisse und Handelsabkommen schließen. Die Präsentation befindet sich insgesamt auf recht hohem Niveau und kann u.a. mit hübschen Animationen, Innenansichten wichtiger Gebäude und einer guten Soundkulisse aufwarten. An Vorbilder vom Kaliber eines „Powermonger“ kommt Genesis aber ebensowenig heran wie an „Die Siedler“, dazu haben die Designer zu oft gepatzt: Ärgerlich ist vor allem die geringe Vermehrungsquote, die den ständi-

gen Bevölkerungsschwund durch Seuchen, Vergreisung, Kriege, Dürre etc. kaum auffangen kann. Motivationshemmend wirkt auch die umständliche Maus-/Icon-/Menüsteuerung, weshalb der göttliche Funke hier nicht hundertprozentig zünden will. (md)



Wie sag' ich's nur den Witwen?



Was erfinden wir als nächstes?



Wenig Geld, viel Arbeit...

digitale Herrschertypen sollen ihren Volksstamm zu wirtschaftlicher, kultureller und militärischer Blüte führen. Dazu stehen ihnen fünf isometrische 3D-Welten zur Verfügung, die rundenweise besiedelt bzw. erobert werden müssen, um mindestens sieben der neun dort verborgenen Juwelen zu finden. Jede

lem für die Bautätigkeit benötigte Geld organisiert man



General Winter regiert

### Genesis (Mindscape)

Komplexe Mischung aus Strategie, Simulation und Schöpfungsakt; leider nicht ohne Schwächen im Konzept.

GRAFIK  
SOUND  
ATMOSPHERE  
MOTIVATION

74%  
74%  
64%  
71%



72%

Schwierigkeit: 3 Stufen  
Preis: ca. 99,- DM

Dem Gott genügt ein mausbestückter 286er.

| Super VGA   | Pro Audio     |
|-------------|---------------|
| VGA         | Soundblaster  |
| HD: 3 MB    | Roland        |
| RAM: 640 KB | Joystick      |
| Zus.:       | Maus          |
| Dt. Screen  | Dt. Anleitung |



# Joysoft



## DER CLOUD

dt

89.90

## DIE SIEDLER

dt

99.90

## F 14 FLEET DEFENDER

\*\*

109.90

## ULTIMA 8

dt

99.90

**DU KANNST MICH MAL KAUFEN ÜBER 1000 VERSCHIEDENE ARTIKEL FORDERE JETZT DEN NEUEN SUPER KATALOG AN!**

**KUCK MAL IN JEDEM LADEN STEHEN COMPUTER, DIE DIR SICHER SCHNELL DIE AUSWAHL ERLEICHTERN**

**ICH BIN DER 1. IM VERSAND KANNST DU DEIN PROGRAMM VORBESTELLEN. DANN HAST DU'S SCHNELLER ALS DIE MEISTEN.**

**HILFE!?! HAST DU PROBLEME? RUF SOFORT UNSERE HOTLINE AN. 0221 446981 Di.-Do. 16.00-18.00**

**GROSS HANDEL AB SOFORT JEDE MENGE IMPORTE AUS USA+ENGLAND**

**NACHNAHME: 9 DM RECHNUNGSWERT AB 200 DM: VERSANDKOSTENFREI EILPOST: 8+9 DM UPS: 6+9 DM AUSLAND (postbar): 15 DM VORKASSE INLAND: 6 DM**

**3.5"**  
1942 Pacific A.War\*\* 109.90  
Aces of the Deep \*\* 99.90  
AD&D: Genius Curse 119.90  
Airlines dt 79.90  
Battle Isle 2 dt 99.90  
Beneath Steel Sky dt 84.90  
Big Sea dt 79.90  
Burning Steel 2 dt 99.90  
Cannon Fodder \*\* 79.90  
Chartbreaker dt 89.90  
Der Planer dt 99.90  
Der Planer Extra Data 49.90  
Detroit/Rüsselshelm\* 79.90  
Dungeon Master 2 \* 99.90  
Elder Scrolls 84.90  
Ellisabeth 1 dt \* 99.90  
Evasive Action dt 84.90  
Hanse Deluxe dt 49.90  
Joysoft Classics \*\* 49.90  
Joysoft Special \*\* 19.90  
Mad News dt 89.90  
Magic of Endoria dt 99.90  
Mech Warrior 2 dt \* 99.90  
Micro Machines \*\* 69.90  
Pacific Strike \*\* 99.90  
Pacific Str.Speech \*\* 49.90  
Phantasmagoria \* 99.90  
Pizza Connection dt \* 89.90  
Privateer Data \*\* 44.90  
Ravenloft SSI 99.90  
Rise of the Robots 99.90  
S.U.B. dt 79.90  
Schwarzes Auge 2 dt 89.90  
Sea Wolf SSN-21 99.90  
Sim City 2000 dt 109.90  
Software Manager dt 79.90  
Star Reach US 99.90  
Star Trek 2 \*\* 99.90  
Star Trek-Next Gen.\* 109.90  
Superfrog \*\* 64.90  
Tie Fighter \*\* 109.90  
Tower 129.90  
Turrican 2 \*\* 69.90  
U.F.O. \*\* 109.90  
Ultima 8 Speech \* 44.90  
Victory at Sea 99.90

**CD ROM**  
11 Hour \*\* 139.90  
Anstoss dt \* 99.90  
Battle Isle 2 dt 99.90  
Comanche+D.1+2 dt 119.90  
Dragons Lair 119.90  
Empire Del.+ Data dt 89.90  
Joysoft CD VOL.2 29.90  
Mad Dog McGree 2 \* 99.90  
Microcosm 129.90  
Myst \*\* 139.90  
Outpost \* 119.90  
Ravenloft SSI 99.90  
Rise of the Robots 99.90  
Ultima 8+Speech dt 139.90  
Lassen Sie sich von uns beraten 0221/4301047-49

**NEUE ADRESSE: VERSANDSCHRIFT: KACHENER STR. 1004 50858 KÖLN TEL: 0221/9486100 FAX: Bitte anfragen BTX: JOYSOFT#**

**GOTTESWEG 157 50939 KÖLN 0221 425566**

**MATTHIASSTR. 24 50676 KÖLN 0221 239526**

**MÜNSTERSTR. 11 53111 BONN 0228 659726**

**AM WEHRHAHN 24 52111 D'DORF 0211 364445**

**FAHRGASSE 87 60311 F'FURT 069 280170**

**BLONDEL STR. 10 52062 AACHEN 0241 406912**

**KAISERSTR. 54 53721 SIEGBURG 02241 68045**

**SCHLOSSSTR. 16 56068 KOBLENZ 0261 309634**

**BALD AUCH IN DEINER STADT**

### Super Preis 3.5"

American Gladiators 29.90  
Amids Turbo 3 \*\* 39.90  
Arnie 2 \*\* 29.90  
B.A.T. 2 dt 39.90  
Battlechess 2 US 19.90  
Black Gold dt 19.90  
Buck Rogers 2 dt 39.90  
Castlevania 29.90  
Caveman Ninja \*\* 39.90  
Cool World \*\* 29.90  
Cover Action 29.90  
Crazy-Brutal Football 39.90  
Creepers \*\* 39.90  
Curse of Enchantia 39.90  
Dreamland Comp. dt 69.90  
(Transarctica, Ishar, Stormmaster)  
Eye of Beholder 1 US 39.90  
Eye of Beholder 2 US 39.90  
First Samurai \*\* 29.90  
Global Conquest 29.90  
Grand Pr.Unlimited \*\* 39.90  
Great Courts 2 \*\* 29.90  
Heaven & Earth 49.90  
Hexuma dt 39.90  
Humans \*\* 29.90  
Ishar dt 29.90  
Kings Quest 2 \*\* 34.90  
Larry 2 \*\* 39.90  
Lemmings Xmas \*\* 44.90  
Lords of Doom dt 19.90  
Maniac Mansion dt 39.90  
Might & Magic 3 29.90  
Mixed Collection dt 39.90

### Super Preis

Monkey Island 1 dt 49.90  
Monkey Island 2 dt 59.90  
Nobunagas Amb.2 \*\* 29.90  
Paragliding \*\* 19.90  
Premiere Manager 29.90  
Premiere Manager 2\*\* 39.90  
Prince of Persia 29.90  
Ragnarök dt 29.90  
Reach for the Skies \*\* 39.90  
Rings of Medusa 2 dt 19.90  
Seal Team \*\* 49.90  
Sim Ant dt 49.90  
Sim Earth dt 49.90  
Sim Life dt 49.90  
Sim Life 39.90  
Space Max dt 29.90  
Spirit of Adventure dt 19.90  
Starbyte Comp. dt 39.90  
(Spirit of Adventure, Winzer, Black Gold)  
Steel Empire \*\* 29.90  
Strategy Master \*\* 39.90  
(Spirit o.Excalibur, Cohort, Chesspi.2150, Merchant Colony, Populous)  
Stunt Island US 49.90  
Super Tetris 29.90  
Team Yankee 29.90  
Teenage M.H.Turtels 19.90  
Tetris Trio 49.90  
The Games 92 \*\* 29.90  
Thunderhawk 29.90  
Trolls \*\* 29.90  
TV Sports Baseball 29.90  
Utopia + Data \*\* 29.90  
Virgin Compilation dt 39.90

### Super Preis

(Dune 1, Ghostbusters 2, Lure of the Temptress)  
Waxworks dt 39.90  
Ween-t.Prophacy dt 39.90  
Winter Challenge 39.90  
Winter Gold \*\* 39.90  
Wizardry 7 dt 54.90  
WWF Wrestling 2 29.90  
Yo! Jo! \*\* 39.90  
Zool \*\* 39.90  
**5.25"**  
Air Land Sea \*\* 39.90  
Castles 1 \*\* 29.90  
Darklands 39.90  
Elite Plus US 39.90  
Eternam 29.90  
Free DC 19.90  
Indiana Jones 4 dt 49.90  
Keys of Maramon 19.90  
Kid Pix dt 29.90  
Lemmings 2 39.90  
Life + Death 2 29.90  
Monkey Island 2 dt 49.90  
Nigel Mansell \*\* 39.90  
Railroad Tycoon 29.90  
Rampart \*\* 39.90  
Spellcasing 201 29.90  
Tank \*\* 14.90  
Twilight 2000 29.90  
**ANGEBOTE NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT!!!**  
**JOYSOFT-T-SHIRT 29.90**  
**STERN o.PINK**

## LITIL DIVIL

\*\*3.5"

49.90

## STAR TREK

dt 3.5"

59.90

**BLITZ BESTELLUNG** Da geht die Post ab.....

100 Seiten Software Katalog Gegen 3 DM in Briefmarken für Porto

|          |                                                                                                                                                                                                                           |
|----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1.       | <input type="radio"/> Teillieferung<br><input type="radio"/> Eilpost, in 24 Std.haben und genießen<br>Keine Versandkosten ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM<br>Noch Fragen? Dann ruf unter der Nummer 0221 / 9486100 an |
| 2.       |                                                                                                                                                                                                                           |
| 3.       |                                                                                                                                                                                                                           |
| 4.       |                                                                                                                                                                                                                           |
| 5.       |                                                                                                                                                                                                                           |
| 6.       |                                                                                                                                                                                                                           |
| 7.       |                                                                                                                                                                                                                           |
| NAME     |                                                                                                                                                                                                                           |
| STRASSE  |                                                                                                                                                                                                                           |
| PLZ, ORT |                                                                                                                                                                                                                           |
| TELEFON  |                                                                                                                                                                                                                           |

**JETZT NEU: MACINTOSH SOFTWARE SOFORT NACHFRAGEN**

**JETZT NEU: CLUEBOOKS USA IMPORT SOFORT NACHFRAGEN**



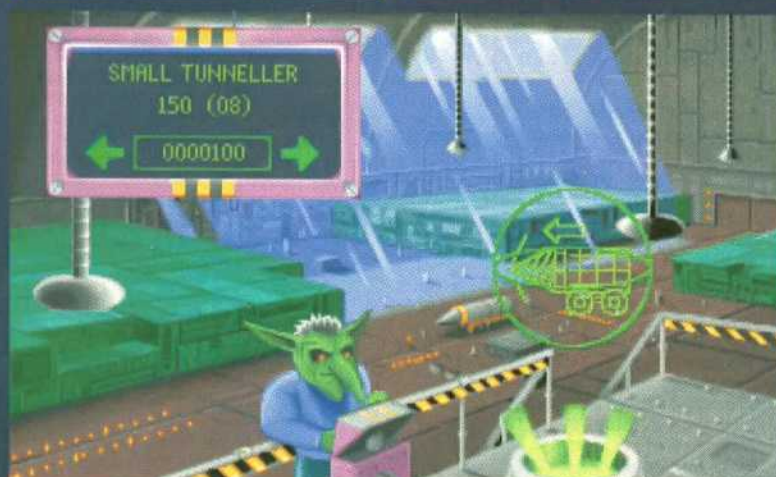
Ob mit CD<sup>32</sup> oder A1200, die Amiga-ner dürfen sich schon länger durch diesen Genremix aus Goldgräberei, Action und Strategie wühlen – jetzt schaltet Millennium auch im DOSen-Schacht die Grubenlampen ein.



Zechensterben auf Zarg



Rumpeldipumpel – weg ist der Kumpel



Gut eingekauft ist halb gewonnen

Unter der Oberfläche von Zarg befinden sich allerlei Edelsteine, nach denen zwei fünfköpfige Suchtrupps in Echtzeit um die Wette buddeln. Einen davon befehligt der Spieler, um sich durch insgesamt 33 aus der Seitenansicht gezeigte Grabungsstätten, die sich auf sieben Grafikwelten (Wüste, Wasser, Eislandschaft etc.) verteilen, zu wühlen. Um in die nächste Zeche zu kommen, muß man entweder als erster ein zuvor festgelegtes Geldsümmchen erwirtschaften oder aber die vom Rechner gesteuerten Buddler samt und sonders beerdigen.

Mit den Untergrundarbeitern hat es nun seine ganz besondere Bewandnis: Es werden vier Alienrassen zur Wahl gestellt, von denen jede sechs individuelle Charakterwerte (Geduld, Ausdauer, Stärke...) und dazu eine Spezialfähigkeit mit-

bringt. Im Ergebnis gibt es somit kräftige, aber faule Schläger, lebende Teleporter, Kumpel mit außergewöhnlichen Heilungsfähigkeiten und eine Rasse aus geschickten Dieben, welche lieber bei der Konkurrenz mopsen, als selbst zu arbeiten. Der Spieler muß sich zu Beginn unwiderruflich auf einen Haufen festlegen, der Rechner kann seine Kumpel dagegen zwischen den einzelnen Levels auswechseln. Zum Malochen angehalten werden die Jungs dann einzeln per Maus und eingeblendeter Iconleiste; dabei muß man ständig zwischen seinen fünf Wühlern hin- und herschalten, weil die dummen Kerle sonst im Handumdrehen einer der zahlreichen Gefahren zum Opfer fallen, die unter Tage auf sie lauern. Neben tiefen Seen oder Abgründen, Geistern und Sauriern ist das vor allem eine ge-

heimnisvolle fünfte Alienrasse, die jeden Minenarbeiter, der ihr in die Quere kommt, einfach irgendwohin teleportiert. Außerdem entspinnt sich sofort eine (automatisch ablaufende) Keilerei, sobald sich die konkurrierenden Schürfteams begegnen – und so was endet zumeist tödlich. Die eingeheimsten Klunker schleppt man dann zur Handelsstation, wo sie zum aktuellen Marktpreis gegen Grabungsmaschinen, Dynamit usw. eintauschbar sind. Präsentiert wird die in Kürze auch auf CD erscheinende Buddlei mit eher durchschnittlicher Grafik, die immerhin mit lustigen Animationen und einem comicartigen Intro gewürzt ist. Die Maus-/Iconsteuerung setzt ebenfalls eine gewisse Gewöhnung voraus, aber dafür ist das Spiel nicht nur komplett deutsch, sondern auch sehr abwechslungsreich aufgebaut, denn jede Untertagewelt fordert eine völlig andere Gra-

bungstaktik. Die Fans hektischer Echtzeitstrategicals dürften es also kaum bereuen, wenn sie die Diggers in ihrer ganz privaten Zeche aufmarschieren lassen. (md)



Klunker zum Sonderpreis ?

## Diggers (Millennium)

Ausgrabungshektical mit Action- und Strategieelementen.

GRAFIK  
SOUND  
STEUERUNG  
MOTIVATION

59%  
63%  
64%  
76%



70%

Für Geübte  
Preis: ca. 89,- DM

Ohne 386er bleibt die Grube zu.

|             |               |
|-------------|---------------|
| Super VGA   | Pro Audio     |
| VGA         | Soundblaster  |
| HD: 6 MB    | Roland        |
| RAM: 640 KB | Joystick      |
| Zus.:       | Maus          |
| Dt. Screen  | Dt. Anleitung |





**JETZT NEU AM KIOSK!**

# AMIGA JOKER

**DAS MAGAZIN FÜR  
GEISTREICHES COMPUTER –  
ENTERTAINMENT**



**4/94**

# AMIGA

**DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION**

DM 7,- / sfr 7,- / öS 56,- / Lit 8100,- / hfl 9,50 / DR 1200,- / skr 55,- Nr. 4 APRIL '94

**DIESMAL MIT EXTRA HEFT IM HEFT!**  
*Der April Joker*

*Schon im Test*

**DER CLOU!  
BRIAN THE LION  
ELFMANIA  
DARKMERE  
LEGACY OF SORASIL**

*Erste Infos & Bilder*

**HEIMDALL 2  
SKELETON KREW  
DEATH OR GLORY  
HANSE-DIE EXPEDITION**

**HIER KÖNNT IHR ABSAHNEN!**

**REISEN, DRUCKER, SPIELE UND SACHPREISE  
FÜR ÜBER**

**8.000,- DM**

**ZU WINNEN!**

**KNOW HOW**  
55 • CHEATS • PLANE • LÖSUNGEN  
DER SCHATZ IM SILBERSEE  
ALIEN BREED 2 • ANSTOSS  
MORTAL KOMBAT  
DER CLOU!  
u.v.a.

**NUR KLEINGEISTER  
KÖNNEN AUF IHN  
VERZICHTEN!**





# MAGIC WIZARD OF ENDORIA

Der Zwerg im Berg



Nach der Politsimulation „Aufschwung Ost“ veröffentlicht das junge deutsche Label Sunflowers nun ein Fantasy-strategical der German Design Group – und die hat sich ja bereits mit „Conquestador“ erste Sporen in diesem Genre verdient.



Ursprünglich sollte dieses Spiel „Wizards“ heißen, die Vorgeschichte macht klar, warum: In der hiesigen Fantasywelt gingen vor Jahrtausenden noch die Götter ein und aus, inzwischen ist kein himmlisches Wesen weit und breit mehr zu finden – im Streit brachten sich die Überirdischen gegenseitig um die Ecke, wobei dummerweise auch der Schutzgott der Vulkaninsel Endoria daran glauben mußte. Seine Kristall-Seele wurde zerstückelt und über das Eiland verstreut. Die örtlichen Priester bauten zwar Schutzräume um jeden einzelnen Splitter, aber selbst das konnte nicht verhindern, daß ein Vulkanausbruch Endoria alsbald mit Lava zuleisterte...

Der Sage nach erhält nun derjenige die Fähigkeiten des Vulkangottes, der alle Seelen-Scherben zusammenträgt. Genau das

neunfach variabel, das Startkapital und die Zahl der Kristallräume lassen sich abändern, außerdem wird bei jedem Neustart eine frische Inselkarte generiert, damit die Motivation auch langfristig erhalten bleibt.

Man startet in seinem Hauptquartier, wo sich u.a. die „Kugel des Wis-



Gib mir die Wissenskugel!



Wir basteln ein Energiewesen

versucht das digitale Alter ego des Spielers, seinen direkten Widersacher übernimmt der Rechner oder ein per Nullmodem bzw. Netzwerk angeschlossener Freund. Eine erste Vorahnung von dem Umfang der komplexen Echtzeit-Aufgabe, die hier den Magier vor dem Monitor erwartet, vermitteln bereits die Optionen zu Beginn: Die Spielstärke des Computers ist

bestimmte Gruft transportiert hat, ist das Spiel gewonnen. Dazu muß man allerdings erst alle Kristallräume erobert haben, und das sind nicht wenige. Das schräg von oben gezeigte, auf zwei Ebenen aufgeteilte und insgesamt 128 Bildschirme (2 x 64) umfassende Spielgebiet wird von putzigen Fantasywesen bearbeitet, die in elf berufsspezifischen Sorten vorrätig

sind. Fünf davon kann man bereits zu Beginn unter Vertrag nehmen: Da gibt es die im Bergbau tätigen Zwerge, ihre Lastenträgerkollegen, die Forscher, die Handwerker und schließlich die vorwiegend als Wächter einsetzbaren Urchs. Und in dieser Gesellschaft ist jeder von jedem abhängig! So denken sich die Forscher z.B. allerlei Werkzeuge, Teleporter, Waffen oder Fal-

len aus, die anschließend von den Handwerkern gebaut werden. Die Zwerge holen dagegen das Gold aus der Mine, mit dem man die Lohntüten füllt, fördern das für den Werkzeugbau benötigte Eisenerz und vor allem das wundersame „Umium“ ans Tageslicht. Letzteres schleppen die Lastenträger dann zu dem von den Forschern entwickelten und von den Handwerkern gebauten „Energiebrunnen“, mit dessen Hilfe der Spieler die noch fehlenden sechs Arbeitnehmerarten erschaffen kann. Dabei handelt es sich um sogenannte Energiewesen, die sich in erster Linie für den Kampfeinsatz eignen. Man kann sie ganz individuell mit Zaubersprüchen (Säure verspritzen, Gegner einfrieren, Feuerbälle verschießen...) bestücken, welche zuvor jedoch erst von den Forschern „erfunden“ werden müssen. Auch die Normalo-Malocher gewinnen im Lauf der Zeit an Erfahrung – vorausgesetzt, man läßt sie immer dieselben Tätigkeiten verrichten. Das äußert sich optisch (z.B. werden die Bärte der Zwerge dann länger), finanziell (durch höhere Lohnforderungen) und in Form besserer Arbeitsleistungen.

Wenn der Laden richtig brummt, sind





Ein Handwerker bei der Arbeit



In der Mine



Eine kleine Keilerei unter Freunden



Die Übersichtskarte

bis zu 70 Leute im Einsatz, die völlig selbständig ihrem Tagewerk nachgehen, sobald sie die nötigen Anweisungen erhalten haben. Wichtig ist dabei, daß die beim Buddeln entdeckten Kristallkammern gleich von ein paar Urcs oder Energiewesen bewacht werden, genauso das Hauptquartier mit der Wissenskugel. Falls der parallel agierende Gegner irgendwo auf dem riesigen Terrain die eigenen Leute angreift oder sonst etwas Unvorhergesehenes passiert, erfährt man das über eine eingblendete Nachricht. Man kann dann an den Kampfort eilen und hoffen, daß die eigene Belegschaft die stärkeren Zaubersprüche parat hat, aber ein direkter Eingriff ins nett animierte Geschehen ist nicht drin.

Dafür stehen dem Chef eine Übersichtskarte, eine Speicheroption, eine Highscoreliste und tonnenweise mausgesteuerte Icons zur Verfügung. Die zahlreichen Anklickmöglichkeiten und das vielschichtige Gameplay erfordern eine gewisse Einarbeitung, aber nach einer Weile kommt man



mit beidem hervorragend zurecht. Akustisch wird die Zwergen-Saga von 12 Musikstücken untermalt, optisch sind recht niedliche Zwischenbildchen zu vermelden, die eigentliche Spielgrafik hätte jedoch ruhig noch einen Tick detaillierter sein können. Aber in Sachen Komplexität sind diese Zwerge wie gesagt wahre Riesen, denn in der ausgefeilten Inselwelt tummeln sich nicht nur verschiedene Arten von Handwerkern, auch die Beschaffenheit des Untergrunds spielt im Bergbau eine erhebliche Rolle, und und und. Anders gesagt: In Endoria wartet magisch viel Spielspaß! (C. Borgmeier)

## Magic of Endoria (Sunflowers)

Hochkomplexes Echtzeitstrategical mit Pfiff.

GRAFIK  
SOUND  
STEUERUNG  
MOTIVATION

69%  
72%  
74%  
82%



80%

Schwierigkeit: 9 Stufen  
Preis: ca. 129,- DM

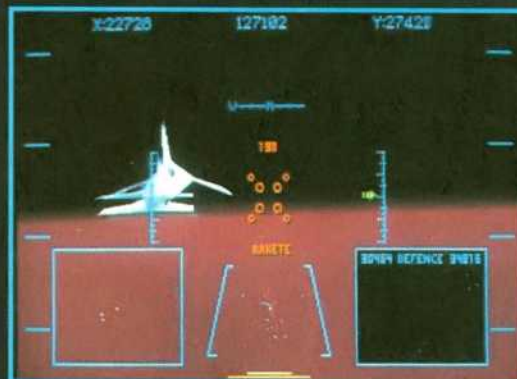
Auf einem 386 SX geht der rechenintensive Bergbau noch quälend langsam vonstatten, je mehr Arbeitsspeicher vorhanden ist, desto besser.

|            |               |
|------------|---------------|
| Super VGA  | Pro Audio     |
| VGA        | Soundblaster  |
| HD: 25 MB  | Roland        |
| RAM: 3 MB  | Joystick      |
| Zus.: unt. | Maus          |
| Dt. Screen | Dt. Anleitung |



# EYE OF THE STORM

## Greenpeace im Weltall



Ein kurzer Blick auf Moby Dick



**Auf dieser strategisch-ökologischen CD des relativ unbekannten Labels Rebellion wird gegen profitgierige Walfänger gekämpft – allerdings nicht im Schlauchboot, sondern mit einem Raumschiff in der Jupiteratmosphäre!**



Tuning für den Öko-Flitzer

**A**ls Mitglied der interstellaren Umweltschutzbehörde hat der Spieler die ehrenvolle Aufgabe, das Umfeld seiner Basis zu erforschen und die dort (noch) existierenden Lebensformen vor Space-Jägern zu schützen. Diese Aktionen werden von einem

Millionenpublikum live im TV verfolgt – spektakuläre Entdeckungen antiker Artefakte oder ungewöhnlicher Spezies wie z.B. dem „Wolken-delphin“ lassen die Einschaltquoten und da-

mit den eigenen Gewinnanteil ebenso in die Höhe schnellen wie heiße Weltraumschlachten mit den skrupellosen Wilderern. Die Tantiemen werden dann in stärkere Triebwerke, bessere Waffen oder eine widerstandsfähigere Verkleidung des Raumschiffs investiert, doch zunächst herrscht genretypische Ebbe im Portemonnaie.

Nach der automatisch ablaufenden Startsequenz wird der „Rainbow Warrior“ der Zukunft erst mal von der Tristesse im All überrascht: Vor den pechschwarzen Tiefen ist lediglich ein rötlicher Nebel zu sehen, der den Heimatplaneten einhüllt. Das Instrumentendisplay hat u.a. einen Radarschirm, eine Übersichtskarte, den Kompaß sowie Anzeigen für die momentanen Koordinaten, die Geschwindigkeit, den Treibstoffvorrat und eventuelle Schäden vorzuweisen, ist aber für sich genommen auch keine Augenweide. Doch dann ertönt plötzlich das typische Singen eines Wals, und schon sieht man das gigantische Wesen in schön animierter Vektorgrafik vorbeiziehen. Mit der Info-Funktion wird der Riese genau klassifiziert; schließlich lautet die erste der insgesamt 64 Missionen, alle entdeckten Tiere und Pflan-

zen zu katalogisieren und dazu sämtliche unbeweglichen Objekte auf der Karte zu vermerken. Daneben kann man Artefakte einsammeln und später in der Basis versilbern, aber auch die Aufträge, welche die Besitzer der fliegenden Paläste zu vergeben haben, sind lukrativ. Gesteuert wird per Maus oder Joystick und Tastatur, wobei die Aktionen auf dem Screen mittels eines Cursors ausgeführt werden, der je nach Einsatzzweck eine andere Form (Fangnetz, Fadenkreuz...) annimmt – hat man sich an das Handling erst mal gewöhnt, klappt's auch ganz manierlich. Die Sound-FX sind ebenfalls recht gelungen, Musik ertönt allerdings nur während des netten Intros. Die 3D-Vektorgrafik und das entfernt an den Klassiker „Elite“ erinnernde Gameplay haben nur leider eins gemeinsam: Sie sind auf Dauer ganz schön langweilig. Vor allem ist der tatsächliche Spielablauf bei weitem nicht so komplex, wie er in der Beschreibung klingen mag – also ein Fall für die Hardcore-Ökos unter den Weltraumstrategen. (st)

## Eye of the Storm (Rebellion)

Strategischer Handel & Handel im Stil von „Elite“.

GRAFIK  
SOUND  
STEUERUNG  
MOTIVATION

66%  
58%  
68%  
58%



60%

Für Fortgeschrittene  
Preis: ca. 119,- DM

Prinzipiell genügt bereits ein 286er mit DOS 3.2.

|             |               |
|-------------|---------------|
| Super VGA   | Pro Audio     |
| VGA         | Soundblaster  |
| HD: 2,7 MB  | Roland        |
| RAM: 640 KB | Joystick      |
| Zus.: unt.  | Maus          |
| Dt. Screen  | Dt. Anleitung |



Wilderer im Weltall



# HAPPY SOFT

Bestellannahme:

34246 Vellmar • Postfach

Telefon: 0561/576318

Geschäftszeiten:

Mo-Fr 10.00-18.30 Uhr

Sa 10.00-16.00 Uhr

Ladenlokal:

34246 Vellmar • Spohrstr. 9

Tel.: 0561-824014

Ladenpreise weichen von den Versandkosten ab!

| PC                  | AMIGA     | PC      | AMIGA              | PC        | AMIGA   |
|---------------------|-----------|---------|--------------------|-----------|---------|
| 1869                | 78,- DV   | 66,- DV | Hannibal           | 78,- DV   | 66,- DV |
| A-Train             | 90,- DV   | 72,- DV | Harpoon 2          | * 79,- EV | 84,- DV |
| Acas of T. Pacific  | 66,- DH   |         | Hattrick I         | * 78,- DV |         |
| Acas over Europe D  | 74,- DV   |         | Heart of China     |           | 66,- DV |
| Airbus A 320        | 66,- DV   | 66,- DV | Heimfall           | 34,- DV   | 34,- DV |
| Airlines            | 68,- DH   |         | History Line 14-18 | 66,- DV   | 66,- DV |
| Alien Breed 2       |           | 48,- DH | Human Race Stand   | 49,- DV   | 49,- DV |
| Alone in the Dark 2 | 84,- DV   |         | Humans             | 40,- DH   | 40,- DH |
| Ambermoon           |           | 78,- DH | In Extremis        | 69,- DV   |         |
| Anstoss             | 66,- DV   | 66,- DV | Inca 2             | 84,- DV   |         |
| Archon Ultra EV     | 57,- EV   |         | Incredible Deluxe  | 72,- DV   |         |
| Aufschwung Ost      | 66,- DV   | 60,- DV | Incredible Machine | 68,- DV   |         |
| B 17 Flying Fortr.  | 90,- DH   | 66,- DH | Incredible Toons   | 75,- DV   |         |
| Battle Chess 2      | 60,- DH   |         | Indiana Jones 3    | 39,- DV   |         |
| Battle Team         | 72,- DV   | 66,- DH | Indiana Jones 4    | 84,- DV   |         |
| Battlefield Data 2  | 48,- DH   | 48,- DH | Indy Car Racing    | 78,- DV   |         |
| Big Sea             | 66,- DH   | 60,- DH | Ishtar 2           | 74,- DV   |         |
| Blaster             |           | 48,- DH | Jurassic Park      | 66,- DV   |         |
| Body Blows          | 54,- DH   | 48,- DH | King's Quest 6     | 77,- DV   |         |
| Body Blows Galact.  |           | 48,- DH | Lands of Lore DV   | 59,- DV   |         |
| Bund.Man.Prof 2.0   | 66,- DV   | 66,- DV | Lag of Kyrandia 2  | 73,- DV   |         |
| Burning Steel       | 78,- DV   |         | Leisure S. Larry 5 | 66,- DV   |         |
| -Data Disk je       | 36,- DV   |         | Leis.S. Larry 6 DV | 74,- DV   |         |
| Burning Steel 2     | * 79,- DV |         | Lemmings 2         | 78,- DH   | 59,- DH |
| Burntime            | 78,- DV   | 66,- DV | Les Manley Lost LA | 39,- DV   |         |
| Canon Fodder        | * 69,- DV | 54,- DH | Links 386 Pro      | 89,- DH   |         |
| Caribbean Desaster  | * 79,- DV | 67,- DV | Castle Pine (386)  | 45,- EV   |         |
| Casles 2            | 66,- DH   |         | Pebble Beach (386) | 45,- EV   |         |
| Chartbreaker        | * 79,- DV | 69,- DV | Lord of the Kings  | 66,- DH   | 60,- DH |
| Christoph Kolumbus  | 78,- DV   | 72,- DV | Lord of the King 2 | 66,- DH   |         |
| Chuck Y.Air Combat  | 66,- DV   |         | Lords of Power     | 78,- DV   | 72,- DV |
| Civilization        | 90,- DV   | 75,- DV | The Last Viking    | 78,- DV   | 66,- DV |
| Comanche            | 84,- DV   |         | Luther Mathaus     | * 66,- DV | 59,- DV |
| -Mission Disk je    | 54,- DV   |         | Lotus 3            | 60,- DH   |         |
| Combat Air Patrol   |           | 59,- DH | M 1 Tank Platoon   | 32,- DH   | 32,- DH |
| Coal Spot           |           | 54,- DH | Mad News           | * 79,- DV | 66,- DV |
| Dangerous Streets   | * 51,- DH |         | Mad TV             | 39,- DV   | 39,- DV |

## Tip des Monats

| PC                 | AMIGA     | CD-ROM    |
|--------------------|-----------|-----------|
| Battle Isle 2      | * 78,- DV | * 78,- DV |
| Beneath a Steelsky | * 74,- DV | * 69,- DV |
| Software Manager   | * 79,- DV | * 67,- DV |
| Pacific Strike     | * 84,- DH |           |
| Ultima 8           | * 79,- DH |           |

|                    |           |           |                    |           |           |                       |           |           |
|--------------------|-----------|-----------|--------------------|-----------|-----------|-----------------------|-----------|-----------|
| Darklands          | 78,- DV   |           | Magic of Endoria   | * 78,- DV | * 66,- DV | Syndicate             | 78,- DV   | 59,- DV   |
| DSA                | 76,- DV   | 70,- DV   | Maniac Mansion 2   | 84,- DV   |           | -Data Disk 1          | 39,- DV   |           |
| DSA 2 Sternenschw. | * 78,- DV |           | Maupiti Island     | 25,- DH   |           | System Shock          | * 86,- DV |           |
| Del.Paint 2 Enh2.4 | 186,- EV  |           | Mechwarrior 2      | * 85,- DH |           | Task Force            | 90,- DH   |           |
| Deluxe P.4.5 AGA   |           | 186,- DV  | Night and Magic 5  | 84,- DV   |           | Teresa O. Backdoor    | 49,- DV   |           |
| Der Clou           | * 79,- DV | * 67,- DV | Monkey Island 2    | 78,- DV   | 78,- DV   | -Poker Dream Girls    | 49,- DV   |           |
| Der Patrizier      | 78,- DV   | 66,- DV   | Morph              | 60,- DH   | 49,- DH   | -Puz. Erotic Zone     | 49,- DV   |           |
| Desert Strike      | 60,- DH   | 60,- DH   | Mortal Kombat      | 60,- DH   | 54,- DH   | Terminator 2          | 29,- DH   | 29,- DH   |
| Die Siedler        | * 78,- DV | 78,- DV   | Mr. Nutz           | 78,- DH   | * 49,- DH | Terminator 2 (Virgin) | 54,- DH   | 54,- DH   |
| Dogfight           | 90,- DH   | 69,- DH   | NHL Hockey         | 78,- DH   |           | Tetris                | 39,- DH   |           |
| Dune 2             | 60,- DV   | 54,- DV   | Nomad              | 56,- DH   |           | TFX                   | 84,- DH   |           |
| Dungeon Hack       | 66,- EV   |           | On The Road        | 60,- DV   | 60,- DV   | Tornado               | 79,- DH   | 66,- DH   |
| Dungeon Master     | 59,- DV   |           | Overlught          | * 57,- DH | 19,- DH   | -Desert Storm         | 43,- DH   |           |
| Dynatech           | 66,- DV   | 54,- DV   | Overdrive          | 48,- DV   | 49,- DH   | Transarctica          | 54,- DV   | 54,- DV   |
| Eishockey Manager  | 78,- DV   | 72,- DV   | Oxyd Magnum        | * 39,- DH |           | Turrican 3            | 48,- DH   |           |
| Elder Scroll Arena | 69,- EV   |           | -Speech pack       | 39,- EV   |           | Ultima 5              | 39,- EV   |           |
| Elite 2            | 66,- DH   | 54,- DH   | Patton strike back | 39,- EV   | 36,- DV   | Ultima 7              | 78,- DV   |           |
| Emerald Mine       |           | 25,- DH   | Panthouse Hot Numb | 36,- DV   | 60,- DV   | Ultima 7-2 Serp. Is   | 78,- DH   |           |
| Empire Deluxe      | 78,- EV   |           | Panthouse Deluxe   | 60,- DV   | 54,- DV   | -Data Silver Seed     | 42,- DH   |           |
| Espano 92          | 27,- DH   |           | Pinball Dreams     | 59,- DH   | 48,- DH   | -Speech Act.Pack      | * 39,- DH |           |
| Eye of Beholder 1  | 39,- DV   | 39,- DV   | Pinball Fantasies  | 60,- DH   | 54,- DH   | Ultima Trilogy 2      | 69,- DH   |           |
| Eye of Beholder 2  | 78,- DV   | 78,- DV   | Pinball Wizard     | 21,- DH   |           | Ultima Underworld     | 72,- DH   |           |
| Eye of Beh 3 Ditch | 78,- DV   |           | Pirates Gold       | 89,- DV   | 32,- DH   | Ultima Underw. 2      | 72,- DH   |           |
| F-19 Stealth Fight | 35,- DH   | 35,- DH   | Pizza Connection   | * 86,- DV | * 79,- DV | Victory at Sea        | * 78,- EV |           |
| Fairy Tales        | 29,- DH   |           | Police Quest 3     | 66,- DV   |           | Walker                | 60,- DH   |           |
| Falcon 3.0         | 90,- DV   |           | Powermanger        | 66,- DH   |           | Wall Str. Manager     | 79,- DV   |           |
| -Miss.Disk 2 MIG29 | 54,- DH   |           | Premier Manager 2  | 60,- EV   | 48,- EV   | War in the Gulf       | 75,- DH   | 69,- DH   |
| Fallen Empire      | 84,- DV   | 78,- DV   | Prince of Persia 1 | 32,- DH   | 32,- DH   | Warlords 2            | 78,- EV   |           |
| Fields of Glory    | 90,- DH   |           | Prince of Persia 2 | 67,- DH   |           | Waterloo              | 19,- DH   | 19,- DH   |
| Fire And Ice       | 54,- DH   | 48,- DH   | Privateer          | 84,- DH   | 39,- DH   | Wing Commander        | 27,- EV   |           |
| First Samurai      | 27,- DH   | 34,- DH   | -Speech            | 39,- DH   |           | Wing Comm. Edition    | 84,- DH   |           |
| Flugsimulator 5.0  | 126,- DV  |           | -Special Oper. 1   | 39,- DH   | 27,- DH   | WC 2 + Speech         | 66,- DV   |           |
| Scenery New York   | 51,- DH   |           | Project X          |           | 63,- DH   | WC 2 Sp. Op. 1+2 zus  | 49,- DH   |           |
| Scen TOP 1-5 je    | 49,- DV   |           | Puggsy             | * 67,- DV | * 61,- DV | Wing Com.Academy      | 63,- DH   |           |
| -Sc. Washington    | 63,- DH   |           | Quarterpole        | 66,- DV   |           | Winter Olympics       | 61,- DH   |           |
| Formula One GP     | 90,- DH   |           | Quest for Glory 3  | 69,- EV   |           | WWF Wrestling         | 29,- DH   | 29,- DH   |
| Freddy Pharkas DV  | 63,- DV   |           | Railroad Deluxe    | 79,- DH   |           | WWF Wrestling 2       | 39,- DH   |           |
| Gabriel Knight     | 75,- DV   |           | Railroad Tycoon    | 39,- EV   |           | X-Wing DH             | 84,- DH   |           |
| Games - Summer Cha | 69,- DH   |           | Reach I.I.skies    | 35,- DH   | 35,- DH   | -Mission B-Wing       | 42,- DV   |           |
| Go Simulator       | 79,- DH   |           | Red Baron          | 66,- DV   |           | X-Wing Upgrade Kit    | 53,- DV   |           |
| Goal I             | 59,- DH   | 55,- DH   | -Mission Disk 1    | 48,- EV   |           | Zeppelin              | 77,- DV   | * 66,- DV |
| Goblins            | 60,- DV   | 60,- DV   | Return Medusa Gold | * 79,- DV | * 67,- DV | Zool                  | 42,- DH   |           |
| Goblins 2          | 84,- DV   | 66,- DV   | Rise of The Dragon | 39,- DH   | 19,- EV   | Zool 2                | 49,- DH   |           |
| Goblins 3          | 78,- DH   | 66,- DH   | Rocket Ranger      | 19,- EV   |           |                       |           |           |
| Gunship 2000       | 90,- DH   |           |                    |           |           |                       |           |           |
| Gunship 2000 Data  | 54,- DH   |           |                    |           |           |                       |           |           |

| Amiga 1200          |           | Amiga 1200         |           | Amiga 1200          |            |
|---------------------|-----------|--------------------|-----------|---------------------|------------|
| Anstoss             | 69,- DV   | Simon the Sorcerer | 82,- DV   | TFX                 | * 69,- DH  |
| Second Samurai      | 63,- DH   | Star Trek          | 75,- DH   |                     |            |
| CD - ROM            |           | CD - ROM           |           | CD - ROM            |            |
| 7th Guest           | 91,- DH   | Foxy Clips         | 69,- DV   | Myst                | * 116,- DH |
| Alone in the Dark   | 89,- DV   | Goblins 2          | 90,- DH   | Rosenmähner Mann    | 86,- DH    |
| Battle Chess        | 90,- DH   | Goblins 3          | 96,- DV   | Rebel Assault EV    | 78,- EV    |
| Burning Steel       | 84,- DV   | History Line       | 60,- DV   | Secr. Weapon of LW  | 69,- EV    |
| Cov.Girl Strippoker | 66,- DV   | INCA 2             | 108,- DV  | Star Trek           | * 96,- DH  |
| Critical Path       | 99,- EV   | Iron Helix         | 79,- DH   | Super Strike Comm.  | 84,- DH    |
| Der Patrizier       | 84,- DV   | Journeyman Project | 68,- DV   | Teresa Art of Eden  | 69,- DV    |
| Der Planer          | * 87,- DV | Lands of Lore      | * 92,- DV | Teresa in Paradise  | 69,- DV    |
| Dracula unleashed   | 89,- DH   | Lucas Art Classic  | 96,- DV   | TFX                 | 96,- DH    |
| DSA                 | 68,- DV   | Maniac Mansion 2 D | 89,- DV   | Tie Fighter         | * 84,- EV  |
| Eye a Beholder 1-3  | 84,- DV   | Microcosm          | 105,- DH  | Ult. Underworld 1+2 | 84,- DH    |

## Superpreise

## Händleranfragen erwünscht

## Superpreise

Versandkosten: 8,- DM, versandkostenfrei bei Bestellungen ab 250,- DM

Lieferung per Nachnahme + 4,- DM + Gebühr für Zahlkarte/Vorkasse

Ausland: nur Vorkasse + 15,- DM Versandkosten - es gelten unsere AGB

\* = bei Drucklegung noch nicht verfügbar - Irrtum und Änderung vorbehalten

## MultiMedia Soft

## Computerspiele

## Neu \* Neu \* Neu

## Online - Cafe

spielen in ganz Deutschland  
(per Modem oder Netzwerk)  
in gemütlicher Atmosphäre die  
neuesten Games spielen oder  
Computerzeitschriften lesen,  
Einführung in Rollenspiele,  
viele Brettspiele vorrätig.  
(Adressen demnächst in dieser Anzeige)

## Info ☐ Info ☐ Info Geschäfts- und Franchise-Partner

Sie wollen sich selbständig  
machen? Sie haben Interesse  
an Spielesoftware? Sichern Sie  
sich jetzt Ihren Standort für  
einen **MultiMedia Soft** Laden  
mit **Spielebibliothek** und/oder  
**Online-Cafe!**  
Fordern Sie **schriftlich** Ihr  
persönliches Infoschreiben an:

**MultiMedia Soft**  
52382 NIEDERZIER,  
Kolpingweg 5e  
KENNWORT "Franchise"

## MultiMedia Soft finden Sie in:

01259 DRESDEN, Pirnaer Landstr.239  
Tel. 0351-2230201

**NEU! NEU! NEU!**  
08525 PLAUEN, August Bebel Str. 58

**NEU! NEU! NEU!**  
09212 LIMBACH-ÖBERFROHNA  
Hohensteinerstr. 56

Tel. 0172-3683086  
12627 BERLIN, Mark Twain Straße 7

Tel. 030-9986164  
**NEU! NEU! NEU!**

15234 FRANKFURT/ODER  
August Bebel Straße 15

Tel. 0335-528032  
17034 NEUBRANDENBURG Easy Line

Reitbahnweg 20  
Tel. 0395-4226813

22769 HAMBURG, Stresemannstr. 167  
Tel. 040-8515661

22041 HAMBURG, Wendemuthstr. 57  
Tel. 040-6528426

**NEU! NEU! NEU!** demnächst in  
MÖNCHENGLADBACH

44866 BOCHUM, Sommerdellenstr.54  
Tel. 02327-10063

48151 MÜNSTER, Weseler Straße 48  
Tel. 0251-524001

49078 OSNABRÜCK, Martinistraße 82  
Tel. 0541-434792

**NEU! NEU! NEU!**  
50825 KÖLN, Alpenstraße 11

Tel. 0221-5505303  
50737 KÖLN, Neufferstraße 628

**LADEN + VERSAND**  
Tel. 0221-7405202

52064 AACHEN, Guaitastraße 2  
Ecke Löhergraben

Tel. 0241.33199  
52349 DÜREN, Kölnstraße 51

**BATTLETECH ZENTRUM**  
Tel. 02421-189368

**NEU! NEU! NEU!**  
96062 BAMBERG, Untere Königsstr. 10

PLAYGROUND  
Tel. 0951-202210

99084 ERFURT, Meienbergstraße 20  
**LADEN + VERSAND**

Tel. 0361-5621656



**Windeckstr. 62,  
60314 Frankfurt/M.  
Tel.: 069/4990653**

Computerspiele-Verkauf für  
Amiga + PC.

Im Laden auch zum Ausprobieren!

|                      |    |        |
|----------------------|----|--------|
| Ultima VIII Pagan    | DM | 109,90 |
| Ufo                  | DM | 119,90 |
| Aufschwung Ost       | DM | 75,-   |
| Frontier Elite II    | DM | 99,-   |
| Alone in the Dark II | DM | 109,90 |
| Larry 6              | DM | 99,-   |
| Privateer            | DM | 99,-   |
| Pirates Gold         | DM | 99,-   |
| Strike Commander     | DM | 99,-   |
| Doom                 | DM | 99,-   |
| Sam & Max            | DM | 85,-   |
| Winter Olympics      | DM | 79,-   |
| Zeppelin             | DM | 95,-   |
| Empire Deluxe        | DM | 99,-   |
| Hand of Fate         | DM | 99,-   |

| CD ROM                   |    |        |
|--------------------------|----|--------|
| Rebel Assault            | DM | 99,-   |
| Der Rasenmäher-Mann      | DM | 99,-   |
| Gabriel Knight           | DM | 99,-   |
| T.F.X.                   | DM | 109,90 |
| Task Force + Red Storm   | DM | 99,-   |
| Battle Isle II           | DM | 109,90 |
| Strop Poker (ab 18 Jhr.) | DM | 79,-   |

**Jetzt neu:** Ab sofort reinigen wir Ihren Monitor,  
Drucker, Tastatur, Homecomputer, PC etc. von innen  
und außen und führen Reparaturen durch.  
Fordern Sie ein Angebot bei uns an.

**Und weitere Angebote auf Anfrage.  
Bei tel. Rückfragen 069/4990653**

## Software Versand J. Wimmer

Bestelltelefon und -fax 09293/8165

Montag-Freitag 10-20, Samstags 9-14 Uhr  
Inastr. 32, D-95180 Berg/Of., BTX: Wimmer#

| Auszug                          | PC-HD | PC-CD-ROM |
|---------------------------------|-------|-----------|
| Alone in the Dark 2             | DV    | 91,-      |
| Anstoss                         | DV    | 71,-      |
| Archon Ultra (EV für PC = 58,-) | DV    | 84,-      |
| BAT 2 - The Coshan Conspiracy   | DV    | 84,-      |
| Battle Isle 2                   | DV    | 84,-      |
| Beneath a Steel Sky             | DV    | 78,-      |
| Canon Fodder                    | DH    | 64,-      |
| Day of the Tentacle             | DV    | 91,-      |
| Der Clou                        | DV    | 84,-      |
| Der Planer                      | DV    | 84,-      |
| Doe Siedler                     | DV    | 84,-      |
| Dracula Unleashed               | DH    | 95,-      |
| Freddy Pharkas                  | DH    | 71,-      |
| Goblins 3                       | DV    | 84,-      |
| Hand of Fate (Kyrandia 2)       | DV    | 78,-      |
| Hired Guns                      | DV    | 81,-      |
| Inca 2                          | DV    | 91,-      |
| Incredible Toons                | DV    | 71,-      |
| Indy Car Racing                 | DV    | 84,-      |
| Innocent until caught           | DH    | 91,-      |
| Jurassic Park                   | DH    | 71,-      |
| Lands of Lore - Throne of Chaos | DV    | 64,-      |
| Labyrinth of Time               | EV    | 79,-      |
| Leisure Suit Larry 6            | DV    | 84,-      |
| Lollypop                        | DH    | 78,-      |
| Lothar Matthäus Fußball         | DV    | 71,-      |
| Mad News                        | DV    | 84,-      |
| Microcosm                       | DH    | 117,-     |
| Mortal Kombat                   | DH    | 56,-      |
| MS-Flugsimulator 5.0            | DV    | 136,-     |
| Rebel Assault                   | DV    | 95,-      |
| Pacific Strike                  | DV    | 91,-      |
| Pacific Strike Speech Pack      | DV    | 42,-      |
| Pizza Connection                | DV    | 84,-      |
| Privateer                       | DV    | 91,-      |
| Sam & Max                       | DV    | 91,-      |
| Sim City 2000                   | DV    | 91,-      |
| Software Manager                | DV    | 84,-      |
| Starford                        | DV    | 95,-      |
| Strike Commander                | DH    | 91,-      |
| Subwar 2050                     | DH    | 95,-      |





Anfang des Jahres veröffentlichte Domark am Amiga unter diesem Namen Lankhorns um einen Split-screen erweiterte Raserei „Vroom“ ein zweites Mal – die aktuelle PC-Umsetzung wurde sogar noch gründlicher überarbeitet.

Es warten 12 runderneuerte GP-Kurse und 15 dem echten Rennfahrerleben entlehene Gegner, die hier genau wie der Spieler auf die Jagd nach WM-Punkten gehen. Auf jeder Strecke darf zuvor trainiert werden, außerdem gibt's einen Arcade-Modus, bei dem es allein auf die Zahl der überholten Fahrzeuge ankommt. Am Splitscreen kann man gegen einen menschlichen oder

digitalen Freund antreten, und schließlich ist noch ein Turbo-Modus vorrätig, der sich allerdings als fast unspielbar schnell erweist.

Vor den Rennen und während der Boxenstops kann man an Kupplung, Bereifung und Spoilerposition herumspielen, zudem besteht die Wahl zwischen manueller und automatischer Schaltung – nach jedem Rennen wartet dann die Festplatte auf den gerade erfahrenen Spielstand. Dazwischen liegt eine bunte, aber

ziemlich karg ausgestaffierte 3D-Grafik, die in Sachen Geschwindigkeit alles bisher Dagewesene in den Schatten stellt. Die Instrumente sind übersichtlich, und der Sound klingt satt, auch das Handling ist via Stick oder Tastatur wunderbar präzise, nur die Maus läßt man besser in der Garage.

Was das Gameplay betrifft, gehört F1 ganz klar in die von „Lotus“ und „Lamborghini“ besetzte Ecke der fröhlichen Drauflos-Rasereien und nicht zu den realistischen Rennsimulationen à la „Indy Car Ra-



Ich düse, düse im Sauseschritt...

auf den eigenen Sieg investieren kann.

Unterwegs informieren die im oberen Bildschirmdrittel eingeblendeten Anzeigen den Piloten über Tempo, Platzierung, Entfernung vom Ziel, Schäden und die Zahl der Turboeinheiten an Bord, während der Großteil des Screens für die mit Regenschauern und Schneegestöber aufgepeppte 3D-Grafik reserviert ist. Der optische Eindruck kann denn auch durchaus überzeugen, der Begleitsound dazu wirkt allerdings ausgesprochen billig. Und für das Handling scheint das Budget endgültig nicht mehr gereicht zu haben: Auf eine manuelle Schaltung wurde komplett

verzichtet, und die Steuerung ist entweder schwammig (Joystick) oder hakelig (Tastatur). Unser Tip für Autonarren lautet daher, den Lamborghini in der Garage zu lassen und lieber zu Gremlins „Lotus“ zu greifen – hier werden vergleichbare Fea-



Viel Gas um wenig Spaß

cing“. Und wenn es um unkomplizierte Action geht, ist dieses Spiel trotz seiner grundsätzlich zweieinhalb Jahre auf dem Tacho ein rasanter Tip. (mic)

## F1 (Domark)

Actionbetonte Formel - 1-Raserei.

GRAFIK  
SOUND  
STEUERUNG  
MOTIVATION

70%  
68%  
70%  
72%



70%

Schwierigkeit: 4 Stufen  
Preis: ca. 99,- DM

Schon auf dem lahmsten 386er geht tierisch die Post ab!

| Super VGA   | Pro Audio     |
|-------------|---------------|
| VGA         | Soundblaster  |
| HD: 2,5 MB  | Roland        |
| RAM: 640 KB | Joystick      |
| Zus.:       | Maus          |
| Dt. Screen  | Dt. Anleitung |



Nachdem „Crazy Cars 3“ hierzulande ja niemals auf der DOSe gestartet ist, könnten PC-Raser den Nachfolger glatt für ein völlig neues Autorennspiel halten – bis sie am Steuer sitzen...

Allein oder (via Splitscreen) zu zweit darf man auf 60 Rennstrecken und in vier Ligen gegen 20 Computergegner den Bleifuß durchtreten. Die Kurse sind quer über die USA verstreut und startgeldpflichtig; zudem lauert unterwegs die Polizei und kassiert bei den unvermeidlichen Geschwindigkeitsübertretungen kräftig ab. Dafür winkt dem Gewinner eines Rennens aber auch Bares, das er in eine (Automatik-) Sportschaltung, Turbosprit, die Reparatur des Boliden oder eine kleine Wette

tures geboten, allerdings in einer wesentlich liebevolleren Umsetzung! (mic)

## Lamborghini (Titus)

3D-Raserei mit Splitscreen, aber wenig überzeugender Steuerung.

GRAFIK  
SOUND  
STEUERUNG  
MOTIVATION

70%  
55%  
49%  
52%



55%

Für Fortgeschrittene  
Preis: ca. 89,- DM

Schon auf einem XT mit 640 KB senkt sich die Startflagge, ein 286er genügt.

| Super VGA   | Pro Audio     |
|-------------|---------------|
| VGA         | Soundblaster  |
| HD: 700 KB  | Roland        |
| RAM: 640 KB | Joystick      |
| Zus.:       | Maus          |
| Dt. Screen  | Dt. Anleitung |





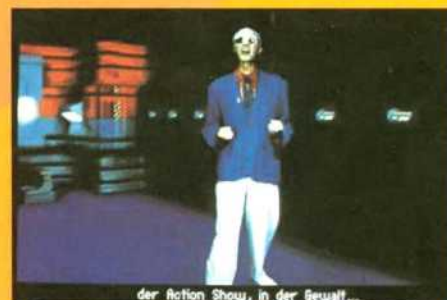
Was mag wohl dabei herauskommen, wenn sich das „Dune“-Team von Cryo mit den Brettspielprofis von Software Toolworks zusammentut – etwa ein Wüstenschach? Nein, das allererste reinrassige CD-Rennspiel der Welt!

## Der Silberpfeil

Nach etlichen Verschiebungen des Starttermins ist die Zukunft auf der Schillerschleife nun endgültig angebrochen: Roboter haben den Menschen die Arbeit komplett abgenommen, die Welt ist ein Freizeitparadies voller Gameshows, deren Teilnehmer in immer abgefahrenere virtuelle Realitäten abgleiten. Ein Paradebeispiel wäre etwa die Megarace-Show, wo ein „Enforcer“ auf 16 Strecken eine Straßengasse eliminieren darf, indem er die bis zu sieben Gegnerfahrzeuge von der Strecke pusht. Das läßt sich durch schlichtes Rammen bewerkstelligen, aber viel eleganter ist es natür-

abbremsen, mit neuer Ammo versorgen, das Spielfeld kurzfristig verschwimmen lassen oder plötzlich die Steuerung umkehren. Damit man dabei die Kontrolle nicht völlig verliert, befinden sich am unteren Bildrand diverse Instrumente, die Auskunft über die Panzerung von Freund und Feind, Tempo, Waffenarsenal und den (praktisch allerdings bedeutungslosen) aktuellen Jubelzustand der Zuschauer geben. Ist eine Strecke absolviert und der letzte Konkurrent aus dem Rennen geworfen, geht's auf

der nächsten weiter – wer das Klassenziel nicht erreicht, hat hoffentlich wenigstens den Spielstand gespeichert. Trotz des grundsätzlich eher schlichten Spielprinzips macht Megarace auf Anhieb Spaß: Die mit haarigen Korkenzie-



der Action Show, in der Gewalt...

### Moderatoren machen Mode?

richtige Atmosphäre; trotz aller Präsentationspower hält die Motivation aber nicht ewig vor – dazu hätte man vielleicht ein paar zusätzliche Features wie neue Waffensysteme, Aufrüstbarkeit der Boliden oder einen Zwei-Spieler-Modus einbauen müssen.

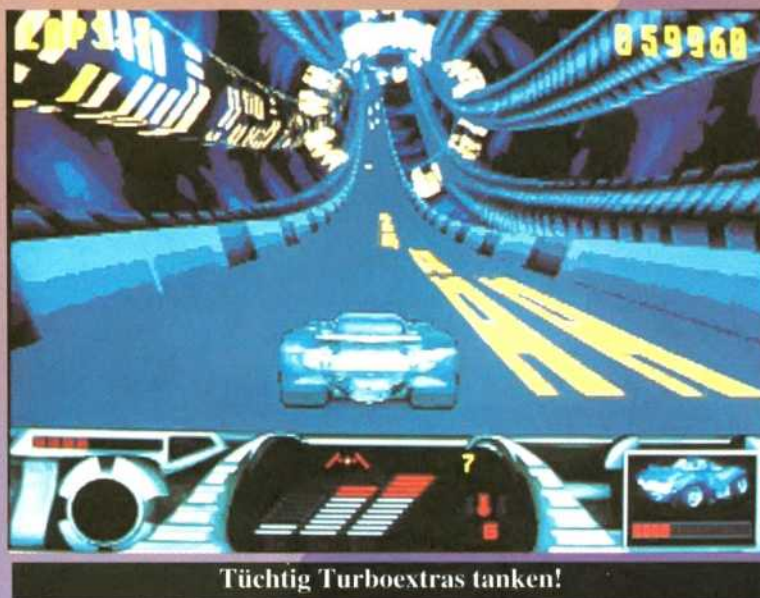
Also kein Spiel, um damit alt zu werden, aber eines, das viele andere Digi-Rennen ganz schön alt aussehen läßt! (mic)



Bordkanonen ballern besser!

### Rüpelhafte Rowdies rasen rasant...

herabschnitten, Loopings etc. gewürzten Kurse führen durch atemberaubende SF-Landschaften und werden überaus flott von der CD auf die Mattscheibe geschaufelt. Dazu gibt's kernigen Sound inklusive englischer Sprachausgabe mit deutschen Untertiteln und eine tadellose Steuerung via Keyboard, Joystick oder Maus. Der schleimige Moderator der Show erzeugt auch genau die



Tüchtig Turboextras tanken!

lich, wenn man die Energiekanonen und Raketenwerfer an Bord benützt...

Anfangs stehen nur drei Fahrzeuge zur Wahl, doch durch Rennsieg lässt sich der angebotene Fuhrpark auf acht Boliden erweitern, die sich alle hinsichtlich Panzerung, Waffenzapazität und Höchstgeschwindigkeit unterscheiden. Ein gnadenloser Bleifuß alleine reicht zum Gewinnen freilich nicht aus: Die Kurse sind gespickt mit Sonderfeldern, welche die Karre mal beschleunigen und dann wieder

## Megarace (Software Toolworks/Cryo)

Actionreiche CD-Raserei in edler Aufmachung.

GRAFIK  
SOUND  
STEUERUNG  
MOTIVATION

86%  
75%  
81%  
75%



77%

Schwierigkeit: 2 Stufen  
Preis: ca. 139,- DM

Die flotten Flitzer brauchen einen flotten 386er!

|                 |               |
|-----------------|---------------|
| Super VGA       | Pro Audio     |
| VGA             | Soundblaster  |
| HD: 19 KB       | Roland        |
| RAM: 2 MB       | Joystick      |
| Zus.: 4 MB unt. | Maus          |
| Dt. Screen      | Dt. Anleitung |



# WHO SHOT JOHNNY ROCK

Ein halbes Jahr nach „Mad Dog McCree“ brechen die Revolverhelden von American Laser Games wieder eine Schießerei auf CD vom Zaun – nur daß die Zielscheiben diesmal MGs und Nadelstreifenanzüge haben.



## Glück im Spiel?

Im Auftrag von dessen (Ex-) Freundin soll man den Mörder des toten Titelhelden ausfindig machen; aber noch während die Lady in schönstem Amerikanisch die kurze Vorgeschichte erzählt, wird klar, daß bei diesem spielbaren Gangsterfilm bloß ein schneller Ballerfinger gefragt ist: Mehrfach werden ihre Ausführungen durch ungebetene Besucher unterbrochen, die man gleich mit dem revolverförmigen

Mauszeiger aus dem Weg zu räumen hat.

Das Wichtigste am digitalen Schießstand ist mal wieder die blitzschnelle Unterscheidung von Freund und Feind, weil nämlich das Umnieten von Unschuldigen das Bankkonto dahinschmelzen läßt, welches eigentlich für den Kauf von frischen blauen Bohnen bestimmt ist – entlebte Bösewichter bringen dagegen Punkte ein. Wer dabei den Ab-

zug nicht schnell genug findet, wird vom Onkel Doktor wieder bleifrei gemacht und darf nach Punktabzug an derselben Stelle weiterballern. Sehr gelegentlich bekommt der schießwütige Detektiv auch mal einen nützlichen Tip zugesteckt, aber im Grunde liegt die Lösung des Falls in der schlichten Ausrottung sämtlicher Verbrecher der Stadt. Die teilweise auch via Menü anwählbaren Schauplätze bestehen aus den typischen Versatzstücken eines 30er-Jahre-Krimis: dunkle Seitenstraßen, Autowerkstatt, Bar, Spielcasino...

Das nicht eben innovative Spielprinzip sorgt zwangsläufig bald für gepflegte Langeweile, aber binnen weniger Stunden ist ohnehin alles vorbei. Denn auch wenn sich so manch schon mehrfach durchlöcherter Gegner als wahres Stehaufmännchen erweist, garantieren Save- und Continuefunktion selbst noch dem schwächsten Scharfschützen sein Erfolgserlebnis. Die drei Schwierigkeitsgrade bringen in diesem Zusammenhang leider wenig, da sie sich nur marginal voneinander unterscheiden – und der Zwei-Spieler-Modus existiert überhaupt nur als Packungsaufdruck. Läßt man geschmackliche Fragen mal außer acht, sind zumindest Grafik und Sound dieses oftmals äußerst heftigen Maschinengewehr-Gemetzels CD-typisch hervorragend geglückt, lediglich die Besitzer eines Single Speed-Laufwerks müssen geringfügige Abstriche bei der Bildqualität machen. Last but not least ist auch die

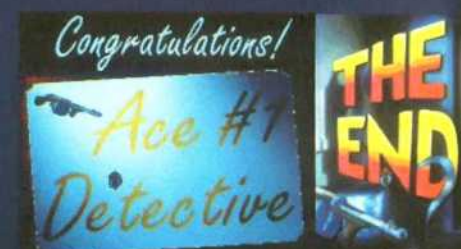
Maussteuerung bis auf ein paar Winzigkeiten (beim Abspeichern) okay – aber ob das bißchen Spiel deshalb wirklich 150 Salutschüsse wert ist?! (ms)



## Gute Nachrichten ?



## Mann, ist der Mann tot !



Das kann doch nicht alles gewesen sein?

## Who shot Johnny Rock? (American Laser Games)

Spielerisch recht monotone  
Ballerei auf CD.

GRAFIK  
SOUND  
STEUERUNG  
MOTIVATION

88%  
74%  
74%  
50%



58%

Schwierigkeit: 3 Stufen  
Preis: ca. 149,- DM

Läuft auch auf 286ern mit Single  
Speed CD-ROM, empfehlens-  
wert ist zumindest ein 386er.

|             |               |
|-------------|---------------|
| Super VGA   | Pro Audio     |
| VGA         | Soundblaster  |
| HD: 10 KB   | Roland        |
| RAM: 640 KB | Joystick      |
| Zus.:       | Maus          |
| Dt. Screen  | Dt. Anleitung |



## Die Auftraggeberin



Mit einem Single Speed CD-ROM ist die Bildqualität minimal schlechter



# I WANT YOU

Versand 99 GmbH · Jülicher Straße 53 · 52249 Eschweiler  
Tel. (0 24 03) 2 11 88

Jetzt anrufen und bestellen!

VERSAND 99

|                                      |   |       |
|--------------------------------------|---|-------|
| Syndicate.....                       | V | 79,99 |
| Syndicate Data Disk.....             | V | 37,99 |
| T. F. X.....                         | A | 87,99 |
| Terminator 2029.....                 | E | 74,99 |
| Terminator Data Op. Scourer.....     | E | 39,99 |
| The Blue and the Gray.....           | V | 67,99 |
| The e. more incred. Machine.....     | V | 67,99 |
| The Elder Scrolls - Arena.....       | E | 67,99 |
| Tornado.....                         | A | 79,99 |
| Tornado Desert Storm Mis. 1.....     | A | 37,99 |
| Trodders.....                        | A | 54,99 |
| U. F. O. Enemy Unknown.....          | A | 94,99 |
| Ultima 7: Die schwarze Pforte.....   | V | 79,99 |
| Ultima 7 Teil 2: Serpent Isle.....   | A | 79,99 |
| Ultima 8 - Pagan.....                | V | 87,99 |
| Ultima 8 - Speech Pack.....          | V | 37,99 |
| Ultima Underworld 1 oder 2 je A..... | V | 74,99 |
| Unnecessary Roughness.....           | A | 67,99 |
| VTO / Backdoor Club.....             | V | 49,99 |
| Winter Super Sports.....             | A | 24,99 |
| X - Wing.....                        | A | 87,99 |
| X - Wing Miss. 2 (B - Wing).....     | V | 39,99 |
| X - Wing Upgrade Kit.....            | V | 54,99 |
| Zeppelin - Giants of the Sky.....    | V | 79,99 |

## IBM/PC CD-ROM

|                                                  |   |        |
|--------------------------------------------------|---|--------|
| A Hard Day's Night (Beatles).....                | E | 67,99  |
| Alone in the Dark.....                           | V | 94,99  |
| Battle Isle 2.....                               | V | 87,99  |
| Beneath a Steel Sky.....                         | V | 109,99 |
| Burning Steel Compilation.....                   | V | 87,99  |
| (Burning Steel, Data AIA + SIA, Szenario Editor) |   |        |
| Burntime.....                                    | V | 79,99  |
| Classic Flight Simulations.....                  | V | 59,99  |
| (Air Warrior, F-14 Tomcat, F-15 Strike Eagle 2   |   |        |
| + Operation Desert Storm Scenarios)              |   |        |
| Comanche Comp. (C. + Miss. 1+2).....             | V | 94,99  |
| Conspiracy.....                                  | V | 94,99  |
| Critical Path.....                               | E | 99,99  |
| Cyber Race.....                                  | E | 87,99  |
| Das schw. Auge (Schicksalskl.).....              | V | 67,99  |
| Day of t. Tentacle (Man.Man. 2).....             | V | 94,99  |
| Der Rassenmörder Mann.....                       | A | 87,99  |
| Der Patrizier.....                               | V | 87,99  |
| Dracula Unleashed.....                           | A | 89,99  |
| Dragonshere.....                                 | A | 87,99  |
| Elite 2 - Frontier.....                          | V | 67,99  |
| Empire Deluxe.....                               | V | 67,99  |
| Eye of Beholder Trilogy.....                     | V | 87,99  |
| (Teil 1, 2 und 3)                                |   |        |
| Golden 7 (7er-Sammlung).....                     | V | 94,99  |
| (Great Courts 2, Heart of China, K. Quest 5,     |   |        |
| Larry 5, Red Baron, Sargon 5, Shanghai 2)        |   |        |
| Herbert Grönemeyer CHAOS.....                    | V | 35,99  |
| Historyline 1914 - 1918.....                     | V | 59,99  |
| Inca 2 - Wiracocha.....                          | V | 114,99 |
| Iron Helix (benötigt SVGA).....                  | A | 79,99  |
| Labyrinth of Time.....                           | E | 74,99  |
| Lands of Lore.....                               | V | 94,99  |
| Lemmings 2 - The Tribes.....                     | A | 59,99  |
| Mad Dog McCree.....                              | E | 79,99  |
| Mega Race.....                                   | V | 67,99  |
| Microcosm.....                                   | A | 109,99 |
| Might & Magic Trilogie.....                      | V | 87,99  |
| Myst.....                                        | A | 121,99 |
| Rebel Assault.....                               | E | 79,99  |
| Strike Commander.....                            | A | 87,99  |
| (Strike Commander, Tactical Operations 1)        |   |        |
| Stronghold.....                                  | V | 79,99  |
| T. F. X.....                                     | A | 94,99  |
| The Journeyman Project.....                      | V | 67,99  |
| Tornado+Miss.Desert Storm.....                   | A | 94,99  |
| Ultima 8 (inkl. Speech Pack).....                | A | 114,99 |
| Virus Killer Professional.....                   | V | 104,99 |
| VTO / Teresa in Paradise.....                    | V | 79,99  |
| VTO / Foxy Chips.....                            | V | 39,99  |
| Who Shot Johnny Rock?.....                       | E | 94,99  |
| Winter Super Sports.....                         | A | 54,99  |

## JOYSTICK-HARDWARE-ZUBEHÖR

|                                                    |        |
|----------------------------------------------------|--------|
| Gravis schwarz.....                                | 74,99  |
| Gravis analog Pro.....                             | 79,99  |
| Gravis Game Pad.....                               | 48,99  |
| Gravis Eliminator Game-Card.....                   | 69,99  |
| Thrustmaster Joysticks auf Anfrage                 |        |
| Competition Pro                                    |        |
| Mini transparent, incl. 3,5" Box                   | 58,99  |
| Manix Deck, grau.....                              | 69,99  |
| Stand, transparent anschlussfertig.                | 58,99  |
| Flightstick PRO.....                               | 139,99 |
| Tecno Pro                                          |        |
| Tecno Pro HAWK TP 123.....                         | 29,99  |
| Tecno Pro HAWK TP 189.....                         | 24,99  |
| Tecno PC Mouse TP 170.....                         | 29,99  |
| Tecno Smart Card TP 113.....                       | 29,99  |
| CD-ROM Laufwerk.....                               | 399,99 |
| Doublespeed/Multisession / anschlussfertig / inkl. |        |
| Controller                                         |        |
| Soundblaster SB 16.....                            | 369,99 |
| Soundblaster SB 16 ASP.....                        | 469,99 |
| ORCHID                                             |        |
| Game Wave.....                                     | 349,99 |
| Sound Wave inkl. Boxen.....                        | 499,99 |

## VERSAND 99 GmbH, Montag-Freitag: 9.00 - 18.30 UHR

Fordern Sie noch heute unter Angaben Ihres Computertypen **kostenlos und unverbindlich** unsere neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an **Joysticks und Hardwarezubehör**.

Tel. (0 24 03) 2 11 88 · Fax (0 24 03) 3 53 51

## Media Point

Verkauf  
Ankauf  
Tausch

## Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

### Disketten

|                                                |              |
|------------------------------------------------|--------------|
| Abandoned Places 2 *                           | 75,95        |
| <b>Aces Of The Deep *</b>                      | <b>85,95</b> |
| Aces Over Europe.....                          | 79,95        |
| Alone In The Dark 2.....                       | 99,95        |
| Anstoss.....                                   | 79,95        |
| Archon Ultra.....                              | 89,95        |
| Aufschwung Ost.....                            | 79,95        |
| <b>Battle Isle 2 *</b>                         | <b>89,95</b> |
| Bazooka Sue *                                  | 99,95        |
| Beneath A Steel Sky.....                       | 89,95        |
| Big Sea.....                                   | 79,95        |
| Bloodnet *                                     | 89,95        |
| Burning Steel 2 *                              | 89,95        |
| Campaign 2.....                                | 99,95        |
| Cannon Fodder *                                | 69,95        |
| Caribbean Disaster *                           | 89,95        |
| Chartbreaker *                                 | 89,95        |
| Comanche.....                                  | 89,95        |
| Comanche Data Disk 1 & 2.....                  | je 59,95     |
| <b>Der Clou *</b>                              | <b>89,95</b> |
| Der Patrizier.....                             | 89,95        |
| Der Planer.....                                | 89,95        |
| Der Planer Data Disk.....                      | 39,95        |
| Die Siedler *                                  | 89,95        |
| Doom.....                                      | 89,95        |
| Dune 2.....                                    | 69,95        |
| Dungeon Master 2 *                             | 89,95        |
| Elder Scrolls - Arena.....                     | 79,95        |
| Elisabeth *                                    | 89,95        |
| Elite 2.....                                   | 79,95        |
| Empire Deluxe (dt., DOS & Windows).....        | 79,95        |
| <b>F-14 Fleet Defender.....</b>                | <b>99,95</b> |
| Flashback.....                                 | 79,95        |
| Flightsimulator 5.....                         | ab 99,95     |
| neue Scenery Disks speziell für FS 5.....      | ab 49,95     |
| Goblins 3.....                                 | 89,95        |
| Grand Prix.....                                | 99,95        |
| Harpoon 2 *                                    | 89,95        |
| <b>Hattrick *</b>                              | <b>89,95</b> |
| History Line 1914-1918.....                    | 79,95        |
| Höhlenwelt.....                                | 89,95        |
| Inca 2.....                                    | 99,95        |
| Indy Car Racing.....                           | 79,95        |
| Kings Quest 6.....                             | 89,95        |
| Kolumbus.....                                  | 89,95        |
| Lands Of Lore (dt.).....                       | 69,95        |
| Larry 6 (dt.).....                             | 79,95        |
| Legend Of Kyrandia 2 - Hand Of Fate (dt.)..... | 79,95        |
| Lost Vikings.....                              | 89,95        |
| Lothar Matthäus *                              | 79,95        |
| <b>Mad Burger *</b>                            | <b>89,95</b> |
| <b>Mad News *</b>                              | <b>89,95</b> |
| Magic Of Endoria.....                          | 99,95        |
| Maniac Mansion 2 (dt.).....                    | 89,95        |
| Master Of Orion.....                           | 99,95        |
| Mortal Combat.....                             | 69,95        |
| NHL Hockey.....                                | 89,95        |
| <b>Pacific Strike.....</b>                     | <b>89,95</b> |
| <b>Pacific Strike Speech Pack.....</b>         | <b>39,95</b> |
| Pinball Fantasies.....                         | 69,95        |
| Pirates Gold (dt.).....                        | 99,95        |
| Pizza Connection.....                          | 89,95        |
| Police Quest 4 (dt.).....                      | 79,95        |
| Prince Of Persia 2.....                        | 79,95        |
| Privateer.....                                 | 89,95        |
| Privateer Speech Pack, Special OPS 1.....      | je 39,95     |
| Quarter Pole.....                              | 79,95        |
| Railroad Tycoon Deluxe.....                    | 89,95        |
| Return Of The Medusa Gold.....                 | 89,95        |
| <b>Rüsselhelm *</b>                            | <b>79,95</b> |
| Sam & Max (dt.).....                           | 95,95        |
| Sherlock Holmes.....                           | 89,95        |
| Sim City 2000.....                             | 89,95        |
| Software Manager.....                          | 89,95        |
| Spelux *.....                                  | 79,95        |
| SSN-21 Seawolf *.....                          | 89,95        |
| Starlord.....                                  | 99,95        |
| Star Trek 2.....                               | 99,95        |
| <b>Sternenschweif (DSA 2) *</b>                | <b>89,95</b> |
| Strike Commander.....                          | 95,95        |
| Strike Commander Zusatz-Disks.....             | je 39,95     |
| S.U.B.....                                     | 79,95        |
| Subwar 2050.....                               | 99,95        |
| Syndicate.....                                 | 89,95        |
| Syndicate Data Disk.....                       | 39,95        |
| System Shock *.....                            | 89,95        |
| Terminator Rampage (dt.).....                  | 89,95        |
| T.F.X.....                                     | 99,95        |
| Tie Fighter *.....                             | 89,95        |
| Tornado incl. Mission Disk 1.....              | 89,95        |
| Turrican 2 *.....                              | 79,95        |
| UFO.....                                       | 99,95        |
| <b>Ultima 8.....</b>                           | <b>89,95</b> |
| <b>Ultima 8 Speech Pack.....</b>               | <b>39,95</b> |
| Victory At Sea *.....                          | 89,95        |
| X-Wing (engl.).....                            | 49,95        |
| X-Wing Mission Disk: B-Wing.....               | 49,95        |
| X-Wing Upgrade Kit (incl. Mission Disk 1)..... | 59,95        |
| Zeppelin.....                                  | 89,95        |

### Preishits (solange Vorrat reicht!)

|                                             |              |
|---------------------------------------------|--------------|
| <b>B-17 Flying Fortress.....</b>            | <b>49,95</b> |
| Great Courts 2.....                         | 29,95        |
| Indiana Jones 3 Adventure.....              | 49,95        |
| <b>Indiana Jones 4 Adventure (dt.).....</b> | <b>89,95</b> |
| Indianapolis 500.....                       | 49,95        |
| Jack Nicklaus Golf.....                     | 39,95        |
| Mad TV.....                                 | 49,95        |
| Monkey Island 1.....                        | 49,95        |
| <b>Monkey Island 2 (dt.).....</b>           | <b>69,95</b> |
| North & South.....                          | 29,95        |
| Populous.....                               | 49,95        |
| Prince Of Persia.....                       | 39,95        |
| Railroad Tycoon.....                        | 39,95        |
| <b>Reach For The Skies.....</b>             | <b>39,95</b> |
| Silent Service 2.....                       | 39,95        |
| Sim Ant (dt.), Sim Earth (dt.).....         | je 49,95     |
| <b>Sim Life (dt.).....</b>                  | <b>39,95</b> |
| Special Forces.....                         | 39,95        |
| Zak Mc Kracken.....                         | 49,95        |

### CD-ROM

|                                                    |                 |
|----------------------------------------------------|-----------------|
| <b>Viele CD-ROM Titel bereits ab.....</b>          | <b>9,95</b>     |
| 7th Guest (Euro-Vers.) SONDERPOSTEN!.....          | 89,95           |
| <b>Battle Isle 2.....</b>                          | <b>99,95</b>    |
| Beneath A Steel Sky *.....                         | 119,95          |
| Bloodnet *.....                                    | 89,95           |
| Burning Steel incl. Missions.....                  | 99,95           |
| Comanche incl. Missions 1 & 2 (dt.).....           | 99,95           |
| D-Gen. / Mario Is Missing Aktionspreis!.....       | 29,95           |
| Der Patrizier.....                                 | 109,95          |
| Der Planer.....                                    | 89,95           |
| Der Rassenmörder-Mann (dt.).....                   | 99,95           |
| Dragonshere.....                                   | 99,95           |
| Elite 2.....                                       | 79,95           |
| <b>Empire Deluxe (dt., DOS &amp; Windows).....</b> | <b>89,95</b>    |
| Eye Of The Beholder Trilogy (dt.).....             | 99,95           |
| Indiana Jones 4 (dt.) Aktionspreis!.....           | 79,95           |
| Jones In The Fast Lane Aktionspreis!.....          | 19,95           |
| Kings Quest 5 Aktionspreis!.....                   | 49,95           |
| <b>Lands Of Lore.....</b>                          | <b>99,95</b>    |
| Larry 6 *.....                                     | 99,95           |
| Lemmings 2 (incl. Lemmings 1).....                 | 69,95           |
| Mad Dog Mc Cree.....                               | 89,95           |
| Maniac Mansion 2 (dt.).....                        | 99,95           |
| Microcosm.....                                     | 119,95          |
| Might & Magic 3, 4, 5 (dt.).....                   | 99,95           |
| Monkey Island 1 (dt.) Aktionspreis!.....           | 59,95           |
| Myst.....                                          | 129,95          |
| <b>Outpost *.....</b>                              | <b>99,95</b>    |
| Rebel Assault.....                                 | 89,95           |
| Sam & Max (engl.).....                             | 89,95           |
| Star Trek *.....                                   | 119,95          |
| Strike Commander.....                              | 99,95           |
| Syndicate Plus *.....                              | 119,95          |
| Tie Fighter *.....                                 | 99,95           |
| Ultima 7 Teil 1, 2 und Data Disk.....              | komplett 119,95 |
| <b>Ultima 8 (inkl. Speech Pack).....</b>           | <b>129,95</b>   |
| Ultima Underworld 1 & 2.....                       | 99,95           |
| Wizardry 6, 7 (dt.).....                           | komplett 99,95  |

### CD-ROM Laufwerke

|                                            |          |
|--------------------------------------------|----------|
| CD-ROM, intern.....                        | ab 349,- |
| Panasonic 562 B, Double Speed, intern..... | 449,-    |

### Soundkarten

|                                      |               |
|--------------------------------------|---------------|
| Soundblaster Midi Adapter.....       | 49,95         |
| Soundblaster 2.0.....                | 149,95        |
| Soundblaster Pro.....                | 179,95        |
| <b>Soundblaster 16 Bit.....</b>      | <b>299,95</b> |
| Stereo-Lautsprecher Screen Beat..... | 39,95         |

### Festplatten intern

|                            |       |
|----------------------------|-------|
| 220 MB, AT-Bus.....        | 499,- |
| 340 MB, AT-Bus.....        | 699,- |
| 220 MB, SCSI.....          | 599,- |
| Andere Größen auf Anfrage! |       |

### Joysticks

|                                      |                 |
|--------------------------------------|-----------------|
| Advanced Gravis GamePad.....         | 49,95           |
| <b>Advanced Gravis Joystick.....</b> | <b>ab 79,95</b> |
| Competition Mini PC-Stick.....       | 59,95           |
| <b>Flightstick Pro.....</b>          | <b>169,95</b>   |
| Quickjoy M6.....                     | 19,95           |
| Gamecard PC (2 Ports).....           | 29,95           |

### Disketten

|                  |         |
|------------------|---------|
| 3,5" MF 2HD..... | ab 9,50 |
|------------------|---------|

\* bei Drucklegung noch nicht erschienen!  
Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen Rückporto unseren Gesamtkatalog an!  
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt.  
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!  
Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse,  
9,50 bei Nachnahme,  
15,- bei Ausland (nur Vorkasse!)  
ab 250,- versandkostenfrei!

### Laden- & Versandanschrift

Media Point Vertriebs GmbH  
Jonasstraße 28  
12053 Berlin (Neukölln)

Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28



# DOOFUS

Ein Vierteljahr nach dem Spaziergang über die Amiga-Plattformen läßt Prestige das sprungstarke Team von Herr und Hund an der DOSe schnüffeln – wobei ihm die Umsetzung sogar ein paar zusätzliche Features gönnt! Der vierbeinige Teil des unzertrennlichen Heldenduos ist Doofus, der seinem Herrchen Tim immer brav hinterhertrabt. Damit erschwert er ihm den Marsch durch die zwölf aus drei Grafikwelten bestehenden und horizontal scrollenden Levels jedoch ganz erheblich: Einmal verdoppeln zwei Spaziergänger natürlich die Zahl der möglichen Feindkontakte,

zum anderen trägt Waldi seinen bezeichnenden Namen nicht umsonst und macht für Tim das richtige Timing an verzwickten Stellen nicht eben leichter.

Ansonsten gibt's die genreüblichen Abgründe, Fallen und tierischen Gegner in tausend putzigen Varianten, denen unser Zweibeiner anfangs nur blaue Kugeln entgegenschleudern kann. Zur Verteidigung seiner fünf Leben stößt er aber auch auf Smartbombs, Zaubersprüche oder Luftblasen, wobei einige dieser Extras zum Überwinden mancher Hindernisse unbedingt erforder-

lich sind. Außerdem haben die Programmierer Shops zum käuflichen Erwerb von Extras, bonusträchtige Hundehütten, Paßwörter und neuerdings auch kleine Fähnchen eingebaut, wo es nach einem Lebensverlust weitergeht.

Die Comic-Grafik hat ein paar hübsche Gags auf Lager, bei Kletterpartien erwacht z.B. der Heli im Hund, der dann schwanzkurbelnd an Höhe gewinnt. Auch die Steuerung per Stick oder Tasten und die Soundbegleitung (mit gesammeltem Gebell) gehen in Ordnung. Bloß vor dem keines-



Es ist zum Junge-Hunde-Kriegen...

## Noch'n Aprilscherz?

Nach dem Laden über „Windows 3.1“ dürfen ein bis vier Spieler gleichzeitig jeweils einen winzigen PKW durch die von oben gezeigte, vertikal scrollende Straßenlandschaft dirigieren. Wer sich mit seiner Benzinkutsche dem unteren Bildrand nähert oder einen Unfall verursacht, scheidet automatisch aus – na, hört sich das nicht spannend an? Ehrlich, das Spielziel besteht tatsächlich einzig und allein darin, so lange unfallfrei durch die

popelig gestaltete Gegend zu gurken, bis es eben doch mal kracht. Ein solcher Crash wird dann umgehend mit einem knarzigen Hupgeräusch und dem sofortigen Game Over geahndet. Masochisten, die ein baldiges Ende dieser Folter durch Langeweile hinauszögern wollen, sollten auf den schmalen Straßen im Falle eines Begegnungsfalles immer den schneller fahrenden Wagen wenden und sich eine andere Route suchen. Behindert wird die freie Fahrt zudem durch plötzlich auftauchende Zebrastrassen mit pixelgroßen Fußgängern sowie rechnergesteuerte Benzinkutschen und Motorräder. Selbst wenn man die läppische Präsentation und die total verhunzte Steuerung außen vor läßt, bleibt hier nur eine Spielidee übrig, die nicht einmal diesen Namen verdient. Der Unterhaltungswert tendiert stark in den negativen Bereich, und der Lerneffekt ist mit Null noch großzügig geschätzt – wer mit diesem „Straßenfeger“ seine

wegs niedlichen Schwierigkeitsgrad dieses netten Jump & Runs seien unerfahrene Tierfreunde gewarnt. (ms)

### Doofus (Prestige)

Sprungstarker Hundekuchen für flinke DOSenöffner.

GRAFIK  
SOUND  
STEUERUNG  
MOTIVATION

69%  
71%  
70%  
69%

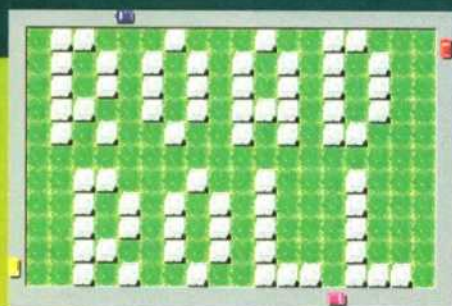


69%

Für Geübte  
Preis: ca. 79,- DM

Bereits mit einem 286er kommt man auf den Hund.

| Super VGA             | Pro Audio     |
|-----------------------|---------------|
| VGA                   | Soundblaster  |
| HD: 800 KB            | Roland        |
| RAM: 1 MB             | Joystick      |
| Zus.: 200 KB EMS erf. | Maus          |
| Dt. Screen            | Dt. Anleitung |



Bei seinem Buchprogramm achtet der Sybex Verlag immer peinlich genau auf die Qualität – um so unverständlicher, daß man diese völlig überflüssige Digi-Fahrschule auf harmlose Kunden losläßt.



Wir fahr'n, fahr'n, fahr'n auf dem Straßenplan

### Road Roll (Sybex)

Ein Blech-Schaden: Wer blecht, hat den Schaden...

GRAFIK  
SOUND  
STEUERUNG  
MOTIVATION

19%  
11%  
23%  
7%



9%

Für Anfänger  
Preis: ca. 39,- DM

Der Fahrunterricht beginnt ab einem 286er mit „Windows 3.1“.

| Super VGA  | Pro Audio     |
|------------|---------------|
| VGA        | Soundblaster  |
| HD: 0,7 MB | Roland        |
| RAM: 1 MB  | Joystick      |
| Zus.:      | Maus          |
| Dt. Screen | Dt. Anleitung |



Mo. - Do.: 10-18.30 Uhr Fr.: 10-16.00 Uhr

|                     |     |       |                      |     |       |                   |    |       |
|---------------------|-----|-------|----------------------|-----|-------|-------------------|----|-------|
| Chartbreaker        | DV* | 79,00 | Kings Quest 6        | DV  | 77,00 | Star Trek         | DV | 79,00 |
| Christoph Columbus  | DV  | 78,00 | Land of Lore         | DV  | 59,00 | Star Trek 2       | DV | 79,00 |
| Civilisation        | DV  | 90,00 | Legend of Kyrandia   | DV  | 66,00 | Streetfighter 2   | DA | 59,00 |
| Comanche            | DV  | 84,00 | Legend of Kyrandia 2 | DV  | 73,00 | Strike Commander  | DA | 84,00 |
| " Data je           | DV  | 54,00 | Leis. Suit Larry 6   | DV  | 74,00 | - Tactical Op. 1  | DA | 39,00 |
| Day of the Tentacle | DV  | 84,00 | Links 386 Pro        | DA  | 89,00 | Stronghold        | DV | 78,00 |
| Der Clou            | DV* | 80,00 | Links Dstadbk je     |     | 45,00 | Stunt Island      | DV | 89,00 |
| Der Patrizier       | DV  | 78,00 | Lollipop             | DA* | 74,00 | Subwar 2050       | DA | 89,00 |
| Der Planer          | DV  | 78,00 | Lords of Power       | DA  | 78,00 | Syndicate         | DV | 78,00 |
| Die Siedler         | DV* | 78,00 | Lost Vikings         | DV  | 78,00 | - Data            | DV | 39,00 |
| Dune 2              | DV  | 60,00 | Lothar Matthäus      | DV* | 66,00 | Task Force        | DA | 90,00 |
| Dyna Blaster        | DA  | 66,00 | Lotus 3              | DA  | 60,00 | Terminator 2 Arc. | DA | 54,00 |
| Eishockey Manager   | DV  | 78,00 | Mad News             | DV* | 79,00 | TFX               | DA | 84,00 |
| Elite 2             | DV  | 66,00 | Might & Magic 4      | DV  | 78,00 | The Elder Scrolls | EV | 68,00 |

|                     |    |        |                                                                   |                       |       |       |
|---------------------|----|--------|-------------------------------------------------------------------|-----------------------|-------|-------|
| Empire Deluxe       | DV | 69,00  | <b>Cannon<br/>Fodder *<br/>68,00 DM<br/>Zeppelin<br/>77,00 DM</b> | Tornado               | DA    | 79,00 |
| Eye of Beholder 3   | DV | 78,00  |                                                                   | Transarctica          | DV    | 54,00 |
| F 117 - A Nighthawk | DA | 90,00  |                                                                   | Twilight 2000         | DV    | 84,00 |
| F-15 Strike Eagle 3 | DA | 90,00  |                                                                   | Ultima 7/2 Serp. Isle | DA    | 78,00 |
| Falcon 3.0          | DA | 90,00  |                                                                   | Ultima 8              | DV    | 85,00 |
| Field of Glory      | DA | 89,00  |                                                                   | Ultima 8 Speech       |       | 39,00 |
| Fire & Ice          | DA | 54,00  |                                                                   | Wallstreet Manager    | DV    | 79,00 |
| Flashback           | DV | 66,00  |                                                                   | Warlords 2            | EA    | 78,00 |
| Flugsimulator 5.0   | DV | 126,00 |                                                                   | Xenobots              | DA    | 72,00 |
| Formula 1 GP        | DA | 90,00  |                                                                   | X-Wing                | DA    | 84,00 |
| Freddy Pharkas      | DV | 63,00  | - Mission B-Wing                                                  | DV                    | 42,00 |       |
| Front Page Sports   | EA | 66,00  | - Upgrade Kid                                                     | DV                    | 53,00 |       |



**Versandkosten : 8,00 DM. Ab 250,00 DM Bestellwert versandkostenfrei**  
**Lieferung gegen NN + 8,00 DM Zahlkartengebühr oder Vorkasse.**  
**Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,00 DM Versandkosten.**  
**Es gelten unsere AGB. Änderung und Irrtum vorbehalten.**  
**\* = bei Drucklegung noch nicht verfügbar. MICRO MAGIC**  
**Starenweg 2 - 58638 Iserlohn Tel. 02371 / 36330 Fax. 02371 / 34503**

TEL: 0561/577-110 od. 577-510 FAX: 0561/57 64 21

CD-ROM      CD-ROM      CD-ROM

Händleranfrage erwünscht - Ladenpreise können abweichen

34121 Kassel, Dormannweg 48 b, Tel. 0561-577-110 od. 577-510

100

THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • DORMANNWEG 48 b • 34121 KASSEL



# Breakline

Kaum zu glauben, aber wahr: Der 397ste „Arkanoid“-Klon erscheint nicht etwa standesgemäß als PD-Game für 5,90 Mark – Mindscape will glatt das Zehnfache für den Aufguß des Uraltklassikers haben!

Es war einmal vor langer, langer Zeit, da gab es einen Ar-

cade-Automaten namens „Breakout“. Viele Jahre später erschien dessen Umsetzung mit dem Titel „Arkanoid“ für die damals aktuellen 8-Bit-Rechner. Der Erfolg brachte ungezählte Nachahmer auf sämtlichen Computern mit sich, und bald konnte es kein Mensch mehr ertragen, weitere Steine via Kugel und am un-

teren Screenrand hin- und herflitzendes Paddle abzutragen. Kaum verschonte man uns also einige Jährchen damit, schon gräbt ein Hersteller einen weiteren Klon mit 80 weiteren Levels aus – o Gott.

Weder die Bonusrunde nach jeweils fünf Abschnitten (zum Ergattern von Multibällen, Explosivgeschossen oder besonders kräftigen Kugeln), noch die Spezialsteine und Teleporter, noch die hartnäckigen Endgegner alle 10 Stufen, noch die Save-Option dieses Remakes können dem in Ehren verschiedenen Spielprinzip neues Leben einhauchen, zumal hier auch die von mäßigen Sample-sounds untermalte SVGA-Grafik einfach bloß trist wirkt. Hinzu kommt, daß die Maussteuerung selbst zwar prompt und präzise reagiert und die Kugel sich auch per Knopfdruck beschleunigen läßt, ansonsten jedoch im Spielverlauf immer langsamer dahinkullert, wodurch man jeden Level bequem „aussitzen“ kann. Während die

Endgegner dem Spieler kaum eine Chance lassen...

Kurz und schlecht: Dieser Gruftie ist nicht einmal für Nostalgiker interessant. (mic)

## Breakline

(Mindscape/Kalisto)

Sinnloser Wiederbelebungsversuch an einem mausetoten Spielprinzip.

GRAFIK  
SOUND  
STEUERUNG  
MOTIVATION

42%  
52%  
64%  
11%

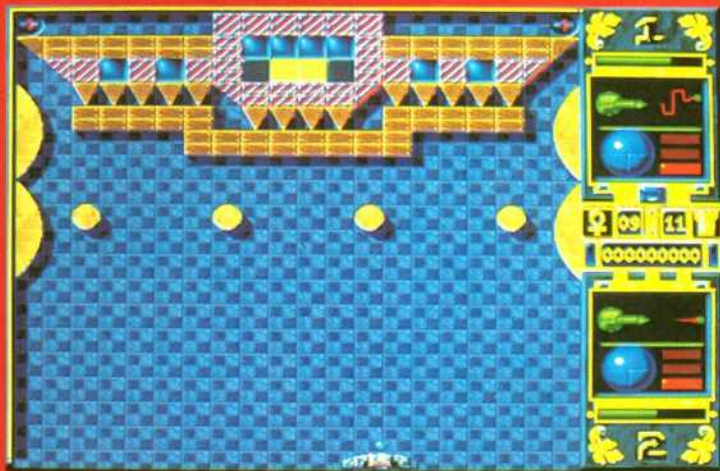


18%

Für Fortgeschrittene  
Preis: ca. 59,- DM

Ein 386er mit Maus und VESA-kompatibler SVGA-Karte muß sein, das Spiel hingegen nicht.

|            |               |
|------------|---------------|
| Super VGA  | Pro Audio     |
| VGA        | Soundblaster  |
| HD: 2 MB   | Roland        |
| RAM: 2 MB  | Joystick      |
| Zus.: Maus |               |
| Dt. Screen | Dt. Anleitung |



Wer will noch mal, wer hat noch nicht?

Endlich ist es da, das Spiel zum Redakteur! Aber warum mußte der renommierte Buchverlag Sybex meinen Spitznamen ausgerechnet für eine derartige Softwaregurke auf unterstem PD-Niveau verwenden?! Der kleine Mick spielt im Wald friedlich mit seiner Freundin

## Mick... im Zauberschloß

te Tiere erlösen, welche die Despotin in früheren Jahren verhext hat. Die befreiten Viecher überlassen ihm zum Dank einen Teil ihrer Fähigkeiten – wodurch sich Mick nach und nach in Mäuse, Eichhörnchen oder Frösche verwandeln kann, um so die vorher unzugänglichen Be-

die fünf abspeicherbaren Spielstände gut sein sollen, denn das völlige Fehlen von Feinden senkt den Schwierigkeitsgrad dieses Jump & Runs praktisch auf Null ab. Wer trotzdem am Ball bleibt, wird mit VGA-Grafiken abgespeist, die eher nach EGA aussehen, der Sound kommt nur aus dem eingebauten Piepser, und die Tastatursteuerung ist ebenfalls ziemlich hakelig. Selbst mit rund 40 Mäusen ist diese digitale Frechheit also kraß überbezahlt, womit leider kein Weg



Es war einmal...

Mascha, als diese plötzlich von einer Hexe entführt wird. Da gibt's natürlich kein Halten mehr für den wackeren Redak... äh, Helden, der sich sofort daranmacht, die Heimstatt der Alten zu erforschen.

Beim Durchhüpfen der Hexenburg sammelt mein Namensvetter nun sämtliche greifbaren Zauberkünste ein, denn damit kann er versteinern-

reiche des Gemäuers zu erforschen. Probleme bekommt er dabei bloß gelegentlich durch Falltüren oder plötzlich verschwindende Steinblöcke, denn Gegner gibt es hier keinen einzigen...

Man fragt sich wirklich, wofür



Allein am weiten Flur...

mehr an dem Schluß vorbeiführt: Sybex, bleib bei deinen Büchern! (mic)

## Mick... im Zauberschloß

(Sybex)

Jump & Run ohne Gegner, Witz und Sinn.

GRAFIK  
SOUND  
STEUERUNG  
MOTIVATION

46%  
11%  
48%  
7%



15%

Für Anfänger  
Preis: ca. 39,- DM

Selbst die lahmste DOSe reicht völlig aus – wen wundert's?

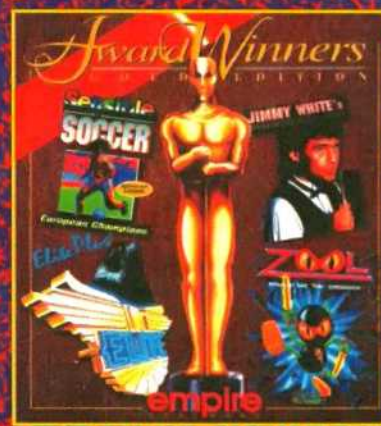
|             |               |
|-------------|---------------|
| Super VGA   | Pro Audio     |
| VGA         | Soundblaster  |
| HD: 1,5 MB  | Roland        |
| RAM: 640 KB | Joystick      |
| Zus.: Maus  |               |
| Dt. Screen  | Dt. Anleitung |



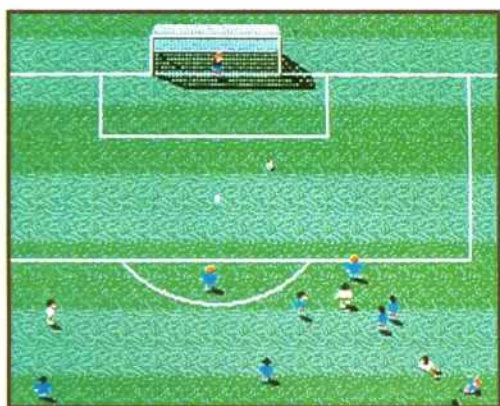
## TIP TOP – DER TOP TIP

**Vier Spiele zum Preis von einem ist ja an sich schon nicht schlecht, bei einer Compilation jedoch keine Überraschung. Was unseren heutigen Tip aber top macht, ist die goldige Qualität dieses deutsch angeleiteten Quartetts!**

# AWARD WINNERS GOLD EDITION



## SENSIBLE SOCCER



Noch kein Jahr ist es her, da erhielt diese Fußball-Action ihren redlich verdienten Hit: 32 nationale und 64 internationale Teams dürfen hier üben, ein Freundschaftsspiel bestreiten und in diversen Ligen und Turnieren um die Wette kicken. Dabei ist von der Spielzeit, dem Wetter und dem Bodenbelag bis hin zur Aufstellung so gut wie alles einstellbar, es gibt individuelle Fähigkeiten und sogar speicherbare Szenenwiederholungen. Die dynamische Steuerung im Stil des Klassikers „Kick Off“ macht Freude, lediglich die magere Grafik aus der Vogelperspektive könnte manchem etwas zu „klassisch“ sein. Kurzum, ein moderner Klassiker!

## ZOOL

Heute vor einem Jahr mußte sich der kleine Plattform-Ninja zwar mit 78 Prozent begnügen, doch hat er es nicht umsonst zu Kultstatus und einer Fortsetzung gebracht: Vom Options-Screen (Musik, FX, Continues und Spielgeschwindigkeit sind variabel) bis hin zu den erstaunlich bunten Landschaften, durch die das Sprite hier mit einem Affenzahn düst, ist das Game wirklich gnadenlos gut spielbar. Die in sieben Abschnitte unterteilten Welten scrollen sau-



ber und bieten mit ihren Geschicklichkeits- bzw. Ballerpassagen und den Gegnern in allen Formen und Größen Abwechslung satt. Extraleben und andere Boni gibt's reichlich, allerdings auch ein paar unfaire Stellen; zudem sei ein Digital-Joystick dringend angeraten.

## ELITE PLUS



Diesen Klassiker unter den Klassikern haben wir bereits im Februar 1992 auf dieser Seite ausführlich besprochen, es sollten also ein paar Stichworte genügen: Die kürzlich fortgesetzte Kampf- und Handelssimulation im Weltraum besticht (auch in dieser neueren Polygon-Version) mit einem ungeheuer fesselnden Gameplay – und das schon seit Mitte der 80er Jahre! Als Pilot einer Cobra MK II kann man hier zwar noch nicht auf Planeten landen, aber dafür Handel mit diversen Gütern treiben, gegen oder als Raumpirat kämpfen, Datenscreens studieren, die Karriereleiter emporklettern, sich an ordentlichen Sounds und vertretbarer VGA-Grafik erfreuen und vor allem Spaß für Lichtjahre haben! (ml)

## JIMMY WHITE'S WHIRLWIND SNOOKER



Vor anderthalb Jahren ist diese ausgefuchteste Billard-Simulation mit 81 Prozent nur knapp an einem Hit vorbeigeschrammt, tatsächlich machen die vie-

len Optionen (menschlicher oder Digigegner, Demo, Training und sogar Trickstöße) auf dem realistisch animierten Vektor-Tisch auch heute noch Laune. Das abwechselnde Versenken der 15 roten und sechs bunten Kugeln geht hier nämlich fließend animiert vonstatten, wobei die Maus all die Zooms und beliebigen 3D-Perspektiven stufenlos regulieren kann. Musik und FX sind zwar eher dürrig, doch von der komfortablen Icon-Steuerung wird jede wahre Filzlaus begeistert sein.

## Award Winners Gold Edition (Empire)

|            |           |
|------------|-----------|
| GRAFIK     | 56% – 80% |
| SOUND      | 60% – 71% |
| STEUERUNG  | 76% – 86% |
| MOTIVATION | 79% – 88% |



# 85%

Für Fortgeschrittene  
Preis: ca. 99,- DM



Zwischen der Tabellenkalkulation und einem Ballerspiel ist noch viel Raum für Innovationen: Hier stellen wir Euch einige Programme vor, die den alten Blechkumpel von einer ganz neuen Seite präsentieren – Licht aus, Spot an und Bühne frei für interaktive DOSen-Musik!

## SINGE, WEM GESANG GEGEBEN: PC-KARAOKE

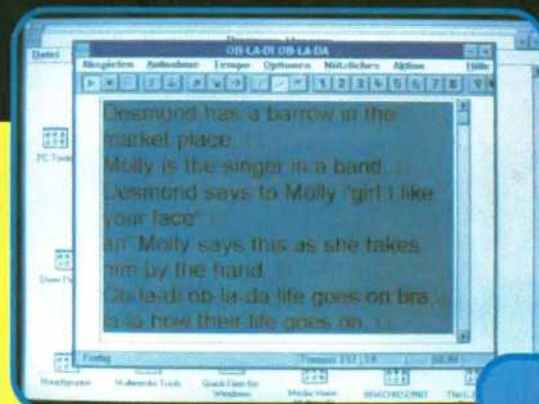
Die Karaoke-Idee als solche ist ja schon nicht mehr ganz frisch, und selbst die Verbindung zum Rechenknecht zwecks Umgehung einer sündteuren Profi-Anlage wurde erstmals bereits vor über zwei Jahren auf Commodores Multimedia-Flop CDTV realisiert. Daß man aber mittlerweile auch via PC seine Umwelt mit fröhlichen Sanges-Imitationen foltern kann, ist eine vergleichsweise junge Entwicklung; wir haben uns zwei brandaktuelle Programme angeschaut: **Soft Karaoke** vom kanadischen Hersteller Tune 1000 wird auf Disketten geliefert, während das einheimische **Lyrics** der ODS CD-ROM GmbH für Besitzer von Schillerscheiben-Schleudern gedacht ist – beide benötigen allerdings „Windows 3.1.“

Der Kanadier fällt schon mal von vornherein durch die luxuriöse Verpackung angenehm auf, in der sogar ein



**Bedienungsfreundliche Sänger-Soft: Soft Karaoke**

**Die Folter-CD für unbeliebte Nachbarn: Lyrics**



Mikrofon zum Anschluß am Soundkarten-Eingang (bzw. den der Stereoanlage) enthalten ist. Geradezu unscheinbar dagegen die von normalen Audio-CDs gewohnte Plastiksachtel des Konkurrenten – hier muß man sich entweder selbst ein Mikro besorgen oder den Saal mit eigenem Stimmvolumen füllen. Beide Produkte machen Punkte gut, weil sie bereits mit 8-Bit-Soundblastern funktionieren (z.B. der SB 2.5, edlere Karten wie etwa

die diversen Pro Audio-Varianten werden freilich ebenfalls problemlos akzeptiert), wenngleich sich das im klanglichen Gesamteindruck ohnehin schwächere **Soft Karaoke** hier manchmal ganz schön schräg anhört.

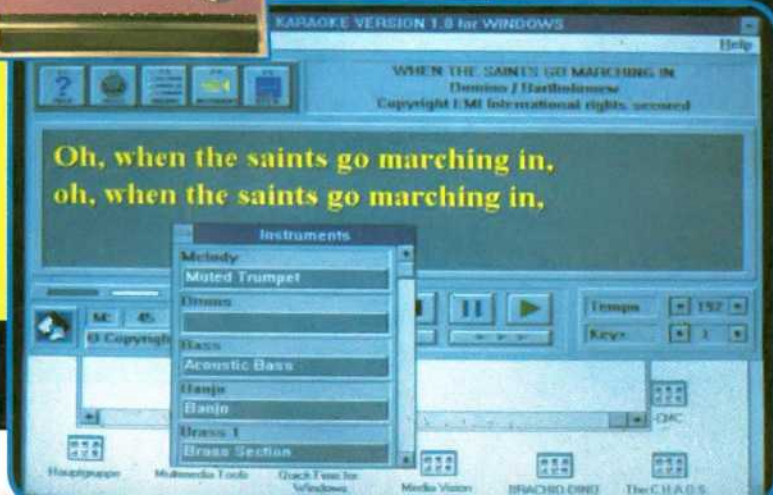
Diese Scharte wetzt das Programm aus Übersee jedoch durch handliche Bedienung aus; insbesondere die am Bildschirm mitlaufende

Markierung der gerade zu singenden Textabschnitte ist hier wesentlich besser gelungen. Bei **Lyrics** kommt man demgegenüber schon mal aus dem Rhythmus, was auch allerlei Gimmicks (etwa verstellbare Schriftgröße) nicht ausgleichen können. Überhaupt müssen sich Lyriker



**Joe singt – rette sich, wer kann!**

mit einer unnötig fummeligen Bedienung anfreunden, verfügen dafür aber über 50 bunt gemixte Melodien von Rex Gildo über Abba bis zu Roy Orbison und Brian Adams, die auch auf „kleinen“ Soundkarten noch gut rüberkommen. Die 15 zwar geschmackvoll ausgewählten Stücke





von **Soft Karaoke** (z.B. „Steamy Windows“, „Wild Thing“ oder „Walk on the Wild Side“) muten da eher ärmlich an, allerdings sind hier bereits allerlei zusätzliche Tracks erhältlich, während bei der Konkurrenz eine Soundbibliothek erst im Entstehen begriffen ist.

Last but not least bieten die beiden Sangesbrüder noch je eine Spezialität: **Lyrics** erlaubt die Zusammenstellung von eigenen Karaoke-Liedern, während man beim Kollegen problemlos die einzelnen Instrumente austauschen kann und so interessante Verfremdungseffekte erzielt. Tja, und für Musiker, die sich einfach nicht entscheiden können, hätten wir da noch einen dritten Weg anzubieten...

## DER ALLERLETZTE SCHREI: INTERAKTIVE MUSIKVIDEOS

Wer über ein CD-ROM gebietet, kann nämlich neuerdings eine sogenannte „interaktive CD“ erwerben, um den Künstler seines Vertrauens (nicht nur) am Bildschirm singen zu hören. Herbie Grönemeyer hat's mit **Chaos** vorgemacht, obgleich sich seine Silberseiche in Sachen Interaktivität noch ziemlich bedeckt hält: Man kann die jeweiligen Liedtexte auf dem Screen einblenden, während der Chaot per Soundkarte (und deshalb nicht unbedingt in reinster Stereo-Qualität) aus den Boxen dringt. Auch Videoclips im Briefmarkenformat gehören zur Serienausstattung, und wem das nicht reicht, der darf in

einer Gröni-Biographie mit Digi-Bildern blättern.

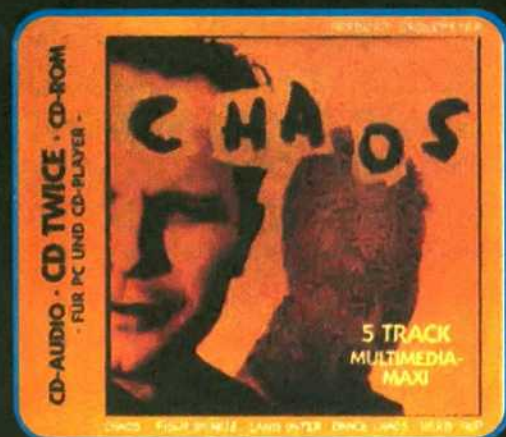
Alles in allem wohl etwas dünn, aber da gibt es ja noch den Beatles-Film **A Hard Day's Night**, für den man freilich schon 'nen knappen Hunni abdrücken muß. Dafür sind hier neben dem kompletten Movie noch allerlei Fotos, ein Interview mit dem Regisseur oder eine Art Katalog im Angebot, mit dem sich bestimmte Filmszenen im Handumdrehen finden lassen. In den USA kamen jüngst noch weitere solcher Titel auf den Markt, wenn auch in der Regel für andere Systeme wie etwa den Mac, Philips' CD-I oder gar das

in einem beinahe adventuremäßigen Rundgang sein „Realworld“-Studio 'erforschen.



Die Freak Show für Show-Freaks

Spaßig wird sicherlich auch das jüngste Projekt der Residents; die kuriosen Rocker haben nämlich ihre **Freak Show** ebenfalls in eine CD-ROM-Version gepreßt, die tatsächlich schon fast ein Adventure ist. Es handelt sich hier um einen interaktiven CD-Film über eine obscure Jahrmarkts-Show, deren Räume voll begehbar sind. Am Mac ist das gute Stück bereits erhältlich, ab Herbst sind die Freaks auch am PC los. Weitere große Namen wie David Bowie, BAP, INXS oder Billy Idol hocken ebenfalls schon in den multimedialen Startlöchern, und selbst Beethoven, Mozart oder die Geschichte des Jazz bleiben demnächst von der Interaktion nicht verschont. Fazit: Es gibt noch viel zu versorgen – singen wir's weg... (jn)

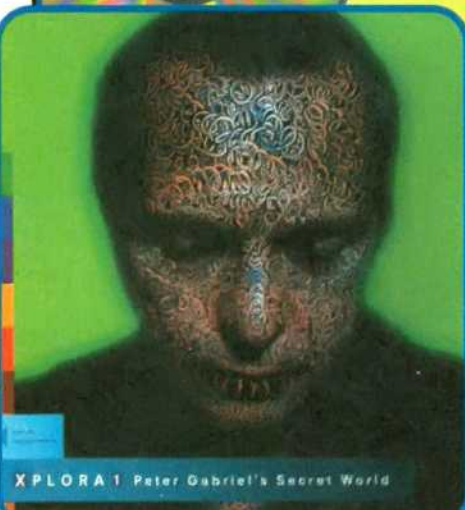


Mehr eine multimediale Fingerübung: Grönemeyers Chaos

Mega-CD von Sega. Umsetzungen stehen freilich durchaus zu erwarten, und das könnte vor allem bei Peter Gabriels **Xplora 1** (angekündigt für den Frühsommer) interessant werden: Hier erhält man nicht nur Musik, Filmsequenzen und Videoclips, nein, experimentierfreudige Zeitgenossen können den Gabriel-Song „Digging In The Dirt“ eigenhändig neu abmischen oder (die Grenzen zum Spiel verwischen sich...)



Ganz schön interaktiv: Peter Gabriels Xplora 1



## BEZUG:

**Lyrics:** PC-Music, Tel.: 0201/59 00 11, ca. 99,-DM

**Soft Karaoke:** Software Resource, Tel.: 02236/6 40 21, ca. 99,- DM

**Chaos:** Musikfachhandel, ca. 39,- DM

**A Hard Day's Night:** Tim-Schmidt-Vertrieb, Tel.: 069/43 13 50, ca. 85,- DM



# DER JOKER INDEX

ALLE TESTS AUF EINEN BLICK

DIE FETTGEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

| Titel                               | Ausgabe | Rubrik         | Urteil               | Titel                            | Ausgabe | Rubrik         | Urteil                 | Titel                            | Ausgabe | Rubrik         | Urteil              | Titel                                | Ausgabe | Rubrik         | Urteil               |
|-------------------------------------|---------|----------------|----------------------|----------------------------------|---------|----------------|------------------------|----------------------------------|---------|----------------|---------------------|--------------------------------------|---------|----------------|----------------------|
| 10 Intelligent Strategy Games       | 10/93   | Compilation    | gut                  | DSA-Tools                        | 3/94    | Anwender       | besonders nützlich     | Mario Teaches Typing             | 6/93    | Anwender       | bes. fingerfreundl. | Star Legions                         | 2/93    | Strategie      | 48%                  |
| 20th Century Video Almanach         | 1/94    | Anwender       | besonders historisch | Dungeon Hack                     | 2/94    | Abenteuer      | 29%                    | Marvel Screen Posters            | 3/94    | Anwender       | besonders ruhig     | Star Trek Judgment Rites             | 2/94    | Abenteuer      | 78%                  |
| A 320 Airbus USA Edition            | 9/93    | Simulation     | 66%                  | Eco Quest II                     | 4/93    | Abenteuer      | 60%                    | Masterword                       | 10/93   | Strategie      | 41%                 | Star Wars Chess                      | 1/94    | Strategie      | 36%                  |
| A Line in the Sand                  | 3/93    | Strategie      | 64%                  | Eight Ball Deluxe Pinball        | 9/93    | Verschiedenes  | 83%                    | Master of Orion                  | 12/93   | Strategie      | 75%                 | Steg the Slug                        | 4/94    | Strategie      | 48%                  |
| Aces over Europe                    | 9/93    | Simulation     | 85%                  | Eishockey Manager                | 8/93    | Sport          | 90%                    | Max Pack                         | 2/93    | Compilation    | schwach             | Strategem                            | 2/94    | Strategie      | 56%                  |
| Action 5                            | 2/93    | Compilation    | schwach              | El-Fish                          | 8/93    | Verschiedenes  | 56%                    | McDonaldland                     | 12/93   | Action         | 55%                 | Strategy Masters                     | 2/93    | Compilation    | mittel               |
| Action PC                           | 3/94    | Compilation    | gut                  | Elite II - Frontier              | 12/93   | Verschiedenes  | 88%                    | Mega Collection                  | 6/93    | Compilation    | schwach             | Strike Commander                     | 8/93    | Simulation     | 81%                  |
| Action Sport                        | 6/93    | Compilation    | mittel               | Empire Deluxe                    | 6/93    | Strategie      | 80%                    | Mephisto Genius 2.0              | 1/94    | Strategie      | 83%                 | Striker                              | 1/94    | Sport          | 49%                  |
| Adventure Collection                | 6/93    | Compilation    | gut                  | Entertainment-Pack Extra         | 12/93   | Hörzu-Software | kläglich               | Mephisto Gideon                  | 1/94    | Strategie      | 70%                 | Stronghold                           | 10/93   | Verschiedenes  | 87%                  |
| Air Commander                       | 2/93    | Compilation    | gut                  | Erben des Throns                 | 2/93    | Strategie      | 61%                    | Merchant Prince                  | 2/94    | Strategie      | 58%                 | Stunt Island                         | 2/93    | Simulation     | 87%                  |
| Airforce Commander                  | 4/94    | Strategie      | 33%                  | Eric the Unready                 | 3/93    | Abenteuer      | 74%                    | Merlin Challenge                 | 12/93   | Simulation     | 40%                 | Strike Squad                         | 12/93   | Strategie      | 65%                  |
| Airlines                            | 4/94    | Simulation     | 39%                  | Erotic Zone                      | 1/94    | Verschiedenes  | 51%                    | Metal & Lace                     | 2/94    | Verschiedenes  | 62%                 | Strip Poker                          | 12/93   | Verschiedenes  | 64%                  |
| Alcalraz                            | 2/93    | Action         | 58%                  | Euro Soccer                      | 2/93    | Sport          | 48%                    | Metallic Power                   | 2/93    | Compilation    | mittel              | Studio 2.0                           | 12/93   | Hörzu-Software | brauchbar            |
| Alien Breed                         | 1/94    | Action         | 76%                  | Evergreen Koffer                 | 10/93   | Compilation    | gut                    | Micro Machines                   | 4/94    | Sport          | 81%                 | S.U.B.                               | 3/94    | Strategie      | 79%                  |
| All American Sports                 | 10/93   | Compilation    | super                | Excellent Games                  | 3/94    | Compilation    | super                  | Might & Magic V                  | 9/93    | Abenteuer      | 85%                 | Subwar 2050                          | 2/94    | Simulation     | 79%                  |
| Alone in the Dark 2                 | 3/94    | Abenteuer      | 79%                  | Eye of the Beholder III          | 8/93    | Abenteuer      | 83%                    | Mixed Collection                 | 10/93   | Compilation    | mittel              | Super Pack                           | 6/93    | Compilation    | schwach              |
| Ambush at Sonnor                    | 9/93    | Strategie      | 77%                  | Fallen Empire                    | 8/93    | Verschiedenes  | 75%                    | Monopoly                         | 9/93    | Strategie      | 61%                 | Syndicate                            | 9/93    | Verschiedenes  | 81%                  |
| American All Stars                  | 3/94    | Compilation    | schwach              | Fantastic Worlds                 | 2/94    | Compilation    | super                  | Morphing-Paket                   | 4/94    | Anwender       | bes. wandlungsfähig | T2-The Arcade Game                   | 2/94    | Action         | 39%                  |
| Animation Classics Pack             | 10/93   | Compilation    | mittel               | Fantasy Empires                  | 2/94    | Strategie      | 75%                    | Mortal Combat                    | 4/94    | Sport          | 78%                 | Tegel's Mercenaries                  | 6/93    | Strategie      | 50%                  |
| Anstöß                              | 2/94    | Sport          | 87%                  | Fantasy Hit Collection           | 2/93    | Compilation    | gut                    | Napoleons                        | 10/93   | Compilation    | schwach             | Teresa Personality                   | 1/94    | Verschiedenes  | 59%                  |
| Archer MacLean's Pool               | 10/93   | Sport          | 87%                  | Fatman                           | 3/94    | Action         | 61%                    | Newsweek Interactive             | 1/94    | Anwender       | bes. umweltbewußt   | Teminator 2: Chess Wars              | 10/93   | Strategie      | 31%                  |
| Archon Ultra                        | 4/94    | Verschiedenes  | 74%                  | Fields of Glory                  | 8/93    | Strategie      | 64%                    | NFL '94                          | 4/94    | Sport          | 57%                 | T.F.X.                               | 10/93   | Simulation     | 86%                  |
| Armaeth                             | 3/94    | Abenteuer      | 40%                  | Fire & Ice                       | 2/94    | Action         | 82%                    | NFL Pro League Football          | 4/94    | Sport          | 66%                 | The 7th Guest                        | 8/93    | Verschiedenes  | 54%                  |
| Armour-Geddon                       | 2/93    | Verschiedenes  | 62%                  | Flashback                        | 9/93    | Action         | 86%                    | NHL Hockey                       | 10/93   | Sport          | 88%                 | The Animals!                         | 2/93    | Anwender       | bes. ärgerlich       |
| Aufschwung Ost                      | 1/94    | Simulation     | 80%                  | Fies-Attack on Earth             | 2/93    | Abenteuer      | 71%                    | Nick Faldo's Golf                | 12/93   | Sport          | 60%                 | The Animation Studio                 | 6/93    | Anwender       | bes. arbeitsintensiv |
| Autokart 1                          | 2/93    | Anwender       | bes. schadstoffarm   | Flight Sim Toolkit               | 2/94    | Anwender       | besonders flugtauglich | Nicky 2                          | 1/94    | Action         | 62%                 | The Bestsellers                      | 3/94    | Compilation    | schwach              |
| Backroad Racers                     | 3/94    | Sport          | 41%                  | Flight Simulator 5.0             | 9/93    | Simulation     | 87%                    | Nigel Mansell's W.C.             | 6/93    | Sport          | 42%                 | The Beverly Hills                    | 1/94    | Abenteuer      | 42%                  |
| Balance                             | 6/93    | Action         | 57%                  | Formel 1 1990-1993               | 3/94    | Anwender       | besonders informativ   | Nippon Saves Inc.                | 10/93   | Abenteuer      | 38%                 | The Blue & The Gray                  | 2/94    | Strategie      | 28%                  |
| Baseball for Windows                | 12/93   | Sport          | 61%                  | Formula One Grand Prix           | 2/93    | Sport          | 86%                    | No. 2 Collection                 | 6/93    | Compilation    | gut                 | The Blues Brothers Jukebox Adventure | 2/94    | Action         | 70%                  |
| Batman Returns                      | 3/93    | Abenteuer      | 63%                  | Freddy Pharkas                   | 8/93    | Abenteuer      | 82%                    | Nomad                            | 3/94    | Verschiedenes  | 60%                 | The Chaos Continuum                  | 4/94    | Abenteuer      | 18%                  |
| Battle Isle II                      | 3/94    | Strategie      | 91%                  | Fritz 2                          | 12/93   | Strategie      | 81%                    | Norton Commander 4.0             | 12/93   | Hörzu-Software | empfehlenswert      | The Chessmaster 4000 Turbo           | 1/94    | Strategie      | 77%                  |
| Battle Isle Datedisk 2              | 4/93    | Strategie      | Data Disk            | Front Page Sports Football       | 2/93    | Sport          | 74%                    | Oceans Below                     | 12/93   | Anwender       | bes. überflüssig    | The Complete Chess System            | 3/93    | Strategie      | 72%                  |
| Battles of Destiny                  | 2/93    | Strategie      | 57%                  | Fun Family                       | 12/93   | Hörzu-Software | empfehlenswert         | Omega Pack                       | 6/93    | Compilation    | mittel              | The Game of Life                     | 3/93    | Strategie      | 60%                  |
| Battlechess 4000                    | 3/93    | Strategie      | 60%                  | Funny Fonts                      | 8/93    | Anwender       | bes. abwechslungsgr.   | Pacific War                      | 2/93    | Strategie      | 44%                 | The Gettowed                         | 12/93   | Action         | 41%                  |
| Battle Team                         | 6/93    | Compilation    | super                | Fury of the Furies               | 2/94    | Action         | 71%                    | Paperware                        | 6/93    | Anwender       | besonders platt     | The Greetax                          | 6/93    | Compilation    | gut                  |
| Beneath A Steel Sky                 | 4/94    | Abenteuer      | 87%                  | Gabriel Knight                   | 2/94    | Abenteuer      | 75%                    | Patriot                          | 8/93    | Strategie      | 70%                 | The Incredible Machine               | 3/93    | Strategie      | 80%                  |
| Betrayal at Krondor                 | 6/93    | Abenteuer      | 78%                  | Galactic Warrior Rats            | 10/93   | Action         | 52%                    | PC Hits                          | 6/93    | Compilation    | mittel              | The Journeyman Project               | 2/94    | Abenteuer      | 80%                  |
| Big 100                             | 2/93    | Compilation    | mittel               | Game & Stick 1                   | 3/94    | Compilation    | super                  | PC-L.O.V.E.                      | 2/94    | Verschiedenes  | Quatsch             | The Lawnmower Man                    | 3/94    | Verschiedenes  | 72%                  |
| Big Sea                             | 3/94    | Verschiedenes  | 65%                  | Game & Stick 2                   | 3/94    | Compilation    | gut                    | PC Tourist                       | 9/93    | Anwender       | bes. europäisch     | The Legend of Myra                   | 3/93    | Action         | 65%                  |
| Bitmap Brothers Vol. 1              | 2/93    | Compilation    | super                | Gateway 2 - Homeworld            | 10/93   | Abenteuer      | 80%                    | Penthouse Hot Numbers            | 2/93    | Strategie      | 29%                 | The Legend of Ragnarik               | 2/93    | Strategie      | 70%                  |
| Blackjack                           | 3/93    | Verschiedenes  | 21%                  | Genfire                          | 2/93    | Strategie      | 55%                    | Penthouse Hot Numbers Deluxe     | 2/94    | Verschiedenes  | ?                   | The Lost Vikings                     | 8/93    | Action         | 81%                  |
| Bloodnet                            | 1/94    | Abenteuer      | 75%                  | Goal                             | 12/93   | Sport          | 83%                    | Pepper's Adventures in Time      | 8/93    | Abenteuer      | 79%                 | The Magic Candle III                 | 2/93    | Abenteuer      | 71%                  |
| Blue Force                          | 9/93    | Abenteuer      | 73%                  | Goldfins 3                       | 1/94    | Verschiedenes  | 74%                    | Pinball Dreams                   | 9/93    | Verschiedenes  | 83%                 | The Magic Death                      | 4/94    | Abenteuer      | 40%                  |
| Body Blows                          | 10/93   | Action         | 80%                  | Grafiken und Symbole             | 3/93    | Anwender       | bes. vielseitig        | Pinball Fantasies                | 3/94    | Verschiedenes  | 85%                 | The Munsters                         | 8/93    | Action         | 27%                  |
| Brain Box                           | 10/93   | Compilation    | schwach              | GraQuest                         | 6/93    | Abenteuer      | 27%                    | Plates Gold                      | 9/93    | Verschiedenes  | 79%                 | The Playboy Elektronik Notebook      | 2/94    | Verschiedenes  | bedingt tauglich     |
| Bridge Master                       | 3/93    | Strategie      | 52%                  | Grolier Multimedia Encyclopedia  | 4/93    | Anwender       | unbezahlbar            | Pizza Connection                 | 4/94    | Simulation     | 88%                 | The Red Crystal                      | 3/94    | Abenteuer      | 38%                  |
| Brix 2 Deluxe                       | 2/93    | Strategie      | 61%                  | Hannibal                         | 3/93    | Strategie      | 78%                    | Police Quest IV: Open Season     | 2/94    | Abenteuer      | 59%                 | The Ryder Cup                        | 2/94    | Sport          | 59%                  |
| Bubble & Quak                       | 6/93    | Action         | 817%                 | Hell Cab                         | 2/94    | Verschiedenes  | 42%                    | Populous II                      | 2/93    | Strategie      | 81%                 | The Terminator Rampage               | 1/94    | Verschiedenes  | 52%                  |
| Burning Steel                       | 3/93    | Simulation     | 72%                  | High Command                     | 9/93    | Strategie      | 41%                    | Power Tactics                    | 10/93   | Compilation    | mittel              | Tom Landry Strategy Football         | 8/93    | Sport          | 35%                  |
| Burntime                            | 9/93    | Verschiedenes  | 86%                  | Hired Guns                       | 4/94    | Abenteuer      | 69%                    | Prehstork 2                      | 9/93    | Action         | 72%                 | Tony La Russa Baseball II            | 6/93    | Sport          | 85%                  |
| Buzz Aldrin's Race into Space       | 4/93    | Verschiedenes  | 80%                  | Home Alone 2                     | 2/93    | Action         | 29%                    | Premier Manager                  | 9/93    | Sport          | 69%                 | Top Gun                              | 12/93   | Simulation     | 36%                  |
| Campaign 2                          | 2/94    | Simulation     | 66%                  | Human Race                       | 4/93    | Strategie      | 85%                    | Prince of Persia 2               | 9/93    | Action         | 75%                 | Top Shots                            | 2/93    | Compilation    | gut                  |
| Capitol Hill                        | 1/94    | Anwender       | besonders politisch  | Inca II                          | 2/94    | Verschiedenes  | 73%                    | Poker Nights                     | 4/94    | Verschiedenes  | 58%                 | Tornado                              | 9/93    | Simulation     | 73%                  |
| Carmen Sandiego                     | 9/93    | Verschiedenes  | 58%                  | Inca II CD                       | 2/94    | Verschiedenes  | 75%                    | Proclstar                        | 9/93    | Strategie      | 48%                 | Transarcica                          | 2/93    | Verschiedenes  | 78%                  |
| Casino Lite                         | 4/94    | Verschiedenes  | 62%                  | Indy Car Racing                  | 2/94    | Sport          | 87%                    | Pussy Puzzles                    | 4/94    | Verschiedenes  | 51%                 | Triple Action Vol. I                 | 6/93    | Compilation    | mittel               |
| Castles II                          | 2/93    | Strategie      | 68%                  | In Extremis                      | 4/94    | Abenteuer      | 82%                    | Putt-Putt Goes To The Moon       | 4/94    | Verschiedenes  | 75%                 | Triple Action Vol. II                | 6/93    | Compilation    | schwach              |
| Catch'Em                            | 2/93    | Action         | 65%                  | Innocent until Caught            | 4/94    | Abenteuer      | 72%                    | Quantum Gate                     | 2/94    | Abenteuer      | 72%                 | Triple Action III                    | 10/93   | Compilation    | mittel               |
| Challenge of the Five Realms        | 6/93    | Abenteuer      | 58%                  | International Athletics          | 6/93    | Sport          | 27%                    | Quest for Glory IV               | 2/94    | Abenteuer      | 70%                 | Triple Action IV                     | 10/93   | Compilation    | mittel               |
| Companions of Xanth                 | 2/94    | Abenteuer      | 75%                  | Internal. Open Golf Championship | 9/93    | Sport          | 58%                    | Railroad Tycoon Deluxe           | 9/93    | Verschiedenes  | 81%                 | Triple Action V                      | 10/93   | Compilation    | mittel               |
| Championship Manager '93            | 9/93    | Sport          | 28%                  | International Rugby Challenge    | 6/93    | Sport          | 62%                    | Rally                            | 2/94    | Sport          | 57%                 | Trois                                | 2/93    | Action         | 69%                  |
| Championship Manager Italia         | 3/94    | Sport          | 28%                  | Iron Helix                       | 2/94    | Abenteuer      | 62%                    | Reach for the Skies              | 8/93    | Simulation     | 68%                 | Tropical Heat                        | 1/94    | Verschiedenes  | 59%                  |
| Chess Maniac                        | 8/93    | Strategie      | 52%                  | Ishar 2                          | 9/93    | Abenteuer      | 77%                    | Rebel Assault                    | 1/94    | Simulation     | 87%                 | Twilight 2000                        | 9/93    | Verschiedenes  | 69%                  |
| Chess Net                           | 3/93    | Strategie      | 31%                  | Island of Dr. Brain              | 4/93    | Strategie      | 64%                    | Return of the Phantom            | 9/93    | Abenteuer      | 80%                 | Twin Piece                           | 12/93   | Hörzu-Software | wer's braucht        |
| Christoph Columbus                  | 3/94    | Simulation     | 80%                  | Jack the Ripper                  | 10/93   | Verschiedenes  | 72%                    | Return to Zork                   | 12/93   | Abenteuer      | 86%                 | Ugh                                  | 2/93    | Action         | 63%                  |
| C.I.T.Y. 2000                       | 3/94    | Abenteuer      | 70%                  | James Pond 2                     | 9/93    | Action         | 66%                    | Reunion                          | 3/94    | Strategie      | 85%                 | Ultima VII Serpent Isle              | 6/93    | Abenteuer      | 93%                  |
| Clash of Steel                      | 10/93   | Strategie      | 68%                  | Jigsaw Pinups                    | 9/93    | Verschiedenes  | 15%                    | Ringworld                        | 4/93    | Abenteuer      | 71%                 | Ultima Underworld 2                  | 3/93    | Abenteuer      | 91%                  |
| Classic Clips                       | 4/94    | Anwender       | bes. nostalgisch     | Jim Power                        | 4/94    | Action         | 70%                    | Rules of Engagement 2            | 12/93   | Strategie      | 65%                 | Unnecessary Roughness                | 4/94    | Sport          | 64%                  |
| Classic Power                       | 3/94    | Compilation    | super                | Joe & Mac: Caveman Ninja         | 6/93    | Action         | 66%                    | Sail Simulator                   | 12/93   | Anwender       | bes. professional   | Unlimited Adventures                 | 8/93    | Anwender       | bes. mittelpflichtig |
| Cobra Mission                       | 3/93    | Abenteuer      | 42%                  | Jonathan                         | 6/93    | Abenteuer      | 88%                    | Sam & Max                        | 1/94    | Abenteuer      | 89%                 | Unnatural Selection                  | 2/94    | Strategie      | 82%                  |
| Cohort II                           | 8/93    | Strategie      | 28%                  | Jonny Quest                      | 4/94    | Abenteuer      | 49%                    | Screen Saver FIX                 | 3/93    | Anwender       | besonders teuer     | Utopia                               | 10/93   | Strategie      | 69%                  |
| Comanche                            | 2/93    | Simulation     | 80%                  | Jordan in Flight                 | 4/93    | Sport          | 66%                    | Seal Team                        | 10/93   | Strategie      | 69%                 | V for Victory 2                      | 4/93    | Strategie      | 64%                  |
| Combat Classics                     | 2/93    | Compilation    | gut                  | Jurassic Park                    | 12/93   | Action         | 66%                    | Secret Missions 1&2              | 6/93    | Compilation    | gut                 | V for Victory 3                      | 8/93    | Strategie      | 62%                  |
| Conquered Kingdoms                  | 2/93    | Strategie      | 49%                  | Jurild                           | 9/93    | Simulation     | 67%                    | Sensible Soccer                  | 9/93    | Sport          | 85%                 | Valhalla                             | 3/93    | Abenteuer      | 16%                  |
| Contraptions                        | 2/93    | Verschiedenes  | 66%                  | Kasparov's Gambit                | 12/93   | Strategie      | 69%                    | Shadowcaster                     | 1/94    | Abenteuer      | 73%                 | Veil of Darkness                     | 4/93    | Abenteuer      | 79%                  |
| Cool World                          | 2/93    | Action         | 38%                  | Kids Rule OK                     | 3/94    | Compilation    | schlecht               | Shadow of the Comet              | 3/93    | Abenteuer      | 86%                 | Video Poker                          | 3/93    | Verschiedenes  | 14%                  |
| Cover Girl Strip Poker              | 12/93   | Verschiedenes  | 31%                  | Kingmaker                        | 2/94    | Strategie      | 61%                    | Shadow of Yeshus/Fates of Tinnon | 12/93   | Abenteuer      | 42%                 | Vikings - Fields of Conquest         | 8/93    | Strategie      | 52%                  |
| Dragonsphere                        | 3/94    | Abenteuer      | 85%                  | Kings of Adventure               | 6/93    | Compilation    | mittel                 | Shadow President                 | 3/93    | Simulation     | 46%                 | Vision                               | 4/93    | Abenteuer      | 40%                  |
| Crazy Sports Football               | 12/93   | Sport          | 72%                  | Labyrinth of Time                | 1/94    | Abenteuer      | 58%                    | Shadowlands                      | 4/93    | Abenteuer      | 68%                 | Wacky Funsters                       | 3/93    | Action         | 44%                  |
| Creepers                            | 3/93    | Strategie      | 76%                  | Lands of Lore                    | 9/93    | Abenteuer      | 88%                    | Sherlock Holmes Vol. II          | 2/93    | Verschiedenes  | 79%                 | Wall Street Manager                  | 9/93    | Simulation     | 80%                  |
| Critical Path                       | 2/94    | Abenteuer      | 72%                  | Leeds United Champions           | 6/93    | Sport          | 46%                    | Sherlock Holmes Vol. III         | 9/93    | Verschiedenes  | 78%                 | Walls of Rome                        | 2/94    | Verschiedenes  | 60%                  |
| CyberRace                           | 1/94    | Sport          | 72%                  | Legend of Kyrandia 2             | 1/94    | Abenteuer      | 83%                    | Sid an AI's Incredible Toons     | 1/94    | Strategie      | 77%                 | Warlords II                          | 10/93   | Strategie      | 72%                  |
| Cyber World                         | 10/93   | Compilation    | mittel               | Leisure Suit Larry 6             | 1/94    | Abenteuer      | 82%                    | Sierra Award Winners             | 10/93   | Compilation    | super               | War in the Gulf                      | 8/93    | Simulation     | 67%                  |
| Daemonsgate                         | 2/94    | Abenteuer      | 66%                  | Lemmings X-Mas Pack              | 2/93    | Compilation    | super                  | Silverball                       | 1/94    | Verschiedenes  | 80%                 | Warriors of Legend                   | 2/94    | Abenteuer      | 69%                  |
| Daemonsgate CD                      | 2/94    | Abenteuer      | 69%                  | Lemmings 2                       | 3/93    | Strategie      | 91%                    | Sim City DeLuxe                  | 6/93    | Compilation    | super               | Wayne's World                        | 12/93   | Abenteuer      | 31%                  |
| Dark Sun Shattered Lands            | 12/93   | Abenteuer      | 68%                  | Lethal Weapon                    | 4/93    | Action         | 74%                    | Sim City 2000                    | 3/94    | Simulation     | 90%                 | Whale's Voyage                       | 3/93    | Abenteuer      | 76%                  |
| Dashboard 2.0                       | 12/93   | Hörzu-Software | überflüssig          | Link Worlds                      | 10/93   | Compilation    | gut                    | Sim City & Lemmings              | 3/94    | Compilation    | super               | Wilson ProStaff Golf                 | 10/93   | Sport          | 58%                  |
| Das Schwarze Auge II Sternenschweif | 12/93   | Abenteuer      | 90%                  | Lili Divi                        | 2/94    | Action         | 76%                    | Sim Life                         | 2/93    | Simulation     | 76%                 | Wing Commander Academy               | 10/93   | Action         | 70%                  |
| Daughter of Serpents                | 2/93    | Abenteuer      | 72%                  | Liverpool                        | 8/93    | Sport          | 35%                    | Simon the Sorcerer               | 10/93   | Abenteuer      | 83%                 | Winter Olympics                      | 2/94    | Sport          | 49%                  |
| Der Planer                          | 2/94    | Simulation     | 86%                  | Lords of Power                   | 3/94    | Compilation    | super                  | Sleepwalker                      | 4/93    | Action         | 74%                 | Winter Olympics CD                   | 2/94    | Sport          | 53%                  |
| Der Schatz im Silbersee             | 1/94    | Abenteuer      | 74%                  | Lost in Time                     | 10/93   | Abenteuer      | 76%                    | Software Manager                 | 3/94    | Simulation     | 86%                 | Wizard!                              | 4/94    | Abenteuer      | 74%                  |
| Design & Print                      | 4/93    | Anwender       | bes. ausdrucksstark  | Lothar, Matthias                 | 9/93    | Sport          | 87%                    | Solitaire's Journey              | 10/93   | Strategie      | 68%                 | Wizardry VII&VIII                    | 8/93    | Compilation    | super                |
| Die Schöne und das Biest            | 10/93   | Strategie      | 34%                  | Lotus                            | 9/93    | Sport          | 71%                    | Space Crusade                    | 4/93    | Verschiedenes  | 61%                 | Wordtris                             | 8/93    | Strategie      | 40%                  |
| Dizzy Collection                    | 10/93   | Compilation    | mittel               | Lucas Arts Koffer                | 10/93   | Compilation    | super                  | Space Hulk                       | 8/93    | Strategie      | 56%                 | WordStar plus UltraFax               | 12/93   | Hörzu-Software | professionell</      |



## Die Parteien-Landschaft

### PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz“ ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

### FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen des neuen Parteichefs Prof. Schlapping mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen.

### JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorsitzenden Ghost. Fordert die Umbenennung des „Communication Highway“ in „Joker Allee“ und stimmt für eine allgemeine Flegel-Versicherung. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

### NIX IST FIX (NIF)

Auch bekannt als „Die Labileren“ – eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom neuen Vorsitzenden Markus Maria Müller (mmm) ein klares „Najein oder was?“ zu hören.

### LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind diese kreuzbraven Amigos das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie an Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Saubiene Sauertopf sein..

### MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Tanja Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.



**Meine Güte, ist die Welt ungerecht, besonders im Rheinland! Da habt Ihr nun so viel Aufwand getrieben, daß eigentlich halb NRW hätte die Urnen stürmen müssen – und dann haben sich nur 0,3 Prozent der Wahlberechtigten für Ghost & Co. entschieden...**

Dabei hatte Gundel Gaukola, eine enge Freundin unseres Vorsitzenden, noch unlängst prophezeit, die Sterne stünden gut – meinte sie etwa die der Konkurrenz? Oder bezog sie sich allein auf unsere Finanzen? Denn obwohl wir die Grenze für Kostenrückerstattungen locker verfehlt haben, zeigt der Kontomarker satte 447.000 Hühner! Was nicht nur an den 7.601 zahlenden Digi-Mitgliedern liegt, die Monat für Monat 47 Eier abdrücken, sondern auch an Alberto Geldzini, dem ungekrönten König der Lire-Fälscher. Ihm unterbreitete Ghost nämlich ein Angebot, das er nicht ablehnen konnte, und leierte dem guten Mann so eine umfangreiche Spende aus dem breiten Rücken! Ansonsten wäre erwähnenswert, daß 59.000 Plakate in den Kohlenschächten prangten, 670 gute Freunde mit kleinen Geschenken bedacht wurden und 10 großformatige Werbe-Anzeigen in einschlägigen Magazinen zu finden waren. Noch erwähnenswerter ist freilich, daß Ihr bis zur nächsten Nummer gleich drei Wahlkämpfe zu bestehen habt: in Sachsen-Anhalt (zum ersten Mal dabei) sowie in Hessen und Berlin, wo turnusmäßige Urnengänge angesetzt sind. Dort gilt es, die seinerzeit erreichten Werte zu überspringen (jeweils 0,9%), während bei den Anhaltinern ein möglichst guter Estand zu geben wäre. Na, am Geld soll es ja nicht mangeln, und an der strategischen Planung erst recht nicht – schließlich habt Ihr dank unserer Doppelausgabe auch die doppelte Zeit zur Verfügung, um unsere berühmten fünf Fragen zu studieren:

- 1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
- 2) Wie viele Plakate wollt Ihr wo aus-

hängen? Pro tausend Stück kosten sie glatte 1.000 Mark.

3) Wollt Ihr Werbegeschenke für 20 DM pro Stück verteilen? Ja? Wie viele und wo?

4) Wo wollt Ihr wie viele Wahlkampf-Anzeigen veröffentlichen? Eine kommt auf 4.000 DM.

5) Schließlich wäre da noch die erfolgversprechende Radiowerbung, die mit immerhin 200.000 DM pro Spot am Geldbeutel zehrt!

Sobald Ihr wißt, wie der Hase laufen soll, teilt Ihr uns das bitte auf einem Postkärtchen mit. Wir sammeln diese Urkunden in einem Marmeladenglas und zählen sie nachfolgend aus – die demokratischen Mittelwerte werden in unseren unparteiischen Parteimanager eingespeist, der versorgt uns prompt mit allen drei anstehenden Wahlergebnissen, und das nächste Heft kündigt dann von den Siegen und Niederlagen. Diese kundige Kunde sollte Euch zwar eigentlich Lohn genug sein, aber vorsichtshalber bieten wir noch ein paar kleine Nebenerwerbsquellen an, die unter allen Kunden, nein, Amigos, äh, Einsendern verlost werden:

1 x Goal!

3 x Joker-Watch

3 x Joker-Shirt

3 x Ghost-Mütze

War noch was? Korrektes Porto: abgehakt! Lesbarer Absender: abgeplagt! Unsere Anschrift: abgenagt! Na, denn...

Joker Verlag  
„PC-Parlament“  
Bretonischer Ring 2  
D-85630 Grasbrunn

## Wahlergebnis Nordrhein-Westfalen



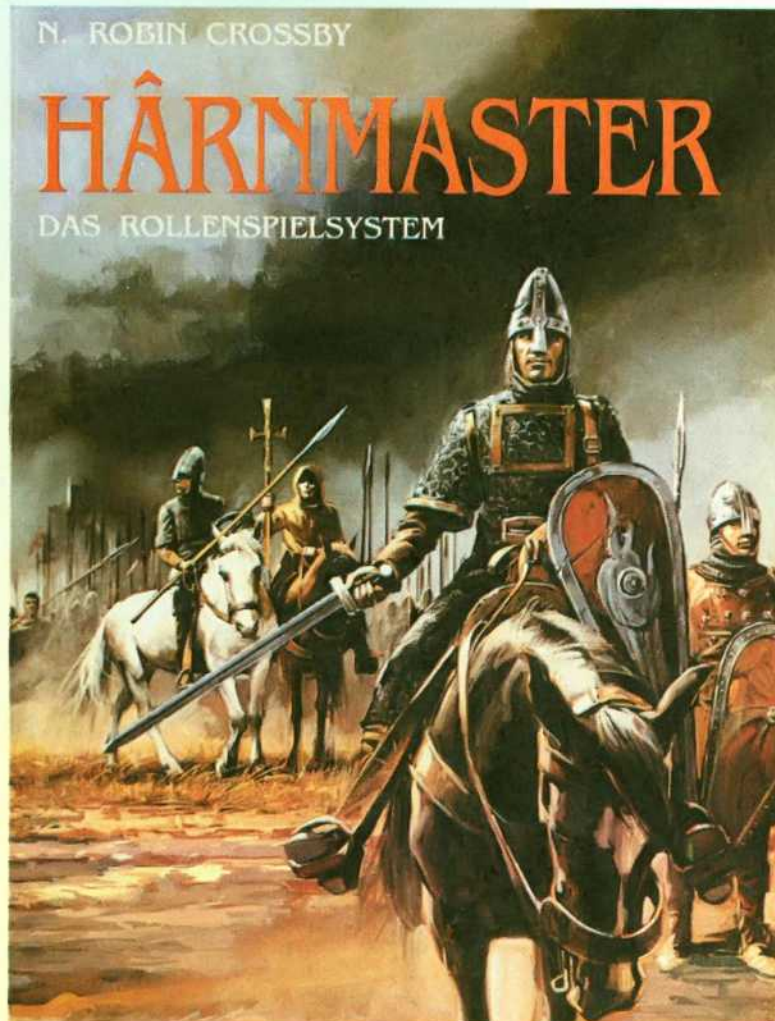
|                  |       |
|------------------|-------|
| Wahlbeteiligung: | 79,0% |
| FU:              | 45,6% |
| LA:              | 38,9% |
| NIF:             | 5,0%  |
| PIR:             | 4,5%  |
| MM:              | 2,1%  |
| JOKE:            | 0,3%  |
| Sonst.:          | 3,6%  |

Bemerkenswert ist hier zweifellos das Ergebnis der Nixfixen, die mit Hängen und Würgen gerade noch ins Digi-Parlament rutschten – ohne der FU ihre Mehrheit der Sitze streitig machen zu können. Wir kondolieren dem Freien Bruder Johannes!





Nachdem in den letzten Ausgaben die Experimental-Rollenspieler mit allerlei Solo-Abenteuern sowie Cyber- und Splatterpunk konfrontiert wurden, kehren wir nun wieder zur Normalität zurück – sprich, zu einem Rollsystem klassischer Fantasy-Machart.



## HÄRNMASTER

Hätte der Titel nicht das schmucke „Dach“ auf dem A, man wäre zu den wildesten Spekulationen über das Szenario verleitet! Umtriebige Rollenspieler wissen jedoch schon seit Mitte der 80er Jahre, daß es hier nicht um flüssige Ausscheidungen, sondern um handfeste Abenteuer in der Welt Kethira geht. Sie liegt irgendwo in einer fremden Dimension und umfaßt mehrere Kontinente, deren größter Lythia genannt wird – an seiner Nordwestspitze liegt Hårn,

eine große, dicht bewaldete Insel voller seltsamer, gefährlicher Geheimnisse. So seltsam und gefährlich, daß sich (abgesehen von den Menschen, Zwergen oder Elfen, die dort geboren wurden) nur die abenteuerlustigsten aller Abenteurer dorthin wagen! Schade nur, daß sich Hårnmaster nicht weiter mit diesem vielversprechenden Hintergrund befaßt, sondern reines Regelwerk bietet. Wer mehr über die mittelalterliche Kultur der Gegend erfahren will, muß vorläufig wohl oder übel zum englischsprachigen „Hårnworld“ greifen; wir wer-

## Var-Hyvraak

Das offizielle deutsche Hårnmaster-Magazin

DM 12,-

Ausgabe 2

Winter 1994



Lantern Productions

- **Clan Curo**  
Eine der mächtigsten Familien Keldors
- **Burg Gardiren**  
Ehemaliger Herrschaftssitz Keldors
- **Iragon**  
Die Legende vom Spoor des Zerschlagenen Leids
- **Senkt Alfrid**  
Legende um einen Lanter-Ritterorden
- **Die 14 Privilegien**  
Aus den heiligen Schriften Lanter
- **Arcana Hårnaka**



Lantern Productions

## r-Hyvraak

Master-Puzzle

Ausgabe

Herbst 1994



- **Burg Gardiren**  
Stammort von Clan Curo
- **Herr Argyl**  
Leben und Töten eines keldorischen Ritters
- **Kennzeichen**  
Cure of Hån  
Die Töten des Wäters  
Nach der Götter  
Bauern im Hånshäuser
- **Arcana Hårnaka**  
Eine Auswahl neuer  
Zaubergerichte
- **Hårnmaster**  
Regelveränderungen für  
Kampf und Flucht



fen statt dessen erst mal einen Blick auf die Charakter-Erstellung: Für gewöhnlich wird es sich bei den Helden um normale Menschen handeln, es kann aber auch einer der erwähnten Elfen und Zwerge zur Truppe stoßen, vielleicht gar ein Ork. Dies wird, wie tausend andere Dinge auch, entweder erwürfelt oder nach freiem Willen entschieden. Welche tausend Dinge? Nun, etwa die recht detailliert aufgefächerten Charakterattribute wie Haarfarbe, Tastsinn bzw. (magische) Aura oder ungewöhnliche Einzelheiten wie Krankengeschichte, Sternzeichen und Beruf der Eltern. Natürlich gibt es weiterhin eine umfangreiche Liste von Fertigkeiten, die sich aus den grundlegenden Attributen errechnen und später in regelmäßigen Abständen steigern lassen, sowie gegebenenfalls (sobald die besagte Aura einen bestimmten Wert über-

schreitet) auch Psi-Talente im Stile von Hellscherei oder Telekinese.

So etwas sollte freilich nicht mit echter Magie verwechselt werden, deren verschiedene Fachrichtungen man hier regelrecht studieren muß, was ein regeltechnisch nicht ganz einfacher Prozeß ist – wie Hårnmaster überhaupt aufgrund des hohen Realismus und der etwas formalisierten Sprache manchmal schwer verständlich scheint. Ein weiterer Nachteil (oder Vorteil, ganz wie man will) liegt im detaillierten Kampfsystem, das aufgrund seines stark taktischen Schwerpunktes am besten visuell umgesetzt wird, nämlich mit Figuren auf Wabenfeldern. Tja, und last not least umfaßt der 170seitige Hardcover-Band neben vielen SW-Illustrationen noch jede Menge Material zu Handel, Wandel, Monstern und Schätzen.



## QUELLENBÜCHER

Wer die Hintergründe dieses Systems noch etwas weiter ausleuchten möchte, könnte etwa zum „Buch der Götter“ greifen, um sich ausführlich über die in den Regeln etwas kurz gekommene Religion samt ihrem Pantheon aus zehn teils untereinander rivalisierenden Göttern zu informieren. Keine Frage, daß die weltlichen Priester der hohen Herrschaften durchaus nicht immer gut aufeinander zu sprechen sind, was hervorragende Ansatzpunkte zu spannenden Abenteuern liefert! Mehr weltlich orientierte Helden sollten vielleicht einen tieferen Blick ins „Buch der Burgen“ wagen, wo acht berühmte Festungen eingehend beschrieben sind – samt Grundriß, sonstigem Kartenmaterial und Geschichte.

## SPIELMODULE, MAGAZINE UND MEHR

„Die Toten des Winters“ ist nicht nur das bislang erste und einzige deutschsprachige Hårn-Abenteuer, es wurde sogar von deutschen Autoren geschrieben – und zwar so überzeugend, daß der kanadische Hersteller Columbia Games es offiziell anerkannte! Inhaltlich erinnert das gute Stück zunächst recht deutlich an „Der Name der Rose“ (in einem winterlichen Kloster häufen sich mysteriöse Todesfälle), doch bald schon geht die Story ganz eigene Wege. Zudem überzeugt der formale Aufbau: Vorangestellt findet sich der Materialteil, in dem das Kloster samt angegliedertem Bauernhof komplett beschrieben wird, nachfolgend erst geht's mit der eigentlichen Geschichte los.

Wahre Fans sollten sich „Var-Hyvrak“ schicken lassen, das beinahe professionell aufgemachte Hårnmaster-Fanzine, von dem bisher zwei Nummern erschienen sind. Burg- und Clanbeschreibungen, Legenden, neue Zaubersprüche und vieles mehr ist hier zusammengetragen. Und wem das alles nicht genügt, der kann natürlich problemlos aus dem reichhaltigen Fundus der originalen Materialbände schöpfen, sollte dazu aber gut Englisch können. Abschließend sei noch angemerkt, daß sich Hårnmaster in bezug auf andere Rolli-Systeme als weitgehend kompatibel versteht, weshalb sogar Ratschläge zur „Konvertierung“ von bereits existierenden Helden gegeben werden.

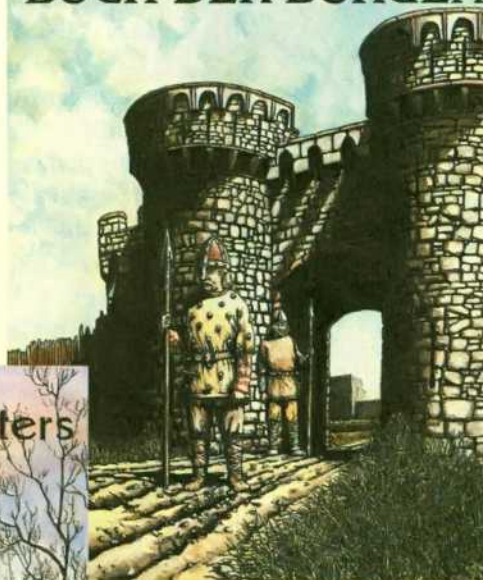
## MÄCHTIG PRÄCHTIG!

Ein wahrhaft erfreuliches Los steht nun wieder dreien von Euch bevor, verlosen wir doch wie gehabt unsere Rezensionsexemplare – also die Regeln, die zwei Quellenbücher sowie das Abenteuer-Modul samt den beiden Var-Hyvrahs. Voraussetzung wäre freilich erstens, daß Ihr uns auf einem Kärtchen mitteilt, wer den zitierten Bestseller „Der Name der Rose“ geschrieben hat. Zweitens ist ein leserlicher Absender ebenso unerlässlich wie drittens die richtige Briefmarke. Fehlt viertens bloß noch unsere Adresse, aber die haben wir ja hier abgedruckt. Und ehe wir's vergessen: Letztes Mal waren Nennungen wie DSA, Battletech oder Earthdawn der Schlüssel zum möglichen Gewinn. Vielleicht schaut Ihr mal im Zocker-Olymp nach?! (jn)

### HårnWorld BUCH DER GÖTTER



### HårnWorld BUCH DER BURGEN



### HårnWorld Die Toten des Winters Abenteuermodul



**Joker Verlag  
„Blackout“**

**Bretonischer Ring 2  
D-85630 Grasbrunn**

### HÅRNMASTER

**Spielmaterial:** 78%  
**Spielregeln:** 70%  
**Spielreiz:** 76%

**Besonderes:** Einige weitere Projekte sind derzeit in Arbeit, darunter auch eine Übersetzung von Hårnworld.

**Schwierigkeit:** Für Könner

#### Preise:

Hårnmaster ca. 45,- DM  
Quellenbücher ca. 30,- DM bis 40,- DM  
Die Toten des Winters ca. 27,- DM  
Var-Hyvrak ca. 12,- DM

**Bezug:** Mania Productions  
Sigrid Minz  
Benzenbergstr. 60  
40219 Düsseldorf



# GROSSE GRAFIK COMPETITION

Aus der dicken Mappe von Cenay Ökmen aus Paderborn stammt diese kriegerische Auseinandersetzung zweier gutgebauter Kämpfer. Die Damen des Verlags waren jedenfalls begeistert...



Bei Thomas Jopp aus Arnstadt haben Zombies schlechte Karten. Doch für den Meister selbst gilt: Wer so gut zeichnen kann, hat als Künstler die besten Karten!



Wem Judith Breitwieser aus Breuberg mit ihrer Zeichnung wohl die Flötentöne beibringen wollte? Oder handelt es sich am Ende gar um ein Selbstporträt nach der Frühjahrsdiät!?



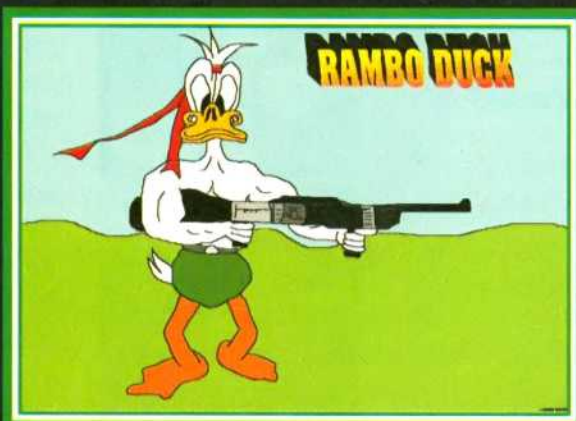
Nicht alle PC-Künstler sind der Frühjahrmüdigkeit erlegen, weshalb wir Euch diesen Monat wieder ein paar feine Werke vorstellen können. Und damit das weiterhin so bleibt, erhalten die besten Galeristen künftig ein kleines Honorar!

## Kunst gegen Kohle

Nein, mit schnödem Mammon wollen wir die hehren Künstler unter Euch auch weiterhin nicht beleidigen, statt dessen winkt ein schickes Stück Software als Prämie – damit Ihr Euch auch ordentlich anstrengt, allerdings nur dem jeweils schönsten Bild des Monats! Damit erweist sich die „Grafik Competition“ ihres Namens also endlich als würdig, ansonsten bleibt jedoch alles beim alten: NUR SELBSTERDACHTE UND SELBSTGEMACHTE WERKE haben eine Chance auf Ruhm und Lohn, akzeptiert werden prinzipiell alle gezeichneten, gemalten und (auf Disk) gepixelten Bilder, und wer Rückporto beilegt, sieht sein Baby sogar irgendwann wieder. Zuerst muß es aber mal an folgende Adresse:

Joker Verlag  
„Grafik Competition“  
Bretonischer Ring 2  
D-85630 Grasbrunn

„Lilith“ heißt diese hübsche Alienvariante von Oliver Schömann aus Konz. Leider hat er uns nicht verraten, wo er sie getroffen hat – na, im näheren Umkreis von Grasbrunn wird's schon nicht gewesen sein...



Auf seine alten Tage muß es Donald noch mit Rambo aufnehmen? Guido Isdepsky aus Rheine hat aber auch wirklich gar kein Herz für Tiere!



# CALL AND PLAY

S. Geratz  
Papenweg 15  
46487 Wesel

0281-31642  
0281-31641



Ladenlokale-Softwarehouse: Ladenpreise variieren !!!  
46483 Wesel Auf dem Dudel 8  
47533 Kleeve Gasthausstr. 12  
47608 Geldern Glockengasse 13(Eröffnung 02.04.94)

Versandtelefon :  
Mo.-Fr. 10 - 18 Uhr  
Faxbestellungen:  
0281 - 23493

| PC                |           | PC                 |           | Battle Isle 2 DV |       |
|-------------------|-----------|--------------------|-----------|------------------|-------|
| Aces o. Europe    | DV 69,95  | Leg.Kyrandia 2     | DV 64,95  | PC               | 79,95 |
| Airlines          | DA 69,95  | Links 386 Pro      | DA 89,95  | CD-Rom           | 84,95 |
| Alone Dark 2      | DV 79,95  | Links Course je    | 39,95     | Indiana          |       |
| Anstoss           | DV 62,95  | Lollypop           | DA x72,95 | Jones 4 DV       | 49,95 |
| Archon Ultra      | EV 59,95  | Lost in Time       | DV 79,95  | Monkey           |       |
| Aufschw.Ost       | DV 69,95  | Mad News           | DV x79,95 | Island 2 DV      | 49,95 |
| Battle Isle 2     | DV 79,95  | Maelstrom          | DV 79,95  | Sim Earth oder   |       |
| Beneath St.Sky    | DV 77,95  | Master of Orion    | DA 89,95  | Sim Ant DV       | 39,95 |
| Betr.at Krondor   | DA 69,95  | Mega Race          | DA x79,95 | WWF 2            | 29,95 |
| Big Sea           | DA 64,95  | Mortal Combat      | DA 49,95  | CREATIVE Labs    |       |
| Bloodstone        | DV 59,95  | NFL Football94     | DA 79,95  | SOUNDBLASTER     |       |
| Bloodnet          | DA 89,95  | NHL Eishockey      | DA 79,95  | Pro 3.0          |       |
| Bund.Manag.2.0    | DV 64,95  | Nomad              | DA 54,95  | STEREO           | 199,- |
| Campaign 2        | DV 74,95  | Oscar              | DA 49,95  | NUR              |       |
| Cannon Fodder     | DV 59,95  | Pacific Strike     | DA x84,95 |                  |       |
| Carib.Desaster    | DV 79,95  | Pac. Strike Speech | x34,95    |                  |       |
| Chr.Columbus      | DV 79,95  | Pinball Fantasie   | DA 59,95  |                  |       |
| Cornachne         | DV 82,95  | Pirates Gold       | DV 87,95  |                  |       |
| Com.Data1 o. 2 DV | 49,95     | Pizza Connectio    | DV 79,95  |                  |       |
| Cosm.Spacehad     | DV 54,95  |                    |           |                  |       |
| Crazy Football    | DV 54,95  | Police Quest 4     | DV 69,95  |                  |       |
| Damonsgate        | DA x64,95 | Privateer          | DA 84,95  |                  |       |
| Dangerous Str.    | DA 49,95  | Privateer Data     | DA 37,95  |                  |       |
| Dark Sun          | DV 79,95  | Privateer Speech   | DA 37,95  |                  |       |
| Das schw.Auge     | DV 74,95  | Quest f. Glory 4   | EV 69,95  |                  |       |
| Das schw.Auge2    | DV x79,95 | Quest f. Glory 4   | DV x69,95 |                  |       |

UNSERE KNALLER FÜR BESTELLUNGEN bis 29.04.94

ALONE IN THE PC  
Dark 2 DV 74,95 INCA 2 DV 79,95  
CDROM 89,95

|                          |           |                  |           |                                  |           |
|--------------------------|-----------|------------------|-----------|----------------------------------|-----------|
| Day of Tentacle          | DV 79,95  | Quarter Pole     | DV x69,95 |                                  |           |
| Delta 5                  | EV 69,95  | Railw.Challenge  | DV 64,95  |                                  |           |
| Delta 5                  | DV x79,95 | Rally            | EV 64,95  |                                  |           |
| Der Clou                 | DV x79,95 | Return to Zork   | DA 74,95  | 7th Guest                        | DA 99,95  |
| Der Patrizier            | DV 77,95  | Rüsselheim       | DV x69,95 | Alone i.t. Dark                  | DV 89,95  |
| Der Planer               | DV 77,95  | Säml & Max       | DV 84,95  | Battle Isle 2                    | DV 84,95  |
| Der Planer Erweiterungs- |           | Seven CitiesGol  | EV 64,95  | Burning Steel incl. Editor sowie |           |
| Diskette                 | DV 39,95  | Shadow Caster    | DA 79,95  | Data Schiffe/USA                 | DV 89,95  |
| Detroit                  | EV x79,95 | Silver Ball      | DA 49,95  | Critical Path                    | EV 99,95  |
| Die Siedler              | DV x79,95 | Sim City 2000    | DV 79,95  | Comanche incl. Data 1+2 plus     |           |
| Disc o.t.Deep            | DA x59,95 | Sim Farm         | DV 74,95  | 10 Bonusmissione                 | DV 89,95  |
| Dune 2                   | DV 59,95  | Simon t.Sorcerer | DV 84,95  | Day of Tentacle                  | DV 89,95  |
| Dungeon Hack             | EV 69,95  | Software Manag.  | DV 69,95  | Das schw.Auge 1                  | DV 69,95  |
| Dungeon Hack             | DV x79,95 | Space Legends    | DA 69,95  | Das schw. Auge 2                 | DV i.V.   |
| Eish. Manager            | DV 74,95  | SSN-21 Seawolf   | DA x79,95 | Dragonsphere                     | DA 89,95  |
| Elder Scrolls            | EV 69,95  | Star Trek 2      | DA 74,95  | Der Planer + Data                | DV 84,95  |
| Elder Scrolls            | DV x79,95 | Star Trek 2      | DV x74,95 | Elite 2                          | DA 69,95  |
| Elite 2                  | DV 64,95  | Starlord         | DV 89,95  | Empire Deluxe                    | DV 79,95  |
| Empire Deluxe            | DV 67,95  | Strike Command.  | DA 79,95  | Goblins 3                        | DV 89,95  |
| Eye Beholder 3           | DV 79,95  | Strike Com Data  | DA 37,95  | Inca 2                           | DV 99,95  |
| Eye of t.Storm           | DA 59,95  | Strike C.Speech  | DA 37,95  | Iron Helix                       | DV 79,95  |
| Fantasy Empire           | EV 67,95  | Stronghold       | DV 79,95  | Journeym.Project                 | DV 69,95  |
| Fantasy Empire           | DV x79,95 | S.U.B.           | DV x69,95 | Jurassic Park                    | DV 64,95  |
| Flugsimulator            | DV 119,95 | Subwar 2050      | DV 89,95  | Labyrinth o Time                 | EV 69,95  |
| Scenerie auf Anfrage     |           | Surf Ninja       | DA 59,95  | Lands of Lore                    | DV 89,95  |
| Forg.Castle 2            | DA x79,95 | Superfrog        | DA x59,95 | Larry 6                          | DA x74,95 |
| Form.One GP              | DA 89,95  | Syndicate        | DV 74,95  | Lost in Time                     | DV 89,95  |
| Freddy Pharkas           | DV 64,95  | Syndicate Data   | DV 36,95  | Mad Dog McCree                   | EV 84,95  |
| Fury o.t. Furnes         | DA 59,95  | System Shock     | DV x89,95 | Might&Mag.Trio                   | DV 84,95  |
| Gabriel Nights           | DV 69,95  | T. F. X.         | DV 79,95  | Nomad                            | DA 57,95  |
| Goblins 3                | DV 79,95  | Tie Fighter      | DV x89,95 | Patrizier                        | DA 89,95  |
| Hand of Fate             | DV 64,95  | The Cartoons     | DA x59,95 | Rasenmähermann                   | DV 84,95  |
| Harpoon 2                | EV 79,95  | Tornado          | DA 69,95  | Rebel Assault                    | EV 84,95  |
| Hattrick                 | DV 79,95  | Tornado Mission  | DA 39,95  | Rebel Assault                    | DV x94,95 |
| Hanse                    | DV 44,95  | Turrican 2       | DA x67,95 | Return t. Zork                   | DA 79,95  |
| Incred. Toons            | DV 69,95  | U.F.O. Enemy.... | DV 99,95  | Rise o. t. Robots                | i.V.      |
| Inca 1                   | DV 84,95  | Unlim.Advent.    | DV 79,95  | Sam & Max                        | EV 84,95  |
| Inca 2                   | DV 84,95  | Ultima 8         | DV 84,95  | Strike Commander incl. Speech -  |           |
| Indy Car Racing          | DA 77,95  | Ultima 8 +Speech | DV 119,95 | and Operation                    | DA 84,95  |
| In Extremis              | DV 69,95  | Victory at Sea   | EV 79,95  | T. F. X.                         | DV 84,95  |
| Innoc.Unt.Caugh.         | DA 79,95  | Wallstr.Manager  | DV 74,95  | Tie Fighter                      | EV x84,95 |
| Jurassic Park            | DV 59,95  | When T.Worlds    | DA 69,95  | Tornado+Data                     | DA 99,95  |
| Kings Table              | DA x59,95 | Winter Olympics  | DA 69,95  | Ultima 8+Speech                  | DV 114,95 |
| Kings Quest 6            | DV 74,95  | X - Wing         | DA 79,95  | Wizardry 6 & 7                   | DV 99,95  |
| Lands of Lore            | DV 59,95  | B - Wing         | DA 39,95  |                                  |           |
| Larry 6                  | DV 69,95  | X-Wing Upgrade   | DV 49,95  |                                  |           |

Innland ab 250,- DM Portofrei / Vorkasse 5,50 DM  
Nachnahme 9,90 DM zzgl. 3,- DM Nachnahmegebühr  
DV=Spiel deutsch/DA=deutsche Anleitung/i.V.=in Vorbereitung  
X= Bei Anzeigenschluß noch nicht erschienen.

Versand KOSTENLOS im  
Sicherheitskarton  
Dies ist nur ein Auszug unserer  
kostenlosen Versandliste

# MEGAPLAY

Tel 040 / 721 13 97 Fax 040 / 724 09 73

## Versandpreislisten-Auszug

### MS-DOS

|                   |         |                   |          |                   |         |                   |          |
|-------------------|---------|-------------------|----------|-------------------|---------|-------------------|----------|
| 1869              | d 79,90 | Fields of Glory   | a 89,90  | Silverball        | a 59,90 | 7th Guest         | a 89,90  |
| Aces of t. Deep   | d 79,90 | Fire and Ice      | a 59,90  | Sim City 2000     | e 74,90 | A Hard Day's N.   | e 69,90  |
| Aces over Euro.   | d 74,90 | Flashback         | d 69,90  | Sim City 2000     | d 84,90 | Alone in the Dark | d 89,90  |
| Air Combat Clas.  | e 79,90 | Flightsimul. 5.0  | e 89,90  | -Data Pack        | d 49,90 | Battle Chess      | a 89,90  |
| Airbus A320 USA   | a 84,90 | Flugsimulator 5.0 | d 124,90 | Simon the Sorc.   | d 84,90 | Battle Isle 2     | d 79,90  |
| -Europa Edition   | a 69,90 | -N.Y. Paris je    | e 49,90  | Skat '92          | d 64,90 | Battles of Time   | e 54,90  |
| Airlines          | a 69,90 | -San Francisco    | a 69,90  | Software Manag.*  | d 79,90 | Ben a Steel Sky*  | d 109,90 |
| Alienbreed        | a 59,90 | Formula 1 GP      | a 89,90  | Space Hulk        | a 79,90 | Bertelsm.Lexikon  | d 119,90 |
| Alone in the Dark | d 89,90 | Freddy Pharkas    | d 69,90  | Space Quest 5     | d 69,90 | Black Line Vol.2  | d 54,90  |
| Alone in t.Dark 2 | d 89,90 | FP Sp.Foottb.Pro  | e 69,90  | Spaceward Hol     | d 69,90 | Bloodnet*         | a 84,90  |
| Ambush at Sorin.  | a 84,90 | Gabriel Knight    | d 69,90  | Speed Racer       | a 69,90 | Blue Force        | a 69,90  |
| Anstöß            | d 69,90 | Gateway 2         | e 69,90  | SSN 21 Seawolf*   | a 79,90 | Burning Steel     | d 84,90  |
| Archer Mc Lean    | a 64,90 | Goal              | d 64,90  | Starlord          | d 89,90 | Burntime          | d 79,90  |
| Archon Ultra      | e 64,90 | Goblins 2         | d 84,90  | Star Trek-25th a. | d 84,90 | Caribbean Des.*   | d 84,90  |
| Archon Ultra*     | d 79,90 | Goblins 3         | d 79,90  | -Judgem. Rites    | a 79,90 | CD Edition 1      | d 69,90  |

### CD-ROM

|                         |         |                   |         |                   |         |                    |          |
|-------------------------|---------|-------------------|---------|-------------------|---------|--------------------|----------|
| Cannon Fodder*          | a 59,90 | Gunship 2000      | a 89,90 | Strike Command.   | a 84,90 | Cover Girl         | d 69,90  |
| A-Train                 | d 89,90 | Hand of Fate      | d 69,90 | -Speech           | a 29,90 | Critical Path      | e 99,90  |
| -Construction Kit       | d 49,90 | Hired Guns        | d 84,90 | -Tactical Op.1    | a 39,90 | Cyberace           | d 84,90  |
| Aufschwung Ost          | d 69,90 | Inca              | d 89,90 | Strike Squad      | a 84,90 | Das schw. Auge     | d 69,90  |
| B 17 Fly Fortress       | a 89,90 | Inca 2            | d 84,90 | Stronghold        | d 79,90 | Day of t.Tentacle  | d 89,90  |
| B-Wing                  | d 39,90 | Incredible Toons  | e 69,90 | Stunt Island      | d 89,90 | Der Clou*          | d 79,90  |
| Battlechess 4000        | a 69,90 | Indiana Jones 4   | d 84,90 | S.U.B.*           | d 64,90 | Der Patrizier      | d 84,90  |
| Battle Isle 2*          | d 79,90 | Indy Car Racing   | d 79,90 | Subwar 2050       | d 89,90 | Der Planer         | d 84,90  |
| Battle Team             | a 74,90 | Innocent until c. | a 84,90 | Syndicate         | d 79,90 | D.Rasenmäh.        | a 84,90  |
| Battle Isle Data2       | a 49,90 | Ishar 2           | d 64,90 | -Data             | d 39,90 | Dracula Unl.       | a 79,90  |
| Battletoads             | a 49,90 | J.White Snooker   | a 64,90 | System Shock*     | d 84,90 | Dungeon Hack       | e 69,90  |
| Bazooka Sue*            | d 79,90 | Jordan in Flight  | a 74,90 | Termin.Rampage    | e 69,90 | Elite 2            | d 69,90  |
| Beauty & t.Beast        | d 79,90 | Jurassic Park     | d 69,90 | T.F.X.            | a 79,90 | Empire Deluxe      | d 69,90  |
| Ben. a Steel Sky*d74,90 |         | Kasparyov's G.    | a 79,90 | Tev.m.inc.Mach.   | d 69,90 | Eye of Beh. 1-3    | d 84,90  |
| Betr. at Krondor        | a 69,90 | Kingmaker         | d 69,90 | T. Elder Scrolls* | e 69,90 | F 15 III           | e 89,90  |
| Big Sea                 | a 69,90 | King's Quest 6    | d 79,90 |                   |         |                    |          |
| Bloodstone              | a 64,90 | Krusty's Fun H.   | a 59,90 |                   |         |                    |          |
| Bloodnet*               | a 79,90 | Lands of Lore     | d 64,90 | Tomato            | a 79,90 | Gabriel Knight     | e 79,90  |
| Body Blows              | a 59,90 | Larry 6           | d 64,90 | -Desert Storm     | a 39,90 | Goblins 2          | d 84,90  |
| Bund. Man.Pro           | d 64,90 | Leg. of Kyrandia  | d 74,90 | Turrican 2*       | a 64,90 | Goblins 3          | d 94,90  |
| Burning Steel 2*        | d 79,90 | Lemmings 2        | a 79,90 | Transarcia        | d 59,90 | Golden 7           | d 89,90  |
| Burning Steel           | d 39,90 | Links             | a 34,90 | UFO*              | a 89,90 | Hannibal+Shaw.     | d 64,90  |
| -Data je                | d 39,90 | Links 386 Pro     | a 89,90 | Ultima 7 Part 2   | a 74,90 | Hattrick*          | d 84,90  |
| -Editor                 | d 39,90 | Lord of t.Rings   | e 44,90 | Ultima 8          | d 79,90 | H.Gronemeyer       | d 29,90  |
| Burntime                | d 79,90 | Lords of Power    | a 69,90 | -Speech           | d 39,90 | History Line       | d 64,90  |
| B-Wing                  | d 39,90 | Lost in Time      | a 79,90 | Ultima Underw.2   | a 74,90 | Hits for Six Vol.2 | a 59,90  |
| Buzz Aldrin             | a 84,90 | Lothar Matthäus*  | d 84,90 | Victory at Sea*   | d 79,90 | Inca               | d 104,90 |
| Campaign 2              | d 79,90 | Lotus 3           | a 64,90 | Warlords 2        | e 79,90 | Inca 2             | d 109,90 |
| Captive                 | a 64,90 | Mad TV            | d 79,90 | Wayne Gretzky 3   | e 79,90 | Indiana Jones 4    | d 69,90  |
| Cannon Fodder*          | a 59,90 | Mad News*         | d 79,90 | Wing C.2+Spe.     | d 69,90 | Iron Helix         | a 79,90  |
| Car & Driver            | d 79,90 | Mario wird vern.  | d 74,90 | -Sp.Operat. 1+2   | e 44,90 | Journeym.Proj.     | d 69,90  |
| Carib.Desaster*         | e 79,90 |                   |         | -Academy          | a 64,90 | Jutland            | e 114,90 |
| Carriers at war 2*      | e 79,90 |                   |         | Winter Olympics   | a 69,90 | Jurassic Park      | a 69,90  |

### Battle Isle 2 CD d 79,90

|                    |         |                   |          |                    |         |                  |          |
|--------------------|---------|-------------------|----------|--------------------|---------|------------------|----------|
| Castles 2          | a 69,90 | Master of Orion   | a 89,90  | X-Wing             | a 84,90 | King's Quest 6   | a 84,90  |
| Chartbreaker*      | d 69,90 | Mechwarrior 2*    | d 129,90 | -Upgrade Kit       | d 59,90 | Labyrinth o Time | a 79,90  |
| Chessm. 3000       | e 64,90 | Meph.Genius2.0    | d 114,90 | -B-Wing Data       | d 39,90 | Lands of Lore*   | d 79,90  |
| Christ.Kolumbus    | d 79,90 | Mephisto Genius   | d 79,90  | Zeppelin           | d 79,90 | Larry 6          | a 79,90  |
| Civilization       | d 89,90 | Mephisto Gideon   | d 79,90  |                    |         | Lemmings DP      | d 69,90  |
| -für Windows       | e 89,90 | Mig 29            | a 59,90  |                    |         | Lost in Time     | d 84,90  |
| Clash of Steel     | e 74,90 | Might & Magic 5   | d 79,90  |                    |         | Lucas Arts Adv.  | d 99,90  |
| Cornachne          | d 84,90 | Monkey Island 1   | d 39,90  | Battle Chess 1     | a 24,90 | Mad Dog McCree   | e 79,90  |
| -Data 1            | d 49,90 | Monkey Island 2   | d 79,90  | Buck Rogers 2      | d 39,90 | Man Enough       | e 79,90  |
| -Data 2            | d 54,90 | Mortal Combat     | a 64,90  | Jimmy Connors      | a 24,90 | Microcam         | a 109,90 |
| Combat Clas.2      | a 69,90 | NFL Coaches       | a 79,90  | Links              | a 34,90 | Might & Mag.3-5  | d 84,90  |
| Comp.of Xanth      | e 69,90 | NHL Hockey        | a 79,90  | Mad TV             | d 39,90 | Myst*            | a 119,90 |
| Crazy Sp.Foottb.   | a 69,90 | Nick Faldo Golf   | d 84,90  | M1 Tank Platoon    | a 29,90 | Nomad            | a 54,90  |
| Curse of Enchan.   | a 79,90 | Nigel Mansell     | a 59,90  | Pirates I          | a 24,90 | Police Quest 4   | d 84,90  |
| Cyberace           | d 79,90 | No. 2 Collection  | d 79,90  | Sim Ant            | d 39,90 | Protostar        | a 69,90  |
| Cyberstrike*       | a 59,90 | Oscar             | a 59,90  | Sim Earth          | d 39,90 | Return to Zork   | a 84,90  |
| Danger. Streets    | a 49,90 | Oxyd Magnum       | a 59,90  | Trivial Pursuit    | d 39,90 | Rebel Assault    | e 79,90  |
| Dark Half          | e 59,90 | Overdrive         | a 54,90  | WWF 2              | d 24,90 | Rebel Assault*   | d 89,90  |
| Dark Sun           | e 69,90 | Pacific Strike    | a 84,90  |                    |         |                  |          |
| Darklands          | d 79,90 | -Speech           | a 39,90  |                    |         |                  |          |
| Das schw. Auge     | d 74,90 | Perth.HN Deluxe   | d 59,90  |                    |         |                  |          |
| D. schw. Auge 2*   | d 74,90 | Pinball Dreams    | a 59,90  |                    |         |                  |          |
| Day of t.Tentacle  | d 84,90 | Pinball Fantasies | a 59,90  |                    |         |                  |          |
| Der Clou*          | d 79,90 | Pirates I         | a 29,90  |                    |         |                  |          |
| Der Patrizier      | d 79,90 | Pirates Gold      | d 89,90  | CH Mach I          | 44,90   | Shadowcaster     | a 99,90  |
| Der Planer         | d 79,90 | Pizza Connect.*   | d 84,90  | CH Mach II         | 59,90   | Space Hulk       | d 99,90  |
| Der Schatz i.Silb. | d 84,90 | Police Quest 4    | d 79,90  | CH Flightstick     | 84,90   | Spellcasting 1-3 | e 69,90  |
| Die Siedler*       | d 79,90 | Populous 2        | a 74,90  | CH Flightstick Pro | 154,90  | Stronghold       | d 79,90  |
| Dogfight           | a 89,90 | Premier Man.2     | e 64,90  | CH Flightstick Pro | 59,90   | Subwar 2050*     | d 89,90  |
| Doom               | e 74,90 | Prince o.Persia 2 | a 64,90  | Competition Pro    | 59,90   | Syndicate Plus*  | d 99,90  |
| Dracula            | a 79,90 | Privateer         | a 84,90  | Compett. Pro Mini  | 59,90   | T.F.X.           | a 89,90  |
| Dragonsphere       | a 84,90 | -Speech           | a 39,90  | Gravis Analog Pro  | 79,90   | T.Dagger o.A.Ra  | e 79,90  |
| Dream Team         | a 69,90 | -Sp.Operations 1  | a 39,90  | Gravis Game Pad    | 44,90   | Tornado+Mission  | a 89,90  |

### Preishits</



# PC JOKER SHOP!

**NEU!**

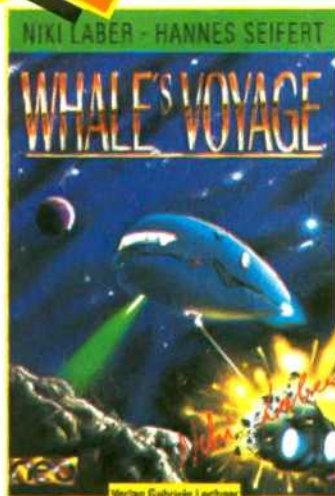


Nr. 700001  
Exklusiv-CD – die Sensation ist perfekt: Ab sofort ist „Turrican“, die neue Mega-CD des Soundmagiers Chris Hülsbeck, für Joker-Leser als handsignierte Sonderauflage erhältlich. Holt Euch die exklusive Sammler-Scheibe mit den 16 Spitzentracks!  
Für klangvolle DM 31,-



Nr. 200000 / Nr. 400000  
Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt vierteljährlich für „Megablast“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!  
Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft

**NEU!**



Nr. 50003  
Exklusiv-Edition – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's den heißen Sound von „Whale's Voyage“ auf CD und ein passendes Rollenspiel-Buch samt Komplettlösung; beides vom Komponisten bzw. Autor handsigniert!  
CD: DM 15,- Buch: DM 39,- CD & Buch: DM 50,-



Nr. 90009  
Joker-Shirt – Das Kleidungsstück für den PC-Freak von Welt! In schickem Schwarz mit todschickem (farbigem) Transferdruck und selbstredend aus 100% Baumwolle. Für Damen und Herren gleichermaßen geeignet, erhältlich in den Größen S, M, L und XL.  
Man geht nicht mehr ohne! Bereits für kleidsame DM 24,-

Nr. 900008  
Sammelordner – Dieser schicke Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil!  
Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



**NEU:**  
JETZT NUR NOCH  
39,- DM

Nr. 90003  
Zeitgeist – Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch“ genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!!  
Erhältlich in den zeitlosen Farben Schwarz oder Weiß für zeitlos günstige DM 39,- pro Uhr



Nr. 500002

Mousepads – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager!

Für gut abgerollte DM 15,-



Nr. 100000

Horizontenerweiterung – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den

„Amiga Joker“ aufzuschlagen!  
Für DM 7,- pro Heft

# JOKER SHOP!



Nr. 300000

Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Beim Schwestermagazin (AJ) bringen die vergriffenen Hefte jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt! Für die gewohnten

DM 7,- pro Ausgabe



Nr. 60001

Ghost-Mütze – Selbst wer im Kopf nur wenig Geist hat, kann jetzt einen auf dem Kopf haben: Das exklusive, sommer- und wintertaugliche Käppi mit unserem exklusiven, sommer- und wintertauglichen Ghost ist da! In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck

Her damit

Waaahnsinn, der Kram ist ja topexklusiv und geschenkt günstig noch dazu – wie kann ich bestellen? Nichts leichter als das: Entweder einfach den Coupon ausfüllen oder alle wichtigen Daten (Artikelnummer etc.) auf eine Postkarte schreiben und das Ergebnis an unsere Adresse schicken. **MERKE:** Nachnahmebestellungen sind nur im Inland möglich!

Ich bezahle ☐ per Nachnahme ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung  
☐ per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei). **WICHTIG:** DM 5,- (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Artikelnr. Artikelbezeichnung Ausgabe, Größe, Farbe

|        |                         |                                    |                                     |                                    |                                |                                |                                |
|--------|-------------------------|------------------------------------|-------------------------------------|------------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|
| 100000 | Amiga Joker             | <input type="checkbox"/> 11/91     | <input type="checkbox"/> 12/91      | <input type="checkbox"/> 5/92      | <input type="checkbox"/> 7/92  | <input type="checkbox"/> 9/92  | <input type="checkbox"/> 10/92 |
|        |                         | <input type="checkbox"/> 11/92     | <input type="checkbox"/> 12/92      | <input type="checkbox"/> 1/93      | <input type="checkbox"/> 2/93  | <input type="checkbox"/> 3/93  | <input type="checkbox"/> 4/93  |
|        |                         | <input type="checkbox"/> 5/93      | <input type="checkbox"/> 7/93       | <input type="checkbox"/> 9/93      | <input type="checkbox"/> 10/93 | <input type="checkbox"/> 11/93 | <input type="checkbox"/> 12/93 |
|        |                         | <input type="checkbox"/> 1/94      | <input type="checkbox"/> 2/94       | <input type="checkbox"/> 3/94      | <input type="checkbox"/> 4/94  | <input type="checkbox"/> 5/94  |                                |
| 200000 | Sonderheft              | <input type="checkbox"/> Strategie | <input type="checkbox"/> Adventures |                                    |                                |                                |                                |
| 300000 | PC Joker                | <input type="checkbox"/> 6/92      | <input type="checkbox"/> 1/93       | <input type="checkbox"/> 2/93      | <input type="checkbox"/> 3/93  | <input type="checkbox"/> 4/93  | <input type="checkbox"/> 6/93  |
|        |                         | <input type="checkbox"/> 8/93      | <input type="checkbox"/> 9/93       | <input type="checkbox"/> 10/93     | <input type="checkbox"/> 11/93 | <input type="checkbox"/> 12/93 | <input type="checkbox"/> 1/94  |
|        |                         | <input type="checkbox"/> 2/94      | <input type="checkbox"/> 3/94       | <input type="checkbox"/> 4/94      |                                |                                |                                |
| 400000 | Megablast               | <input type="checkbox"/> 1/92      | <input type="checkbox"/> 4/93       | <input type="checkbox"/> 1/94      | <input type="checkbox"/> 2/94  |                                |                                |
| 500002 | Mousepads               | <input type="checkbox"/> Stück     |                                     |                                    |                                |                                |                                |
| 50003  | Whale's Voyage Exklusiv | <input type="checkbox"/> CD        | <input type="checkbox"/> Buch       | <input type="checkbox"/> CD & Buch |                                |                                |                                |
| 60001  | Ghost-Mütze             | <input type="checkbox"/> rot       | <input type="checkbox"/> weiß       |                                    |                                |                                |                                |
| 700001 | Turrican Exklusiv-CD    | <input type="checkbox"/> Stück     |                                     |                                    |                                |                                |                                |
| 90003  | Joker Watch             | <input type="checkbox"/> weiß      | <input type="checkbox"/> schwarz    |                                    |                                |                                |                                |
| 90009  | Joker Shirt             | <input type="checkbox"/> S         | <input type="checkbox"/> M          | <input type="checkbox"/> L         | <input type="checkbox"/> XL    |                                |                                |
| 900008 | Sammelordner            | <input type="checkbox"/> Stück     |                                     |                                    |                                |                                |                                |

Einfach einsenden an: **JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 85630 GRASBRUNN**

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!



|                                          |         |         |
|------------------------------------------|---------|---------|
| 1942 - The Pacific Air War /dt           | 91,95   | —       |
| Aces of the Deep /dt *                   | 82,95   | —       |
| Aces of the Pacific & Mission Disk. /dt  | 79,95   | —       |
| Aces over Europe /dt                     | 69,95   | —       |
| Alone in the Dark 2 /dt                  | 92,95   | V, m, ö |
| Anstoss /dt                              | 67,95   | V, m, ö |
| Archon Ultra                             | 59,95   | V, m, ö |
| Aufschwung Ost /dt                       | 67,95   | —       |
| Battle Isle & Data Disk. /dt             | 73,95   | —       |
| Battle Isle 2 /dt                        | 79,95   | 85,95   |
| Beneath a Steel Sky /dt                  | 69,95   | V, m, ö |
| Body Blows /dt                           | 54,95   | —       |
| Bundesliga Manager Professional 2.0 /dt  | 66,95   | —       |
| Burning Steel Edition /dt                | —       | 94,95   |
| Burning Steel 2 /dt                      | V, m, ö | V, m, ö |
| Campaign 2 /dt                           | 85,95   | —       |
| Cannon Fodder /dt                        | 63,95   | —       |
| Christoph Kolumbus /dt                   | 79,95   | —       |
| Civilization /dt                         | 91,95   | —       |
| Comanche /dt                             | 94,95   | —       |
| Comanche Mission Disk. 1 /dt             | 49,95   | —       |
| Comanche Mission Disk. 2 /dt             | 57,95   | —       |
| Comanche + Mission Disk. 1 und 2 /dt     | —       | 99,00   |
| Das Schwarze Auge /dt                    | 77,95   | 68,95   |
| Das Schwarze Auge 2 /dt                  | V, m, ö | V, m, ö |
| Day of the Tentacle /dt                  | 94,95   | 99,00   |
| Der Clou /dt                             | 79,95   | 79,95   |
| Der Planer /dt                           | 82,95   | 84,95   |
| Die Siedler /dt                          | 79,95   | V, m, ö |
| Dragonsphere /dt                         | V, m, ö | 84,95   |
| Dune + 7th Guest /dt                     | —       | 94,95   |
| Dune 2 /dt                               | 62,95   | —       |
| Elder Scrolls                            | 72,95   | —       |
| Elite 2 - Frontier /dt                   | 69,95   | 66,95   |
| Empire Deluxe /dt                        | 72,95   | 72,95   |
| Eye of the Beholder 1-3 /dt              | —       | 94,95   |
| Eye of the Storm /dt                     | —       | 87,95   |
| F-14 Fleet Defender /dt                  | 89,95   | —       |
| Fields of Glory /dt                      | 89,95   | —       |
| Flashback /dt                            | 69,95   | —       |
| Flight Simulator 5.0 /dt                 | 135,00  | —       |
| Formula 1 Grand Prix /dt                 | 89,95   | —       |
| Gabriel Knight /dt                       | 69,95   | 82,95   |
| Goal! /dt                                | 58,95   | —       |
| Historyline 1914-1918 /dt                | 69,95   | 63,95   |
| Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt   | 94,95   | 69,95   |
| Indy Car Racing /dt                      | 69,95   | —       |
| Iron Helix /dt                           | —       | 79,95   |
| Journeyman Project /dt                   | —       | 66,95   |
| Lands of Lore /dt                        | 59,95   | 89,95   |
| Legend of Kyrandia 2 /dt                 | 64,95   | V, m, ö |
| Leisure Suit Larry 6 /dt                 | 69,95   | V, m, ö |
| Links 386 Pro /dt                        | 93,95   | —       |
| Lucas Arts Classic Adventures /dt        | —       | 109,00  |
| Mad Dog McCree                           | —       | 73,95   |
| Mad News /dt                             | V, m, ö | V, m, ö |
| Magic of Endoria /dt                     | 81,95   | —       |
| Master of Orion /dt                      | 89,95   | —       |
| Mechwarrior 2                            | V, m, ö | V, m, ö |
| Microcosm /dt                            | —       | 99,00   |
| Might & Magic 3 - 5 /dt                  | —       | 94,95   |
| Mortal Kombat /dt                        | 51,95   | —       |
| NHL Hockey /dt                           | 79,95   | —       |
| Nomad /dt                                | 53,95   | 53,95   |
| Pacific Strike /dt                       | 81,95   | V, m, ö |
| Pacific Strike Speech Pack /dt           | 34,95   | —       |
| Pinball Fantasies /dt                    | 59,95   | —       |
| Pirates! Gold /dt                        | 89,95   | —       |
| Pizza Connection /dt                     | 84,95   | —       |
| Police Quest 4 /dt                       | 69,95   | V, m, ö |
| Privateer /dt                            | 86,95   | V, m, ö |
| Privateer Special Operations 1 /dt       | 36,95   | —       |
| Privateer Speech Pack /dt                | 38,95   | —       |
| Railroad Tycoon Deluxe /dt               | 79,95   | —       |
| Ravenloft                                | V, m, ö | V, m, ö |
| Rebel Assault /dt                        | —       | 87,95   |
| Return to Zork /dt                       | 77,95   | 84,95   |
| Rise of the Robots /dt                   | V, m, ö | V, m, ö |
| S.U.B. /dt *                             | 67,95   | —       |
| SSN-21 Seawolf /dt *                     | 82,95   | —       |
| Sam & Max /dt                            | 94,95   | —       |
| Shadow Caster /dt                        | 77,95   | 99,00   |
| Sim City 2000 /dt                        | 85,95   | —       |
| Simon the Sorcerer /dt                   | 92,95   | —       |
| Software Manager /dt                     | 69,95   | —       |
| Star Trek /dt                            | 79,95   | V, m, ö |
| Star Trek 2 /dt                          | 85,95   | —       |
| Star Trek: The Next Generation           | V, m, ö | V, m, ö |
| Starlord /dt                             | 89,95   | —       |
| Strike Commander /dt                     | 89,95   | 89,95   |
| Strike Commander Tactical Operations /dt | 38,95   | —       |
| Subwar 2050 /dt                          | 89,95   | —       |
| Syndicate /dt                            | 79,95   | —       |
| Syndicate Mission Disk. /dt              | 37,95   | —       |
| T.F.X. /dt                               | 92,95   | 99,00   |
| Task Force 1942 /dt                      | 91,95   | —       |
| Terminator Rampage /dt                   | 87,95   | —       |
| Tornado + Mission Disk. 1 /dt            | 79,95   | 79,95   |
| UFO /dt                                  | 91,95   | V, m, ö |
| Ultima 7 /dt                             | 84,95   | —       |
| Ultima 7 Teil 2 /dt                      | 81,95   | —       |
| Ultima 7 Teil 1+2                        | —       | 109,00  |
| Ultima 8 - Pagan /dt                     | 81,95   | —       |
| Ultima 8 - Pagan Speech Pack /dt         | 36,95   | —       |
| Ultima 8 - Pagan & Speech /dt            | —       | 119,00  |

PC CD ROM

0 28 71 / 86 31

18 30 88

18 06 37 • 18 54 43

FAX 0 28 71 / 86 31

**Bachler**  
Computersoftware

PC CD ROM

|                                          |       |         |
|------------------------------------------|-------|---------|
| Ultima Underworld 1 & 2                  | —     | 89,95   |
| Ultima Underworld 1 /dt                  | 74,95 | —       |
| Ultima Underworld 2 /dt                  | 74,95 | —       |
| Wall Street Manager /dt                  | 85,95 | —       |
| Who shot Johnny Rook?                    | —     | 89,95   |
| Wing Commander 2 & Speech Pack /dt       | 69,95 | —       |
| Wing Commander 2 Deluxe Edition          | —     | 99,00   |
| Wizardry 6 & 7 /dt                       | —     | 94,95   |
| X-Wing /dt                               | 94,95 | —       |
| X-Wing Mission Disk. 1 + Upgrade Kit /dt | 57,95 | —       |
| X-Wing Mission Disk. 2 - B-Wing /dt      | 43,95 | —       |
| Zeppelin /dt                             | 79,95 | V, m, ö |

## MEGA-HITS

|                                |                     |
|--------------------------------|---------------------|
| <b>Beneath a Steel Sky /dt</b> | <b>69,- PC</b>      |
| <b>Battle Isle 2 /dt</b>       | <b>79,- PC</b>      |
|                                | <b>85,- CD-ROM</b>  |
| <b>Die Siedler /dt</b>         | <b>79,- PC</b>      |
| <b>F-14 Fleet Defender /dt</b> | <b>92,- PC</b>      |
| <b>Ultima 8 - Pagan /dt</b>    | <b>82,- PC</b>      |
|                                | <b>119,- CD-ROM</b> |
| <b>Pacific Strike /dt</b>      | <b>82,- PC</b>      |

**Sonder-  
ANGEBOTE**

|                                 |          |
|---------------------------------|----------|
| Eye of the Beholder 1 /dt       | 36,95    |
| F-15 Strike Eagle 2 /dt         | 29,95    |
| Great Courts 2 /dt              | 21,95    |
| Indiana Jones 3 /dt             | 36,95    |
| King's Quest 1 oder 2 /dt       | je 27,95 |
| Leisure Suit Larry 1 oder 2 /dt | je 27,95 |
| Links /dt                       | 31,95    |
| Loom /dt                        | 36,95    |
| M1 Tank Platoon /dt             | 29,95    |
| Maniac Mansion                  | 24,95    |
| Pirates! /dt                    | 24,95    |
| Police Quest 1 /dt              | 31,95    |
| Railroad Tycoon /dt             | 29,95    |
| Secret of Monkey Island /dt     | 36,95    |
| Silent Service 2 /dt            | 29,95    |
| Sim Ant oder Sim Earth /dt      | je 35,95 |
| Space Quest 1 /dt               | 31,95    |
| WWF European Rampage Tour       | 21,95    |
| Wing Commander                  | 25,95    |
| Zool /dt                        | 23,95    |

## ZUBEHÖR

|                                       |              |
|---------------------------------------|--------------|
| <b>2-Player Joystick-Kabel analog</b> | <b>19,95</b> |
| <b>Gravis analog Joystick PC</b>      | <b>67,95</b> |
| <b>Gravis analog Joystick Pro PC</b>  | <b>79,95</b> |
| <b>Gravis Game Pad PC</b>             | <b>44,95</b> |

|                                             |               |
|---------------------------------------------|---------------|
| <b>Sound Blaster Deluxe Edition /dt</b>     | <b>139,00</b> |
| <b>Sound Blaster Pro Deluxe Edition /dt</b> | <b>219,00</b> |
| <b>Sound Blaster 16 Basic Edition /dt</b>   | <b>279,00</b> |
| <b>Sound Blaster 16 ASP Multi CD /dt</b>    | <b>399,00</b> |

### So können Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

## IMPRESSUM

**Herausgeber**  
Michael Labiner  
(verantwortl.)

**Chefredakteur**  
Oskar Dzierzynski (od)

**Redaktion**  
Manfred Duy (md)  
Brigitta Labiner (bl)  
Richard Löwenstein (rl)  
Max Magenauer (mm)  
Joachim Nettelbeck (jn)  
Werner Ponikwar (wp)  
Steffen Schamberger (st)  
Waltraud Schmidt (ws)  
Michael Schnelle (mic)  
Monika Stoschek (ms)

**Freie Mitarbeiter**  
Carsten Borgmeier

**Redaktionsassistent**  
Dorothea v. Pronay

**Joker Shop**  
Christine Rothmeier

**Abo-Verwaltung**  
Petra Laubenberger

**Layout**  
Prolit Studio GmbH  
85630 Grasbrunn

**Vertrieb**  
Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

**Aktuelle Auflage IV/93**  
Verbreitung: 60.898

**Erscheinungsweise**  
PC JOKER erscheint 10 x jährlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats.  
Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

**Abonnement**  
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,— / Ausland: DM 75,—. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

**Manuskripte**  
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

**Urheberrecht**  
Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

**Verlag und Redaktion**  
Joker Verlag, Inh. Michael Labiner  
Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn  
Tel. Verlag: (089) 463700  
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822  
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.  
Telefax: (089) 4604977





# KLEINANZEIGEN

## Biete Hardware

Komplettes System: 386SX-25 MHz, 2 MB RAM, 256 KB Cache, 52 MB Festplatte, 2 HD-LW (3,5 + 5,25), SVGA-Karte, SVGA-Colormonitor, Keyboard, 24-Nadel-Drucker, Maus, Joystick, MS-DOS, Windows, ... + Literatur. Zusammen nur 2200 DM. Telefon: 0421/833472

Soundkarte "Soundman", AdLib-Standard, Kopfhörer, 2 Boxen, Logical Macs Opera, Ballblazer Battle Chess, Austerlitz, 100 DM. Tel: 0421/2239229

386DX/40, 4 MB RAM, 105 MB HD, 3,5 + 5,25 LW, VGA-Monitor, Maus, DOS 5.0, Works 3.0, Soundblaster 2.0, Joyst.-Karte, Leerdisketten, Originalspiele (SC, Pir. Gold, SB2, Patrizier...), für 2750 DM!!! Tel: 09323/5334

AMD-386DX/40-Mainboard ohne RAM für 150 DM! 64-6 Graustufen-scanner für 90 DM!!! Tel: 06271/71348

386DX/40, 4 MB RAM, 170 MB HD, 2 LW, SVGA, DOS 5.0, Soundk., Windows, 4 Anwend. Pr., Mouse, Boxen, 11 Spiele, z.B. Comanche, Dune, Kyrandia, Hannibal, Burning Steel, zus. für 1450 DM. Tel: 02373/394528, Axel

Verk. 2x1 MB RAM, 70 ns, je 70 DM, PC-Joystick 20 DM, Spiele: Lemmings, Indianapolis 500 je 20 DM, Elite 2 - Frontier 50 DM. David Winkler, Bahnhofstr. 25, 06773 Radis

Verkaufe gebrauchte Leerdisketten! 100% Error-free! 10 Stück 5 DM! Tel: 02624/6435

Verkaufe 2 Stück 4 MB-Simms 9x70 je 300 DM, 4 Stück 1 MB 9x70 80 DM. Tel: 035936/283, ab 19 Uhr (Peter)

Verkaufe Amiga 3000, 2 Festplatten, 2 Floppys, Maus, Stick, Tastatur, 8 MB für 2500 DM und 386/25 MHz PC im Designer-Tower für 2000 DM. Tel: 02624/6435

Verkaufe gebrauchte Leerdisketten! 100% Error-free! 10 Stück 5 DM! Tel: 02624/6435

PC und Amiga aller Art, Hard- und Software zu Billigpreisen, neue und gebrauchte Geräte. Tel: 02624/6435

Verkaufe 286 AT/16, 42 NO-HD, 1 MB RAM, VGA-Karte, 5,25 und 3,5 LW, DR-DOS-G, Works 2, Ways für Win. 1.1, Lotus-Magellan-2, Wing C. 2, Monkey Island 2 für 750 DM; Soundblaster, Stereo-Chips 150 DM. Tel: 0221/311196

Verk. PC 486/50 MHz, 4 MB RAM, 64 KB Cache, SVGA-Karte 1 MB, SVGA-Mon., Tower, 170 MB HD, 3,5" + 5,25" Laufwerk, Anwendersoftware im Wert von 1000 DM, VB 2600 DM. Tel: 0941/447424

Verk. PC für Anfänger 386 SX, 4 MB RAM, 40 MB Festplatte + VGA-Monitor + Tastatur + Maus + Software für 1000 DM. Tel.: 09383/7578

486DX/50, Bigtower, 8 MB RAM, 214 MB HD, 3,5 + 5,25" Disks, 1 MB SVGA Speedstar, SVGA-Monitor, Soundblast. 2, Joyst., Cherry-Tast., Logi-Maus, div. Soft für 2800 DM. Tel.: 02153/6823 Stefan Hauertz

Verkaufe Motherboard 286/16, 2 MB on board, Seagate HD 10 MB inkl. Festplattencontroller, Hercules Monochrom-Monitor & Grafikkarte, 24-Nadel-Matrixdrucker, zusammen 390 DM (auch einzeln). Tel.: 0271/52628

486/50 Tower, 4 MB RAM, 170 HD, 128 Cache, 15"-VGA-Monitor, Farbdrucker, Soundbl. Pro, DOS 6.0, Windows 3.1, Lotus 1-2-3, Amipro, Freelance Graphics, Eishockey Manager (A. mit dt. Handbuch) für 3390 DM. Tel.: 07452/76795

Verkaufe 2 Monate alte originale Game-Wave 32 von Orchid Technology für nur 200 DM!! Soundblaster, General Midi und Roland MT-32 kompatibel. Tel.: 0281/41242, Christian Peters, Hoogenweg 8, 46562 Voerde

Biete 486SX/25-CPU, Preis: VB 500 DM. Tel.: 030/5296281 ab 15 Uhr

Verk.: Super VGA-Beschleuniger-Karte Diamond Speedstar 24X, 1 MB, 10,7 Mio Farben, inklusive Treiber: Windows, VESA, A-CAD, etc... VB 130 DM. Tel.: 0201/502578 wochentags ab 15 Uhr (Ralf)

Verkaufe Amiga 500 mit 2 MB, Farbmonitor strahlungsarm, 2 Joyst., 1 Maus, 1 Originalspiel, alles zusammen für nur 800 DM. Alles ist in sehr gutem Zustand. Tel.: 0231/876959

## Suche Hardware

Suche 1 MB oder 4 MB Simm-Module. Tel: 08431/1583

Suche defekte 386-486 PCs für Bastelzwecke. Bezahle Porto. Suche CD-ROM-Spiele. Verk. BMP, SC, WC, Burntime, Mad TV, Railroad Tycoon. David Wenzel, Am Abts-wald 64, 65366 Geisenheim, Tel: 06722/71695

Suche VGA-Karte + Monitor u. Motherboard AMD 386DX/40, 4 MB RAM. Angebote an: Sebastian Wendt, Lortzingstr.5, 02708 Loebau, Tel: 03585/400733

## Biete Software

Verkaufe: UW 2, Lands of Lore, Kyrandia 2, SC 2000, U7/2, Indy Car, Sam

+ Max, Comanche, Betr. at Kronor, Privateer + Speech, Term. Rampage, Anstoß, NHL Hockey, Freddy Pharkas, Goal u.a., 40-60 DM. Tel.: 0521/333725

Verk. (kompl. dt.): Starlord: 70 DM, Leather Goddesses 2: 65 DM, Patrizier: 50 DM, X-Wing + Upgrade Kit: 85 DM, Flashback: 50 DM, Monkey 2: 40 DM, Sherlock Holmes: 60 DM, Loom: 30 DM! Tel.: 030/3248882 Thorsten

Verk. (mit dt. Handbuch): Strike Com. + Speech: 80 DM, Space Hulk: 60 DM, Another World: 40 DM, WC 2 Speech: 20 DM, WC 1 + SM1 + SM 2: 65 DM. Ruft an bei: Thorsten, Tel.: 030/3248882 ab ca. 18 Uhr.

Verkaufe günstig PC-Originale, z.B. Ultima 7 Teil 2, Simon the Sorcerer, Day of the Tentacle, Falcon, Sherlock Holmes, u.a.; Tausch möglich! Tel.: 06544/9091 (Bernhard)

Verk. PC-Orig.: Underworld I+II 40/50 DM, Empire Deluxe 40 DM, Ambush at Sorinor 55 DM, Syndicate 55 DM, Stronghold 45 DM, Master of Orion 55 DM, Day of the Tentacle 55 DM. Tel.: 08057/453

PC-Orig.: Comanche 40 DM, Amberstar 25 DM, Mortal Kombat 40 DM, T.F.X. 50 DM, Excellent Games (4 Spiele) 40 DM, Lands of Lore 40 DM. Sven Haudschag, Neustädter Str.11, 39539 Havelberg

Verkaufe PC-Originale: Subwar 2050, Protostar, Dune 1/2, Epic, Steel Empire, Strike II ab 30 DM sowie X-Wing inkl. Upgrade & B-Wing 90 DM (auch einzeln); CD-ROM: Rebel Assault 80 DM. Tel.: 0271/52628

Verkaufe: Kolumbus dt., Stronghold dt., Warlords 2, Empire Deluxe, Uncharted Waters zum Preis je 50 DM. Tel.: 05641/1797

Verk. EoB I, Steel Empire je 40 DM, Strike Commander 70 DM, MM 3 45 DM, Historyline CD 55 DM, Imperium, Supremacy, Millennium, Realms je 35 DM. Michael Beck, Aachen, Tel.: 0241/514261

Verk. Dott (45), Lost in Time (40), Vene. of Excalibur (20), Alone 2 (65), Privateer + Speech (60), EoB 3 (40), Populous + Promised Lands (25), U6 (20); suche Neuromancer, T.F.X., Indy Car Racing. Tel.: 07821/37179

Indy Car Racing, Wall Street Manager, Anstoß, Pirates Gold, Fields of Glory, Star Trek (deutsch), Planer, Flashback, Zeppelin, Syndicate American Revolt, u.a. zu verkaufen. Tel.: 02256/3143

Neueste PC- und Amiga-Soft. Liste gratis anfordern. Franz Thursa, Postfach 532, A-1100 Wien.

Verk. für IBM PC mit Originalverpackung Spiele: Street Fighter II 30 DM, Syndicate u. Dogfight; so, und

weiter gehe ich mit dem Preis nicht runter, also kauft, Brüder. Weese Thomas, Friedrichstr. 5, 39418 Neundorf.

Verk. PC-Originale: Monkey 2, Nigel Mansell, Zak oder tausche gegen gleichwertige Spiele. Tel.: 06336/6749 Michael

Verk. Orig.: Elite 2 (50), Lands of Lore (45), Buzz Aldrin(40), Quest for Glory 3 (40), Battle Isle Data Disk 1+2 SQ 4 (40), Silent Service 2 (35), KQ 5 (40), Pop 2 (45), Spelljammer (45), Dinowars (10), Hotshot (10). Tel.: 094521453

Biete PC-Softwareauflösung! Liste anfordern unter Postfach 4, 6122 Fritzens.

Verkaufe: Soundblaster 16 ASP 250 DM, Shadow Caster 40 DM; für CD-ROM: Inca 2 70 DM, Iron Helix 50 DM + NN. Heiner Braden, Saarlandstr.149, 55411 Bingen, Tel.: 06721/42786

Verk. Civilization, PQ 3, SQ 5, Atac, Wall Street Manager, Battle Isle, Hannibal, B-17, Airbus 320, Sanctuary, SW 2050, Indy Car Racing. Tel.: 05306/2679

Verkaufe: The Lost Treasures of Infocom: 20 tolle Games für nur 80 DM, Crazy Cars 2 für nur 15 DM. Ruft an oder schreibt an Hans-Peter Wölfl, Moltkestr.17, 73312 Geislingen, Tel.: 07331/43546

TF 1942 45 DM, Ultima 6 30 DM, UW 1 40 DM, BMP u. Editor 40 DM, Red Baron 35 DM, 688 Atac 20 DM, Battle Isle 30 DM, Maniac Mansion 30 DM, Wizardry 6 25 DM, DOS 5.0 25 DM, Data Becker Steuern '94 30 DM. Tel.: 04351/42310

Verk./Tausche: Doom, Seal Team, Terminator Ramp., Elite II, Jurassic Park, Body Blows, Gunboat, Waxworks, Aces of the Pacific, Kyrandia, Civilization, Hard Nova, Soul Crystal, Harpoon, Elvira, u.a.; Tel.: 0236263134 ab 18 Uhr

Verkaufe Originale: Sim City Deluxe 30 DM, Wizardry 7 25 DM, EHM 60 DM, Der Planer 60 DM, Hardball 3 40 DM, BuMan Prof. 2.0 55 DM. Tel.: 01716218143 (Nudge)

Verkaufe/Tausche orig. PC-Spiele, nur 80% ige, z.B.: Larry 6, Chr. Kolumbus und noch vieles mehr. Ruft an 08553/477 (Markus), erst ab 18.45 Uhr, schriftlich an: Busch Markus, Anton-Hilz-Str.8, 94566 Riedlhütte.

Frontier Elite II 45 DM, Update Mis. Falcon 3.0 40 DM, Secret Weapons o. t. Luftwaffe 40 DM, Sherlock Holmes CD-ROM 60 DM, CD Patrizier 80 DM, alles VB. Tel.: 02243/5470, verlangt Michael.

PC-Orig.: Crisis in the Kremlin, Creepers, Sim World, Black Gold, Transworld, Heart o. China, Hook, Maupiti



# KLEINANZEN

Is., Gold Rush, Logical, Virtual Worlds, Centurion, Third Courier, Swap, Face Off. Tel.: 0203/437368

Verk. PC-Originale: Trolls 65 DM, Zool 65 DM, Strike Com. 100 DM, Fire and Ice 79 DM, Xenobots 89 DM, alles komplett. Ruft an oder schreibt an Hans-Peter Wölfe, Moltkestr. 17, 73312 Geislingen, Tel.: 07331/43546

Verkaufe PC-Originale: Sam + Max (PC Joker-Hit) für 70 DM; Star Trek 25th Anniversary für 50 DM und Sim Ant für 30 DM. Alle Spiele in einem Top-Zustand. Tel.: 06591/5294 fragt nach Andreas

Verkaufe dt. Originale: Discovery 20 DM, Aufschwung Ost 40 DM, Wizardry VI 20 DM. Tel.: 0531/67661 ab 19 Uhr (Porto 3 DM)

Verk.: Battle Isle 1+2 50 DM, Indy Car Racing 50 DM, Eishockey Manager 40 DM, Dune 2 45 DM, NHL Hockey 50 DM. Alles Originale! Tel.: 05207/1478 ab 16 Uhr, Frank Müller

Verk. Orig.: Strike Comm. + Tact. Op. 50 DM, Privateer + Speech Pack 50 DM, Sam + Max 50 DM, Comanche Mission Disk I 30 DM. Nach 20 Uhr anrufen, Tel.: 071/446242 Robert ver-langen

Verkaufe Vision, WWW, Castles je 15 DM, Eric the Unready, BMP 2.0, Monkey Island 2, Mad TV je 40 DM, Quickjoy PC Fighter für 15 DM. Tel.: 02304/40638 Jan

Verk. folg. PC-Orig.: Doom, Starlord, EoB 3, Elite 2, Protostar, In Extremis, Comanche, Syndicate u.v.a.; Preise 20-35 DM + NN. Tel.: 05232/79116

**\*\*Biete folgende Spiele:** Dune 2 VB 55 DM u. Black Gold VB 10 DM, auch Tausch möglich!! Beide Spiele sind natürlich Originale. Ruft an unter 02802/5187 Sebastian\*\*

Subwar 2050, Comanche Max. Overkill, LHX Attack Chopper, Super Tetrakis, FS V, Add-Ons f. FS IV, Monkey Isl. II, Sim Earth, Stunt Island u.a. Außerdem für Amiga: Pinball Fantasies, Dynablasters. Preise VS. Tel.: 06661/5200 o. Fax: 06661/71723

**\*\*\*\*\* Verschenke Software \*\*\*\*\***  
Info gegen 2 DM in Briefmarken. Th. Brandl, Postfach 1221/03, 93156 Teublitz (für Amiga/PC)

Verkaufe: Privateer, Strike C., T.F.X. für je 60 DM, Shadowl. 50 DM, MM 3 25 DM, alles zusammen für 240 DM. Tel.: 07661/61159 (Johannes)

Verkaufe auf CD-ROM: R. Assault, Mirocosom, 7th Guest. Auf Disk: Privateer, Syndicate, Serpent Isle, Strike C., Subwar, Alone in the Dark, T.F.X., etc.; Tel.: 030/8518591 (Anrufbeantworter)

Verkaufe: Pirates Gold 50 DM, Day of the Tentacle 40 DM, Simon the Sorcerer 50 DM, Pinball Dreams 40 DM;

CD-ROM: Rebel Assault 70 DM, Jurassic Park 30 DM, evtl. auch Tausch. Tel.: 07240/8684

Verkaufe: Cisco Heat, Test Drive 3 + leicht defekte Road and Car Disk 1 (40 DM), Ballistix + Joystick Quickshot (40 DM), Hard Drivin' + Klax + APB (45 DM). Tel.: 06294/803

Verkaufe KQ 5 (40), Monkey Island (35), Swotl (40), BMP (40), NHL Hockey (40), Manchester (20), North and South (10). Suche Battle Isle 2 und Kolumbus. Prantl Henrik, Hungergasse 3, 56112 Lahnstein

Verk. Microcosm 60 DM, Rasenmähermann 60 DM, Rebel Assault 60 DM, Indy Car 50 DM, Tentacle CD 50 DM; Sim C. 2000 50 DM; FSC 30 DM, Gabriel K. CD 50 DM, SQ 5 40 DM, Kyrandia 2 40 DM, KQ 6 40 DM, Privateer 40 DM, u.v.a.; Tel.: 07472/43179 (18 h)

Verkaufe PC-Originale: Anstoß, Sim City 2000, Indy Car Racing, X-Wing und Sensible Soccer für 160 DM. Alle Spiele deutsche Versionen und 100% o.k., verkaufe nur komplett! Tel.: 0211/216327

Verk. günstig PC-Orig.: Star Trek 25th, Indy 3, BMP 2 + Ed., Budokan, Sportsamml. CalGam, Double Dragon 1 + 3, Colorado, Rings of Medusa, Transworld, Invest, Elvira 2, SSJ Buck Rogers 2, Death Kn. o. Krynna, Tr. of t. Savage Front, kompl. dt. ca. 10-40 DM. A. Nafe, Radebeuler Str. 6b, 01640 Coswig, Tel.: 0352360510

3 Mega-Games zu verkaufen: Elite 2, Maniac Mansion 2, 1869. Tel.: 07191/54796

Verkaufe PC-Orig.: Die Siedler, Pizza Connection, Lost Vikings, Sam und Max (DV) je 55 DM, Elite II, Pinball Fantasies, Kyrandia II (DV) je 45 DM + Versand. Peter Schmidt, Tel.: 02961/8068 ab 18 Uhr

Verkaufe PC-Originale: Tactical Fighter Experiment (TFX), Der Planer, beide ca. 55 DM, sowie Alone in the Dark I und Wizardry VII, beide ca. 45 DM. Tel.: 09842/2157 (Alex)

Larry 5 5,25" 40 DM, Special Forces 3,5", Burntime 3,5" je 50 DM. Tel.: 08221/79867 nur von 16 bis 18 Uhr

## Suche Software

Suche folgende PC-Spiele (nur in Dt.): Mad TV, Goblins 3, Sam + Max, Return of the Phantom. Tel.: 06172/489227

Suche preiswert folgende Orig.: Schatz im Silbersee, Sim City 2000, Fred Pharkas, Burntime, Day of the Tentacle, Mad News, Software Man. u. Der Planer. Tel.: 0203/437368

Suche PD-Shareware-Programme für

MS-DOS. Bitte nur Programme auf DD-Disketten! VGA-Karte vorhanden! Festplatte: 640 KB! Luis Fernandez, Kurt-Lindemann-Str. 6, 69151 Neckargemünd

Suche dringendst: Die Siedler, 1869, Civilization, Lands of Lore, alle komplett in Dt., sowie Space Hulk. Angebot bitte an Markus Brautzsch, Tel.: 0271/52628 Mo.-Fr. ab 16 Uhr

Suche dringend Dateienspeicher! Habe Disk No. 2 von Simon the Sorcerer versaut! Belohnung 10 DM! Thomas Neitzel, Steinkamp 8, 17379 Ferdinandshof

Suche folgende Spiele: Spear of Destiny-Vollversion, Kaiser. Zahle gut. Tel.: 05971/53287 ab 18 Uhr.

## Tausche

Tausche/verkaufe SQ 4, Larry 5, The Manager je 35 DM, Utopia 30 DM, Spelljammer 15 DM, SQ 5 45 DM, Sim City 2000 70 DM. Suche Flashback, Der Planer, Speedball 2, Mad News, Eishockey Manager. Tel.: 069/513470

Suche/tausche SNES u. CD-ROM-Spiele! Suche für CD: Dracula Unleashed, Inca 1+2, Loom, Iron Helix, Wizardry Trilogy 2. Suche für SNES: Flashback, Jim Powers, Aladdin, Mr. Nutz in Deutsch; Tel.: 08441/71690

Verkaufe/tausche Alien Breed (40), Gunship 2000 (35), F1 GP (35), Falcon 3 + Disk 1 (60), X-Wing (40), Winzer (10)! Suche Epic, Cyberrace, Cobra Mission, WC 2 + Speech + SO 1+2 (dt.V.) u.a.; Tel.: 02224/89632 Stefan

Tausche Links 386 Pro mit 2 Zusatzkursen (Baufl Springs, Pebble Beach), Original, gegen andere Kurse. Suche auch Sim City 2000 (nur Originale). H. Krohn, Ahornweg 10, 99706 Sondershausen, Tel.: 03236/58430

Suche: Battle Tech, Mech Warrior 1+2. Biete: Out of this World, Comanche Mission Disk 1+2. Tel.: 0221/433462, nach Alex fragen.

Tausche/verkaufe: Humans, Populous 2, Subwar 2050, Burning Steel, Dogfight, Aces over Europe, EM 3, Anstoß, Die Siedler, Indy 4, Sherlock Holmes gegen Christoph Kolumbus, Pinball Fantasies, Battle Isle 2, Doom, Sim City 2000 usw.; Tel.: 02441/4194 ab 20 Uhr

Habe: X-Wing + Data 1 (DV), Epic, Alone in the Dark, Elite II, Monkey 1, 2, J.P., Comanche, Fields of Glory. Suche: Stronghold, Veils o. Darkness, WC 2, Privateer, Syndicate, Burntime; möglichst dt.; Tel.: 02251/65760

Tausche PC-Orig.: Sam + Max, D.o.A.T., X-Wing, KGB gegen Doom, L.o.K. 2, Wing Com., Dune 2, Planer, PQ 4, Anstoß, Burntime, Simon t. S., Alone i. t. D. 1/2, Eco Q. 2, KQ 6, Syndicate, Ultima 8, Star Trek 2, Elite 2.

Böll Daniel, Am Kupferhammer 23, 48653 Coesfeld, Tel.: 02541/2489

Wien: Suche Leisure Suit Larry 2, 3 und 4; nur dt. Versionen und Originale! Biete Elvira, PQ 3, Mad TV, Snooker, Soul Crystal, Chuck Yeagers Combat oder Bares. Gerry Weichselbaum, Tel.: 00431/310692817 oder 00431/567336

Tausche Battle Isle 2, Siedler, Anstoß, Sens. Soccer, Hardb. 3, Pinb. Dreams, Legend gegen Mad News, DSA 2, Kolumbus, Dynablasters, Privateer, Quest f. Glory 4, Ultima 8, Bug Bomber. Tel.: 09721/802865

Tausche DSA, WC 2 mit Secret Operations 1, Populous und Sim City Doppelpack, Lemmings 2 gegen Battle Isle 2, DSA 2, Wing Commander Academy, Seal Team oder andere Angebote. Tel.: 0617/214239 Andrej!

Tausche Orig. Larry 5, Sam + Max, Space Q. 5, Indy 4, X-Wing Upgr., Formel 1 GP, Pinball Dreams, Lotus, Inca 2 CD u.a., suche neue Spiele, auch CD. Tel.: 035936283 (Peter) ab 19 Uhr.

Biete: Indy 4, Day of the Tentacle, DSA - Schicksalskl., Humans, Ultima 7, F15 III, EoB II, Quest f. Glory III. Suche: Privateer, X-Wing, Alone in the Dark I u. II, Burntime, Ultima Underw. II, Sam & Max, DSA II. Müller Dominic, Haferkamp 71, 48565 Steinfurt, Tel.: 02552/60719

## Kontakte

PC-Club sucht ständig neue Mitglieder! Wir bieten z.B.: Spieletausch/-verkauf, Kleinanzeigen, Demos, Clubzeitschrift usw.; kostenlose Infos unter 08553/477, schriftlich an Markus Busch, Anton-Hlitz-Str. 8, 94566 Riedlhütte

Suche Tauschpartner für Shareware. Schreibt an: Göran Thieme, Bahnhofstr. 1, 07570 Niederpöhlitz

Wir suchen Top-Programmierer, Grafiker, Musiker u. Storywriter. Tel.: 0541/17981, Stefan, 20-21 Uhr

Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir noch erfahrene PC-Programmierer, Grafiker und Musiker! Tel.: 030/4564683. P.S.: Auch Leute mit guten Spielkonzepten werden noch gebraucht!

Der PC-Computerclub "Club 2000 Karlsruhe" sucht noch weitere Mitglieder! Wir bieten ein monatliches Newsletter mit allen Neuigkeiten rund um das PC-Entertainment und bis zu vier Clubdisketten mit Shareware und Demos aktueller Spiele-Hits. Außerdem beinhaltet das Newsletter heiße Software-Angebote mit bis zu 60% Preisnachlaß auf den empf. Verkaufspreis des Herstellers. Wir helfen Ihnen bei Hard- und Softwareproblemen durch zahlreiche Hotlines weiter. Wir veran-



# EIGEN

stalten unregelmäßige Clubtreffen, Wettbewerbe und Messebesuche. Weitere Informationen erhalten Sie kostenlos beim Club 2000, D. Weisbrod, E.-Geck-Str. 16 b, 76189 Karlsruhe

## Verschiedenes

Biete Zeitschrift: PC-Games komplett von 10/92 - 2/94 mit Disketten je 6 DM, PC Review 10/92 - 10/93 mit Disketten je 9 DM und PC-Joker Erstausgabe bis 4/94 je 10 DM. Tel: 02234/64094

PC Joker behält' ich selbst, aber vergriffene PC-Player-Hefte 2 + 3 + 4 + 5 + 6/93 zu vergeben gegen ein gutes Rollenspiel (3,5")! Call: 0231/526443 (Rüdiger)

Verkaufe Games für den GB... Bart vs the Juggernauts, Spiderman 2, R-Type, Golf, RC Pro AM (44,99 DM), Castlevania, Billard, Motocross (39,99 DM), World Cup, Gargoyles Q., Alleyway, Tennis (35 DM), Rosalska Fritz, Karl-Marx-Str. 33, 15741 Motzen

Hi, Leute! Ihr habt Probleme bei Games! Ich kann Euch helfen. Liste gegen 2 DM Rückporto. Oder bestellt gleich per Vorkasse: Maniac Mansion II, Indy IV, Transarctica, Eye III, Wizardry VII, Monkey I u. II, Inca, Laura Bow II, DSA, Alone in the Dark und Dark Seed, jedes nur 4 DM. Ab 5 bestellten Lösungen gibt es eine umsonst. Also bestellt noch heute, und schon morgen könnt Ihr Eure Probleme lösen. (Porto immer 3 DM). T. Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal

Suche Komplettlösung zu Indy 3 + Pläne, verkaufe Sam & Max (75 DM), King's Quest 5 (50 DM), AdLib Gold 12 Bit (175 DM). Ruft an: 08573/419 Thomas!

Hilfe! Wer hat X-Wing schon geschafft und kann mir Piloten schicken, die bestimmte Missionen geschafft haben? Tel.: 06181/6437

Biete Schummeltips für Privateer, PC-Spiel Covert Action, Progr. GFA-CAD für Windows & MS-DOS 5.0 + Handbuch, Mitsumi CD-ROM-Laufwerk + Controller sowie Drucker Star LC-200 9 Farben. Tel.: 0271/52628

Hi, Freaks! Verkaufe Lösungen: Liste gegen 2 DM Rückporto anfordern. Es gibt auch Sonderangebote: Monkey I und II, Elvira I und II, Hexuma, Larry I-V, Transarctica, Legend, Hook und Police Quest I-III zu je 3 DM pro Lösung. Nur Vorkasse, Porto immer + 3DM (Systemangabe!). Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal

PC Joker-Hefte, gute Sammlerqualität, Stck. 5 DM + Versand. Heftr. 1, 4, 5 1992, Heftr. 2, 3, 4, 6, 8, 9, 10, 11/93, DR-DOS 6.0 40 DM, Data Becker Demo Maker PC 30 DM, Air Warrior 60 DM. Tel.: 02822/52415

Verkaufe: Kolumbus, Stronghold (dt.)

je 40 DM, Transarctica + Maupiti Island zusammen 20 DM, 386SX/25-Mainboard für 50 DM. Tel.: 02373/4597 (Volker)

Habe viele Komplettlösungen, Cheats und Tips für PCs ab 1 DM. Liste anfordern für 1 DM (bar oder Briefmarken) bei Matthias Fiedler, Tieckstr. 40, 10115 Berlin, 100%ige Rückantwort.

Hilfe? Hier kommt sie: Ich habe Komplettlösungen, Cheats und Tips zu allen PC-Games. Superbillig und Superservice, einfach Liste anfordern. Andreas Moser, Kolpingstr. 12, 92260 Ammerthal

Lösungen: Monkey Island 1+2, Indiana Jones 3+4, Zak McKracken, Maniac Mansion, Loom, Police Quest 1+2, Kings Quest 5, Leisure Suit Larry 1+3+5. Je 5 DM inkl. Porto bei Vorkasse. Otto Frank, Greckstr. 27, 22529 Hamburg.

Verk. X-Wing 40 DM, B-Wing (X-Wing Mission-Disk 2) 25 DM, T.F.X. 55 DM, 4 256 KB Simm-Speichermodule je 15 DM. Olaf Tittel, Am Mühlgraben 6, 09366 Stollberg

586 Pentium, PCI-Bus, 60 MHz, 8 MB RAM, 256 KB Cache, 3,5" + 5,25", 210 MB Festplatte wegen Finanzschwierigkeiten zu sage und schreibe 2000 DM (ZWEITAUSEND MARK) zu verkaufen. Außerdem Software wie MS-DOS 6.2, Windows 3.1, Winword 2.0, Flugsim. 5, Strike Commander, Subwar 2050 u.a. günstigst zu verkaufen. Tel.: 09933/310 18-19 Uhr Claus

Komplettlösungen!!! Verkaufe über 100 Lösungen für je 5 DM, z.B.: Maniac M. 1+2, Indy 3+4, Monkey 1+2, L.o.t.T., Goblins u.v.m.; M. Janssen, August-Hinrichs-Str. 41, 27753 Delmenhorst, Tel.: 04221/54425

Probleme bei den neuesten Sierra-Lucas-Spielen? Kostenlose Telefons tips oder Disk mit Komplettlösungen gegen 5 DM Unkostenerstattung: Hartmut Kratz, Arendsstr. 4, 63075 Offenbach, Tel.: 069/869499

Viel Geld sparen durch Direktkauf! Ich ermittle gegen 10 DM (Unkosten) den niedrigsten & besten Preis im PC-Versandhandel! Jede Hard- und Software! Monatshits: 4-MB-Simm 245 DM und Stylus 800 488 DM. Schenkling Gerhard, Hückelhovener Ring 12, 15745 Wildau

Geld sparen durch Direktkauf! Ich ermittle Niedrigstpreise für fast jede Hard- und Software: HP Deskjet 550 C 899 DM, Lotus Ami Pro 3.01 449 DM, Simm 4 MB 259 DM! Bitte legt 10 DM für Unkosten bei! Schenkling Gerhard, Hückelhovener Ring 12, 15745 Wildau

Hard- und Software zu Tiefstpreisen. Wenn du auch vor dem Problem stehst, wo kaufe ich am günstigsten, dann schreib an: Oliver Böker, Mandelsloherstr. 8, 31535 Neustadt. Bitte 10-DM-Schein beilegen!

Suche Ausgaben 1/93, 2/93, 3/93 des PC Player (nur gut erhalten und mit Abokarte im Heft). Zahle für jedes 15 DM. Tel.: 09122/5577



kostet

Deine private Kleinanzeige im PC-Joker. Einfach Coupon ausfüllen, Fünf-Mark-Stück oder -Schein beilegen (kein Scheck, keine Briefmarken) und einsenden an:

**Joker Verlag**  
**Kleinanzeigen**  
**Bretonischer Ring 2**  
**85630 Grasbrunn**

**WICHTIG!!** Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

## Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

☐ Biete Hardware  
☐ Biete Software  
☐ Tausch

☐ Suche Hardware  
☐ Suche Software  
☐ Kontakte

☐ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift



# DIE SENSATION IST PERFECT:

AM 17. JUNI KOMMT  
DIE GROSSE  
SOMMER-DOPPELAUSGABE  
MIT HEFT IM HEFT!

Wo andere von Euch Kohle für ein zusätzliches Magazin wollen, legen wir für die CD-Freaks von heute und morgen einfach gratis 16 Seiten drauf: Der **MULTIMEDIA JOKER** wird ein vollwertiges Heft im Heft zum Heraustrennen und Sammeln – randvoll mit den heißesten News, Infos, Fotos, Specials und Tests zur neuesten Hard- und Software rund um die Silberscheibe! Aber auch sonst wird unsere sommerliche Doppelausgabe ein Knaller, schließlich warten Berichte über den lange erwarteten **BUNDESLIGA MANAGER 3**, das irre Survival-Adventure **ROBINSON'S REQUIEM**, den inoffiziellen „Doom“-Nachfolger **CORRIDOR 7**, die Rollenspiele **LORDS OF MIDNIGHT** und **ISHAR 3** sowie die sportlichen **EUROPEAN CHAMPIONS** und den **WORLD CUP USA '94**. Dazu kommen eine ausführliche **MESSE-NACHLESE ZUR ECTS IN LONDON** und natürlich wieder jede Menge Previews, Specials, Preis-ausschreiben und Lösungshilfen. Seid also ab 17. Juni am Kiosk, oder ordert noch heute Euer Abo samt allen Vorteilen und der Prämie – denn nie war der Joker so wertvoll!



## INSERENTENVERZEICHNIS

|                         |            |
|-------------------------|------------|
| A3 Computer             | 35         |
| Advanced Gravis         | 15         |
| Bachler                 | 94         |
| Bergler                 | 39,54      |
| Bomico                  | 99         |
| Call & Play             | 91         |
| CDV                     | 54         |
| City Software           | 75         |
| CPS Heidak              | 65         |
| CS Computer             | 23         |
| Esser                   | 47         |
| Greenwood Entertainment | 2          |
| Happy Soft              | 75         |
| Impressions             | 17         |
| IPV                     | 60         |
| Joker Verlag            | 6,37,57,71 |
| Joysoft                 | 69         |
| Karosoft                | 56         |
| Max Design              | 19         |
| Media Points            | 79         |
| Megaplay                | 91         |
| Micro Magic             | 81         |
| Multimedia              | 75         |
| MultiMedia Soft         | 55         |
| Novatec                 | 31         |
| Okay Soft               | 23         |
| Pauls & Picard          | 53         |
| Pfister                 | 81         |
| Philip Morris           | 100        |
| Rushware                | 25         |
| Sierra                  | 99         |
| Softsale                | 21         |
| Versand 99              | 79         |
| VTO                     | 67         |
| Wial                    | 44         |
| Wimmer                  | 75         |
| Poster:                 | MicroProse |
| Poster:                 | SSI        |







Das größte und spannendste Spektrum von Spielen auf CD-ROM !

**Wir Garantieren für Ihre Zufriedenheit: Bei Nichtgefallen tauschen wir Ihr Spiel um!**

★ **Abenteuerspiele**

★ Gabriel Knight

★ Police Quest IV

★ Leisure Suit Larry 6

★ Freddy Pharkas

★ King's Quest VI

★ King's Quest V

★ Laura Bow II

★ Fascination

★ **Simulationen**

★ Aces of the Pacific

★ Red Baron

★ Outpost

★ ESS Mega

★ **Interaktive Filme**

★ Lost in Time

★ Inca

★ Inca II

★ **Rätselspiele**

★ Goblins ★ Goblins2 ★ Goblins3

★ Sid & Al's Incredible Toons

★ **Spielklassiker**

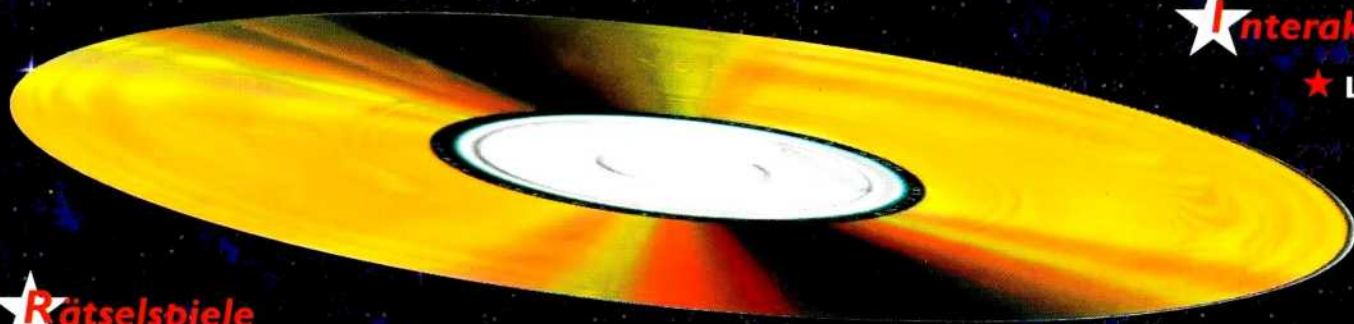
★ The Leisure Suit Larry Collection

★ The Space Quest Saga ★ Saga of Aces

★ **Rollenspiele**

★ Betrayal at Krondor

★ Quest for Glory IV



Wir sind bereit, Ihnen absolute Zufriedenheit mit CD-Spielen von Sierra, Dynamix und Coktel zu garantieren

Wenn Ihnen Ihr Spiel nicht gefällt, tauschen wir es um !

Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an :  
**SIERRA CUSTOMER SERVICE** in England: (44) 734 303 171

**BEDINGUNGEN :**

1. Dieses Angebot gilt bis zum 30 September 1994.
2. Nur ein Umtausch pro Person und Haushalt.
3. Das Produkt muß uns in best möglichem Zustand zurückgesandt werden.
4. Ihre Rücksendung muß innerhalb 21 Tagen nach dem Kauf, mit Quittung und Garantieabschnitt erfolgen.
5. Die Umtauschgarantie betrifft nur CD ROM Spiele von SIERRA, DYNAMIX und COKTEL.

Ich möchte den SIERRA  
CD ROM Katalog bestellen

Name : \_\_\_\_\_

Vorname : \_\_\_\_\_

Adresse : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Computer : \_\_\_\_\_

**SIERRA ON-LINE**

4 Brewery Court • Theale • Reading  
Berks • RG7 5AJ • GB

 **SIERRA®**  
Productions

 **COKTEL VISION**  
Productions

 **Dynamix**  
PART OF THE SIERRA FAMILY  
Productions



# ARE YOU READY?



Call 0138/9000

Oder Bewerbungsunterlagen anfordern bei: Marlboro Abenteuer Team, Postfach 2200, 37568 Einbeck. Mindestalter: 18 Jahre. Einsendeschluß: 10.6.94 (Poststempel).

Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)